



**Escuela Politécnica Nacional**

**APLICACIONES EN AMBIENTES LIBRES**

**PROYECTO FINAL**

**SISTEMA GESTIÓN DE OA**

**MANUAL TÉCNICO.**

**Andrango Rafael**

**Gorozabel Norberto**

**Serrano Diego**

**Zambrano Jorge**

**4 de febrero del 2019**

El Sistema OA es una herramienta diseñada para crear y gestionar objetos de aprendizaje de manera interactiva. Y se puede acceder desde el siguiente enlace

## Prerrequisitos

- Sistema operativo (Windows, macOS o Linux)
- [Xampp](#) debe ser instalado para el correcto funcionamiento del sistema. Xampp provee un servidor Apache, PHP en su última versión y MySQL como gestor de base de datos.
- [Git](#) para poder clonar el repositorio.

## Instalación

El sistema se instala clonando el repositorio de GitHub en su computador. Se puede ejecutar el siguiente comando en el terminal.

```
git clone https://github.com/franizus/SistemaGestionOA.git
```

O descargar el zip que proporciona GitHub y descomprimirlo en su computador.

El siguiente paso es copiar el contenido que se descargó dentro de la carpeta htdocs en donde instalo el programa Xampp.

En Windows es:

```
C:\xampp\htdocs
```

En sistemas Unix es:

```
/opt/lampp/htdocs
```

Una vez realizado esto ya se puede acceder desde el navegador a la aplicación con el siguiente enlace:

```
http://localhost/sistemmaoa/index.php
```

## Habilitación de la base de datos

Para que el sistema funcione correctamente se debe crear la base de datos `sistemaoa` en su computador. El script para la creación de la base de datos se encuentra en el archivo `sistemaoa.sql`. En el repositorio <https://github.com/jorgez93/objetoaprendizajelibres>

Para conectar el sistema con la base de datos que acaba de modificar el archivo `pdo.php.example`. Para esto se debe quitar la extensión `.example` del archivo y modificar el contenido agregando `root` como usuario de la base de datos y vacío para la contraseña.