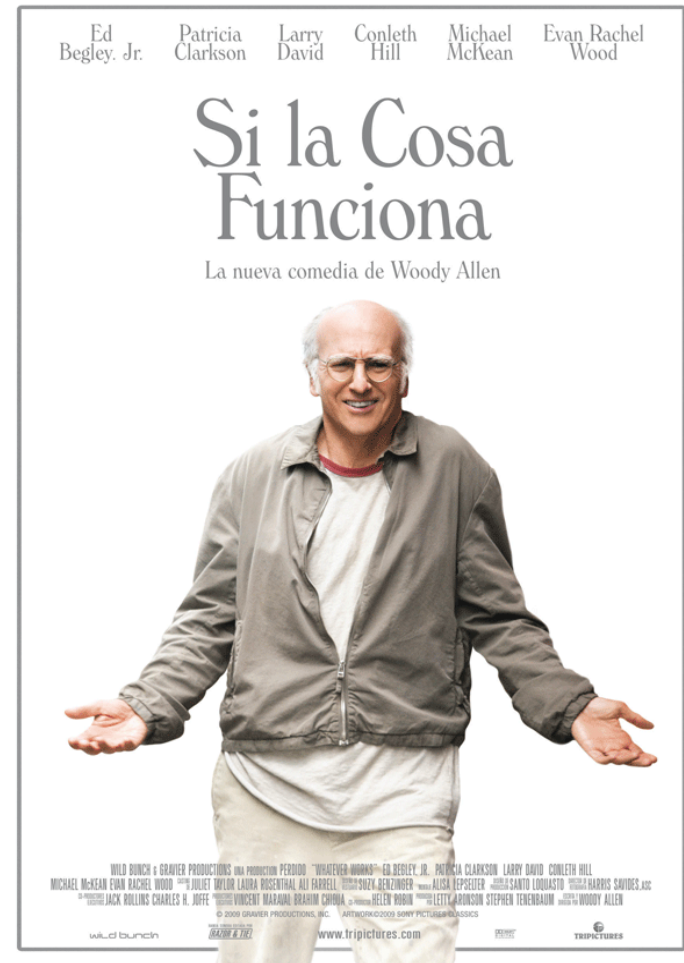




Fundamentos de programación

Jorge Sánchez

¿Qué es la programación de videojuegos y para qué sirve?



¿Que se programa en un videojuego?



¿Que tengo que saber, para hacer mi propio videojuego?

- Entre otras cosas

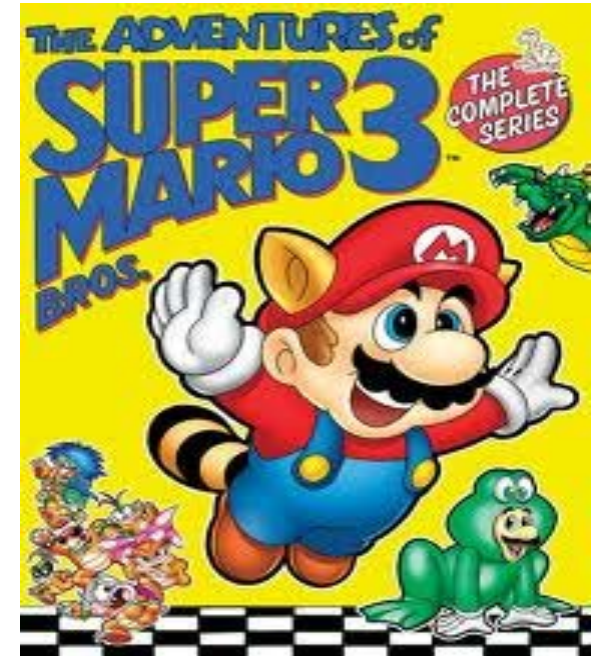


¿Qué clase de videojuegos puedo hacer programando?

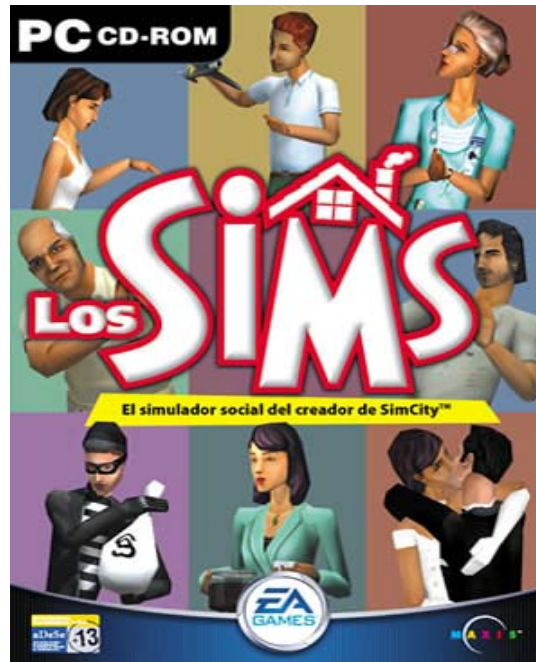




Gameboy: 20 Millones
de Copias Vendidas



Gameboy: 18 Millones
de Copias Vendidas



PC:
15 Millones
de Copias
Vendidas

¿Y para hacer que mi juego este en el top ten de ventas?





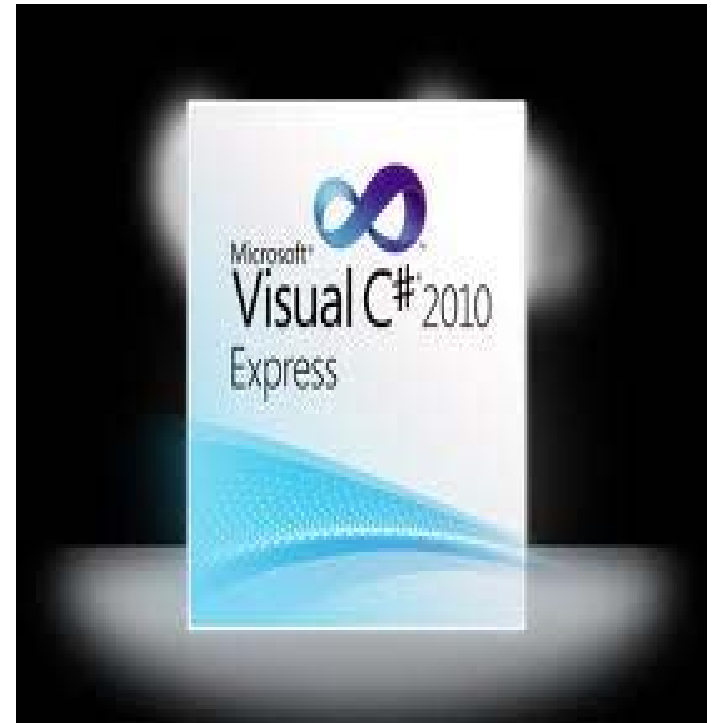
PROGRAMACIÓN

¿Qué es POO?

- POO: Programación orientada a objetos



¿Qué necesitamos para trabajar?



Empezamos a programar

Necesitamos saber:

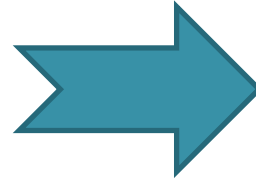
- ¿Qué es una clase?
- ¿Qué es un objeto?
- ¿Qué es un tipo?

¿Qué es una clase?

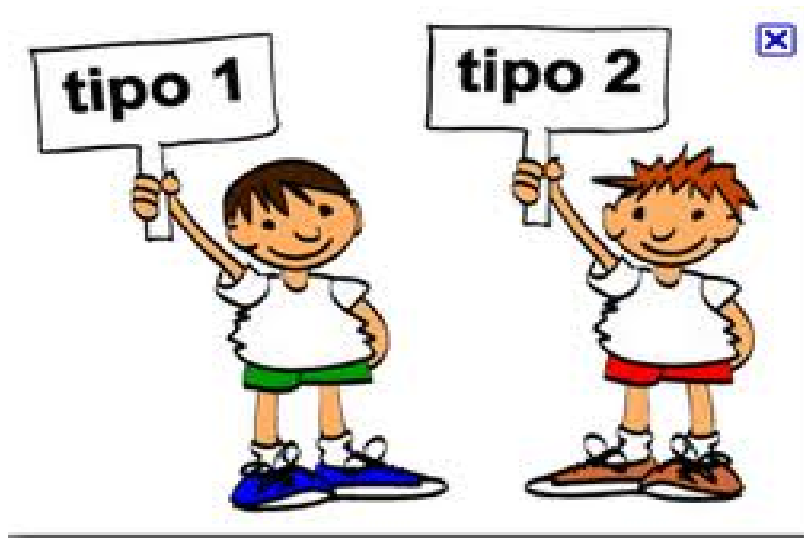


```
public class Guerrero  
{  
    string nombre;  
    int numero de victorias;  
    string estilo de lucha;  
}
```

¿Qué es un objeto?



¿Qué es un tipo?



- Int
- String
- Float
- Double

¿ Hacemos nuestro primer programa? (HOLA MUNDO)

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
using System.Text;

namespace HolaMundo
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            Console.WriteLine("Hola Mundo");

            Console.ReadLine();
        }
    }
}
```

Segundo Programa

```
namespace ConsoleApplication1
{
    class Program
    {
        static void Main(string[] args)
        {
            Random objeto = new Random ();
            int numero = objeto.Next(0,10);
            bool encontrado = false;

            int numIntentos = 0;
```

```
while (encontrado != true)
{
    System.Console.WriteLine("Introduzca un numero entre el 0 y el 10");
    int num = int.Parse(System.Console.ReadLine());

    if (num > numero)
        System.Console.WriteLine("El número es menor");
    if (num < numero)
        System.Console.WriteLine("El número es mayor");
    if (num == numero)
    {
        System.Console.WriteLine("He encontrado el número, soy un ...");
        encontrado = true;
    }
    numIntentos = numIntentos + 1;
}
System.Console.WriteLine("El número de intentos ha sido: " + numIntentos);
System.Console.ReadLine();
}
}
```

Ahora más difícil todavía





Muchas gracias