Ejercicios Python POO.

Desarrollo de aplicaciones sobre sistemas operativos de proposito general - CESE. FIUBA.

- 1. Crear la clase Persona con los métodos "set_nombre", "set_edad", "get_nombre", "get_edad" y "print_persona". Luego crear dos objetos del tipo Persona e imprimirlos.
- 2. Agregarle a la clase anterior un constructor que reciba nombre y edad.
- 3. Agregarle a la clase anterior un método "es_mayor_de_edad" que devuelva True o False.
- 4. Agregarle un método "es_mayor_que" el cual recibe un objeto persona y compara su edad con la del objeto actual.
- 5. Agregarle un método estático "get_mayor" que reciba dos objetos Persona y devuelva el de edad mayor.
- 6. Agregar un método estático "dump_csv" que reciba el nombre de un archivo, una lista de personas y genere un archivo CSV separado por comas con los datos de cada persona.
- 7. Agregar un método estático "load_csv" que reciba el nombre de un archivo y devuelva una lista de objetos Persona.
- 8. En linux embebido, es posible manejar el estado de GPIOs escribiendo un caracter "0" o "1" en un archivo. Realizar un módulo "gpio" con una clase llamada "Gpio" que reciba en su constructor un número. Agregarle el método "set_state" que reciba un bool. Este método escribirá un caracter "0" o "1" en un archivo en el path "/tmp/gpio_n.data" siendo "n" el número recibido en el constructor. Crear un programa para importar el módulo y probarlo.
- 9. Agregar a la clase anterior el método "get_state" que devuelva un bool según el contenido del archivo.