Se	lección	herramientas	para	prototi	nado
-		IIOI I UIIIIOI ILUO	para		paac

Jorge Armando Toloza Carvajal

Análisis y desarrollo de software Ficha # 2627106

Instructor: Carlos Ernesto Lizarazo Sierra

SENA Regional Santa fe de Antioquia Agosto 2023

Introducción al Uso de Mockitt

En el proceso de desarrollo del programa de call center al que hemos estado dedicando nuestros esfuerzos, hemos empleado la herramienta Mockitt como una parte fundamental de nuestra estrategia de diseño y prototipado. Mockitt se ha convertido en un aliado esencial para visualizar y simular de manera efectiva la funcionalidad y flujo del programa antes de su implementación completa. En este documento, presentaremos una introducción al uso de Mockitt en nuestro proyecto de call center, así como el objetivo principal de emplear esta herramienta en nuestra fase de diseño y desarrollo.

Objetivo del Uso de Mockitt:

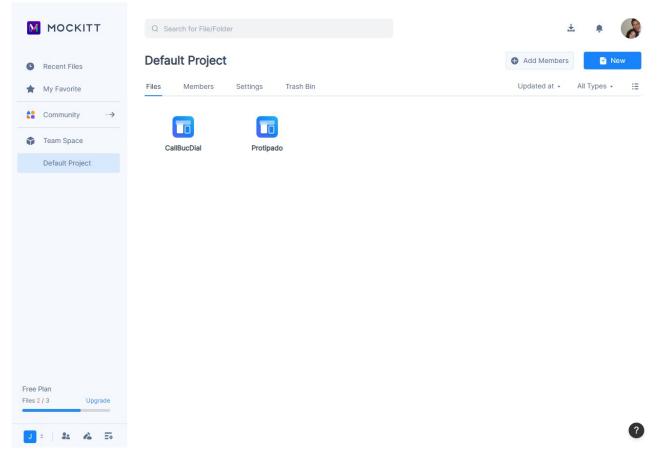
El objetivo principal de utilizar Mockitt en el proceso de desarrollo de nuestro programa de call center es permitirnos crear prototipos interactivos y visualmente representativos de las diferentes interfaces y flujos que compondrán nuestra aplicación. A través de la simulación de la experiencia del usuario, Mockitt nos ayuda a identificar posibles problemas de usabilidad, diseñar soluciones intuitivas y recopilar retroalimentación temprana de los stakeholders y usuarios potenciales.

Mediante el uso de Mockitt, buscamos lograr los siguientes objetivos específicos:

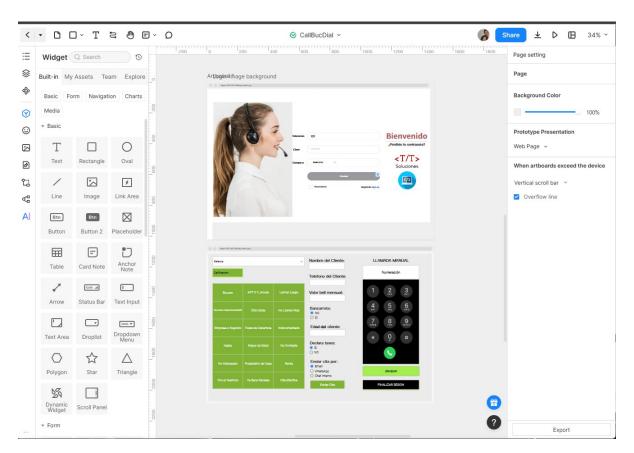
- **1. Visualización Clara y Concisa:** Mockitt nos permite plasmar nuestras ideas de diseño en un formato visualmente atractivo y fácilmente comprensible. Esto ayuda a los miembros del equipo a tener una visión compartida del producto final y reduce la posibilidad de malentendidos.
- **2. Iteración Eficiente:** Al crear prototipos interactivos en Mockitt, podemos probar diferentes enfoques de diseño y recopilar comentarios de manera rápida. Esto facilita la iteración y refinamiento continuo de la interfaz y la experiencia del usuario.
- **3. Detección Temprana de Problemas:** Al simular la interacción del usuario con el programa a través de Mockitt, podemos identificar posibles obstáculos o inconvenientes en el flujo de trabajo. Esto nos permite abordar problemas antes de que lleguen a la etapa de desarrollo, ahorrando tiempo y recursos.
- **4. Comunicación Efectiva:** Utilizar Mockitt nos ayuda a comunicar nuestras ideas de diseño de manera efectiva tanto dentro del equipo como con los interesados externos. Los prototipos interactivos permiten una comprensión más profunda de la funcionalidad y la navegación.
- **5. Validación de Conceptos:** Al presentar prototipos a los usuarios y partes interesadas, podemos validar conceptos y recibir retroalimentación valiosa antes de comprometernos con el desarrollo completo. Esto reduce el riesgo de crear una aplicación que no cumpla con las expectativas de los usuarios.

1. Diseño grafico de la interfaz desde Mockitt

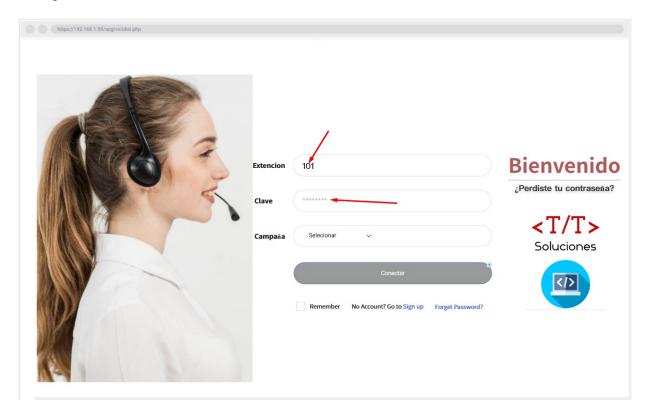
1.1 . Pantalla inicial



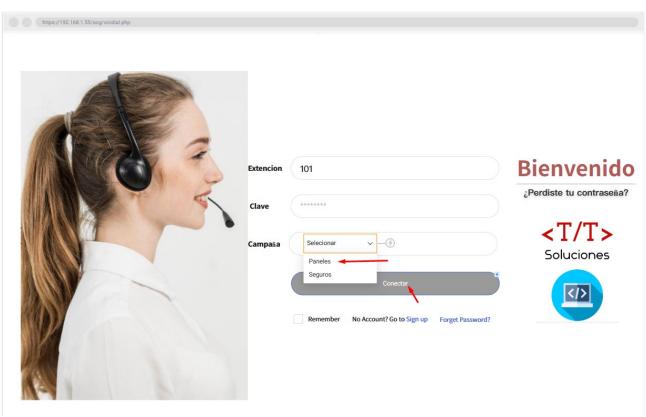
1.2 Interfaz de usuario Mockitt



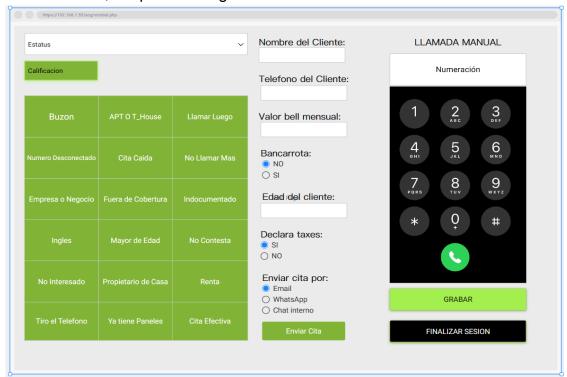
1.3 Registro de usuario



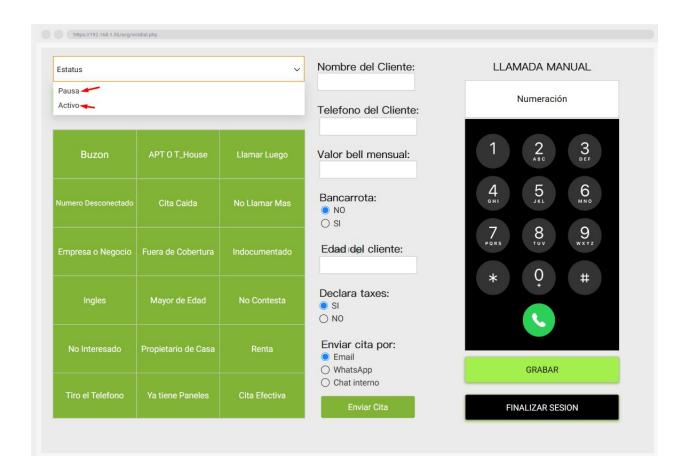
1.4 Selección de campaña y conexión



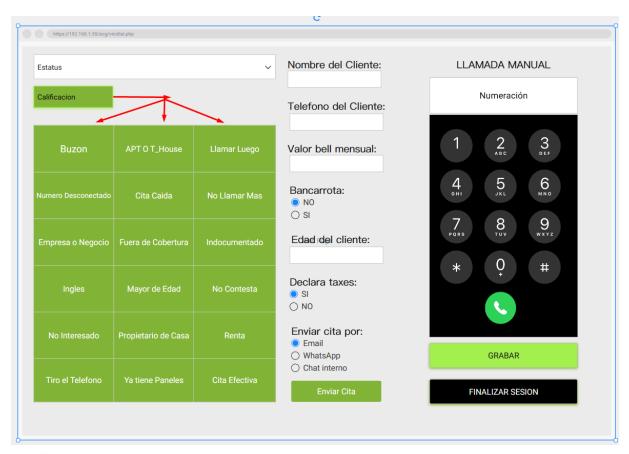
2. Pantalla # 2, después del registro



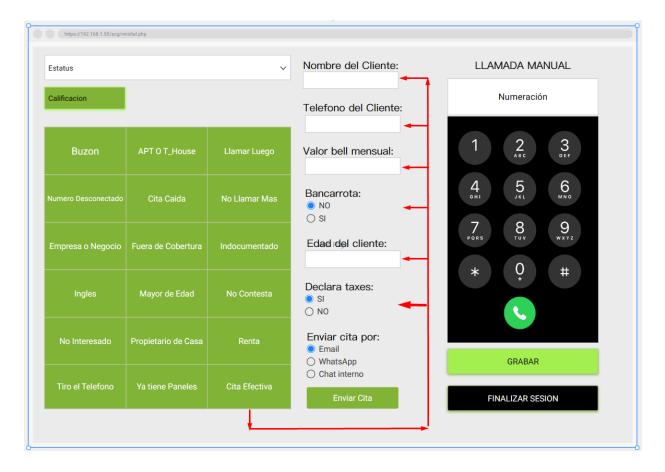
2.1 Seleccionar Estatus según corresponda activo para recibir llamadas o pause para ir a descansar



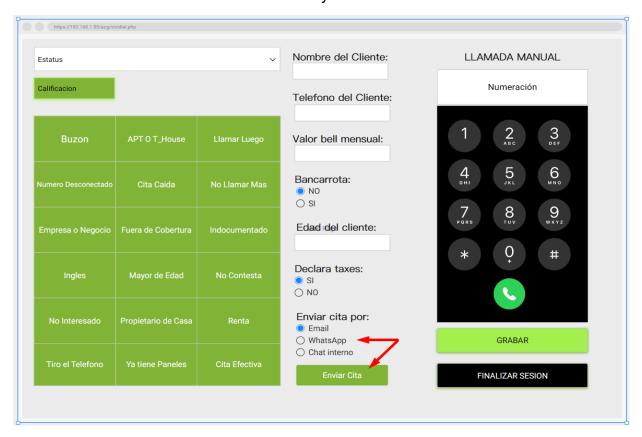
2,2 Si el estatus es activo empezaran a entrar llamadas y el asesor de acuerdo a lo que sucedió en cada llamada deberá calificarla como corresponda



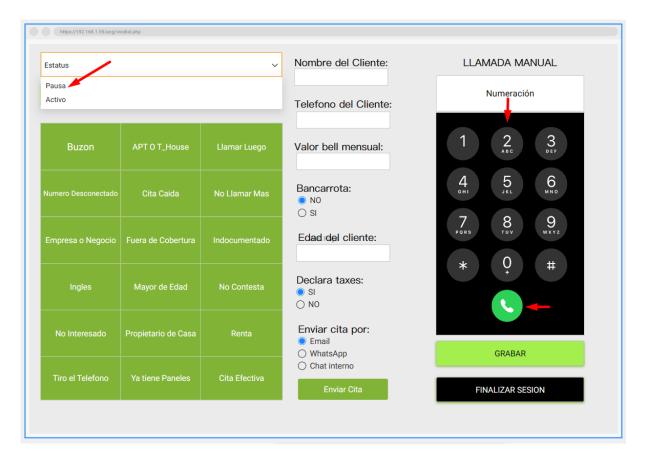
2.3 En el caso de que durante la llamada el cliente muestre interés por la visita para la explicación del producto el asesor deberá dar clic en cita efectiva y empezar a tomar los datos del cliente



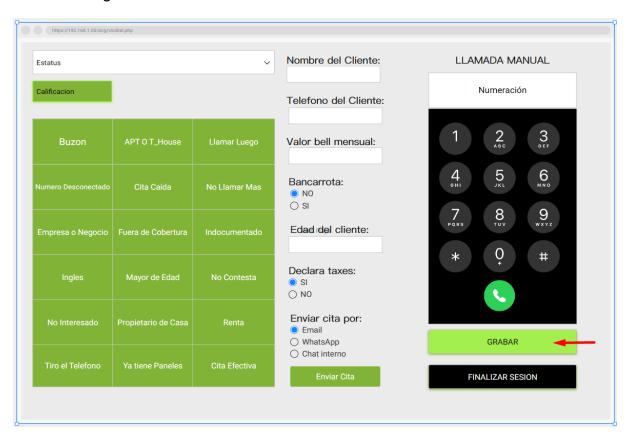
2.4 Seleccionar la forma de envió de la cita y enviar cita



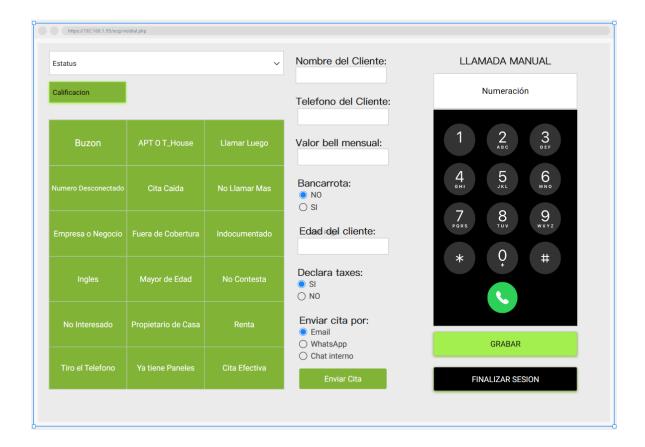
2.5 En el caso de que el asesor necesite hacer una llamada manual deberá poner el estatus en pause y luego marcar el numero del cliente y luego clic al botón llamar



2.6 Cuando el asesor convence al cliente de recibir la visita, el asesor deberá pinchar sobre el botón grabar



2.7 Cuando el asesor termina su turno deberá dar clic sobre el botón finalizar sesión



Conclusión

En resumen, Mockitt se ha convertido en una herramienta esencial en nuestro enfoque de diseño y desarrollo del programa de call center. Nos ayuda a crear prototipos visualmente atractivos, interactivos y funcionales, lo que a su vez facilita la colaboración, la iteración y la toma de decisiones informadas. En las secciones siguientes de este documento, exploraremos en detalle cómo hemos aplicado Mockitt en nuestro proyecto y los beneficios concretos que ha aportado a nuestro proceso de desarrollo.