



PERÚ

Ministerio
de Salud

MANUAL DE USUARIO

APLICATIVO MÓVIL

PARA EL REPORTE DE ESPACIOS PÚBLICOS SALUDABLES DE JUEGO REGISTRADOS POR LAS MUNICIPALIDADES A NIVEL NACIONAL

2024

I. INTRODUCCIÓN

La Dirección de Promoción de la Salud de la DGIESP a través del trabajo interministerial MINSA-MIDIS en el último trimestre del año 2023 ha logrado colocar este producto de salud (los Espacios Públicos Saludables de Juego) dentro del Premio Nacional “Sello Municipal”, el cual es un incentivo municipal no monetario a cargo del MIDIS, donde las municipalidades implementan productos de los diversos sectores, entre ellos, está contemplado este producto denominado EPSJ.

En tal sentido, la Dirección de Promoción de la Salud conjuntamente con el equipo MIDIS viene organizando el trabajo preparatorio de todas las herramientas que se requieren, entre ellos este aplicativo móvil para que los equipos municipales reporten acciones claves acerca del proceso de implementación de los EPSJ, permita el seguimiento y monitoreo, y posteriormente permita evaluar su cumplimiento o no, el cual permitirá completar con todo lo necesario para todo este trabajo interministerial e intergubernamental.

II. APLICATIVO MÓVIL

El aplicativo móvil permite reportar o registrar los Espacios Públicos Saludables de Juego (EPSJ) realizados por las Municipalidades a nivel nacional, donde se registrará la siguiente información e imágenes:

- Cantidad de registros de acuerdo a la meta establecida.
- En cada registro:
 - ✓ Tipo de espacio: Abierto o Cerrado.
 - ✓ Sobre la implementación realizada: Producido (nuevo) o Acondicionado (mejorado).
 - ✓ Nombre del espacio público de juego.
 - ✓ Establecimiento del espacio público de juego.
 - ✓ Dirección del espacio público de juego.
 - ✓ Foto Panorámica del espacio público de juego.
 - ✓ Foto de Áreas/Estructuras Lúdicas 1 del espacio público de juego.
 - ✓ Foto de Áreas/Estructuras Lúdicas 2 del espacio público de juego.
 - ✓ Foto de Áreas/Estructuras Lúdicas 3 del espacio público de juego.
 - ✓ Geolocalización del EPSJ realizado.

Cabe resaltar que, el aplicativo móvil puede ser instalada en cualquier equipo con sistema operativo **Android 5.1** o superior, tablet o laptop; y se recomienda cumplir con los requerimientos técnicos mínimos para que el mencionado aplicativo móvil pueda funcionar de manera óptima.

CARACTERÍSTICA	MÍNIMO	RECOMENDADO
Sistema Operativo	Android	
Versión	5.1 (Lollipop) o Superior	
Procesador (Frecuencia)	1.0 Ghz	1.4 Ghz
Procesador (Cores)	2 (Dual Core)	4 (Quad Core)
Memoria RAM	1 GB	1.5 GB
Memoria de Almacenamiento	8 GB	16 GB
Cámara	8 MP o Superior	
Sensores	GPS	GPS, Compás, Barómetro
Red de Datos	3G o Superior	

III. INSTALACIÓN DEL APLICATIVO MÓVIL.

El aplicativo móvil se puede descargar e instalar desde el portal web de Promoción de la Salud del MINSA, accediendo al siguiente enlace desde su dispositivo móvil: <https://promociondelasalud.minsa.gob.pe/> (se descargará e instalará de manera automática).



IMAGEN 1 – Portal Web Promoción de la Salud MINSA

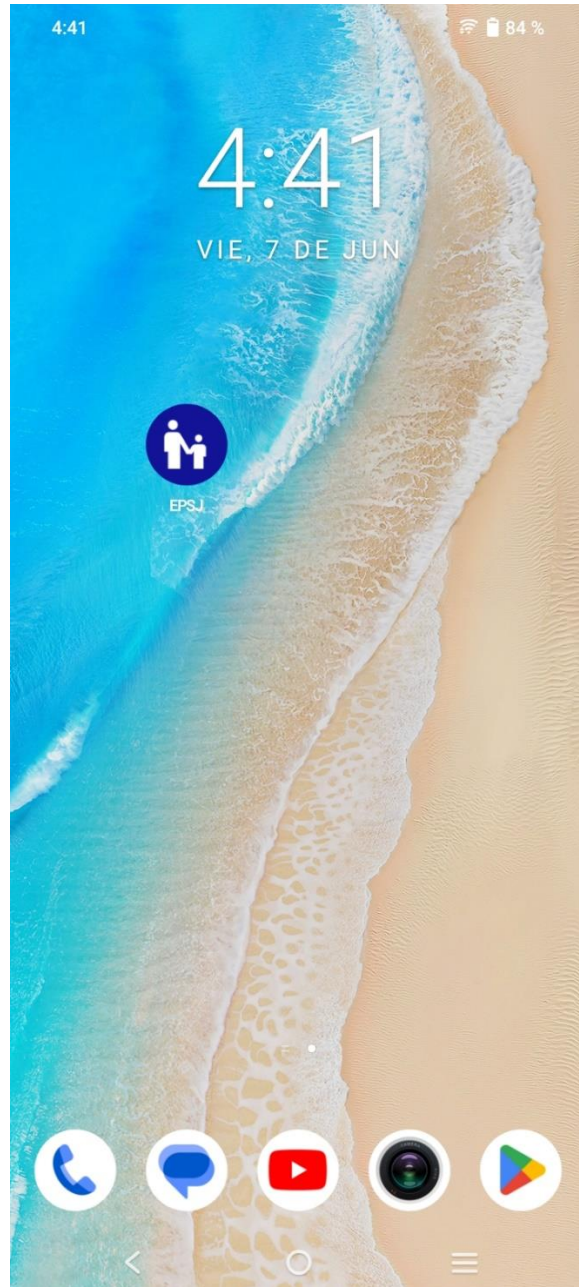


IMAGEN 2 – Aplicativo Móvil instalado

IV. EJECUCIÓN E INICIO DE SESIÓN

Una vez instalado el aplicativo, desde el menú principal del dispositivo móvil, busque el ícono del EPSJ y selecciónelo.



IMAGEN 3 – Ícono del Aplicativo Móvil

Aparecerá la pantalla inicial del aplicativo y posteriormente mostrará la pantalla de inicio de la sesión:

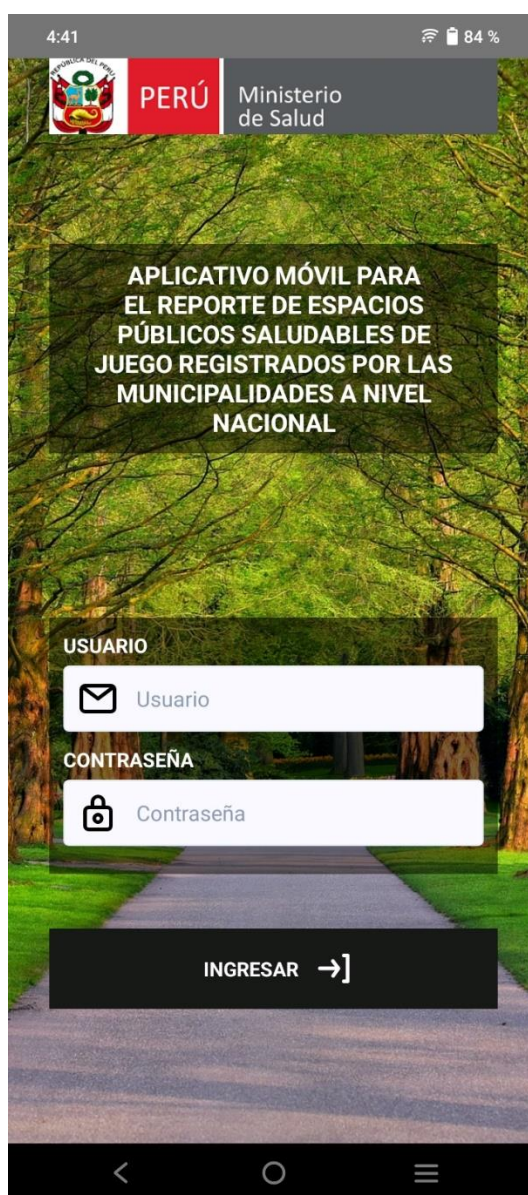
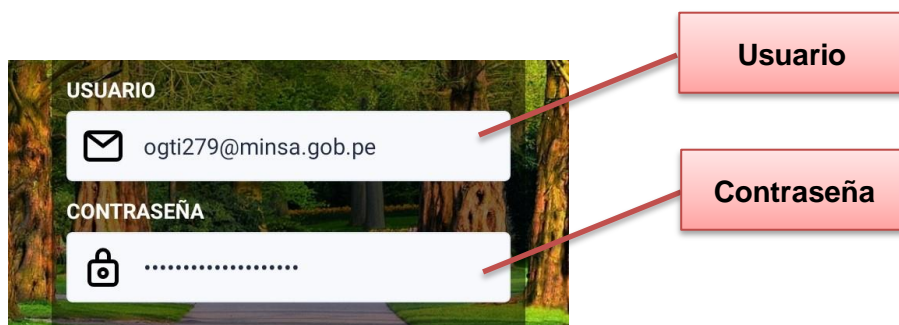


IMAGEN 4 – Pantalla Inicio de Sesión

El aplicativo móvil solicitará el ingreso de un **USUARIO** y **CONTRASEÑA** para poder acceder al menú principal.



USUARIO

ogti279@minsa.gob.pe

CONTRASEÑA

.....

Usuario

Contraseña

IMAGEN 5 – Credenciales para Iniciar Sesión

Digite el usuario y contraseña asignados en los campos correspondientes y presione el botón **“INGRESAR”**.



4:43 84 %

PERÚ Ministerio de Salud

APLICATIVO MÓVIL PARA
EL REPORTE DE ESPACIOS
PÚBLICOS SALUDABLES DE
JUEGO REGISTRADOS POR LAS
MUNICIPALIDADES A NIVEL
NACIONAL

USUARIO

ogti279@minsa.gob.pe

CONTRASEÑA

.....

INGRESAR →

IMAGEN 6 – Validación

V. MENÚ PRINCIPAL

Posterior a la validación de los datos ingresados en la pantalla de “Inicio de Sesión” se mostrará el “**Menú Principal**” del aplicativo con las siguientes opciones:

- ❖ Registrar Espacio Público Juego
- ❖ Visualizar EPSJ Registrados
- ❖ Guía / Manual de Uso

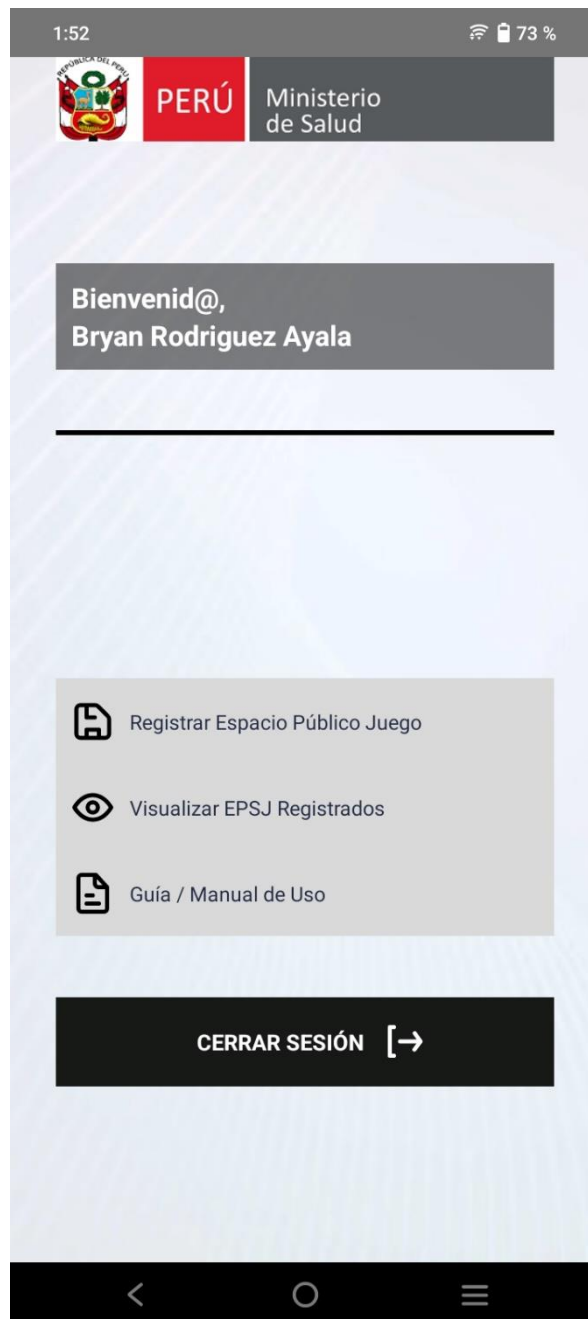


IMAGEN 7 – Menú Principal del Aplicativo Móvil

VI. REGISTRAR ESPACIO PÚBLICO DE JUEGO

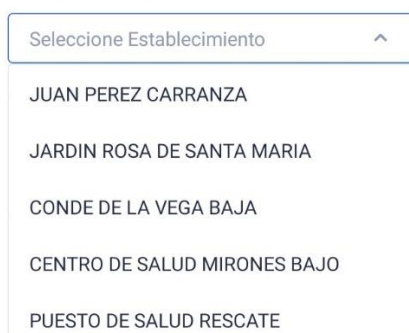
Al seleccionar la opción “**REGISTRAR ESPACIO PÚBLICO DE JUEGO**”, se visualizará la primera sección del formulario de registro con las opciones necesarias para evidenciar que la implementación del espacio público de juego solicitado.

The image is a screenshot of a mobile application interface for registering a public play space. At the top, there is a status bar showing the time 4:44, signal strength, and battery level at 84%. Below this is a dark header bar with a white back arrow on the left and the text 'REGISTRAR EPSJ' in white. The main content area is white and contains six sections, each with a bold title and a form element: 1. 'I. Tipo de Espacio:' with two radio button options: 'Abierto' (selected) and 'Cerrado'. 2. 'II. Implementación Realizada:' with two radio button options: 'Producido (Nuevo)' (selected) and 'Acondicionado (Mejorado)'. 3. 'III. Nombre Espacio Público:' with a text input field containing the placeholder 'Ingrese el nombre del espacio aquí'. 4. 'IV. Establecimiento:' with a dropdown menu showing 'Seleccione Establecimiento' and a downward arrow. 5. 'V. Dirección Espacio Público:' with a text input field containing the placeholder 'Ingrese la dirección del espacio aquí'. 6. 'VI. Panorámica:' with a large rectangular area containing a camera icon. At the bottom of the screen is a dark navigation bar with three white icons: a back arrow, a circle, and a hamburger menu.

IMAGEN 8 – Registro de Espacio Público Saludable de Juego

Los establecimientos serán cargados dinámicamente dependiendo del usuario logueado.

IV. Establecimiento:



Seleccione Establecimiento

- JUAN PEREZ CARRANZA
- JARDIN ROSA DE SANTA MARIA
- CONDE DE LA VEGA BAJA
- CENTRO DE SALUD MIRONES BAJO
- PUESTO DE SALUD RESCATE

IMAGEN 9 – Lista de Establecimientos

La persona responsable realizara los siguientes pasos para registrar o reportar el o los EPSJ



4:44 84 %

← REGISTRAR EPSJ

I. Tipo de Espacio:

☒ Abierto

☐ Cerrado

II. Implementación Realizada:

☒ Producido (Nuevo)

☐ Acondicionado (Mejorado)

III. Nombre Espacio Público:

Ingrese el nombre del espacio aquí

IV. Establecimiento:

Seleccione Establecimiento

V. Dirección Espacio Público:

Ingrese la dirección del espacio aquí

VI. Panorámica:



➤ **Paso 1:** Seleccionar el tipo de espacio: Abierto o Cerrado.

➤ **Paso 2:** Seleccionar cuál es la implementación realizada: Producido (Nuevo) o Acondicionado (Mejorado).

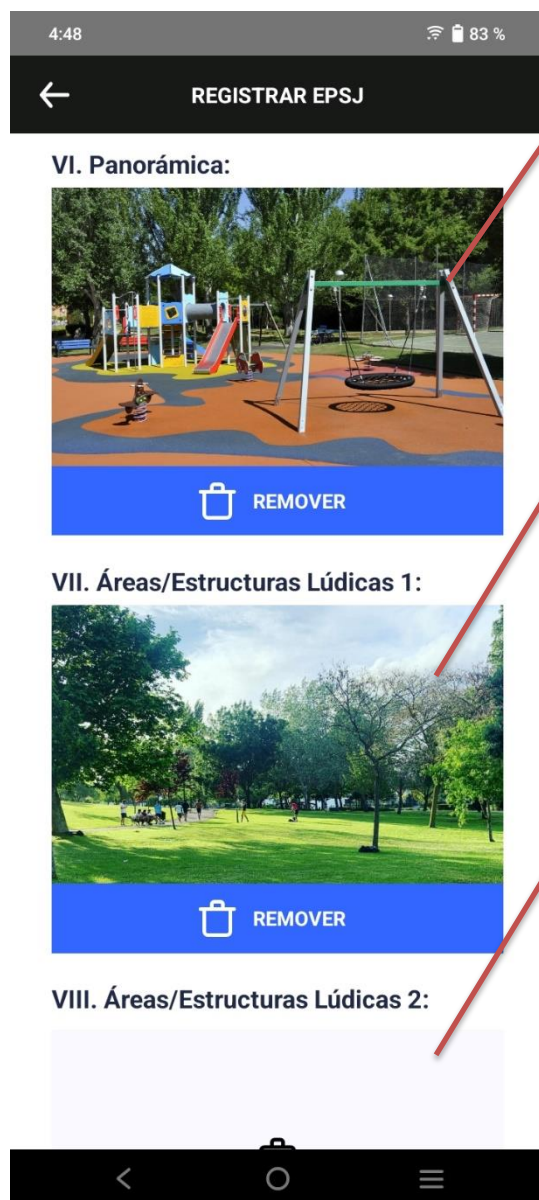
➤ **Paso 3:** Escribir el nombre del espacio público saludable de juego.

➤ **Paso 4:** Seleccionar un establecimiento.

➤ **Paso 5:** Escribir la dirección donde está ubicado el espacio público saludable de juego.

➤ **Paso 6:** Realizar la toma de la foto, la cual corresponde a una fotografía panorámica del espacio público saludable de juego.

IMAGEN 10 – Formulario completo



➤ **Paso 6:** Realizar la toma de la foto, la cual corresponde a una fotografía panorámica del espacio público saludable de juego.

➤ **Paso 7:** Realizar la toma de la foto, la cual corresponde a una fotografía del Área/Estructura Lúdica del espacio público saludable de juego.

➤ **Paso 8:** Realizar la toma de la foto, la cual corresponde a una fotografía del Área/Estructura Lúdica del espacio público saludable de juego.

➤ **Paso 9:** Realizar la toma de la foto, la cual corresponde a una fotografía del Área/Estructura Lúdica del espacio público saludable de juego.

(*) **REMOVE:** Se puede quitar la imagen cargada y seleccionar otra imagen desde la galería.

IMAGEN 11 – Carga de imágenes

Al presionar GEOLOCALIZAR, solicitará permiso para acceder a la ubicación del dispositivo móvil, el cuál seleccionaremos “PERMITIR MIENTRAS LA APP ESTÁ EN USO”. Esta acción automáticamente geolocalizará el dispositivo móvil.

X. Geolocalización:



Geo Latitud:

Geo Longitud:

IMAGEN 12 – Geolocalizar el dispositivo móvil

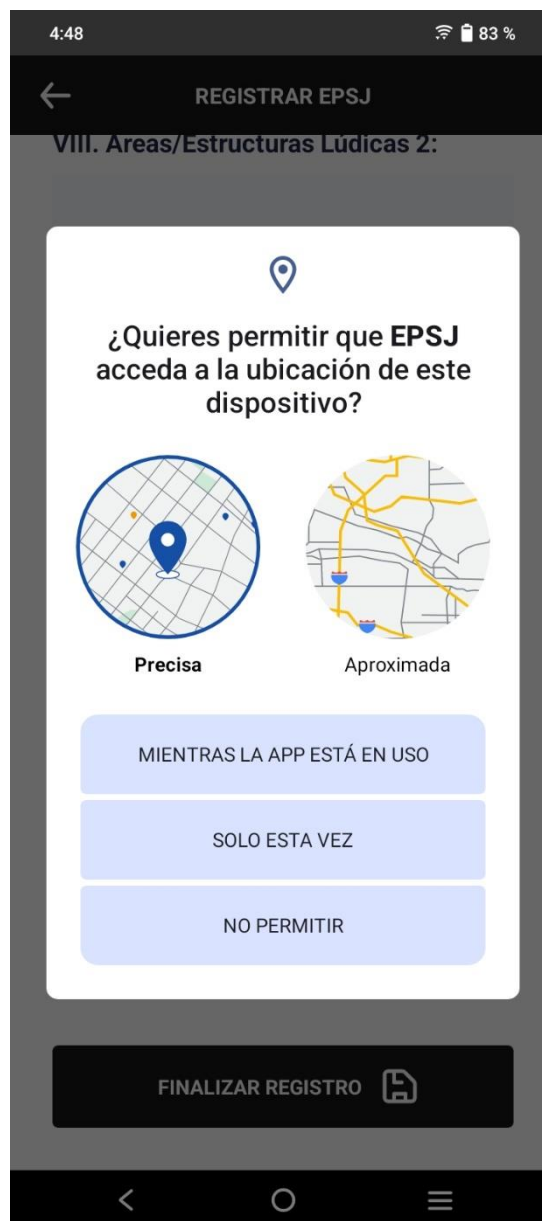


IMAGEN 13 – Permiso a la ubicación del dispositivo móvil

Por último, para culminar con el registro del Espacio Público Saludable de Juego presionaremos el botón FINALIZAR REGISTRO, ubicado en la parte inferior del formulario.

The screenshot displays the 'REGISTRAR EPSJ' (Register EPSJ) screen of a mobile application. At the top, the status bar shows the time as 4:49 and battery level at 83%. The app header is black with a white back arrow and the title 'REGISTRAR EPSJ'. The main content area is white and contains three sections for recording play areas: 'VIII. Áreas/Estructuras Lúdicas 2:', 'IX. Áreas/Estructuras Lúdicas 3:', and 'X. Geolocalización:'. Each of the first two sections has a light blue rectangular placeholder with a camera icon in the center. The 'X. Geolocalización:' section features a blue button with a location pin icon and the text 'GEOLOCALIZAR'. Below this button, the coordinates 'Geo Latitud: -11.999168333333333' and 'Geo Longitud: -77.11359333333333' are displayed. At the bottom of the form is a large black button with the text 'FINALIZAR REGISTRO' and a document icon. The very bottom of the screen shows the standard Android navigation bar with back, home, and app drawer icons.

IMAGEN 14 – Botón Finalizar Registro

VII. GUÍA / MANUAL DE USO

Al seleccionar la opción “**GUÍA / MANUAL DE USO**”, el aplicativo móvil iniciará el proceso de visualización del manual de usuario del aplicativo. Este documento está en formato **PDF**.

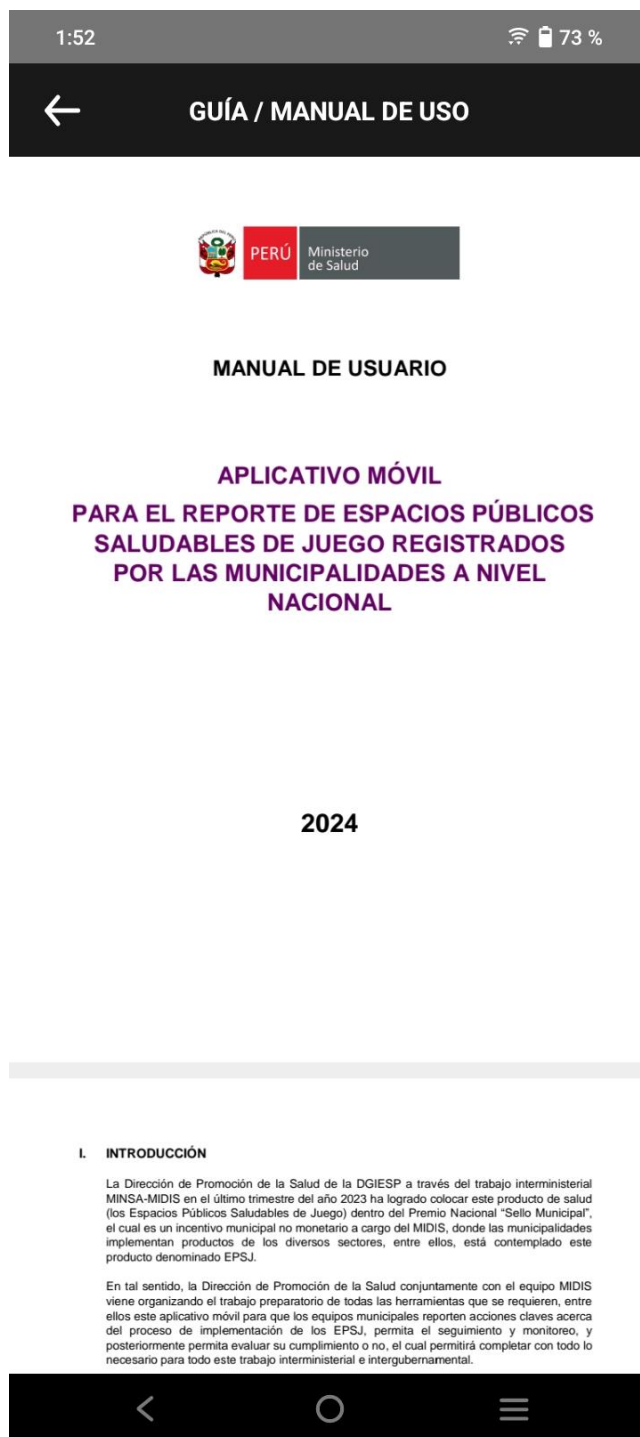


IMAGEN 15 – Guía / Manual de Usuario del Aplicativo Móvil

VIII. CERRAR SESIÓN

Presionar el botón de “**CERRAR SESIÓN**” ubicado en la parte inferior del “Menú Principal” del aplicativo móvil.

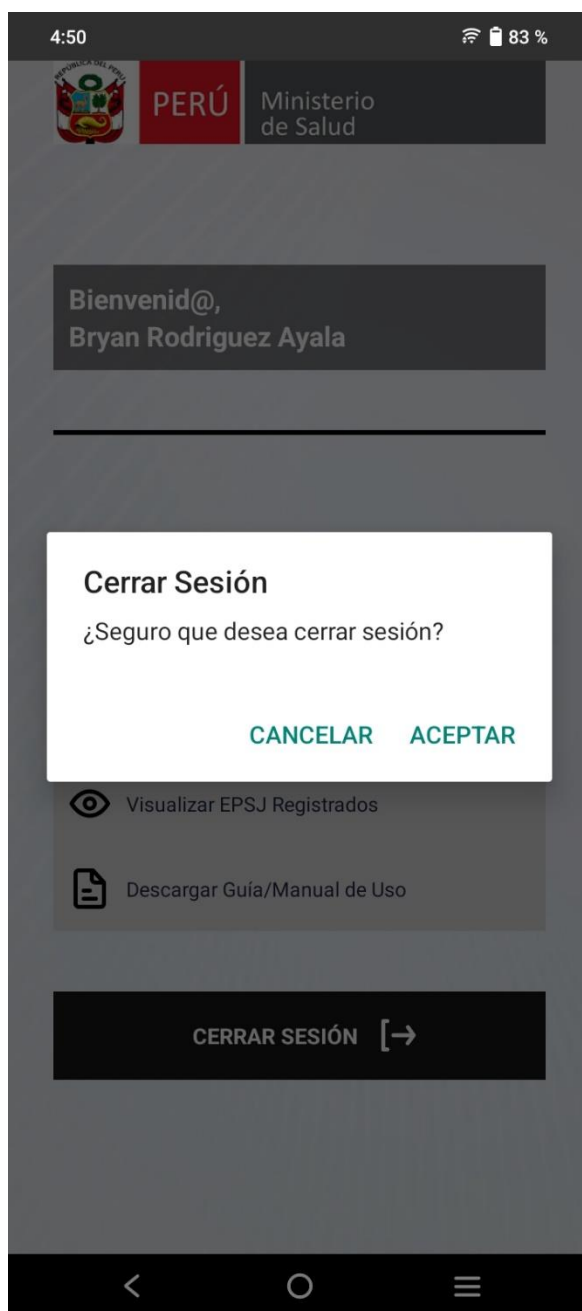


IMAGEN 16 – Cerrar Sesión del Aplicativo Móvil