

## **Sistema para Las Olimpiadas Universitarias**

La organización deportiva de la universidad va a lanzar próximamente el más grande evento en la historia deportiva de la Universidad. Se trata de unos mini juegos olímpicos en donde participarán varias disciplinas, entre ellas: tiro con arco, gimnasia, natación, clavados, fútbol, entre otras.

Tienen como idea innovar este evento y para ello quieren un sistema web que les facilite y automatice dicha organización. Por ello solicitan a los alumnos de Ingeniería de Software que se sumen a este proyecto y los apoyen.

Esta organización necesita cuatro tipos de usuarios: el administrador, los entrenadores, los competidores y los jueces. A continuación se hablará de las funcionalidades que tendrá cada uno de ellos.

El cliente pide que su página web sea visualmente atractiva y que al ver su página todos sepan que se trata de una competencia deportiva y no solo eso, que su sistema web se acople a cualquier dispositivo, es decir, que se vea bien desde un navegador web de una computadora como de un celular o una tableta, etc.

El administrador podrá agregar, eliminar, editar, consultar las distintas disciplinas que existirán en la competencia. También podrá consultar entrenadores y competidores y por último podrá agregar, eliminar, editar y consultar a los jueces. Por supuesto tendrá que iniciar y cerrar sesión.

Por otro lado, los entrenadores tendrán que registrarse e iniciar y cerrar sesión, podrán agregar, eliminar, actualizar y consultar a los competidores de su disciplina, también consultar calificaciones de los competidores (solo de los que ellos agregaron).

Las funcionalidades para los jueces serán únicamente calificar y agregar comentarios a cada competidor. Y como los demás, iniciar y cerrar sesión.

Por último, los competidores, podrán iniciar y cerrar sesión, consultar su calificación y sus comentarios, también podrán ver la tabla de posiciones de la competencia. Cabe destacar que esta tabla será la general que contiene a todos los competidores de todas las disciplinas.

Cada usuario que sea registrado recibirá un correo electrónico con su contraseña generada automáticamente por el sistema.

El cliente de este sistema está muy entusiasmado por este gran proyecto y espera obtener muy buenos resultados, deberán poner todo su empeño para que el cliente quede satisfecho.