

Proyecto Laravel: Agenda y Pictogramas

Lucas Seiz Valdes 2º Daw

Índice

Proyecto Laravel: Agenda y Pictogramas	1
1. Descripción del Proyecto	1
2. Estructura del Proyecto.....	1
3. Instrucciones de Instalación.....	2
Pasos de Instalación.....	2
4. Uso de la Aplicación	3
EJEMPLO DE UTILIZACIÓN.....	3
Listado de Pictogramas (Pictogramas).....	3
Formulario para Insertar una Nueva Entrada en la Agenda (Create).....	5
Consulta de la Agenda (Show).....	5

1. Descripción del Proyecto

Este proyecto es una aplicación desarrollada en Laravel que implementa:

- Listado de Pictogramas: Visualización de imágenes de actividades.
- Inserción de Actividades en la Agenda: Registro de una actividad mediante fecha, hora, persona y pictograma.
- Consulta de la Agenda: Filtrado y visualización de las actividades para una persona y fecha seleccionada.

2. Estructura del Proyecto

La estructura de carpetas del proyecto es la siguiente:

```
proyecto/  
├── app  
│   ├── Http  
│   └── Controllers
```

```

├── AgendaController.php
├── PictogramaController.php
├── Models
│   ├── Agenda.php
│   ├── Imagen.php
│   └── Persona.php
├── database
│   └── migrations
│       └── [migraciones para imágenes, personas, agenda, etc.]
├── public
│   ├── imagenes
│   │   ├── bannarse.jpg
│   │   ├── desayunamos.jpg
│   │   ├── dibujar.jpg
│   │   └── ... (otros archivos de imagen)
├── resources
│   ├── views
│   │   ├── pictogramas
│   │   │   └── index.blade.php
│   │   └── agenda
│   │       ├── create.blade.php
│   │       └── show.blade.php
├── routes
│   └── web.php
└── .env

```

3. Instrucciones de Instalación

Requisitos:

- PHP 8.x o superior.
- Composer.
- MySQL o MariaDB.
- Laravel 8 o superior.

Pasos de Instalación

1. Descargar el Proyecto y copiar la carpeta en el entorno local.
2. Instalar dependencias ejecutando en la terminal:

composer install

- ### 3. Configurar el archivo .env con los datos de la base de datos.

4. Generar la clave de la aplicación ejecutando:

```
php artisan key:generate
```

5. Migrar la base de datos con:

```
php artisan migrate
```

6. Importar el archivo SQL en phpMyAdmin para cargar los datos iniciales.

7. Verificar que las imágenes estén en public/imagenes.

8. Iniciar el servidor con:

```
php artisan serve
```

4. Uso de la Aplicación

Listado de Pictogramas: <http://localhost:8000/pictogramas>

Formulario para Insertar Actividades en la Agenda: <http://localhost:8000/agenda/create>

Consulta de la Agenda: <http://localhost:8000/agenda/show>

EJEMPLO DE UTILIZACIÓN








Listado de Pictogramas (Pictogramas)

Esta pantalla muestra una tabla con todos los pictogramas disponibles en la aplicación. Cada pictograma representa una acción y está asociado a una categoría, una descripción y una ruta de imagen.

- **ID:** Número identificador del pictograma en la base de datos.
- **Categoría:** Tipo de acción que representa el pictograma (por ejemplo, "Acciones").
- **Imagen:** Visualización del pictograma correspondiente a la acción.
- **Descripción:** Breve explicación de la acción que representa la imagen.
- **Ruta:** Dirección donde se almacena la imagen en el servidor.

Esta pantalla permite visualizar todas las opciones disponibles para ser utilizadas en la agenda.

Listado de Pictogramas

ID	Categoría	Imagen	Descripción	Ruta
1	Acciones	 Nos bañamos	Bañarse	http://localhost:8000/imagenes/bannarse.jpg
2	Acciones	 Desayunamos	Desayunamos	http://localhost:8000/imagenes/desayunamos.jpg
3	Acciones	 Dibujamos	Dibujar	http://localhost:8000/imagenes/dibujar.jpg
4	Acciones	 Nos vamos a dormir	Dormir	http://localhost:8000/imagenes/dormir.jpg
5	Acciones	 Vamos al cole	Ir al cole	http://localhost:8000/imagenes/ir-cole.jpg
6	Acciones	 Jugamos	Jugar	http://localhost:8000/imagenes/jugar.jpg
7	Acciones	 Nos lavamos los dientes	Lavar dientes	http://localhost:8000/imagenes/lavar-dientes.jpg

Formulario para Insertar una Nueva Entrada en la Agenda (Create)

Esta pantalla permite **registrar una nueva actividad en la agenda**. Se deben completar los siguientes campos:

- **Fecha:** Seleccionar el día en el que se realizará la actividad.
- **Hora:** Definir la hora exacta de la actividad.
- **Persona:** Elegir a la persona que realizará la actividad (opciones extraídas de la base de datos).
- **Selección de pictograma:** Se muestran todos los pictogramas disponibles y el usuario debe seleccionar uno para asociarlo a la actividad.

Una vez rellenados los campos, se pulsa el botón **Guardar** y la actividad se almacena en la base de datos. Si la operación es exitosa, aparece un mensaje en verde indicando que la entrada ha sido creada correctamente.

Insertar nueva entrada en la Agenda

Entrada en la agenda creada correctamente.

Fecha: dd/mm/aaaa

Hora: --:--

Persona: Juan

Selecciona un pictograma:



Guardar

Consulta de la Agenda (Show)

Esta pantalla permite **visualizar las actividades registradas en la agenda** para una persona y una fecha determinada.


- **Fecha:** Se selecciona el día que se desea consultar.
- **Persona:** Se elige la persona cuya agenda se quiere ver.
- **Botón "Consultar":** Al pulsarlo, la aplicación busca en la base de datos y muestra las actividades registradas para esa persona en la fecha seleccionada.


En la parte inferior aparece una tabla con los resultados, mostrando:

- **Pictograma:** Imagen de la actividad registrada.
- **Fecha:** Día en que se realizará la actividad.
- **Hora:** Momento específico en que la persona debe realizar la acción.



Esta funcionalidad permite hacer un seguimiento de las actividades planificadas para cada usuario.

Consultar Agenda de un Día

Fecha: 

Persona: 

Agenda para la Fecha Seleccionada

Pictograma	Fecha	Hora
 Nos bañamos	2025-03-19	13:39:00
 Preparamos la mochila	2025-03-19	12:46:00