

INGENIERIA EN SOFTWARE

Casos de uso

EQUIPO: Jorge Enrique Orrante Muñoz

Irving Guzmán

Eduardo García Romero

Daniel Garcia

Grado y grupo: 4° A

Durango, dgo 29/11/16

ID: 1	Nombre: Login
Probado por: Daniel	
Descripción: Se introducen datos en blanco y usuarios no existentes.	
Condiciones de entrada: Usuario: " " Password: " "	
Resultado esperado: El sistema detecta que los elementos no existen por lo cual manda un alerta de que el usuario es requerido.	
Resultado obtenido: No acepta los usuarios en blanco ni los no existentes.	
Criterio de aceptación: Si	
ID: 2	Nombre: Registro
Probado por: Daniel	
Descripción: Se agregan nuevos usuarios	
Condiciones de entrada: Nombre="nombre del usuario", Apellidos="apellidos del usuario", Contraseña="contraseña del usuario"	
Resultado esperado: Los usuarios se registran y se guardan en la base de datos.	
Resultado obtenido: Los usuarios se guardaron con éxito.	
Criterio de aceptación: Si.	
ID: 3	Nombre: Registro de mascotas
Probado por: Irving	
Descripción: Se introducen todos los datos que pide el registro de mascotas, metiendo letras en la área de teléfono, letras en el área de edad y numeros en el área de nombre.	
Condiciones de entrada: Nombre="12345", Telefono="abcde", Edad="aaa"	
Resultado esperado: No se aceptan los datos ingresados.	
Resultado obtenido: El registro no fue realizado por no cumplir con lo que se pide.	
Criterio de aceptación: Si	

ID: 4	Nombre: Interfaz
Probado por: Eduardo	
Descripción: Que se adapte al tamaño de la ventana.	
Condiciones de entrada: Cambiar el tamaño de la pantalla.	
Resultado esperado: La página sea responsiva.	
Resultado obtenido: La página no se adapta al tamaño	
Criterio de aceptación: no	
ID: 5	Nombre: Repetición de usuarios
Probado por: Daniel	
Descripción: Se ingresan usuarios repetidos.	
Condiciones de entrada: Usuario1: Nombre="jose", Usuario2: Nombre="jose"	
Resultado esperado: Los usuarios repetidos no se pueden ingresar.	
Resultado obtenido: Los usuarios pueden ser repetidos	
Criterio de aceptación: no	
ID: 6	Nombre: Botón de regreso en registro
Probado por: Jorge	
Descripción: Se selecciona el botón de regreso.	
Condiciones de entrada: Botón: "home"	
Resultado esperado: El botón regresara al usuario a la página principal	
Resultado obtenido: No manda al usuario a la página de inicio	
Criterio de aceptación: no	

ID: 7	Nombre: Ingresar sin iniciar sesión
Probado por: Eduardo	
Descripción: Se ingresa el link de la ventana de adopción sin abrir sesión	
Condiciones de entrada:	
Resultado esperado: No se tendrá acceso a la página sin iniciar sesión	
Resultado obtenido: Se ingresa a la página incluso sin iniciar sesión	
Criterio de aceptación: no	
ID: 8	Nombre: Botón de home
Probado por: Jorge	
Descripción: Se selecciona el botón de home	
Condiciones de entrada: Botón: "home"	
Resultado esperado: Deberá llevar al usuario a la página de login	
Resultado obtenido: El usuario fue redirigido a la página de login	
Criterio de aceptación: si	
ID: 9	Nombre: Botón subir archivo
Probado por: Jorge	
Descripción: Se selecciona el botón de subir archivo el cual deberá subir solo imágenes	
Condiciones de entrada: Botón: "subir archivo"	
Resultado esperado: El botón deberá subir solo imágenes	
Resultado obtenido: El botón acepta cualquier tipo de archivo	
Criterio de aceptación: no	

ID: 10	Nombre: Botón subir mascota
Probado por: Jorge	
Descripción: Se selecciona el botón de subir mascota.	
Condiciones de entrada: Botón: “subir mascota”	
Resultado esperado: Aparece la opción para subir la foto de la mascota	
Resultado obtenido: Se abre el formato para poder subir la información y la foto de la mascota	
Criterio de aceptación: si	
ID: 11	Nombre: Botón de registro
Probado por: Irving	
Descripción: Se selecciona el botón de registro.	
Condiciones de entrada: Botón: “registro”	
Resultado esperado: El botón regresara al usuario a la pagina de registro	
Resultado obtenido: el usuario es trasladado a la página de registro	
Criterio de aceptación: si	