



Quem sou eu?

Maria Luísa Moreno

Líder na área de Tecnologia na Escola DNC

Minha formação

Bacharel Interdisciplinar em Ciência e Tecnologia pela UNIFESP.

Project Management Full Stack - Formação em Projetos.

Minha carreira

Iniciação Científica na área de dados.

Embraer - Estagiária na área de Engenharia

DNC - Desenvolvedora Full Stack

DNC - Líder na área de Tecnologia

Introdução ao Git

Conteúdo do Curso









Introdução ao Git

O que é versionamento de código?

O que é git?

Introdução ao GitHub

O que é GitHub?

Criar uma conta no GitHub

Instalação do git

Comandos Básicos - pt1

Configurar o git
Vincular o git ao Colab
Principais comandos

Comandos Básicos - pt2

Juntar modificações

Ver histórico de modificações

Reverter modificações



O que é versionamento de código?

O versionamento consiste em estratégias para gerenciar as diferentes versões de um código, de um sistema ou de um modelo. É uma forma de administrar as mudanças que são feitas e de garantir mais segurança na transição de uma versão para outra.



Garante mais segurança



Melhora a qualidade de código



Potencializa o trabalho em equipe



O que é git?

É um Sistema de Controle de Versionamento **1**°

Mais utilizado no mundo

2005

Projeto de código aberto criado por Linus Torvalds.



O que é GitHub?

- Serviço de colaboração de projetos pessoais e comerciais.
- Os desenvolvedores e contribuintes do projeto podem trocar ideias e sugestões para o andamento do código em questão.
- Como se fosse uma "rede social para programadores".

"Rede social para programadores"

65 milhões

de desenvolvedores utilizam a plataforma

2008

Propriedade da Microsoft desde 2018.

Criar uma conta no GitHub

Passo-a-passo:

- Acesse o site do <u>GitHub</u>.
- 2. Clique sobre "Sign up" localizado no topo à direita.
- 3. Preencha seus dados pessoais no formulário.
- 4. Clique sobre "Create account" após preencher os dados na etapa 3.
- 5. Acesse a página de <u>login</u>.
- 6. Insira suas credenciais cadastradas na etapa 3.
- 7. Clique em "Sign in".

Pronto! Você tem uma conta no GitHub =)



Instalação do git

Antes de começar a usar o git, você tem que torná-lo disponível em seu computador.

Ele está disponível para Windows, Linux e Mac. Neste curso, faremos o passo-a-passo para instalar no Windows.

Demais sistemas, acesse a documentação aqui.

Passo-a-passo para instalar no Windows:

- 1. Acesse a página <u>Download for Windows</u> do próprio git.
- Clique em "Click here to download".
- 3. Clique no arquivo executável que foi baixado em seu computador.
- **4.** Siga as instruções.

Instalação do Visual Studio Code

O Visual Studio Code é um **editor de código aberto** desenvolvido pela Microsoft. Ele está disponível para Windows, Mac e Linux.

A princípio ele é uma ferramenta muito simples, mas ele **possui uma loja de extensões imensa**, e que continua crescendo.

Para instalar:

- 1. Acesse a página de <u>Download do Visual Studio</u>.
- 2. Selecione seu sistema operacional.
- **3.** Execute o arquivo baixado.





Comandos Básicos parte 1

Configurar o Git

Utilizamos o comando git config para configurar seu nome e email no git.

Exemplo:

\$ git config --global user.name "Seu nome para exibição"

\$ git config --global user.email "seu-email@email.com"

Para vincular com algum repositório criado em seu GitHub, basta executar o comando:

\$ git remote add origin URL_REPOSITORIO_REMOTO origin master

Configurar a chave SSH

Para enviar arquivos com seu login do GitHub e seu computador local, temos que configurar uma chave de acesso SSH.

Vá até um terminal do seu computador e digite:

\$ cd ~/.ssh

\$ Is

Se aparecer um arquivo chamado **id_rsa.pub**, você já tem uma chave cadastrada! Caso não, cria uma com o comando:

\$ ssh-keygen -o -t rsa -C "your@email.com"

Configurar a chave SSH

Após gerada a chave, abra o arquivo com o comando:

\$ cat ~/.ssh/id_rsa.pub

Copie seu conteúdo e vá até o GitHub e siga os passos:

- 1. Clique no seu perfil no canto superior direito e procure por "Settings".
- 2. Clique em "SSH and GPG keys" no menu do lado esquerdo.
- 3. Clique me "New SSH key".
- 4. Adicione um nome para sua chave em "Title".
- 5. Adicione o conteúdo copiado anteriormente no campo "Key".
- 6. Clique em "Add SSH key".

Criar um repositório

Utilizamos o comando git init para inicializar um repositório como um projeto git.

Após este comando, o repositório **será reconhecido pelo git** como um projeto e responderá aos seus demais comandos.

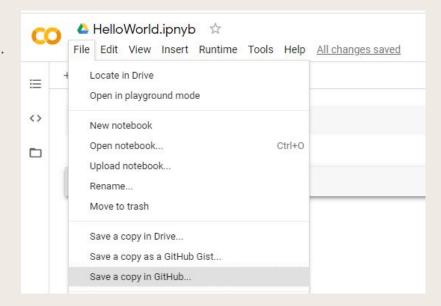
Exemplo:

\$ git init

Vincular o Git ao Colab

Para conectar o seu Colab ao GitHub:

- 1. Clique em "File" no menu superior esquerdo.
- 2. Selecionar a opção "Save a copy in GitHub".
- 3. Uma tela vai abrir com a solicitação para conectar ao seu GitHub. Clique em "Authorize googlecolab".

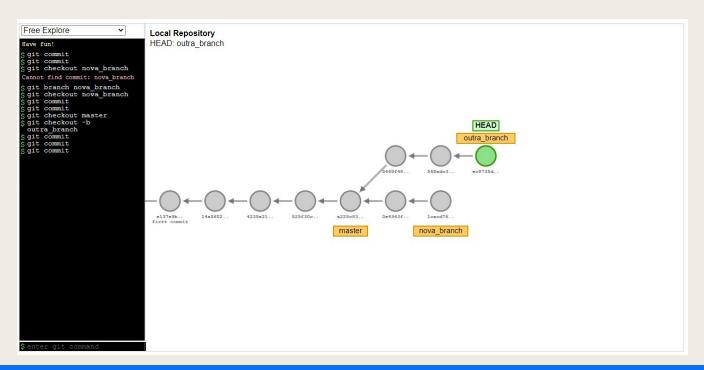


Vincular o Git ao Colab

- 4. Selecione o repositório e branch do GitHub.
- 5. Em **file path** encontramos o nome do arquivo, e como ele será chamado no GitHub.
- 6. Em **commit message**, temos a mensagem que será exibida ao publicar o notebook no GitHub.
- 7. Em **Include a link to Colaboratory** irá adicionar um link no arquivo para direcionar o usuário para o Notebook no Colab.
- 8. Clique em "OK".

Visualizing git

https://git-school.github.io/visualizing-git/



git add

Esse comando Git adiciona os arquivos especificados de código ao seu repositório, sejam arquivos novos ou arquivos anteriores que foram alterados. Oferece diferentes possibilidades de sintaxe.

Exemplo:

\$ git add seu_arquivo (esse comando irá adicionar o arquivo em específico ao repositório)

\$ git add. (esse comando irá adicionar todos os arquivos novos e/ou modificados ao repositório)

git commit

É fundamental se estabelecer uma diferença entre git add e git commit:

- git add adiciona seus arquivos modificados à fila para serem submetidos a um commit posteriormente. Os arquivos não passaram por um commit.
- O git commit executa o commit dos arquivos que foram adicionados e cria uma nova revisão com um log. Por outro lado, se você não adicionar nenhum arquivo, o git não fará o commit de nada.

É possível combinar as duas ações em um único comando: \$ git commit -a

Também é possível adicionar uma mensagem para a execução de um commit. Exemplo:

\$ git commit -m "seu comentário"

git pull

O comando Git pull baixa o conteúdo do que foi alterado no repositório remoto para o seu repositório local e imediatamente atualiza seu conteúdo para a última versão.

Exemplo:

\$ git pull <URL>

git push

Esse comando serve para subir suas modificações para um repositório remoto conectado anteriormente com git remote.

Exemplo:

\$ git push -set-upstream <origin> <nome_do_branch>

git branch

É possível listar todas as branches criadas até o momento.

Exemplo:

\$ git branch

Também é possível criar um novo branch.

Exemplo:

\$ git branch nome_do_branch

git checkout

Exemplo:

\$ git checkout <nome_do_branch>

Também é possível combinar operações, criando e fazendo o checkout de um novo branch com um único comando:

\$ git checkout -b <nome_do_branch_novo>



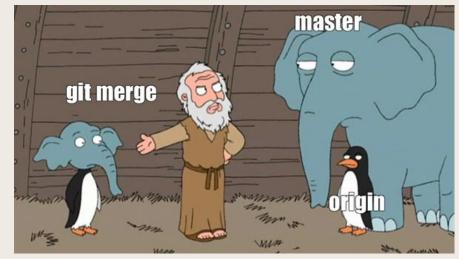
Comandos Básicos parte 2

git merge

Esse comando Git integra as mudanças de dois branches diferentes em um único branch. Ele precisa ser iniciado a partir de um branch já selecionado, que será mesclado com outro, com o nome passado por parâmetro.

Exemplo:

\$ git merge <nome_do_branch>



git rebase

Git rebase a princípio parece fazer o mesmo que um comando git merge: ele integra dois branches em um branch único. Porém, esse comando refaz o histórico de commits, tornando-o linear. É o mais indicado para consolidar múltiplos branches.

Exemplo:

\$ git rebase <base>

git log

Podemos acessar um log de modificações feitas no projeto.

Exemplo

\$ git log

git revert

Para desfazer uma modificação é muito simples. Ao executar o comando que vimos anteriormente, o *git log*, nós temos uma codificação vinculado ao commit, chamado *hash*.

Exemplo:

\$ git revert <hash_commit>



Boas práticas para o seu Portfólio no GitHub

Boas Práticas

Um bom projeto necessita de **um bom README**. Um arquivo README bem escrito é um incrível atrativo para projetos Open Source.

Estrutura de um bom README:

- Informar ferramentas utilizadas no projeto;
- Imagem demonstrativa do projeto juntamente como o nome do projeto;
- Texto com resumo da proposta do projeto;
- Lista dos requisitos do projeto;
- Demonstração da Aplicação;
- Instruções para visualizar o projeto;
- Referências e observações.

Exemplos

https://github.com/EduardooPV/portifolio

https://github.com/marialuisamoreno/casedinamica

