

Jorge Ribeiro

Bacharel em Ciência da Computação

Experiência

[linkedin.com/in/joorgeribeeiro/](https://www.linkedin.com/in/joorgeribeeiro/)
github.com/jorgimello
<https://jorgimello.github.io>
São Luís - MA, Brasil

98 9 8234 1517
joorgemelo@gmail.com

Senior Team Projetos e Soluções / Desenvolvedor Full Stack

JANEIRO 2018 - PRESENTE, BRASIL

JAVA, EJB, ZK FRAMEWORK, JASPERREPORTS, POSTGRESQL

- Desenvolvimento de aplicações web internas e de transparência para o TCE/MA:
 - ◆ A aplicação [Segurança](#) gerencia as contas de usuário dos servidores do Tribunal de Contas, fornecendo acesso às aplicações utilizadas internamente.
 - ◆ O sistema [Obra Legal](#) (em desenvolvimento) será utilizado por gestores públicos para inserir diversificadas informações de obras públicas ocorrendo sob sua jurisdição.

Tribunal de Contas do Estado do Maranhão / Estagiário

JULHO 2017 - DEZEMBRO 2017, BRASIL

JAVA, EJB, ZK FRAMEWORK, JASPERREPORTS, POSTGRESQL

- Desenvolvimento de soluções informatizadas para a Escola Superior de Controle Externo (ESCEX):
 - ◆ O projeto principal desenvolvido foi chamado de [Sophia](#), aplicação que gerencia capacitações por meio de inscrição, acompanhamento, registro de presença e certificação.

NEO Arquitetura e Empreendimentos / Assistente de TI

JANEIRO 2013 - AGOSTO 2015, BRASIL

PHP, HTML, CSS, MVC, MYSQL

- Registro e atualização de base de dados de beneficiários do Programa Nacional de Habitação Rural (PNHR).
- Desenvolvimento de uma aplicação web para recebimento desses dados de forma ágil, para preenchimento automático dos formulários exigidos pela Caixa Econômica Federal.

Florida Institute of Technology / Pesquisador

MAIO 2016 - AGOSTO 2016, MELBOURNE - FL, USA

MACHINE LEARNING, SVM, PROCESSAMENTO DE IMAGEM

- Construção de um algoritmo de Machine Learning para reconhecimento automático de tipos de grãos de pólen.
 - ◆ [Trabalho](#) feito sob a orientação do Dr. Eraldo Ribeiro, docente do Departamento de Ciência da Computação.

Educação

Universidade Federal do Maranhão / Bacharelado em Ciência da Computação

MARÇO 2014 - DEZEMBRO 2018, BRASIL

Carroll University / Intercâmbio Acadêmico - Computer Science

AGOSTO 2015 - MAIO 2016, WAUKESHA - WI, USA

Projetos

Planejador CP (UFMA)

<https://github.com/jorgimello/planejador-cp-ufma>

- Aplicação para auxiliar estudantes de Ciência da Computação da UFMA na seleção de disciplinas de cada semestre, de forma a cumprir a carga horária total em menos tempo.
- A aplicação foi feita com o framework Laravel no back end, Bulma no front end e banco de dados SQLite.

Meta-aprendizado aplicado ao Problema de Reconhecimento de Expressões Faciais

<https://github.com/jorgimello/meta-learning-facial-expression-recognition>

- Trabalho de conclusão de curso que desenvolvi para obter o grau de Bacharel em Ciência da Computação.
- Utiliza Redes Neurais Convolucionais e três bases de dados para realizar o aprendizado de emoções em faces humanas.
Tecnologias: Python, TensorFlow, Keras e Hyperopt.

Aplicativo da Divina Misericórdia

<https://play.google.com/store/apps/details?id=mej.jorge.com.tercodamisericordia>

- Aplicativo feito com Android Studio desenvolvido como primeira experiência com desenvolvimento mobile.
- Possui sistema de menu, paginação em abas e notificação push programada.