

Paseo de Canalejas, 139-159 37001 Salamanca

Tel.: 923 26 79 61 | Fax: 923 27 04 54

www.calasanzsalamanca.es

Asignatura: desarrollo web en entorno cliente

Curso: 2º Nº: Fecha: 21-10-2021

RECOMENDACIONES Y CRITERIOS GENERALES DE EVALUACIÓN:

- 1. Lee con detenimiento el enunciado del examen antes de comenzar.
- 2. Lee la rúbrica antes de comenzar el examen, así tendrás claro lo que se va a evaluar.
- 3. El proyecto "BuscarPatrones", necesario para el desarrollo de este examen lo tienes disponible con este enunciado en el Aula Virtual de la asignatura.
- 4. Solo hace falta realizar modificaciones en el documento de scripts. Tanto el código HTML como las propiedades CSS están completos.
- 5. Todos los recursos necesarios para implementar las soluciones pedidas son conocidos.
- 6. Ten cuidado con el tiempo, no se admitirán entregas pasada la hora límite.

ENUNCIADO

Completa el código JavaScript del proyecto "BuscarPatrones" de tal manera que cumpla con los siguientes requisitos:

- 1. Cuando el usuario pulse el botón "Buscar patrones":
 - a. Se desencadenará la búsqueda de los patrones "34" "101", "ES", "HO": No se harán distinciones entre mayúsculas y minúsculas.
 - b. Se mostrará por pantalla un mensaje de alerta con el número de palabras que contengan cada patrón. No se mostrará el mensaje tras cada búsqueda, sino que se irá almacenando la información de cada búsqueda para mostrarse toda tras la última de ellas. El mensaje tendrá el aspecto siguiente(Con una entrada por cada patrón encontrado al menos una vez):



- 2. Cuando el usuario pulse el botón "Ordenar Palabras":
 - a. Se convertirá la cadena de texto en un array y se ordenará por orden alfabético inverso. No se harán distinciones entre mayúsculas y minúsculas.
 - b. Se mostrará el resultado en un mensaje por pantalla.
- 3. Cuando el usuario pulse el botón "Calcular Número Palabras":
 - a. Se mostrará el usuario el número de palabras del texto que tengan una longitud igual o mayor a 7 caracteres.
 - b. Para realizar este cálculo no se han de utilizar bucles sino que ha de hacerse con algún método propio de arrays.
 - c. Se mostrará el resultado por consola.