Diseño del sitio web

Jorge Armando Toloza Carvajal

Análisis y desarrollo de software Ficha # 2627106

Instructor: Carlos Ernesto Lizarazo Sierra

SENA Regional Santa fe de Antioquia Julio 2023

Introducción:

El desarrollo de un prototipo utilizando herramientas de prototipado, como Mockit, para el software del callcenter es una estrategia efectiva para visualizar y probar la funcionalidad y la experiencia del usuario antes de implementar la solución final. Este enfoque permite identificar posibles mejoras, recopilar comentarios y realizar ajustes tempranos, lo que ahorra tiempo y recursos en etapas posteriores del desarrollo. En este contexto, se propone utilizar Mockit para crear un prototipo del software del callcenter y explorar diferentes escenarios y funcionalidades clave antes de pasar a la fase de desarrollo completa.

Objetivo 1:

Visualizar la interfaz de usuario y la navegación del software del callcenter

Al desarrollar el prototipo con Mockit, el objetivo principal es crear una representación visual de la interfaz de usuario del software del callcenter. Esto permitirá comprender cómo los diferentes elementos de la interfaz se organizan y cómo los usuarios interactuarán con ellos. Mediante el diseño de las pantallas y la creación de transiciones y flujos de navegación, el prototipo ayudará a visualizar cómo se moverán los usuarios a través del software y cómo se relacionarán con las diversas funciones y características.

Objetivo 2:

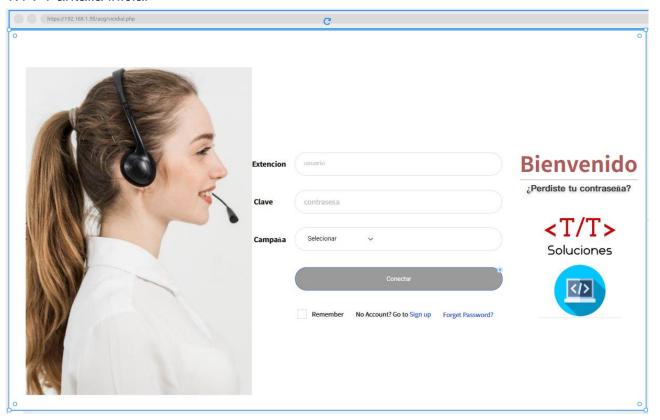
Probar la funcionalidad básica y validar los requisitos del software del callcenter

El segundo objetivo del prototipo es probar la funcionalidad básica del software del callcenter y validar los requisitos definidos. El prototipo permitirá simular diferentes escenarios y acciones que los usuarios realizarán en el software. Esto ayudará a identificar posibles mejoras o problemas de usabilidad antes de invertir tiempo y recursos en la implementación completa del software. Al interactuar con el prototipo, los usuarios y los stakeholders podrán proporcionar comentarios valiosos y verificar si el software cumple con los requisitos y expectativas iniciales.

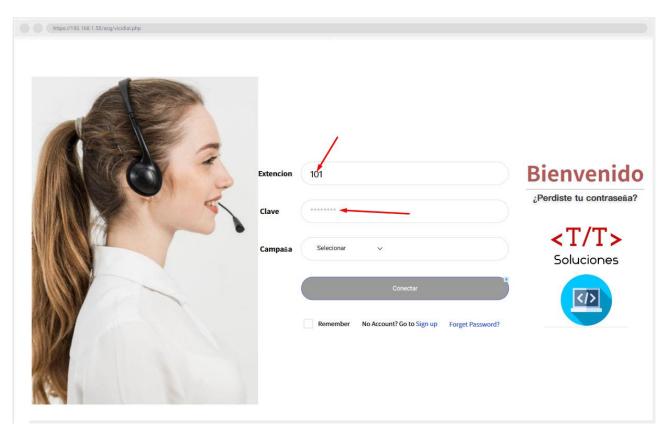
En resumen, el uso de Mockit para desarrollar un prototipo del software del callcenter ofrece una oportunidad para visualizar la interfaz de usuario, probar la funcionalidad básica y validar los requisitos antes de avanzar en el desarrollo completo. Este enfoque mejora la eficiencia y reduce los riesgos al obtener una visión temprana del producto y permitir ajustes iterativos durante las etapas iniciales del proceso de desarrollo.

1. Diseño grafico de la interfaz.

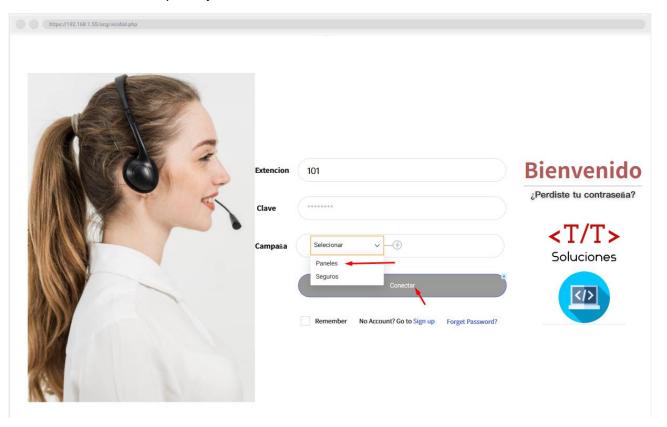
1.1 . Pantalla inicial



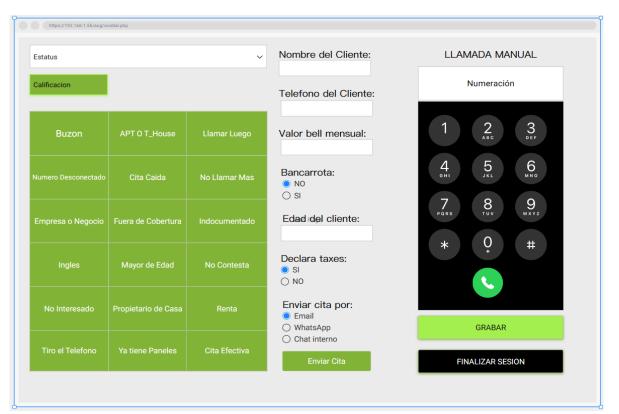
1.2. Registro de usuario



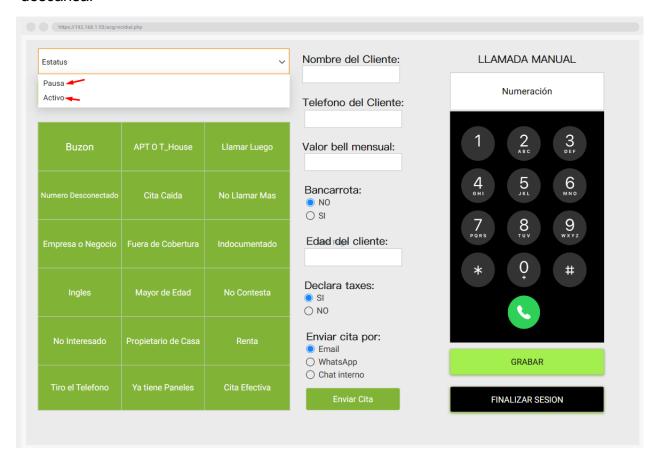
1.3. Selección de campaña y conexión



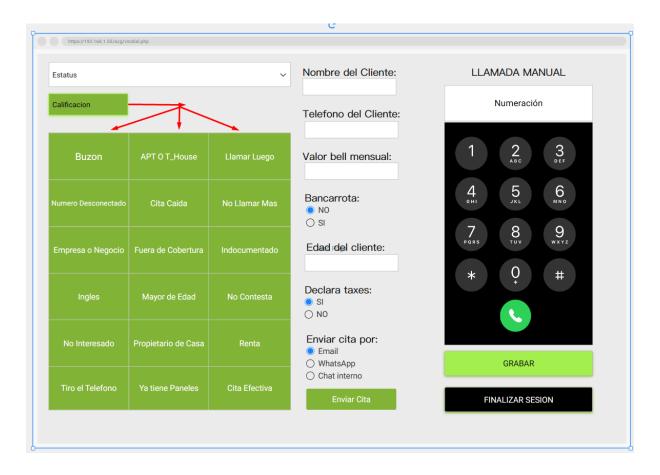
2. Pantalla # 2, después del registro



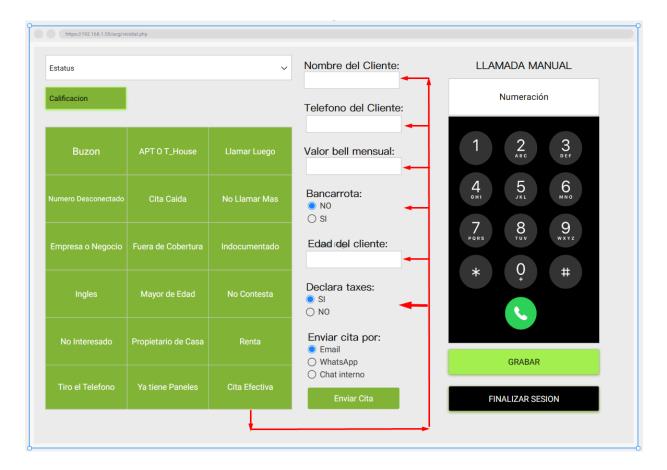
Seleccionar Estatus según corresponda activo para recibir llamadas o pause para ir a descansar



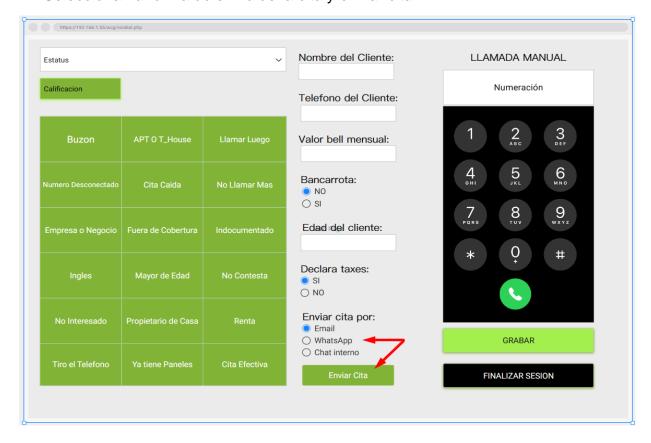
2.2 Si el estatus es activo empezaran a entrar llamadas y el asesor de acuerdo a lo que sucedió en cada llamada deberá calificarla como corresponda



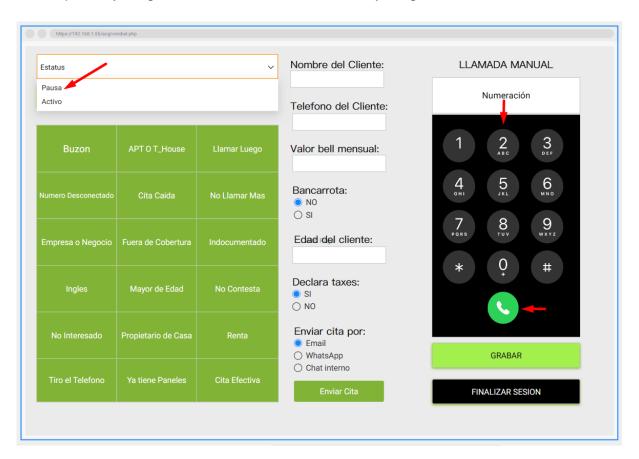
2.3 En el caso de que durante la llamada el cliente muestre interés por la visita para la explicación del producto el asesor deberá dar clic en cita efectiva y empezar a tomar los datos del cliente



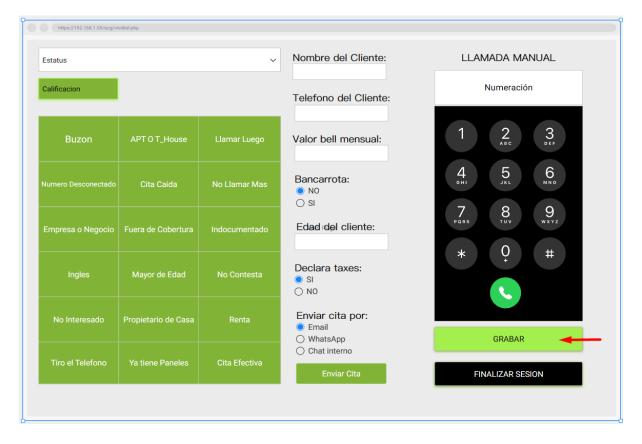
2.4 Seleccionar la forma de envió de la cita y enviar cita



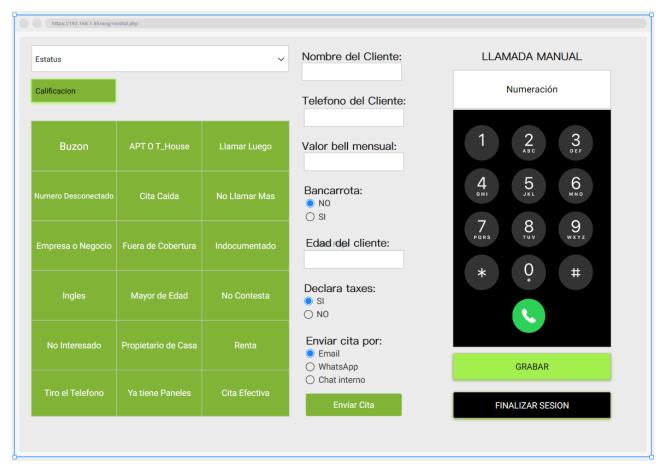
2.5 En el caso de que el asesor necesite hacer una llamada manual deberá poner el estatus en pause y luego marcar el numero del cliente y luego clic al botón llamar



2.6 Cuando el asesor convence al cliente de recibir la visita, el asesor deberá pinchar sobre el botón grabar



2.7 Cuando el asesor termina su turno deberá dar clic sobre el botón finalizar sesión



3. Link para visualizar Diseño grafico de la interfaz

https://mockitt.wondershare.com/proto/FXwNHBrxwych40ex0V5o/sharing?view_mode=read_only #CallBucDial-分享

<iframe

src="https://mockitt.wondershare.com/proto/FXwNHBrxwych40ex0V5o/embed/v2/sharing?view_mode=read_only" allowTransparency="true" frameborder="0"></iframe>