

La Plateforme_

Une école
et un lieu unique
pour des formations
d'excellence
aux métiers du
numérique.

www.laplateforme.io
Marseille



La Plateforme_ est une école d'un nouveau genre.

Elle vise l'excellence en formant de façon innovante des étudiants **aux outils, aux nouveaux langages informatiques et aux métiers du secteur numérique**. Elle poursuit également **un but citoyen et sociétal** en étant conçue pour s'adresser à tous les publics : les femmes et les hommes, les jeunes et les moins jeunes, sans diplômes ou diplômés, avec ou sans expérience professionnelle.

Les métiers de la technologie ne sont pas réservés aux titulaires de certains diplômes, ou aux lycéens de certaines sections. Pour apprendre le code informatique et à utiliser les outils qui le prolongent, il faut avant tout une forme d'esprit : **une capacité à suivre des raisonnements logiques et un goût pour le travail d'équipe**. C'est à partir de ces aptitudes et de cette motivation individuelle que La Plateforme_ forme **des codeurs, des développeurs web** mais aussi **des ingénieurs spécialisés en Intelligence Artificielle et des cadres supérieurs** qui cherchent à comprendre les tenants et aboutissants de l'IA ou de la Blockchain. Et nous sommes fiers de mélanger ces publics pour qu'ils se rencontrent et apprennent à travailler ensemble.

La Plateforme_ est aussi unique car elle est **le résultat de l'initiative jointe des grandes entreprises du territoire de la Métropole Aix-Marseille-Provence réunies au sein du Club Top 20 et d'entrepreneurs de la French Tech**.

Ses programmes, sa pédagogie sont donc conçus avec et pour les entreprises qui ont des besoins de recrutement dans les métiers technologiques. Notre but est que **tous nos étudiants trouvent l'emploi qui leur convient**, et que **les entreprises puissent trouver avec La Plateforme_ la structure de formation adaptée et adaptable à leurs besoins**. Séduits par cette approche, l'État, la Région Sud, le Département des Bouches-du-Rhône et la Métropole Aix-Marseille-Provence ont soutenu la création de cette école.

Cyril Zimmermann

Co-fondateur de La Plateforme_

Portée par les acteurs économiques et publics, La Plateforme_ a été créée pour répondre aux besoins de formation dans le numérique, spécifiquement pour le bassin d'Aix-Marseille et de sa région.

Ces entreprises ont des besoins grandissants d'emplois qualifiés dans les nouvelles technologies, à tous les niveaux de leur structure.



La Plateforme_ propose ainsi différents cursus :

_La **Coding School**, une école de code gratuite, ouverte à tous, en un ou deux ans.

_Un **diplôme post-graduate** de l'école Centrale Marseille, spécialisé en Intelligence Artificielle destiné aux étudiants en fin de second cycle.

_Enfin des **formations** sont dédiées aux cadres et décideurs d'entreprise pour les former aux tenants et aboutissants des innovations dans les domaines de l'IA et de la Blockchain.

La Plateforme_ ce sont aussi des **modèles pédagogiques uniques**, développés spécifiquement pour chaque public, et un lieu de mixité construit pour catalyser les apprentissages.

STUDENT ADAPTATIVE LEARNING

_Des **formations inclusives**.

_Apprentissage par expérimentation : c'est en faisant que l'on apprend. Chacun a sa solution. Une pédagogie par projet.

_L'apprenant doit être **acteur de sa formation**.

_Une **progression qui doit être adaptée** à chacun des apprenants avec un rythme individuel.

_Des **objectifs individuels** : l'apprenant est au centre de son apprentissage.

_Un **accompagnement permanent et adaptatif**, avec une équipe d'accompagnateurs. Un axe fort sur le savoir-être professionnel avec des exigences claires.

_La possibilité d'un **certificat nuancé** par un niveau d'acquisitions professionnel.

_Acquisition de **savoir-faire, de savoir-être et de savoirs**.

ACTIVITÉS PÉDAGOGIQUES

_Inspirées des concepts agiles, **les activités pédagogiques ont pour objectif d'accompagner à l'apprentissage**, en donnant les outils et les méthodes, pour que chaque apprenant puisse devenir un professionnel autonome.

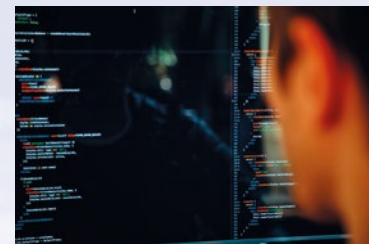
_L'**accompagnement permet d'adapter l'apprentissage aux besoins de chacun**. Ce sont, par exemple, des brainstormings en équipe pour résoudre des problèmes, des suivis de projets organisés à la demande, ou encore des sessions de travail spécifiques.

_Les **évaluations des projets se font sous forme de présentations**, évaluées par un jury auquel participent des pairs et des encadrants.

C'est un travail de restitution et de prise de parole qui permet d'argumenter ses choix et d'avoir un avis élargi sur le travail livré.

_Des **professionnels viennent parler de leurs expériences, d'une technologie ou partager leur regard sur l'avenir**. Chaque apprenant à aussi la possibilité de faire des conférences, des tutoriels ou de simples podcasts.

_Comprendre et se faire comprendre sont les **prérequis de tout échange**. L'anglais, tout comme l'expression écrite et orale en français, sont quotidiens et immersifs. Des accompagnements sont dédiés à leur apprentissage.



CADRE PÉDAGOGIQUE

_Un lieu créé pour catalyser les **apprentissages, le travail en équipe, les échanges et l'expérimentation**.

Il est totalement à la disposition des apprenants, quelle que soit l'heure ou le jour. Tous les équipements sont accessibles pour tous les apprenants.

C'est aussi un lieu de mixité, où se mêlent tous les apprenants de toutes formations, dans leurs diversités, leurs passions et leurs forces.

_Le **savoir-être est au cœur de la formation et de l'intégration professionnelle**. La capacité d'engagement, la rigueur, la communication et le travail en équipe, sont des compétences essentielles que nous travaillons à chaque instant.

_Une **pédagogie centrée exclusivement sur les projets avec un objectif d'excellence**, pour répondre aux besoins professionnels sans cesse plus exigeants.

Coding School

L'école du numérique ouverte à tous

Avec ou sans bac, sans limite d'âge, totalement gratuite, la Coding School offre leur chance à ceux qui veulent faire du numérique leur avenir.

La Coding School ce sont 2 ans dédiés à la formation aux métiers du web et du mobile, une année de spécialisation et un modèle pédagogique unique qui s'adapte aux besoins de chacun.



Membre de la Grande École du Numérique, la **Coding School délivre un titre homologué par l'État (RNCP niveau 3) de développeur web** dès la première année, suivi d'une spécialité en **web mobile** et d'un **stage** la seconde année.

L'intégration professionnelle est réalisée au travers d'un projet professionnel tutoré, porté par des entreprises partenaires et réalisé dès la première année. Un stage de 4 à 6 mois en fin de seconde année conclut le parcours.

La **Coding School c'est aussi une pédagogie unique**, centrée sur l'apprenant et orientée projet, dans un lieu dédié construit spécifiquement pour catalyser l'apprentissage.

OBJECTIFS

_Hard Skills, Soft Skills, Knowledge.

CURSUS

_Un titre professionnel niveau 3 est acquis en fin de 1^{re} année. **Un certificat de spécialisation** en seconde année.

_Les apprenants doivent tous être **certifiés en 2 ans**.

_Le certificat précise le **niveau de maîtrise** (Expert, Pro, Apprenti, Amateur). Chacun de ces niveaux correspond à une maîtrise différente du domaine, et donc à des postes différents en entreprise.

MODULES*

Unit 1 – HTML/CSS : sites statiques, maîtrise des balises HTML, CSS...

Unit 2 – PHP/SQL : sites dynamiques, gestion des sessions, gestion des cookies, SQL/PHP...

Unit 3 – Scripting : Javascript, JQuery, Asynchronous (AJAX)...

Unit 4 – Web for mobile : médias CSS, responsive, Bootstrap...

Unit 5 – Spécialisation backend/frontend developer : modèle MVC, frameworks PHP, authentifications OAuth, utilisation d'APIs, UI et UX avancé...

Unit 6 – Spécialisation backend/frontend developer : NodeJS, frameworks NodeJS, NoSQL, frameworks frontend, applications web mobile...

CONDITIONS D'ADMISSION

La sélection se fait autour d'un **entretien** suivi d'un **Hackatest** ayant pour objectif de déterminer l'adéquation de votre profil au modèle pédagogique.

_Droits d'inscription : **gratuits**

Avec le soutien de



INVESTIR
DANS VOS
COMPÉTENCES

SIMPLON
.CO

* Données à titre indicatif : le découpage des modules et leur contenu peut évoluer en fonction des besoins.

Centrale Digital Lab

Le post-graduate d'excellence,
dédié à l'IA

Le diplôme post-graduate créé avec l'école Centrale de Marseille est un parcours d'excellence de formation à l'Intelligence Artificielle.

Ouvert aux étudiants diplômés d'un BAC +5, ayant pour objectif de devenir des acteurs clés dans les métiers de haute technologie.

Les projets de terrain, portés par les entreprises partenaires, sont les **moteurs de l'apprentissage** pour comprendre et découvrir les enjeux du domaine.

Chaque étudiant participera à la réalisation de projets réels, mis en œuvre à l'aide d'une pédagogie spécifique.

OBJECTIFS

_Acquérir des compétences scientifiques et techniques en **IA et science des données**.

_Se former à des **méthodes de travail innovantes et professionnalisantes**.



CURSUS

Le cursus s'articule autour de trois périodes, réparties sur un an :

_ **4 semaines** de mise à niveau intensive en Machine learning et science des données.

_ **2 à 4 projets** sont réalisés par équipe pour répondre à une problématique industrielle réelle rencontrée par une entreprise innovante du bassin Aix-Marseille, sur des sujets en rapport avec l'Intelligence Artificielle, les objets connectés...

_ **Un stage de 6 mois** à l'international dans des entreprises partenaires.

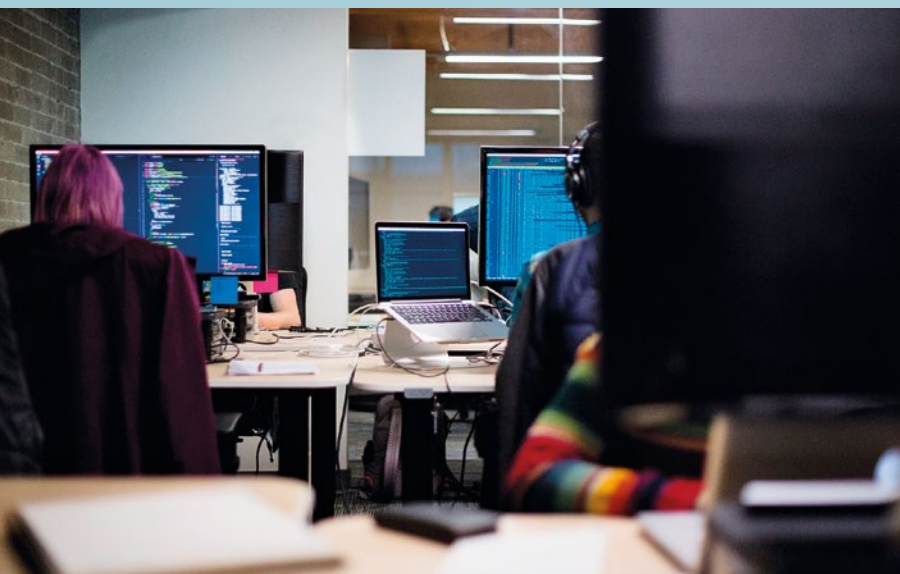
Un diplôme d'établissement post-graduate sera délivré par Centrale Marseille pour les étudiants ayant suivi le cursus avec succès.

CONDITIONS D'ADMISSION

Cette formation post-graduate est ouverte aux titulaires d'un bac +5 (M2 scientifique) et à partir d'un bac +4 sur dérogation (notamment les élèves-ingénieurs en année de césure). Elle s'adresse à des passionnés du numérique et de la programmation souhaitant développer leurs compétences dans le cadre de projets tech d'entreprises réalisés en équipe.

La sélection se fait autour d'un **entretien** suivi d'un **Hackatest** ayant pour objectif de déterminer l'adéquation de votre profil au modèle pédagogique.

_Droits d'inscription : **1667 € pour l'année 2019/2020**



Executive Education

Se former aux métiers des nouvelles technologies pour aller plus loin dans sa carrière

Des cycles de formation continue destinés aux cadres et aux décideurs souhaitant monter en compétences sur les domaines IT (Intelligence Artificielle, Blockchain, etc.). En formule ou à la carte pour s'adapter au mieux aux besoins des entreprises.



Se former tout au long de sa vie permet de continuer à gagner en compétence et en valeur. La formation continue aux nouvelles technologies est devenue **la clé pour une carrière professionnelle réussie**.

Et pour les acteurs économiques, avoir **des cadres de haut niveau formés aux nouvelles technologies est indispensable pour rester concurrentiel** dans un environnement en mutation continue.

OBJECTIFS

_2 axes principaux : l'**Intelligence Artificielle** appliquée et la **Blockchain**.

CURSUS

Les cycles d'Executive Education s'articulent autour de 2 formules principales :

_2 jours, pour vulgariser et comprendre ces technologies, leurs potentiels, leurs applications, leurs devenir. Au sein de chaque journée alternent des conférences d'intervenants de haut niveau et des ateliers pratiques.

_1 semaine suivie de 4 sessions de rappel de 2 jours chaque trimestre, pour maîtriser et porter des projets sur ces sujets.

D'autres formations à la carte pourront être proposées.





La Plateforme_

Renseignements et contact :

La Plateforme_, 8 rue d'Hozier, 13002 Marseille

04 84 89 43 69

contact@laplateforme.io

www.laplateforme.io

La Plateforme_ est membre du programme Grande École du Numérique.

Elle est soutenue par :



et par : Richardson, Seafoodia, Société marseillaise de crédit, Oxatis, Voyage privé, NGE, Compagnie fruitière, Aéroport Provence-Marseille, Marbour, Foselev.

Photographies : Annie Spratt, Florian Olivo, Markus Spiske, Alex Kotliarskiy, Nesa by Makers, Charles, Dlanor S, Headway, Sai Kiran Anagani, Hack Capital, Med Badr Chemmaoui, Skye Studios, You-x-ventures, Helloquence (via Unsplash).
Graphisme : Yann Febvre (www.yann-febvre.com). Impression : Groupe Reprint.