

# Cálculo Numérico - Estudos

Jorge Augusto Salgado Salhani

Março, 2024

## 1 Sistemas Lineares - Métodos Diretos

Seja uma transformação linear  $L$ , entendemos  $u$  como um vetor de "causas" e  $f$  como um vetor de "efeitos" de modo que

$$Lu = f$$

Conhecendo a transformação  $L$  e a causa  $u$ , sabemos o efeito. Mas também podemos, conhecendo o efeito  $f$ , determinar a causa "u"

Considerando  $A$  matriz  $n \times n$ ,  $A$  é não-singular se

- $A$  possui inversa  $A^{-1}$  tal que  $AA^{-1} = A^{-1}A = I$
- $\det(A) \neq 0$
- $\text{rank}(A) = n$  (número máximo de colunas ou linhas LI)
- $\text{Ker}(A) = 0$  (única solução de  $Ax = 0$  é  $x = 0$ )

e caso  $A$  não-singular, vale que  $x$  é solução única de modo que  $x = A^{-1}b$

### 1.1 Sistemas LU

Seja  $A$  tal que possa ser escrito  $A = LU$ , onde  $L$  matriz triangular inferior e  $U$  matriz triangular superior

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ l_{21} & 1 & 0 \\ l_{31} & l_{32} & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_{11} & u_{12} & u_{13} \\ 0 & u_{22} & u_{23} \\ 0 & 0 & u_{33} \end{bmatrix} = LU$$

Neste caso, teremos que

$$Ax = b \implies LUx = b$$

$$Ux = y$$

$$Ly = b$$

Que facilita, já que a resolução de sistemas triangulares pode ser feita por substituição direta

## 1.2 Substituição progressiva

$$\begin{bmatrix} l_{11} & 0 & 0 \\ l_{21} & l_{22} & 0 \\ l_{31} & l_{32} & l_{33} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{bmatrix}$$

$$l_{11}x_1 = b_1 \implies x_1 = b_1/l_{11}$$

$$l_{21}x_1 + l_{22}x_2 = b_2 \implies x_2 = (b_2 - l_{21}x_1)/l_{22}$$

$$l_{31}x_1 + l_{32}x_2 + l_{33}x_3 = b_3 \implies x_3 = (b_3 - l_{31}x_1 - l_{32}x_2)/l_{33}$$

E para o termo geral, temos

$$x_i = \frac{1}{l_{ii}} \left[ b_i - \sum_{j=1}^{i-1} l_{ij}x_j \right]$$

## 1.3 Substituição regressiva

$$\begin{bmatrix} u_{11} & u_{21} & u_{31} \\ 0 & u_{22} & u_{32} \\ 0 & 0 & u_{33} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{bmatrix}$$

$$u_{33}x_3 = b_3 \implies x_3 = b_3/u_{33}$$

$$u_{22}x_2 + u_{32}x_3 = b_2 \implies x_2 = (b_2 - u_{32}x_3)/u_{22}$$

$$u_{11}x_1 + u_{21}x_2 + u_{31}x_3 = b_1 \implies x_1 = (b_1 - u_{31}x_3 - u_{21}x_2)/u_{11}$$

Com termo geral

$$x_i = \frac{1}{u_{ii}} \left[ b_i - \sum_{j=i}^n u_{ij}x_j \right]$$

## 1.4 Decomposição LU

Podemos utilizar o que determinamos anteriormente para encontrar soluções da equação  $Ax = b$ . Mas para isso, precisamos de um método que decompõe  $A$  de modo que  $A = LU$ .

Assim, temos que

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ l_{21} & 1 & 0 \\ l_{31} & l_{32} & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} u_{11} & u_{12} & u_{13} \\ 0 & u_{22} & u_{23} \\ 0 & 0 & u_{33} \end{bmatrix} = LU$$

$$\begin{bmatrix} u_{11} & u_{12} & u_{13} \\ l_{21}u_{11} & l_{21}u_{12} + u_{22} & l_{21}u_{13} + u_{23} \\ l_{31}u_{11} & l_{31}u_{12} + l_{32}u_{22} & l_{31}u_{13} + l_{32}u_{23} + u_{33} \end{bmatrix}$$

Linha 1

$$u_{11} = a_{11}$$

$$u_{12} = a_{12}$$

$$u_{13} = a_{13}$$

Coluna 1

$$l_{21} = a_{21}/u_{11}$$

$$l_{31} = a_{31}/u_{11}$$

Linha 2

$$u_{22} = a_{22} - l_{21}u_{12}$$

$$u_{23} = a_{23} - l_{21}u_{13}$$

Coluna 2

$$l_{32} = (a_{32} - l_{31}u_{12})/u_{22}$$

Linha 3

$$u_{33} = a_{33} - l_{31}u_{13} - l_{32}u_{23}$$

Com termo geral

$$u_{1j} = a_{1j}$$

$$l_{i1} = a_{i1}/u_{11}$$

$$u_{2j} = a_{2j} - l_{21}u_{1j}$$

$$l_{i2} = (a_{i2} - l_{i1}u_{12})/u_{22}$$

Logo

$$u_{ij} = a_{ij} - \sum_{k=1}^{i-1} l_{ik} u_{kj}$$

$$l_{ij} = \frac{1}{u_{jj}} \left[ a_{ij} - \sum_{k=1}^{j-1} l_{ik} u_{kj} \right]$$

## 1.5 Decomposição Cholesky

Uma outra forma de decomposição de  $A = BC$  pode ser de modo que  $C = B$ . De outra forma,  $A = B^2$ .

Considerando que  $H$  seja simétrica positiva definida (SPD), se

$$H = \begin{bmatrix} h_{11} & 0 & 0 \\ h_{21} & h_{22} & 0 \\ h_{31} & h_{32} & h_{33} \end{bmatrix}$$

Então

$$A = HH^T = \begin{bmatrix} h_{11} & 0 & 0 \\ h_{21} & h_{22} & 0 \\ h_{31} & h_{32} & h_{33} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} h_{11} & h_{21} & h_{31} \\ 0 & h_{22} & h_{32} \\ 0 & 0 & h_{33} \end{bmatrix}$$

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} h_{11}^2 & h_{11}h_{21} & h_{11}h_{31} \\ h_{21}h_{11} & h_{21}^2 + h_{22}^2 & h_{21}h_{31} + h_{22}h_{32} \\ h_{31}h_{11} & h_{31}h_{21} + h_{32}h_{22} & h_{31}^2 + h_{32}^2 + h_{33}^2 \end{bmatrix}$$

Assim, em ordem de colunas, temos

$$h_{11} = \sqrt{a_{11}}$$

$$h_{21} = a_{21}/h_{11}$$

$$h_{31} = a_{31}/h_{11}$$

$$h_{22} = \sqrt{a_{22} - h_{21}^2}$$

$$h_{32} = (a_{32} - h_{31}h_{21})/h_{22}$$

$$h_{33} = \sqrt{a_{33} - h_{31}^2 - h_{32}^2}$$

Com termo geral

$$h_{ii} = \sqrt{a_{ii} - \sum_{k=1}^{i-1} h_{ik}^2}$$

$$h_{ij} = \frac{1}{h_{jj}} \left[ a_{ij} - \sum_{k=1}^{j-1} h_{ik} h_{jk} \right]$$

## 1.6 Eliminação de Gauss

Uma das formas de resolver  $Ax = b$  pode ser pensada não decompondo  $A$  em novas matrizes, mas transformando-a em triangular via escalonamento.

Seja a matriz aumentada  $[A \mid b]$

$$[A \mid b] = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} & b_{11} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} & b_{12} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} & b_{13} \end{bmatrix}$$

Então, conseguimos transformá-la em triangular superior anulando os elementos coluna a coluna executando transformações lineares ao longo de cada linha

$$a_{21} - a_{21}a_{11}/a_{11} \rightarrow a_{21}$$

$$a_{31} - a_{31}a_{11}/a_{11} \rightarrow a_{31}$$

De forma geral,

$$L_i + m_{ij}L_j \rightarrow L_i$$

$$m_{ij} = a_{ij}/a_{jj}$$

Como teremos problemas caso  $a_{jj} = 0$ , podemos proceder com o pivoteamento da matriz. Sendo matrizes invariantes às operações de troca entre linhas e também às operações lineares quando aplicadas sobre linhas ou colunas, podemos trocar linhas de lugar de modo que  $a_{jj} \neq 0$ .

Para também evitar casos de arredondamento, onde  $a_{jj} \approx 0$ , escolhemos a linha do pivot  $p$  tal que

$$|a_{pk}| = \max |a_{ik}|, i = k, \dots, n$$

Sendo a permutação de linhas ou colunas uma operação linear, então

$$A = \begin{bmatrix} -2 & 3 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 5/2 \end{bmatrix} \quad e \quad P = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

de modo que

$$PA = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} -2 & 3 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 5/2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 5/2 \\ 0 & 1 & 2 \\ -2 & 3 & 1 \end{bmatrix}$$

E, caso multiplicado à direita

$$A = \begin{bmatrix} -2 & 3 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 5/2 \end{bmatrix} \quad e \quad P = \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

de modo que

$$AP = \begin{bmatrix} -2 & 3 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 5/2 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 3 & -2 \\ 2 & 1 & 0 \\ 5/2 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Logo, temos que  $PA$  opera permutações de linhas, e  $AP$  opera permutações de colunas.

Podemos aplicar o pivoteamento para a decomposição  $LU$ . Como para a eliminação de Gauss para o sistema  $Ax = b$  operamos uma sequência de trocas  $P_i$  também sobre  $b$  tal que  $PAx = Pb$ , até o escalonamento final (com uma matriz triangular superior  $U$ ) temos

$$\begin{aligned} [(P_n \dots P_2 P_1)A]x &= (P_n \dots P_2 P_1)b \\ Ux &= Pb \end{aligned}$$

Lembrando que a decomposição  $LU$  é tal que o sistema  $Ax = b$  fique  $LUx = b$  podemos então decompor  $PA = LU$ .

$$\begin{aligned} U &= (P_n \dots P_2 P_1)A && \implies \\ (P_n \dots P_2 P_1)^{-1}U &= A && \implies \\ P(P_n \dots P_2 P_1)^{-1}U &= PA && \implies \\ L &= P(P_n \dots P_2 P_1)^{-1} \end{aligned}$$

Dessa forma, sendo  $PAx = Pb \implies LUx = Pb$ , temos

$$\begin{aligned} Ly &= Pb \\ Ux &= y \end{aligned}$$

que podemos utilizar para determinar o valor de  $x$ .