Ejercicio 1: Prueba exploratoria y reporte de bugs

La primera tarea es encontrar un bug, nos da igual en que web de internet lo encuentres, lo importante es poder encontrarlo y reportarlo. No te preocupes porque internet está lleno de ellos. Haz el reporte al nivel de detalle que consideres necesario para que el equipo de desarrollo pueda encontrarlo, debuggearlo y solucionarlo. Proporciona evidencias del fallo y resultado esperado. Clasifícalo en cuanto a prioridad, impacto y probabilidad de ocurrencia.

**Titulo:**

Error HTTP403 en documento HTML al acceder a la Home de Marca.

**Descripción:**

Al acceder al home de la web de Marca (<https://www.marca.com/>), se detecta que un documento HTML esta devolviendo un error HTTP403 Forbidden. Dicha llamada debería de ser eliminada durante la carga del home o solucionar el error para que devuelva un HTTP200.

**Pasos para reproducirlo:**

1. Acceder al navegador web (en este caso Google Chrome)
2. Activar la consola de inspección de elemento (F12 o hacer click derecho y seleccionar la opción “Inspeccionar”)
3. Situarse sobre la pestaña “Network”
4. Acceder a la URL de Marca (<https://www.marca.com/>)
5. Observar en las peticiones que se realizan la “juega-fantasy.html”

Se recomienda usar ventana de incognito para evitar problemas relacionados con la cache o cookies.

**Prioridad:** Baja

**Impacto:** Bajo

**Probabilidad de ocurrencia:** Siempre

**Evidencias:** Imagen a continuación:

**Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente**