



Escuela Politécnica Nacional

# APLICACIONES EN AMBIENTES LIBRES

PROYECTO FINAL

SISTEMA GESTIÓN DE OA

MANUAL DE USUARIO

Andrango Rafael  
Gorozabel Norberto  
Serrano Diego  
Zambrano Jorge

4 de febrero del 2019

## Sitio web Sistema Gestión OA

Para hacer uso del sistema de la aplicación, dirígete al siguiente enlace:

<http://localhost/libres/index.php>



*Ilustración 1 - Página principal Sistema Gestión OA*

### Registro de usuarios.

#### Profesor

- Para poder crear una cuenta de tipo profesor, una vez ya ingresado al enlace previsto, procede a dar clic en la opción *Login*, se desplegará la pantalla de inicio de sesión a la cual si no tenemos cuenta escogemos la opción *Registrarse*.

Ingreso al Sistema

Administrador

Usuario

Ingresar Usuario

Contraseña

Ingresar Contraseña

Log In

Cancelar

Registrarse

*Ilustración 2 - login Usuario*

- Se delegará un cuadro de dialogo, el cual nos pedirá el tipo de usuario a crearse en este caso *Profesor*.

## Registro



Seleccione el tipo de usuario que desea registrar.

Profesor

Estudiante

### Ilustración 3 - Selección de tipo de usuario

- Una vez seleccionada la opción *Profesor*, se desplegará el formulario para que el usuario ingrese sus datos.

### Registro Profesor

Cédula

Nombres

Apellidos

Correo electronico

Departamento

Enviar Formulario

[Regresar a Login](#)

### Ilustración 4 - Formulario de registro usuario Profesor

- Se procede a enviar el formulario, tendremos que esperar a que el administrador nos envíe nuestro nombre de usuario y contraseña para poder acceder al sistema.

#### Estudiante

- Para poder crear una cuenta de tipo *estudiante*, una vez ya ingresado al enlace previsto, procede a dar clic en la opción *Login*, se desplegará la pantalla de inicio de sesión a la cual si no tenemos cuenta escogemos la opción *Registrarse*.

Ingreso al Sistema

Administrador ▼

Usuario

Ingresar Usuario

Contraseña

Ingresar Contraseña

Log In

Cancelar

[Registrarse](#)

*Ilustración 5 - Registro Usuario*

- Se delegará un cuadro de dialogo, el cual nos pedirá el tipo de usuario a crearse en este caso *Estudiante*.

Registro ×

Seleccione el tipo de usuario que desea registrar.

Profesor Estudiante

*Ilustración 6 - Selección de tipo de usuario*

- Una vez seleccionada la opción *Estudiante*, se desplegará el formulario para que el usuario ingrese sus datos.

Registro Estudiante

Cédula

Ingrese su cédula

Nombres Apellidos

Ingrese sus nombres Ingrese sus apellidos

Correo electronico

Ingrese su correo electronico

Carrera

Física ▼

Usuario

Ingrese su usuario

Contraseña Confirmar contraseña

Contraseña Confirmar contraseña

Registrarse

[Regresar a Login](#)

*Ilustración 7 - Formulario de registro usuario Estudiante*

- Se procede a enviar el formulario, y tendremos acceso a ingresar el sistema con los datos suministrados.

## Ingreso al sistema

### Profesor

- Para ingresar al sistema como usuario *profesor* dirígete a la opción *Login*, escoge el tipo de usuario (Profesor) e ingresa las credenciales que te suministro el Administrador del sitio.



Formulario de Ingreso al Sistema:

- Título: Ingreso al Sistema
- Selección de usuario: Profesor (dropdown)
- Usuario: Campo de texto con el placeholder "Usuario"
- Contraseña: Campo de texto con caracteres ocultos por puntos
- Botones: Log In (azul) y Cancelar (rojo)
- Enlace: Registrarse (azul)

### Ilustración 8 - Ingreso al sistema como usuario profesor

- Una vez confirmadas las credenciales, se mostrará la interfaz del sistema, con las funciones disponibles para usuario tipo *Profesor*.



### Ilustración 9 - Interfaz usuario tipo profesor

## Estudiante

- Para ingresar al sistema como usuario *estudiante* dirígete a la opción *Login*, escoge el tipo de usuario (Estudiante) e ingresa las credenciales que enviaste al sistema.

Ingreso al Sistema

Estudiante ▼

Usuario

UsuarioE

Contraseña

...

Log In

Cancelar

[Registrarse](#)

*Ilustración 10 - Ingreso al sistema como usuario estudiante*

- Una vez confirmadas las credenciales, se mostrará la interfaz del sistema, con las funciones disponibles para usuario tipo *Estudiante*.



*Ilustración 11 - Interfaz usuario tipo Estudiante*

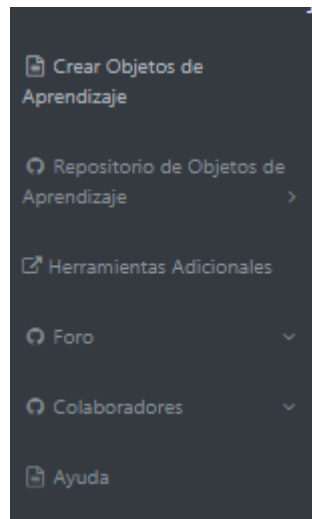
## Usando el sistema

### Profesor

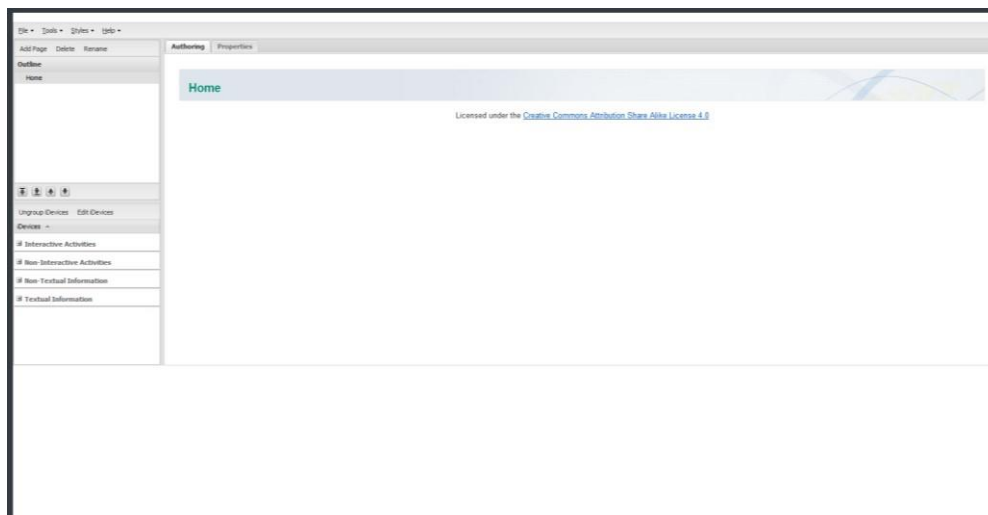
*Cuando un usuario es del tipo profesor, tiene acceso a los módulos de creación de objetos de aprendizaje, repositorio de objetos de aprendizaje y las herramientas adicionales que se han usado.*

### *Creación de objetos de aprendizaje.*

- *Para que un profesor pueda crear un objeto de aprendizaje, debe hacer click en el primer módulo existente en el sistema, es decir en el módulo “Crear objetos de aprendizaje”*



- *Este módulo estará apoyado en el uso de la herramienta exelearning. Apenas se haga click en este módulo se desplegará una ventana con la herramienta en línea. Como se sabe la herramienta exelearning se usa para crear objetos de aprendizaje, en este manual no se detallará el uso de la herramienta, si es que se desea saber acerca de su uso porfavor irse al siguiente enlace:  
<http://exelearning.net/ayuda/>*



*Ilustración12- Exe learning*

### *Importación y catalogación de objetos de aprendizaje.*

- *Para importar y catalogar objetos de aprendizaje el usuario debe hacer click en el módulo Repositorio de Objetos de Aprendizaje, a continuación, hacer click en Importar y catalogar objetos de aprendizaje.*
- *Una vez aquí se debe ingresar cada uno de los datos que pide el formulario.*

Importar y Catalogar

Adjuntar un archivo

Seleccionar archivo

No se eligió archivo

Nombre del OA

Nombre

Descripción

Descripción

Autor

Autor

Institución

Institución

Carrera

Física

Materias

Fecha de creación

dd/mm/aaaa

Palabras clave

Palabras clave OA

Cancelar

Subir

*Ilustración 13 Importar objeto de aprendizaje*

Adjuntar un archivo - este campo recibe el objeto de aprendizaje en zip.

Nombre del OA - este campo recibe el nombre del objeto de aprendizaje. Dicho campo únicamente puede recibir caracteres alfanuméricos.

Descripción - este campo recibe la descripción general del objeto de aprendizaje. Este campo únicamente acepta caracteres alfanuméricos.

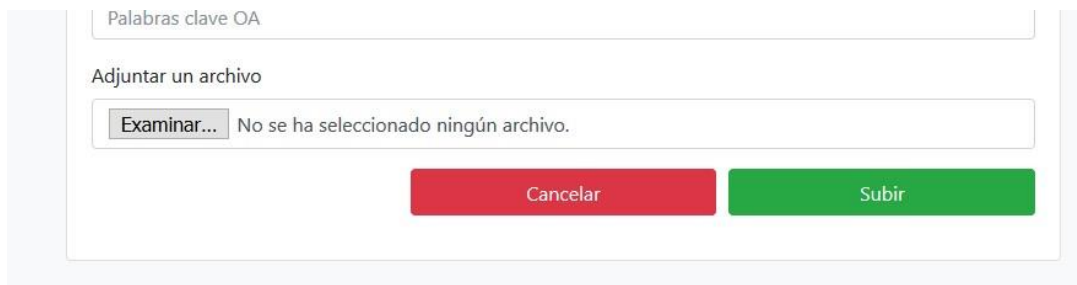
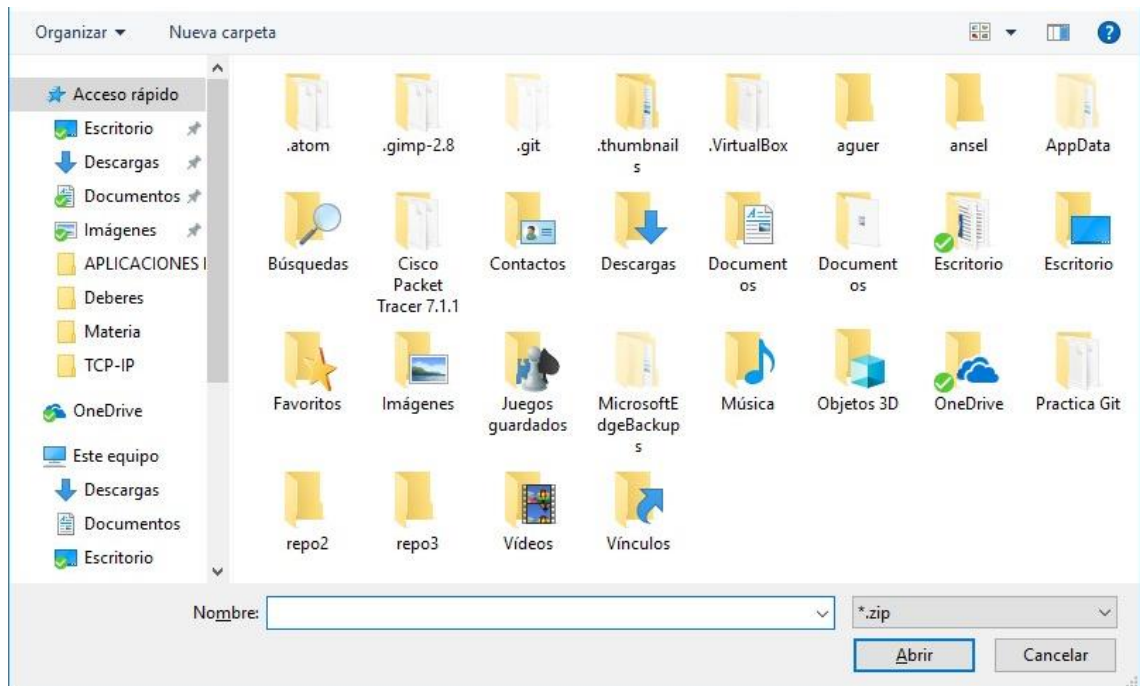
Autor - este campo recibe el nombre del autor del objeto de aprendizaje. Este campo solo recibe caracteres alfabéticos.

Institución - este campo recibe el nombre de la institución donde labora o estudia el usuario. Este campo recibe únicamente caracteres alfabéticos.

Fecha de creación - este campo recibe la fecha en la cual se creó el objeto de aprendizaje.



- Una vez aquí se busca el archivo albergado en el computador, se abre y se presiona en subir.



*Búsqueda de objetos de aprendizaje.*

- Para buscar objetos de aprendizaje, únicamente se hace click en el módulo *Buscar objetos de aprendizaje*. Dentro de este módulo se ingresa la palabra clave, autor, fecha como parámetro para buscar.

Materias

Física

Nombre	Autor	Año	Palabras Clave	Visualizar Comentarios
Repositorios de Software de Libre	Anakin	23-01-2019	libre	▼
Desarrollo Agil	goku	23-01-2019	agil	▼

Al hacer click en visualizar comentarios se abrirá una pantalla que despliega información sobre el objeto de aprendizaje, nos permite calificar, el objeto, escribir un comentario.

Además, se puede descomprimir, y descargar el objeto de aprendizaje. Si es que es el usuario creador permite editar el objeto de aprendizaje

Repositorios de Software de Libre
×

Información:

Calificación:

5
4
3
2
1

Calificar

Descripción:
Conoce más sobre repositorios de Software Libre

Autor:
Anakin

Institucion:
EPN

Fecha de Creacion:
2019-01-23

Palabras Clave:
libre

Tamaño:
758183 bytes

Tipo:
WinRAR ZIP

Fecha Ingreso:

Subido por:
anakin serrano

Visualización:
Visualización

Comentarios:

Ingrese un comentario.

Seleccionar archivo

No se eligió archivo

Ingrese link video

Agregar Comentario

Descomprimir

Descargar

Editar

Borrar

## Foro

Este apartado permite a los usuarios generar hilos con preguntas o soluciones de ejercicios.

Sistema de Gestión de Objetos de Aprendizaje javier ar Logout

Crear Objetos de Aprendizaje  
Repositorio de Objetos de Aprendizaje  
Herramientas Adicionales  
Foro  
Ayuda

## Bienvenido al Foro

**Asunto:**

**Mensaje:**

 **Seleccionar un archivo:**  
 No se eligió archivo  
 No se eligió archivo

Este apartado nos permite crear y buscar un foro.

Foro

Crear Foro


Buscar Foro

Al momento de crear un hilo cada hilo tendrá un nombre de asunto, el mensaje y además se pueden subir archivos e imágenes.

## Bienvenido al Foro

**Asunto:**

**Mensaje:**

 **Seleccionar un archivo:**  
 No se eligió archivo  
 No se eligió archivo

Nos permite subir archivos.

**Seleccionar un archivo:**

No se eligió archivo

Nos permite subir imágenes.

Seleccionar archivo No se eligió archivo

Una vez publicados los hilos pueden encontrados en la sección buscar foros

Blog	Enlace
cual es la ultima pregunta de Asimov	<a href="#">Ir al Foro</a>
Alguien que sepa como realizar el codigo de factorial recursivo en java?	<a href="#">Ir al Foro</a>

El foro muestra el usuario creador, con el respectivo asunto del post, además nos permite ver las respuestas y responder.

Foro EPN

Usuario: Diego Serrano  
Asunto: la ultima pregunta  
Archivo Adjunto: No hay archivo

cual es la ultima pregunta de Asimov

[Responder](#)

[Ver Respuestas](#)

**javier ar**  
Es un cuento del Autor Isac Asimov al final la respuesta es que se haga la Luz haciendo referencia a Dios.

© 2017

Las respuestas pueden ser editadas por el mismo usuario que las emitió.

cual es la ultima pregunta de Asimov

[Responder](#)

[Ver Respuestas](#)

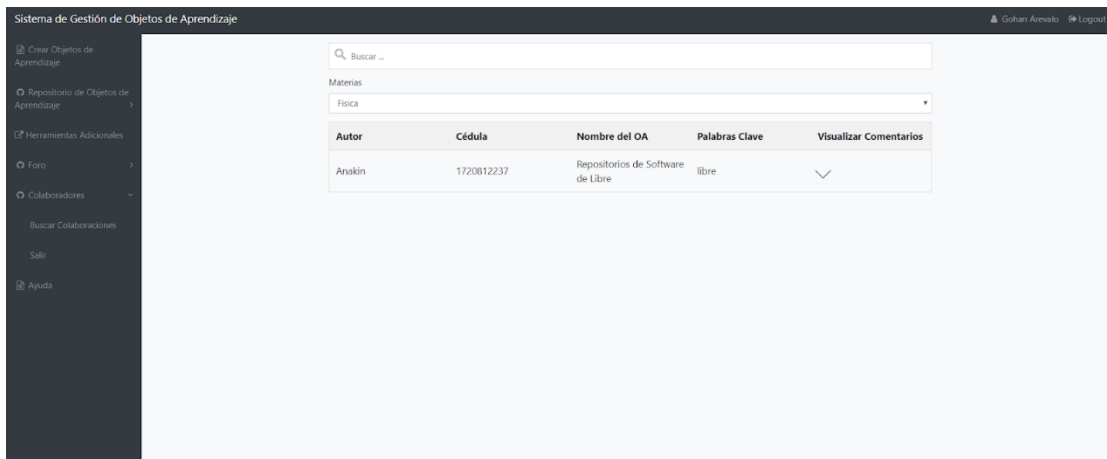
**javier ar**  
Es un cuento del Autor Isac Asimov al final la respuesta es que se haga la Luz haciendo referencia a Dios.

**jai ser**  
libro de isaac asimov [Editar](#)

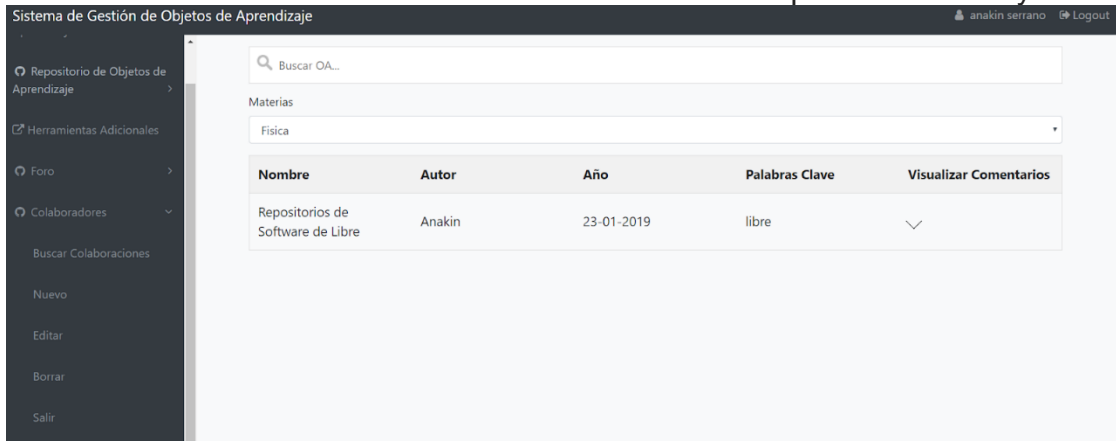
Puedes cambiar los archivos e imágenes.

### Menú colaboradores

Se generó un apartado de Colaboradores dentro de este apartado se podrá registrar, buscar y borrar a los colaboradores. Al ingresar con un usuario que no es colaborador solo nos permitirá buscar los colaboradores.



Al momento de crear un objeto de aprendizaje automáticamente el usuario se convierte en colaborador. Y se le habilita al usuario la opción de nuevo y editar.



Al hacer en click en nuevo nos permite registrar los datos del colaborador.

Registro Colaborador

Cédula

1720812237

Nombres

anakin

Apellidos

serrano

Fecha de Nacimiento

dd/mm/aaaa

Genero

Masculino

Calle

Ingrese la calle de su dirección

Número de calle

Ingrese número de calle

Transversal

Ingrese transversal

Sector

Ingrese Sector

Ciudad

Ingrese su Ciudad

Convencional

Ingrese número de telefono

Correo

anakin@hotmail.com

Celular

Ingrese número de celular

Foto

Seleccionar un archivo:

Seleccionar archivo

No se eligió archivo

Publicar

Cancelar

Al hacer click en editar nos permite modificar los datos del colaborador.

Registro Colaborador

Cédula

1720812237

Nombres

anakin

Apellidos

serrano

Fecha de Nacimiento

02/08/1994

Genero

Masculino

Calle

prensa

Número de calle

15

Transversal

transversal

Sector

12

Ciudad

Quito

Convencional

2291460

Correo

anakin@hotmail.com

Celular

0994080541

Foto

Seleccionar un archivo:

Seleccionar archivo

No se eligió archivo

Publicar

Cancelar

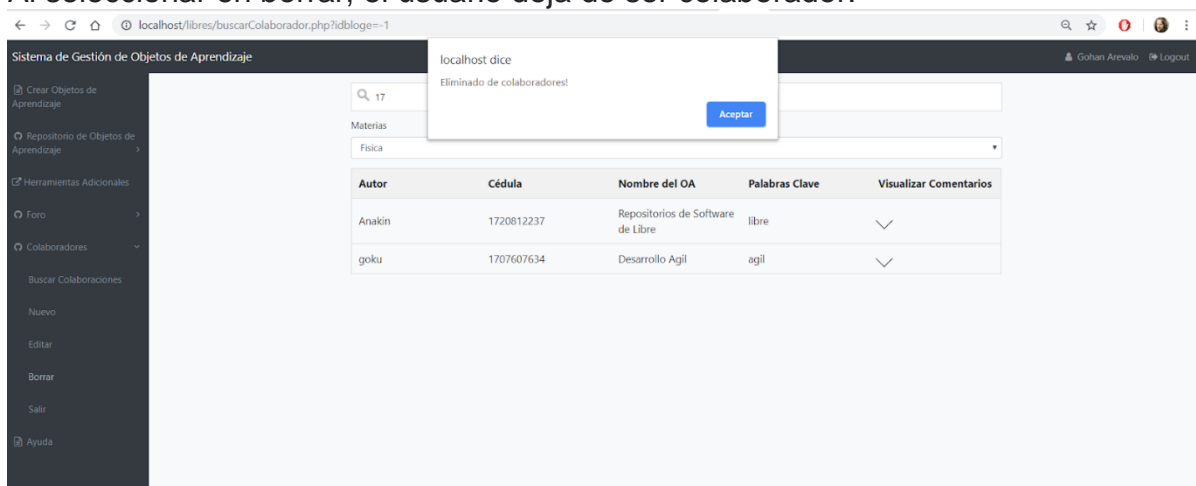
Nos permite buscar por cédula, nombre y apellido.



The screenshot shows a search interface with a search bar containing the number '17'. Below the search bar is a dropdown menu labeled 'Materias' with 'Física' selected. Below the dropdown is a table with the following data:

Autor	Cédula	Nombre del OA	Palabras Clave	Visualizar Comentarios
Anakin	1720812237	Repositorios de Software de Libre	libre	▼
goku	1707607634	Desarrollo Agil	agil	▼

Al seleccionar en borrar, el usuario deja de ser colaborador.

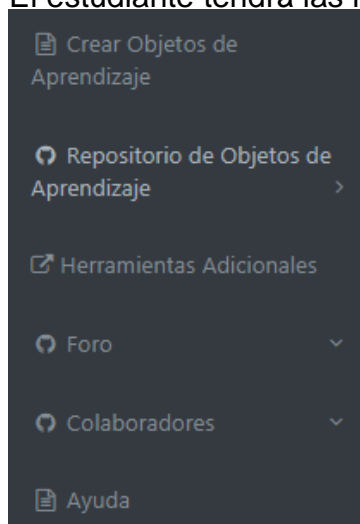


The screenshot shows a web application interface. On the left is a sidebar menu with options: 'Crear Objetos de Aprendizaje', 'Repositorio de Objetos de Aprendizaje', 'Herramientas Adicionales', 'Foro', 'Colaboradores', 'Buscar Colaboraciones', 'Nuevo', 'Editar', 'Borrar', 'Salir', and 'Ayuda'. The main content area shows a search bar with '17', a 'Materias' dropdown with 'Física', and a table of collaborators. A modal dialog is open over the table, displaying the text 'localhost dice' and 'Eliminado de colaboradores!' with an 'Aceptar' button. The table data is the same as in the previous screenshot.

El botón Salir nos permite salir del menú colaboradores.

## Estudiante

- El estudiante tendrá las mismas posibilidades que un profesor.



The screenshot shows a sidebar menu with the following options: 'Crear Objetos de Aprendizaje', 'Repositorio de Objetos de Aprendizaje', 'Herramientas Adicionales', 'Foro', 'Colaboradores', and 'Ayuda'. Each option has an icon and a dropdown arrow.