



ESCUELA TÉCNICA SUPERIOR DE
INGENIERÍA INFORMÁTICA

A quien pueda interesar:

Como tutores del proyecto “Rolling Block Mazes”, desarrollado por el alumno Jorge Sánchez Fernández como Proyecto Fin de Carrera para la obtención del título en Ingeniero Técnico en Informática de Gestión, y defendido con la máxima calificación posible de Matrícula de Honor-10 en la convocatoria de Junio de 2010, es un placer poder escribir una carta de presentación como ésta.

Jorge ha diseñado e implementado una aplicación para la plataforma XBOX (aunque también es compatible con PCs), que permite jugar al juego de laberintos conocido como Rolling Block Maces, en el que hay que desplazar volteando ciertos bloques desde una posición inicial hasta llegar a una posición final.

Cabe destacar varios aspectos de este trabajo.

Por un lado, teniendo en cuenta la titulación cursada por Jorge, en la que no se imparte ningún conocimiento para la elaboración de interfaces gráficas, es sumamente meritorio el resultado final de la aplicación en lo que respecta al aspecto gráfico, no ya por lo cuidado de los menús y los gráficos en sí, sino también por lo logrado de los movimientos de los bloques. Técnicamente, el proyecto es sobresaliente en este aspecto.

Por otro, muchas de las aplicaciones del estilo que se encuentran en la web poseen una librería limitada y estática de laberintos, los cuales han sido previamente creados. Una innovación a reseñar en el proyecto de Jorge es la inclusión de un algoritmo para la generación automática (y aleatoria) de laberintos de juego, atendiendo a parámetros que puede fijar el propio usuario. Esta opción ha sido fruto de un importante trabajo de investigación llevado a cabo por Jorge, durante el cual ha tenido que ir ideando soluciones para los diferentes problemas y situaciones que se iban presentando.

Además, es muy infrecuente que un alumno elabore un proyecto en un lenguaje diferente a Java, o en una plataforma “exótica”, diferente de un PC. Este proyecto aúna estas dos circunstancias peculiares, lo que lo convierte en doblemente especial.

En definitiva, tal es el grado de profesionalidad alcanzado en la aplicación, que podría incluirse sin ningún complejo en el mundo de los videojuegos.



ESCUELA TÉCNICA SUPERIOR DE
INGENIERÍA INFORMÁTICA

Y para que así conste, firmamos la presente en Sevilla, a 28 de mayo de 2011.

Fdo.: Victor Alvarez Solano y María Dolores Frau García.

Dr. Víctor Álvarez Solano y Dra. María Dolores Frau García
Depto. Matemática Aplicada I
E.T.S. Ingeniería Informática
Universidad de Sevilla
Avda. Reina Mercedes s/n 41012 Sevilla
Teléfono: (+34) 954 55 27 97. Fax: (+34) 954 55 78 78