

Ejercicios prácticos

JavaScript: Variables

Read Me

Todas las actividades de esta guía de ejercicios están hechas para ser resueltas en la **consola del navegador**. No tenés que crear archivos ni usar editores de texto, excepto que quieras hacerlo.

Para chequear si lo hiciste bien, simplemente corré el código en la consola del navegador. Además, al final de la guía vas a encontrar la sección “Soluciones” por si querés ver una solución posible a cada actividad.

Las actividades que tienen una **(D)** son **consideradas desafiantes**. Se calcula que requieren más tiempo y concentración para resolverlas.

Actividades

1. Crear una variable con nombre "primerVariable" y asignarle un valor. Luego escribir en la consola "primerVariable" y ver que sucede.
2. Crear dos variables. A cada una asignarle un número y luego multiplicarlas.
3. Mostrar el año de tu nacimiento por la consola.
4. Escribir un programa que muestre por la consola, usando un único console.log, tu nombre y tu edad.
5. Mostrar un texto de bienvenida utilizando alert()
6. Guardar en una variable la comida favorita del usuario de tu programa usando prompt.
7. **(D)** Crear un programa que le pida al usuario, con un prompt, que ingrese su nombre y guardarlo en una variable nombreDeUsuario. A continuación mostrar con una alerta el

texto "Hola" + nombreDeUsuario.

8. **(D)** Declarar una variable acumulador con valor inicial igual 0. Luego, crear 4 variables con números asignados en orden creciente: 1, 2, 3 y 4.
Utilizando la operación de suma (+) ir sumando los números, en orden, a la variable acumulador. Mostrar usando un alert el resultado del acumulador.
9. Crear dos variables nro1 y nro2 que empiecen ambas en 0. Incrementar el valor de nro1 dos veces (utilizando la notación ++) y el de nro2, una vez.
Muestra el resultado de restar la variable nro2 a nro1 por la consola.
10. Pedir un número a un usuario a través de un prompt y luego dividirlo por 10.
11. Calcular el resto de dividir 14 por 3
12. Sumar el resultado de calcular el resto de 561 por 25 a una variable que tenga asignado el número 10. Luego, mostrar este número con una alerta.
13. Concatenar 3 strings (uno por cada palabra) para formar la frase: "Qué lindo programar".
No te olvides de los espacios blancos.
14. Crear dos variables, *hola* y *mundo*.
hola debe contener el texto "hola", *mundo* debe contener el texto "mundo". Mostrar en una alerta la concatenación de ambas variables con un espacio en blanco en el medio.
15. **(D)** Implementar un programa que permita calcular porcentajes. Pedir al usuario que ingrese el valor equivalente al 100% de algo y luego que ingrese otro valor. Se deberá mostrar por consola, el porcentaje del total de ese segundo valor.
ej:
Si 45 es el 100%
qué porcentaje corresponde a 30?

El resultado será: $30 \cdot 100 / 45 = 66.66\%$

Soluciones

1.

```
var primerVariable = 2;
primerVariable;
```
2.

```
var nro1 = 2;
var nro2 = 34;
nro1 * nro2;
```
3.

```
console.log(20);
```
4.

```
console.log("Micaela, ", 20);
```
5.

```
alert("¡Bienvenidas y bienvenidos!");
```
6.

```
var comidaFavorita = prompt("¿Cuál es tu comida favorita?");
```
7.

```
var nombreDeUsuario;
nombreDeUsuario = prompt("Ingrese su nombre");
alert("hola " + nombreUsuario);
```
8.

```
var acumulador = 0;
var nro1 = 1;
var nro2 = 2;
var nro3 = 3;
var nro4 = 4;

acumulador += nro1;
acumulador += nro2;
acumulador += nro3;
acumulador += nro4;
```

```
alert(acumulador);
```

9.

```
var nro1 = 0;  
var nro2 = 0;  
nro1++;  
nro1++;  
nro2++;  
console.log(nro1-nro2);
```
10.

```
var numeroIngresado = parseInt(prompt("Ingresar un número"));  
numeroIngresado / 10;
```
11.

```
14 % 3;
```
12.

```
var unNumero = 10;  
unNumero += 561 % 25;  
alert(unNumero)
```
13.

```
"Qué " + "lindo " + "programar"
```
14.

```
var hola = "hola";  
var mundo = "mundo";  
alert(hola + " " + mundo);
```
15.

```
var a = prompt("Ingrese el valor correspondiente al 100%");  
var b = prompt("Ingrese el valor del cuál quiera calcular el porcentaje");  
console.log(b*100/a);
```