

Exercício 04 - RPN

Descrição

Do inglês *Reverse Polish Notation*, a Notação Polonesa Reversa apresentou-se como uma alternativa para denotar expressões aritméticas, minimizando os erros de computação e maximizando a velocidade operacional na solução de problemas. Neste exercício, obtenha o resultado das operações em RPN fornecidas.

Entrada

A entrada possui vários casos de teste e é terminada pelo final do arquivo (EOF). Cada linha, de até 100 caracteres, é referente à sequência. A sequência pode conter os números de 0 a 9 e os operadores +, -, *, /.

Saída

A saída será o resultado da expressão matemática na notação polonesa reversa com duas casas decimais.

Exemplo de Entrada	Exemplo de Saída
12+4*3+ 43*93*-84/+ 12/23++92-267/-*/	15.00 -13.00 0.69

Observações:

- Deve ser elaborada uma função *rpn* de acordo com a declaração presente no arquivo *Pilha.h* (com o mesmo nome, entrada e saída).

```
float rpn(char *sequencia);
```

- A solução para o problema deve ser elaborado em um arquivo *.c* chamado *rpn.c*
- O arquivo que será submetido ao RunCodes deve ser um *.zip* apenas com a solução *rpn.c*