

Las directivas son:

Directiva	Significado
<code>.align n</code>	Alinea el siguiente dato sobre un límite $2^n$ bytes. Si se usa el valor 0 se desactiva automáticamente la alineación de las directivas <code>.half</code> , <code>.word</code> , <code>.float</code> y <code>.double</code> hasta la siguiente directiva <code>.data</code> .
<code>.ascii str</code>	Almacena la cadena <code>str</code> en memoria, pero no la termina con un carácter nulo. La cadena <code>str</code> debe estar entre comillas dobles.
<code>.asciiz str</code>	Almacena la cadena <code>str</code> en memoria terminándola con un carácter nulo. La cadena <code>str</code> debe estar entre comillas dobles.
<code>.byte b1, b2, ..., bn</code>	Almacena los <code>n</code> valores en bytes consecutivos en memoria.
<code>.data &lt;addr&gt;</code>	Los elementos declarados tras esta directiva son almacenados en el segmento de datos, concretamente a partir de la dirección expresada en <code>&lt;addr&gt;</code> . Si el argumento no aparece se tomará la dirección por defecto.
<code>.double d1, d2, ..., dn</code>	Almacena los <code>n</code> valores en coma flotante de doble precisión (64 bits) consecutivamente en memoria.
<code>.end</code>	Fin de programa
<code>.float f1, f2, ..., fn</code>	Almacena los <code>n</code> valores en coma flotante de simple precisión (32 bits) consecutivamente en memoria.
<code>.globl simbolo</code>	Declara símbolo como global y puede ser referenciado desde otros archivos.
<code>.half h1, ..., hn</code>	Almacena los <code>n</code> valores en medias palabras (16 bits) consecutivos en memoria.
<code>.space n</code>	Reserva <code>n</code> bytes de espacio en el segmento de datos.
<code>.text &lt;addr&gt;</code>	Los elementos declarados tras esta directiva son almacenados en el segmento de código, concretamente a partir de la dirección <code>&lt;addr&gt;</code> . Estos elementos sólo pueden ser instrucciones o palabras ( <code>.word</code> ). Si el argumento no se utiliza, se tomará la dirección por defecto.
<code>.word w1, w2, ..., wn</code>	Almacena los <code>n</code> valores en palabras (32 bits) sucesivas en memoria.