Interfaz	gráfica	del	prov	ecto/

Jorge Armando Toloza Carvajal

Análisis y desarrollo de software Ficha # 2627106

Instructor: Carlos Ernesto Lizarazo Sierra

SENA Regional Santa fe de Antioquia Julio 2023

Introducción:

El programa CallBuc_Dial es una solución integral diseñada para optimizar la gestión y realización de llamadas en un call center, permitiendo un enfoque predictivo y eficiente. Este informe tiene como objetivo detallar el proceso de diseño de la interfaz gráfica del programa, destacando los aspectos fundamentales que aseguran una experiencia visual agradable y una operativa fluida para los usuarios.

Objetivos:

El diseño de la interfaz gráfica para CallBuc_Dial se enfoca en los siguientes objetivos clave:

Facilitar el registro de usuarios autorizados al sistema del call center, validando la extensión, contraseña y campaña ingresados.

Proporcionar una interfaz amigable y fácil de usar para que los operadores realicen llamadas manualmente mediante un teclado numérico virtual y registren los resultados de la llamada con opciones de calificación.

Permitir el envío de citas a los clientes a través de distintos medios, como correo electrónico, WhatsApp y chat interno, adaptándose a las preferencias de los clientes.

Brindar una opción segura y controlada para finalizar la sesión.

Informe de Diseño de Interfaz Gráfica para CallBuc Dial

Interfaz gráfica:

La interfaz gráfica del programa CallBuc_Dial ha sido diseñada con un enfoque en la usabilidad, la estética moderna y una paleta de colores que refleja profesionalismo y tranquilidad. A continuación, se describen los aspectos más relevantes de la interfaz:

Colores:

La elección de colores juega un papel fundamental en la percepción de la interfaz por parte de los usuarios. Se ha optado por una paleta que comprende los siguientes colores:

Color principal del fondo: #6f9199 (azul), para transmitir una sensación de tranquilidad y profesionalismo.

Colores para campos de entrada y botones: Tonos de azul (#5f6769, #719192) y grises (#3c4245, #e4e4e4) para lograr un contraste visual claro y una legibilidad óptima.

Usabilidad:

El diseño de la interfaz se ha orientado hacia una experiencia de usuario intuitiva y organizada. Los elementos clave de usabilidad son:

Estructura clara y ordenada: Los campos de entrada, etiquetas y botones están dispuestos de manera lógica para facilitar la navegación y comprensión de las funcionalidades.

Iconos gráficos: Se han incorporado íconos de teléfono y emoticones para mejorar la comprensión visual de las acciones a realizar.

Diseño responsivo: La interfaz se adapta de forma óptima a diferentes dispositivos (móviles, tablets, escritorio), brindando una experiencia consistente en todas las plataformas.

Estilos:

El estilo visual de la interfaz se caracteriza por su modernidad y limpieza. Se han aplicado los siguientes elementos de diseño:

Elementos redondeados y sombras sutiles para dar profundidad a la interfaz.

Tipografía consistente y legible (Overpass, Impact, sans-serif).

Distribución en columnas y cuadrículas, que se adapta a diferentes tamaños de pantalla, mejorando la usabilidad y la experiencia del usuario.

Menús:

Los menús se han diseñado de manera cuidadosa para facilitar el acceso rápido y lógico a las distintas secciones y funcionalidades de la interfaz. Se destacan los siguientes menús:

Menú desplegable en la pantalla de registro de usuarios: Permite seleccionar la "Campaña" con valores "Paneles" y "Seguros".

Menú emergente en la pantalla de operación: Al hacer clic en el botón "Calificación", se despliega un menú con diversas opciones de calificación de la llamada.

Este código CSS contiene estilos para diferentes elementos y componentes de una interfaz gráfica en dos pantallas distintas, llamadas "PANTALLA 1" y "PANTALLA 2". A continuación, explicaré los estilos que se aplican en cada sección:

Estilos generales:

- 1. Se establece que todos los elementos (`*`) del documento deben tener un margen y un relleno de 0, y utilizar el modelo de caja `border-box`.
- 2. El fondo del cuerpo ('body') se establece en un tono de azul (#6f9199), y se define una fuente predeterminada ('font-family') para todo el documento.
- 3. Se crea una clase `.container` que se aplicará a elementos que contienen contenido y se ajustará al tamaño máximo de 1200px, centrando su contenido.

Estilos para etiquetas generales:

1. Se definen estilos para las etiquetas (`label`) utilizadas en el formulario de la "PANTA-LLA 1". Se les asigna un tamaño de fuente del 120%, un ancho y alto fijos, relleno y margen, una fuente específica (`Impact`, `Haettenschweiler`, 'Arial Narrow Bold', sans-serif), color de texto blanco (#f0e9e9), un fondo con color azul (#5f6769) y esquinas redondeadas.

Estilos para las tarjetas:

1. Se crea una clase `.tarjetas` que se aplicará a un contenedor (`div`) en la "PANTALLA 2". Se le asigna un diseño flexible (`flex`), con un espacio entre los elementos (`gap`) de 10px y un tamaño de fuente del 120%.

Estilos para el logotipo:

1. Se crea una clase `.logo5T` que se aplicará a un contenedor (`div`) en la "PANTALLA 2". Se le asigna un diseño flexible con espacio entre elementos (`flex`), un relleno y margen, centrado vertical y horizontalmente (`align-items: center; justify-content: center;`) y un tamaño de fuente del 120%.

Estilos para el pie del formulario:

1. Se crea una clase `.pie-form` que se aplicará a un contenedor (`div`) en la "PANTALLA 2". Se le asigna un diseño flexible con centrado vertical y horizontal, un tamaño de fuente del "xx-large" y un fondo con color gris oscuro y opacidad (`rgba(24, 24, 23, 0.671)`).

Estilos para el fondo de pantalla:

1. Se vuelve a definir el estilo del cuerpo (`body`) para la "PANTALLA 1". Se establece una imagen de fondo (`background-image`) que se encuentra en la ruta "./img/callbucdialfront.JPG". Se asigna una fuente diferente (`font-family: Georgia, 'Times New Roman', Times, serif`), color de texto rojo (#ee1a1a) y se ajusta el tamaño de fuente al 120%. Además, se establece un relleno (`padding`) y margen en la "PANTALLA 1".

Estilos para el contenedor principal:

1. Se crea una clase `#contenedor` que se aplicará al elemento principal que contiene todo el contenido de la "PANTALLA 1". Se le asigna un diseño flexible con centrado vertical y horizontal (`align-items: center; justify-content: center;`), un tamaño mínimo (`minwidth` y `min-height`) del 65% de la vista de la ventana (`vw` y `vh`), y un tamaño del 105% para adaptarse a diferentes tamaños de pantalla. También se establece una imagen de fondo que se centra y cubre el contenedor.

Estilos para el contenedor del login:

1. Se crea una clase `#contenedorcentrado` que se aplicará al contenedor del formulario de inicio de sesión en la "PANTALLA 1". Se le asigna un diseño flexible con dirección de fila (`flex-direction: row;`), un tamaño mínimo y máximo para ajustarse al contenido (`minwidth: 140px; max-width: 380px`), un ancho del 70% y un fondo con color gris (#5f6769). También se establece un sombreado (`box-shadow`) para dar un efecto de profundidad.

Estilos para el formulario de login:

1. Se crea una clase `#login` que se aplicará al formulario de inicio de sesión en la "PAN-TALLA 1". Se le asigna un ancho máximo y mínimo de 320px, un relleno, un fondo con color azul (#719192) y un sombreado. Los campos de entrada (`input`) tienen un tamaño de fuente del 150% y un relleno específico. El color del texto del marcador de posición (`placeholder`) se establece en gris claro (#e4e4e4).

Estilos para la sección de la derecha:

1. Se crea una clase `#derecho` que se aplicará a la sección de la derecha en la "PANTA-LLA 1". Se establece un texto centrado, un tamaño de fuente del 300%, y un color rojo oscuro (#993131).

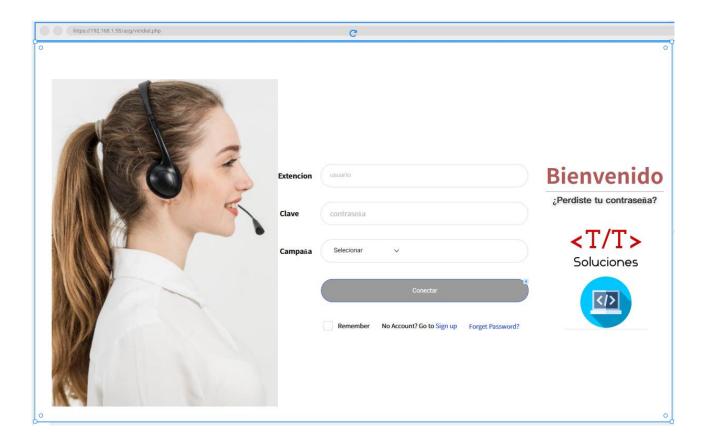
Estilos para dispositivos móviles, tablets y pantallas de escritorio:

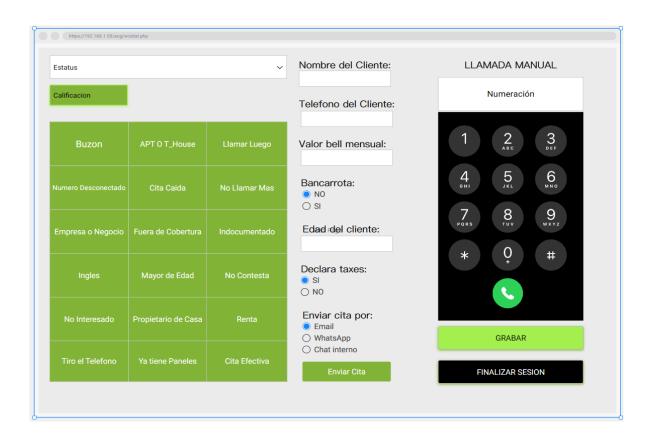
1. Se utilizan reglas `@media` para aplicar estilos específicos según el tamaño de la pantalla. Se definen estilos diferentes para pantallas con un ancho máximo de 775px (dispositivos móviles), entre 768px y 1023px (tablets) y un ancho mínimo de 1024px (pantallas de escritorio).

Nota: El código contiene comentarios dentro de las reglas `@media`, pero el contenido de esos comentarios está en blanco. Para agregar estilos específicos para dispositivos móviles, tablets y pantallas de escritorio, deberían agregarse los estilos correspondientes dentro de cada regla `@media`.

En resumen, este código CSS contiene estilos para crear una interfaz gráfica con una apariencia moderna y atractiva para una aplicación de "CallBuc_Dial" en un call center. La "PANTALLA 1" presenta un fondo con una imagen y un formulario de inicio de sesión con campos y botones estilizados. La "PANTALLA 2" contiene tarjetas y un pie de formulario, y se presenta una sección de la

derecha con información y logotipo de la empresa. Los estilos se adaptan a diferentes tamaños de pantalla para una experiencia de usuario óptima.





Conclusión:

El diseño de la interfaz gráfica para el programa CallBuc_Dial ha sido cuidadosamente concebido para proporcionar una herramienta efectiva y visualmente atractiva en la gestión de llamadas de un call center. La combinación de colores armoniosa, la usabilidad intuitiva, los estilos modernos y los menús bien diseñados contribuyen a una experiencia del usuario óptima y satisfactoria.

Agradecemos la oportunidad de colaborar en este proyecto y esperamos que este informe satisfaga las expectativas establecidas. Estamos disponibles para cualquier comentario o ajuste adicional que deseen realizar.