Jorge Ribeiro

Full Stack developer

linkedin.com/in/joorgeribeeiro/ github.com/jorgimello https://jorgimello.github.io/pt São Luís - MA, Brasil

98 9 8234 1517 joorgemelo@gmail.com

Experiência

Grupo Equatorial / Analista Jr.

MARÇO 2019 - PRESENTE, BRASIL POWER BI, SQL SERVER, ORACLE, .NET, C#

- → Automatização de rotinas e desenvolvimento de soluções para a Gerência Jurídica:.
 - ◆ Automatização de relatórios utilizando Power BI, com dados provenientes das diversas bases de dados do Grupo.
 - Desenvolvimento de aplicações para gerenciamento de tarefas do Tributário e Societário do Grupo.

Senior Team Projetos e Soluções / Desenvolvedor Full Stack

JANEIRO 2018 - FEVEREIRO 2019, BRASIL

- JAVA, EJB, ZK FRAMEWORK, JASPERREPORTS, POSTGRESQL
 - → Desenvolvimento de aplicações web internas e de transparência para o TCE/MA:
 - ◆ A aplicação <u>Segurança</u> gerencia as contas de usuário dos servidores do Tribunal de Contas, fornecendo acesso às aplicações utilizadas internamente.
 - O sistema Obra Legal (em desenvolvimento) será utilizado por gestores públicos para inserir diversificadas informações de obras públicas ocorrendo sob sua jurisdição.

Tribunal de Contas do Estado do Maranhão / Estagiário

JULHO 2017 - DEZEMBRO 2017, BRASIL JAVA, EJB, ZK FRAMEWORK, JASPERREPORTS, POSTGRESQL

- → Desenvolvimento de soluções informatizadas para a Escola Superior de Controle Externo (ESCEX):
 - ◆ O projeto principal desenvolvido foi chamado de Sophia, aplicação que gerencia capacitações por meio de inscrição, acompanhamento, registro de presença e certificação.

Educação

Universidade Federal do Maranhão / Bacharelado em Ciência da Computação

MARÇO 2014 - DEZEMBRO 2018, BRASIL

Carroll University / Intercâmbio Acadêmico - Computer Science

AGOSTO 2015 - MAIO 2016, WAUKESHA - WI, USA

Projetos

Planejador CP (UFMA)

https://github.com/jorgimello/planejador-cp-ufma

- → Aplicação para auxiliar estudantes de Ciência da Computação da UFMA na seleção de disciplinas de cada semestre, de forma a cumprir a carga horária total em menos tempo.
- → A aplicação foi feita com o framework Laravel no back end, Bulma no front end e banco de dados SQLite.

Meta-aprendizado aplicado ao Problema de Reconhecimento de Expressões Faciais

https://github.com/jorgimello/meta-learning-facial-expression-recognition

- → Trabalho de conclusão de curso que desenvolvi para obter o grau de Bacharel em Ciência da Computação.
- → Utiliza Redes Neurais Convolucionais e três bases de dados para realizar o aprendizado de emoções em faces humanas.

 Tecnologias: Python, TensorFlow, Keras e Hyperopt.

Aplicativo da Divina Misericórdia

https://play.google.com/store/apps/details?id=mej.jorge.com.tercodamisericordia

- → Aplicativo feito com Android Studio desenvolvido como primeira experiência com desenvolvimento mobile.
- → Possui sistema de menu, paginação em abas e notificação push programada.