

INGENIERIA EN SOFTWARE

Manual de usuario

EQUIPO: Jorge Enrique Orrante Muñoz

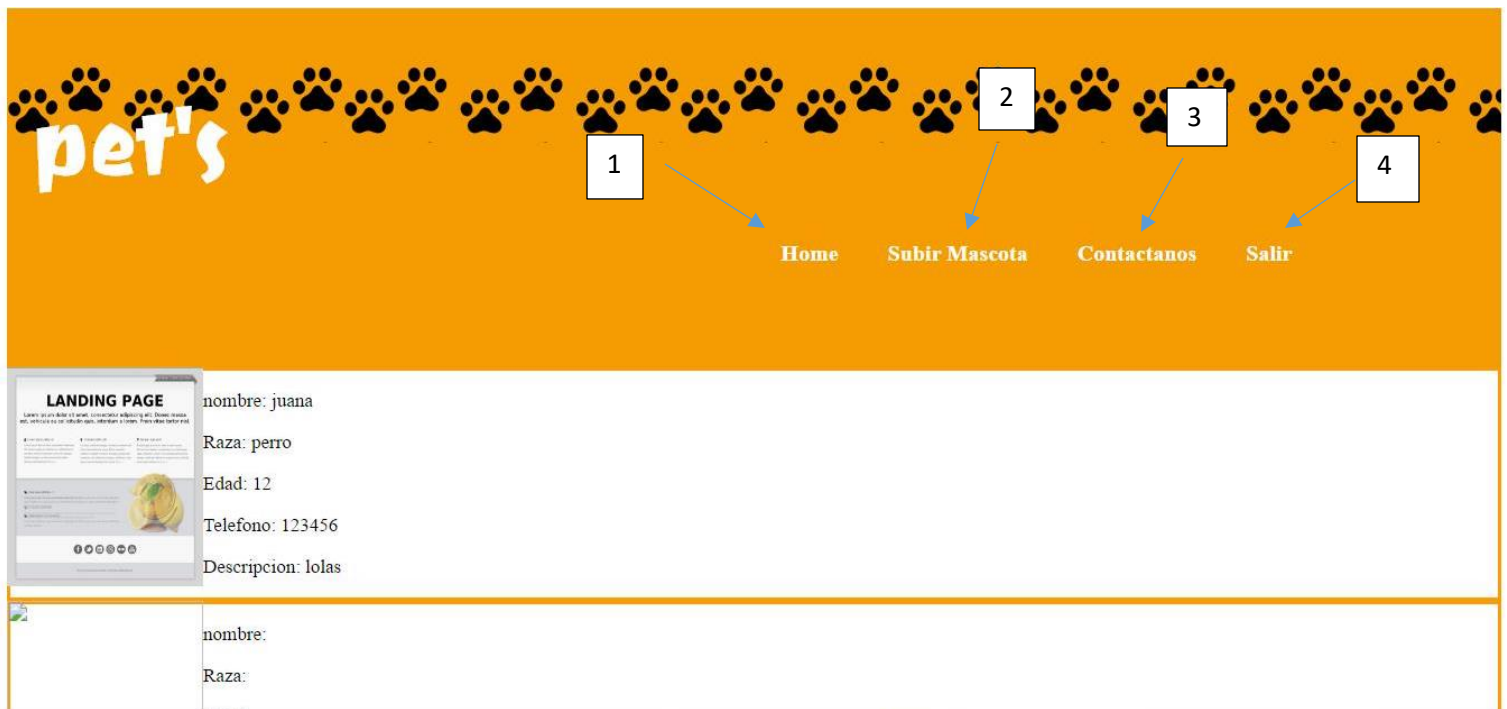
Irving Guzmán

Eduardo García Romero

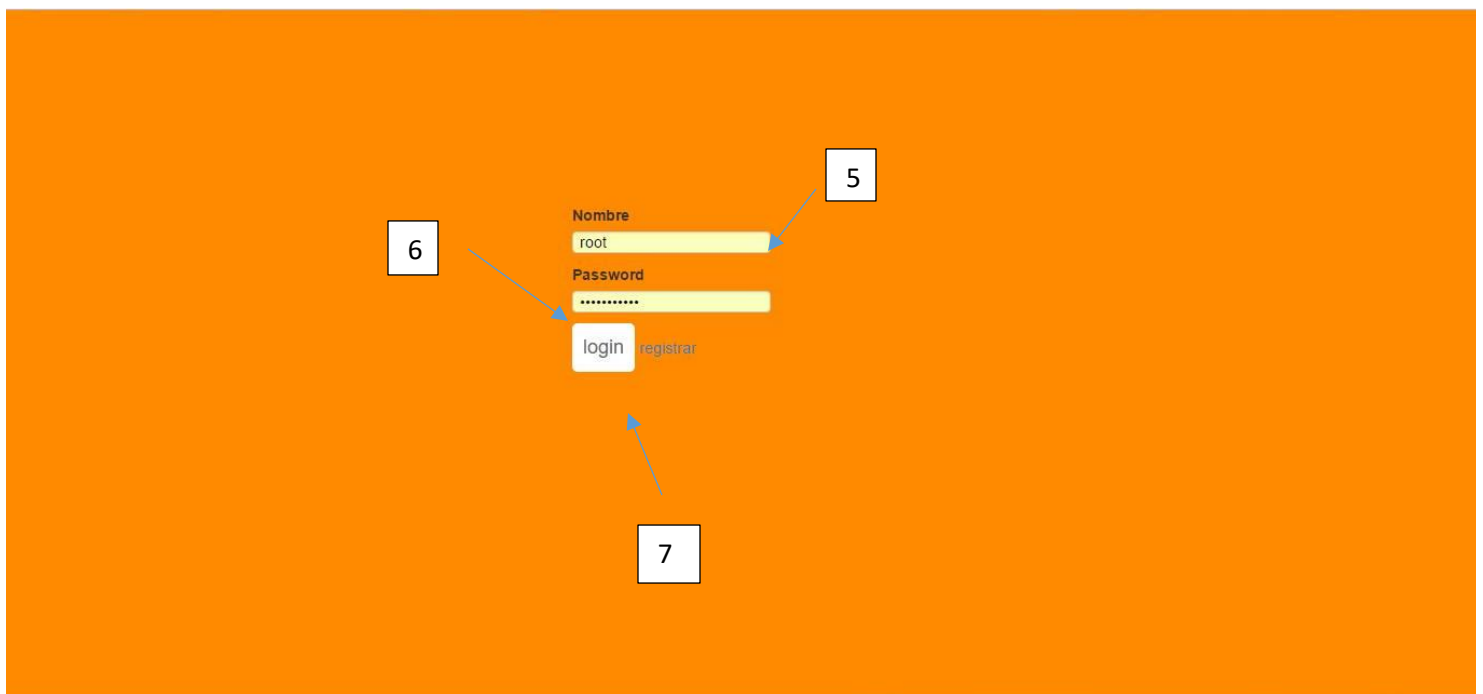
Daniel Garcia

Grado y grupo: 4° A

Durango, dgo 29/11/16



1. Actualiza la página actual.
2. Para agregar una nueva mascota.
3. Contacto con la página.
4. Te regresa de vuelta al login.



5. Ingresar nombre de usuario.
6. Ingresar contraseña del usuario.
7. Botón de login para ir al home.

Registro

Nombre

Nombre de usuario

Apellido

Apellido del usuario

Contraseña

Contraseña del usuario

Registrar

8

9

10

11

The image shows a user registration form on an orange background. The form contains five input fields and one button. Numbered callouts point to each element: 8 points to the 'Nombre' field, 9 points to the 'Apellido' field, 10 points to the 'Contraseña' field, and 11 points to the 'Registrar' button. The labels for the fields are 'Nombre', 'Nombre de usuario', 'Apellido', 'Apellido del usuario', 'Contraseña', and 'Contraseña del usuario'.

- 8. Ingresar nombre del usuario.
- 9. Ingresar apellidos del usuario.
- 10. Contraseña del usuario.
- 11. Botón para guardar el registro del nuevo usuario.