

Arapiraca, Al
(82) 99801-4278
jorgesoares87.jj@gmail.com

Jorge Soares

Cientista da Computação

linkedin.com/in/jorge-soares-farias
https://github.com/jorgesfj

Cientista da computação com experiência em ciência de dados e aprendizado de máquina e programação web/mobile.

Conhecimentos em: Java Script, Dart, Flutter, HTML, CSS entre outras.

PROJETOS

Métodos Numéricos e Equações Diferenciais Ordinárias, Ciência da Computação Julho 2018 — Agosto 2019

- Estudo comparativo, implementação e aplicação de métodos numéricos para a solução de equações diferenciais ordinárias.
- Implementação de diversos métodos numéricos e a análise dos resultados em diferentes equações diferenciais ordinárias.
- Implementação utilizando Python e bibliotecas de plotagem de gráficos.

Uso de aprendizado de máquina em dados agrometeorológicos, Ciência da Computação Julho 2019 — Agosto 2020

- Desenvolvimento de uma ferramenta de apoio à análise de dados agrometeorológicos.
- Implementação de servidor web com Java e Spring.
- Implementação de aplicativo mobile com Dart e Flutter.
- Implementação de um módulo preditor de series temporais de aprendizado de máquina com Python e Scikit Learn.
- Banco de Dados MYSQL
- Documentação de Software.
- Este projeto rendeu uma publicação e apresentação no evento ERBASE - 2020.

Sistema para Acompanhamento Massivo, Individualizado e Eficiente da Condição Física de Pessoas, Ciência da Computação Julho 2020 — Agosto 2021

- Implementação de um sistema web com JavaScript e NodeJs.
- Implementação de um sistema mobile com Dart e Flutter.
- Documentação de Software.
- Banco de Dados não relacional FIREBASE

EXPERIÊNCIA DE TRABALHO

Sistema Para Cadastro de Procedimentos, Empresa: CEMFRA Maio 2021 — Agosto 2021

- Implementação de um sistema web com JavaScript e NodeJs.
- Implementação de um sistema mobile com Dart e Flutter.
- Documentação de Software.
- Banco de Dados não relacional FIREBASE

Desenvolvedor Fullstack, Empresa: Coringa Outubro 2021 — Novembro 2021

- Fornecer Manutenção nos sistemas com as seguintes tecnologias:
 - Sistema Mobile com Flutter
 - Sistema Web com Angular5
 - Servidor com NodeJS

EXTRA CURRICULAR

Monitoria Julho 2018 — Janeiro 2020

Universidade Federal de Alagoas

Arapiraca

- Orientar quanto às dúvidas das matérias ministradas em aula; Auxiliar o professor na preparação de aulas práticas em laboratório ou teóricas; Ministrar aulas de revisão com a supervisão do orientador ou do professor; Auxiliar na correção de provas.

Instrutor Janeiro 2018 — Dezembro 2019

Socimagem

Arapiraca

- Instrutor Bolsista no projeto Socimagem: Sociologia, Imagem, Cotidiano. Para caracterizar a realidade local através de fotografias e videos.

EDUCAÇÃO

Mestrado em Ciência da Computação (CURSANDO), Universidade Federal de Pernambuco, CAPES 7
Bacharel em Ciência da Computação, Universidade Federal de Alagoas, CRA: 8.6/10
Curso Aspectos Legais da Computação Forense, Universidade Cruzeiro do Sul
Curso Aprendizado de Máquina na Prática, Universidade Federal de Alagoas
Curso Game Theory, Stanford the University of British Columbia

Março 2022 — atualidade
Julho 2017 — dezembro 2021
Maio 2020
Agosto 2020
Abril 2021

HABILIDADES

Idiomas	Inglês - Avançado, Espanhol - Básico
Programação	Java, Python, Dart, JavaScript
Frameworks	NodeJs, Spring, Flutter, ScikitLearning
Outros	Banco de Dados, Ciência de Dados, Engenharia de Software, Estrutura de Dados, Processamento de Imagens e Computação Gráfica

PUBLICAÇÕES

1. Farias, J., Oliveira, E. & Cavalcante, R. *Uso de Aprendizagem de Máquina em Dados Agrometeorológicos* in *Anais da XX Escola Regional de Computação Bahia, Alagoas e Sergipe* (SBC, Arapiraca-AL, 2020), 11–20.
<https://sol.sbc.org.br/index.php/erbase/article/view/15456>.