

#### Introdução a Redes Neurais

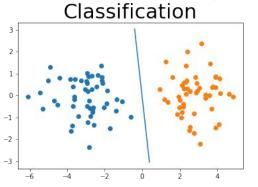
#### Arquiteturas MLP e CNN

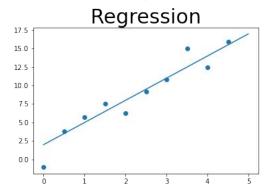
Joris GUERIN

Concurso para Professor Adjunto em Aprendizado de Máquina Departamento de Informática e Matemática Aplicada (DIMAP) Universidade Federal do Rio Grande do Norte (UFRN)

### **Pré-requisitos**

Problemas de aprendizagem: Classificação / Regressão





- Funções de perda
  - Classificação: Cross-Entropy

$$L_{CE}(F,X,y) = -rac{1}{N}\sum_{i=1}^{N}y_i\log(F(x_i))$$

Regression: Mean Squared Error

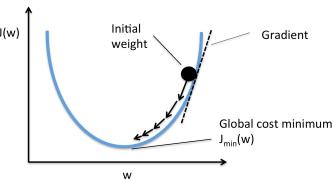
$$\left|L_{MSE}(F,X,y) = -rac{1}{N}\sum_{i=1}^{N}\left|\left|y_i - F(x_i)
ight|
ight|^2$$

# **Pré-requisitos**

Modelos lineares

$$F(x) = \omega^T x + b$$

- Treinamento / otimização
  - Resolução exata
  - Métodos iterativos: Gradiente Descendente

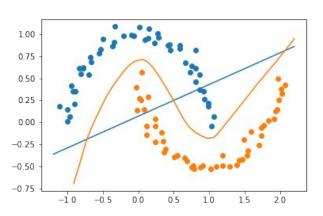


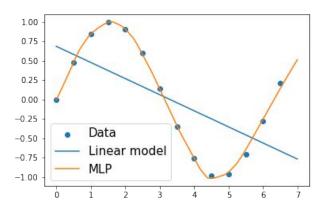
- Pré-processamento de dados: padronização
- Avaliação de classificadores: acurácia

# Multi-Layer Perceptron Uma primeira arquitetura de rede neural artificial

## Motivações

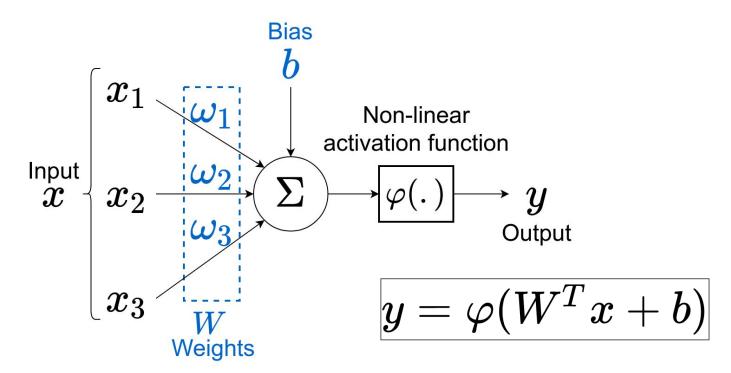
Modelização de funções não-lineares





- Porquê MLP entre outros modelos não-lineares
  - o **Teoria:** Teorema da aproximação universal
  - **Prática:** Permite resolver problemas muito complexos
  - o **Implementação:** Combinação de funções simples
    - → Fácil de usar o gradiente descendente
    - → Fácil de otimizar o treinamento rápido com GPU

Modelo de neurônio simples



Funções de ativação comuns

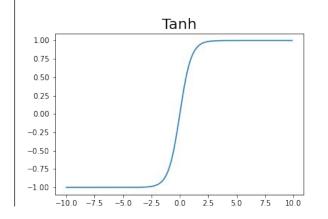
#### Sigmoid

$$arphi(x)=rac{e^x}{1+e^x}=rac{1}{1+e^{-x}}$$

#### Sigmoid 1.0 0.8 0.2 -7.5 -5.0 -2.5 0.0 2.5 5.0 7.5 10.0

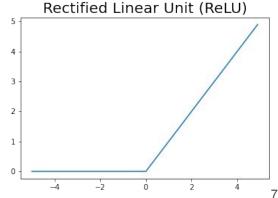
#### Tanh

$$arphi(x) = 1 - rac{2}{1 + e^{2x}}$$

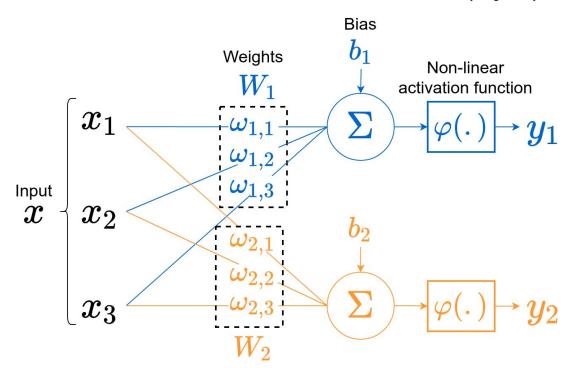


#### ReLU

$$\varphi(x) = \max(0, x)$$

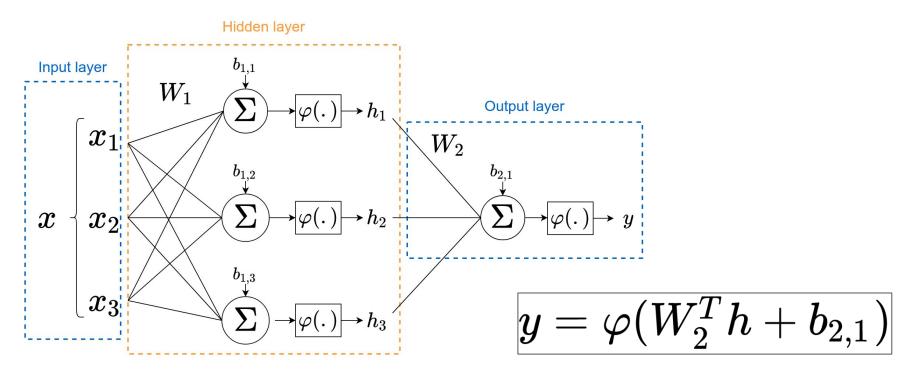


Modelo de camada de neurônios (layer)



$$egin{aligned} orall i \in \{1,2\}, \ y_i = arphi(W_i^Tx + b_i) \end{aligned}$$

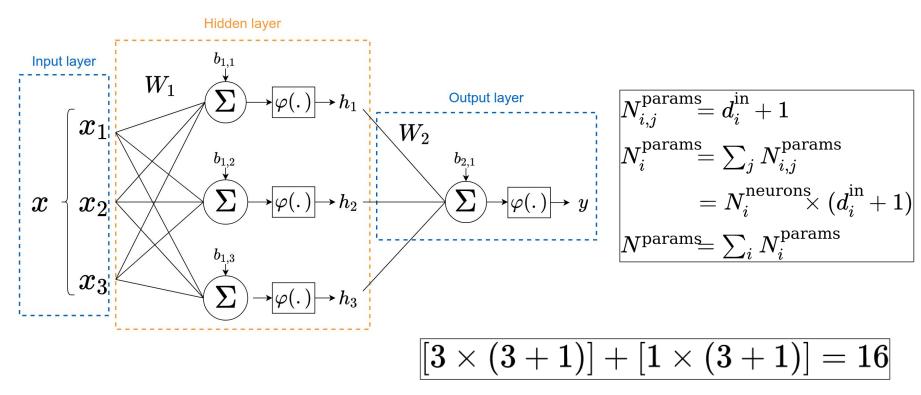
Modelo de Multi-Layer Perceptron (MLP)



#### Restrições sobre a arquitetura

- O tamanho da camada de entrada é a dimensão dos dados
- O tamanho da camada de saída depende dos rótulos
  - Classificação: número de neurônios de saída = número de categorias
  - Regressão: número de neurônios de saída = número de valores a estimar (geralmente 1)
- A função de ativação da camada de saída depende da faixa de valores
  - Exemplo: regressão de variáveis resposta num intervalo fixo: Sigmoid
- O número de parâmetros não deve ser muito maior do que o número de amostras → Regra empírica

# Calcular número de parâmetros



### Regra empírica para construção de arquitetura MLP

- Começar com 2 hidden layers
- Em cada camada: usar potências de 2 para números de neurônios
   (2, 4, 8, 16, 32, etc.)
  - Primeira camada ~ a metade do número de features
  - o Camadas seguintes: metade da camada anterior
- Este esquema dá uma boa arquitetura para começar o processo de treinamento, mas geralmente o desenvolvimento de uma rede neural é um processo iterativo onde se precisa testar muitas configurações.

# **Exemplo**

Treinamento de um MLP para o dataset Wine

#### 13 FEATURES

Propriedades químicas do vinho

Alcohol

Malic acid

Ash

Alkalinity of ash

Magnesium

Total phenols

Etc.



#### 178 AMOSTRAS

Diferentes produtores da mesma região na Itália

#### 3 CATEGORIAS

Diferentes espécies de uva usadas

#### **Exemplo**

178 Amostras13 Features3 Categorias

Número de parâadatsœsconditas1) + 2 x (8+1)
Número de neurônios 1a camada= 148
Número de neurônios 2a camada:

Input layer

Tamanho

13
Ativação

SoftMax

- Começar com 2 hidden layers
- Em cada camada: usar potências de 2 para números de neurônios (2, 4, 8, 16, 32, etc.)
- Primeira camada ~ a metade do número de features
- Camadas seguintes: metade da camada anterior

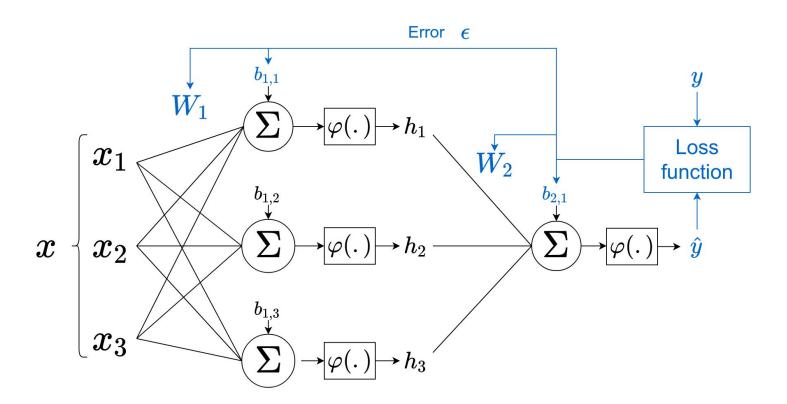
### Exemplo de implementação

Accuracy MLP: 1.0

```
from sklearn.datasets import load wine
from sklearn.model selection import train test split
from sklearn.preprocessing import StandardScaler
from sklearn.neural network import MLPClassifier
from sklearn.metrics import accuracy score
# Load data
data = load wine()
X = data.data
y = data.target
# Split into train and test set
X train, X test, y train, y test = train test split(X, y, test size=0.3)
# Preprocess data
scaler = StandardScaler()
X train = scaler.fit transform(X train)
X test = scaler.transform(X test)
# Build MLP
mlp = MLPClassifier(hidden layer sizes=[8, 4], max iter=10000)
# Train MLP
mlp.fit(X train, y train)
# Predict on test set
y pred = mlp.predict(X test)
# Compute accuracy score
print("Accuracy MLP: ", accuracy score(y pred, y test))
```



# Descrição básica do processo de treinamento



#### Conclusão intermediária

- Apresentamos a arquitetura MLP e mostramos como pode ser desenvolvida
- Muitos elementos importantes sobre treinamento de redes neurais não foram discutidos ainda (próximas aulas)

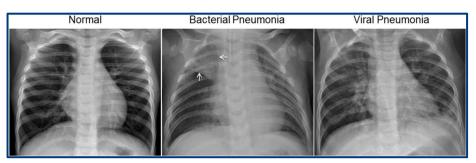
Inicialização Otimização Regularização Avaliação
Implementação eficiente Implantação industrial

# **Convolutional Neural Network**

Rede neural artificial para processamento de imagens

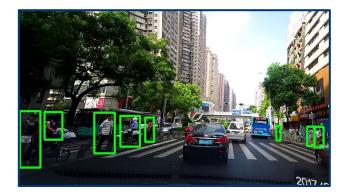
# Motivações: aprendizado para análise de imagens

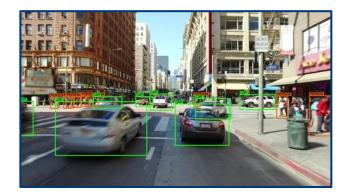
Classificação de imagens





Detecção de objetos

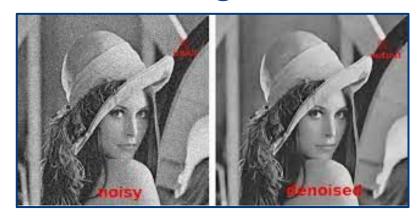




### Motivações: aprendizado para análise de imagens

Super resolution / Image denoising





Pose recognition



# Motivações: aprendizado para análise de imagens

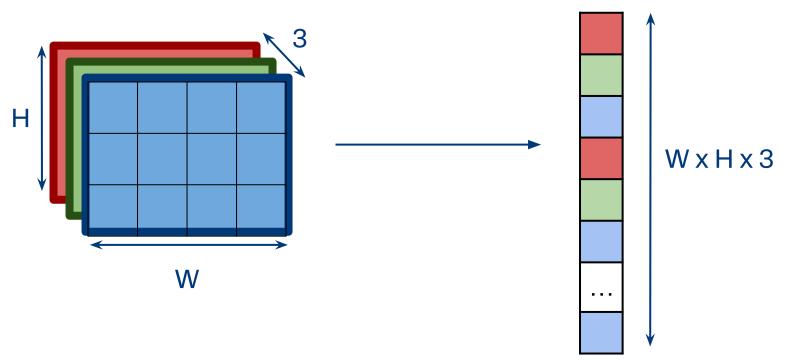
Geração de imagens / Geração de arte



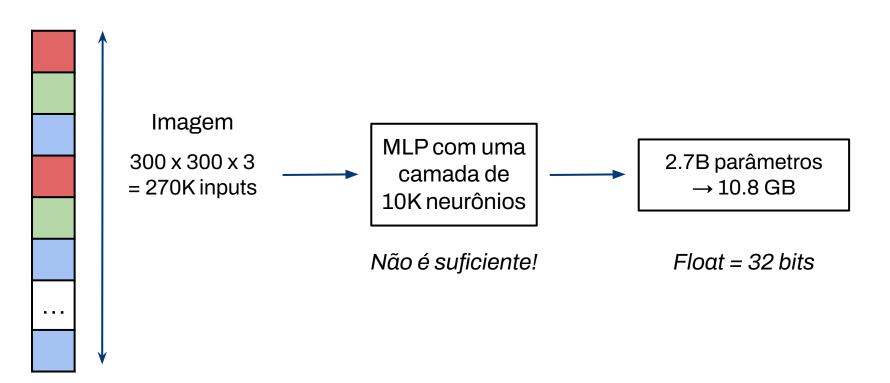


#### Classificar imagens usando MLP

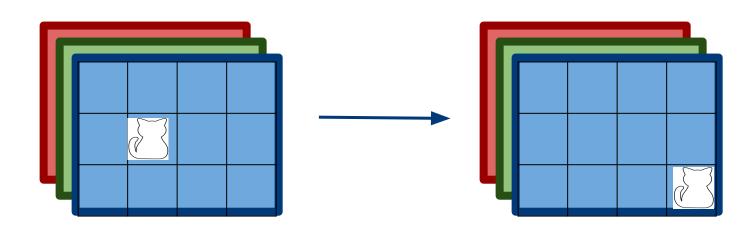
Uma imagem pode ser representada por um tensor (Matrice 3D) de dimensão WxHx3



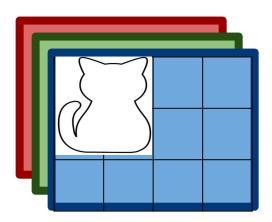
Explosão do número de parâmetros necessários



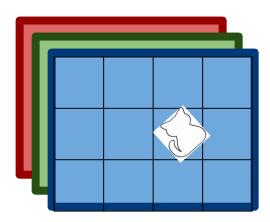
- Número de parâmetros necessários
- Invariância à translação



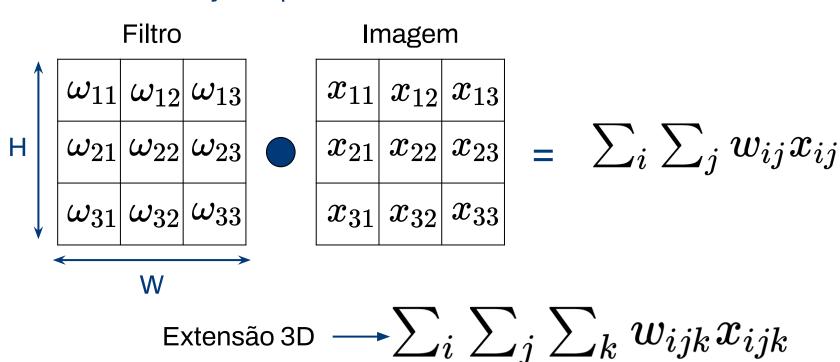
- Número de parâmetros
- Invariância à translação
- Invariância à escala
- Invariância à rotação



Convolutional Neural Networks (CNN)

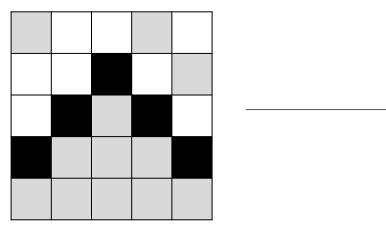


Filtro de convolução e produto escalar de matrizes



Exemplo: filtros de convolução para detectar orelha de gato

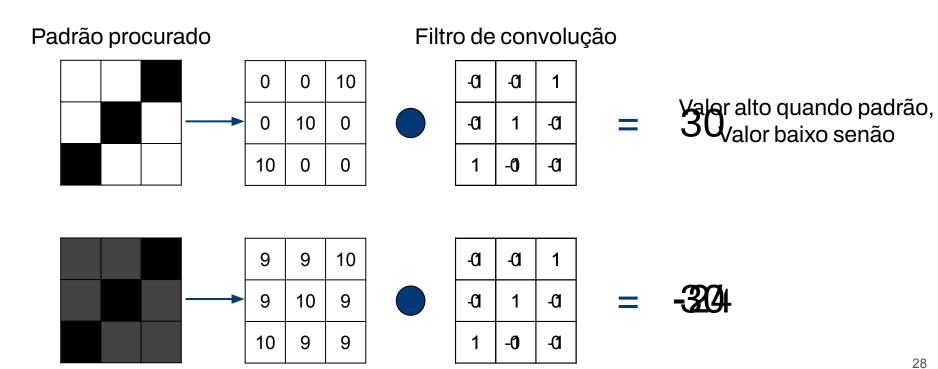
Imagem em escala de cinza



representação numérica

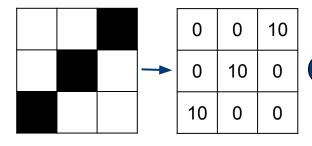
3	0	0	3	0
0	0	10	0	3
0	10	3	10	0
10	3	3	3	10
3	3	3	3	3

#### Etapa 1: detecção de bordas inclinadas



#### Etapa 1: detecção de bordas inclinadas

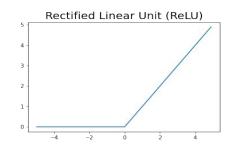
#### Padrão procurado

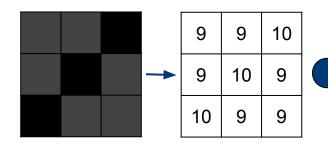


#### Filtro de convolução



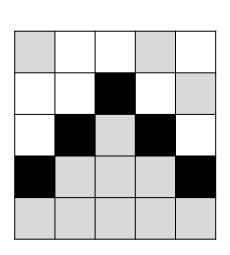
$$\varphi(x) = \max(0, x)$$

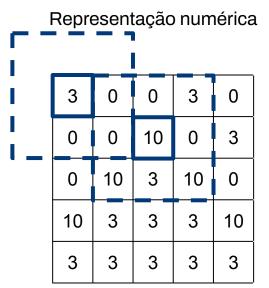




#### Aplicar o filtro à imagem toda

Imagem em escala de cinza

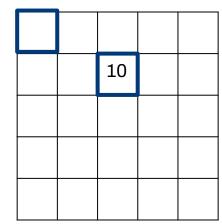




Filtro de convolução

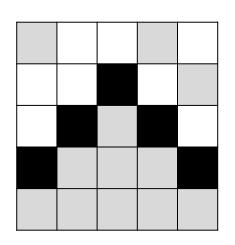
-1	-1	1
-1	1	-1
1	-1	-1

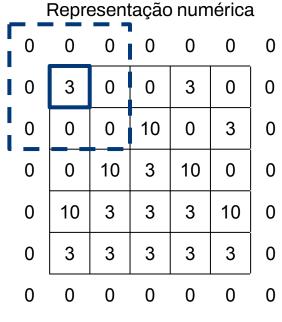
Resultado da convolução



#### Aplicar o filtro à imagem toda

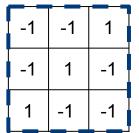
Imagem em escala de cinza





Zero-padding

#### Filtro de convolução

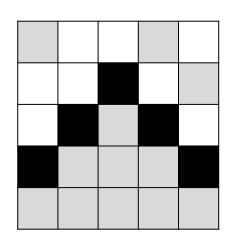


#### Resultado da convolução

3		
	10	

#### Aplicar o filtro à imagem toda

Imagem em escala de cinza



Representação numérica

0	0	0	0	0	0	0
0	3	0	0	3	0	0
0	0	0	10	0	3	0
0	0	10	3	10	0	0
0	10	3	3	3	10	0
0	3	3	3	3	3	0
0	0	0	0	0	0	0

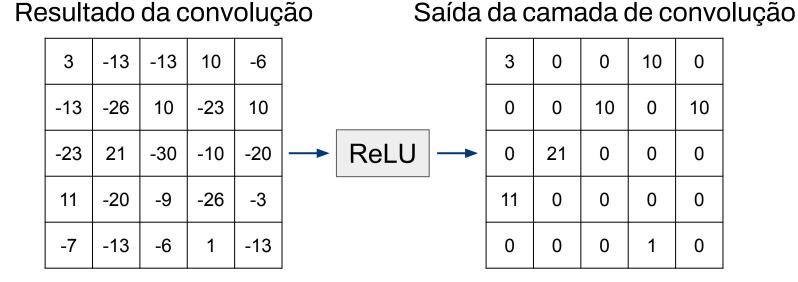
#### Filtro de convolução

-1	-1	1
-1	1	-1
1	-1	-1

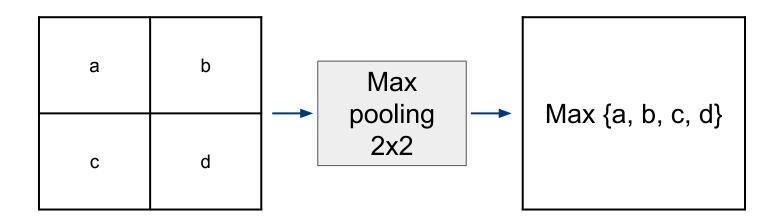
#### Resultado da convolução

3	-13	-13	10	-6
-13	-26	10	-23	10
-23	21	-30	-10	-20
11	-20	-9	-26	-3
-7	-13	-6	1	-13

#### Aplicar a não-linearidade

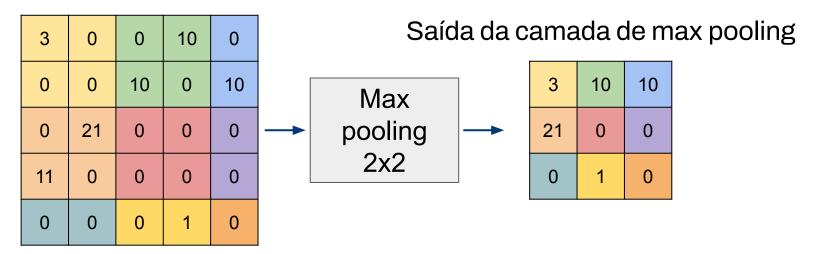


#### Operação de Max-pooling

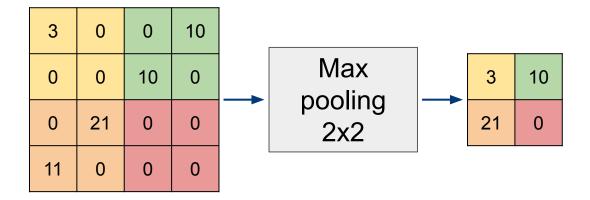


#### Operação de Max-pooling

#### Saída da camada de convolução



Porquê Max pooling?



Número de parâmetros

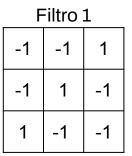
(Tamanho da imagem divido por 4)

Invariância à translação

(Ativação independente da posição exata)

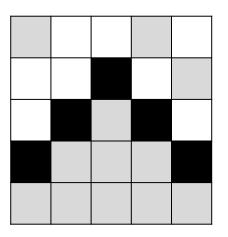
- Invariância à escala
- Invariância à rotação

Detecção de orelha de gato



Filtro 2					
1	-1	-1			
-1	1	-1			
-1	-1	1			





Representação numérica

3	0	0	3	0
0	0	10	0	3
0	10	3	10	0
10	3	3	3	10
3	3	3	3	3

Nova imagem

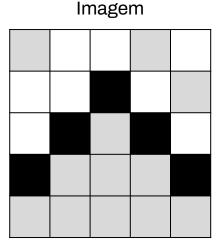
Canal 1

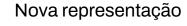
3	10	10
21	0	0
0	1	0

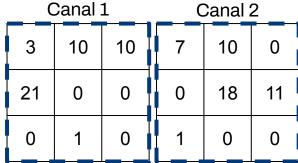
#### Canal 2

7	10	0
0	18	11
1	0	0

#### Filtro de convolução da segunda camada







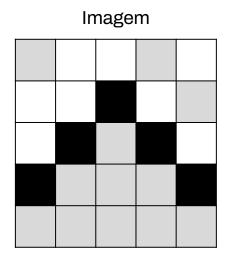
#### Filtro de convolução 3D

Canal 1				Canal	2
-1	-1	-1	-1	-1	-1
-1	1	-1	-1	-1	1
-1	-1	-1	-1	-1	-1

#### Resultado da convolução

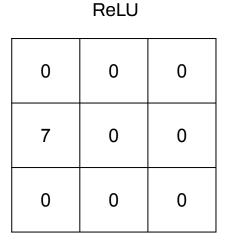
-43	-70	-39
7	-70	-60
-41	-50	-30

#### Filtro de convolução da segunda camada

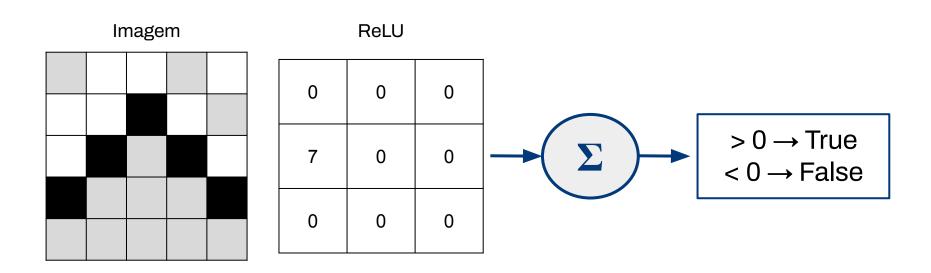


		3
-43	-70	-39
7	-70	-60
-41	-50	-30

Resultado da convolução



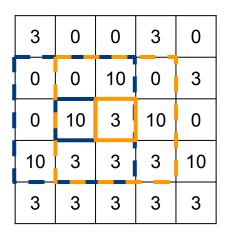
#### Camada de classificação



Conclusão: Tem uma orelha de gato na imagem

#### Outro mecanismo de redução de tamanho: Stride

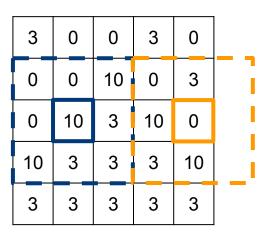
Stride = 1



Stride = 2

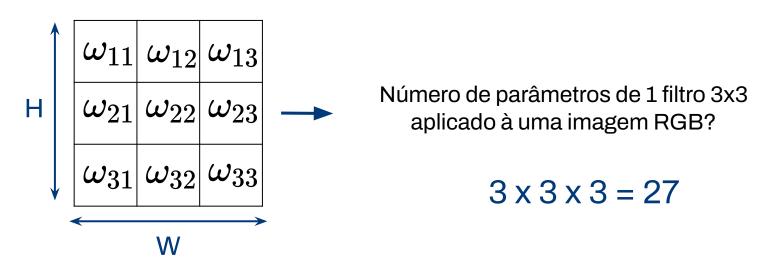
3	0	0	3	0
0	0	10	0	3
0	10	3	10	0
10	3	3	3	10
3	3	3	3	3

Stride = 3



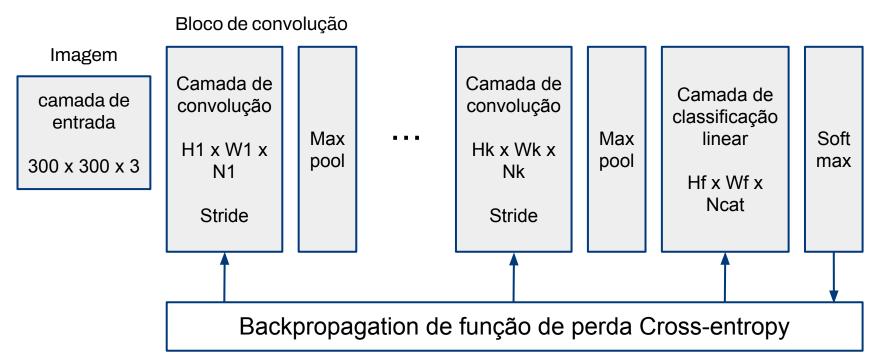
#### CNN na prática

Filtros de convolução parametrizados e aprendidos

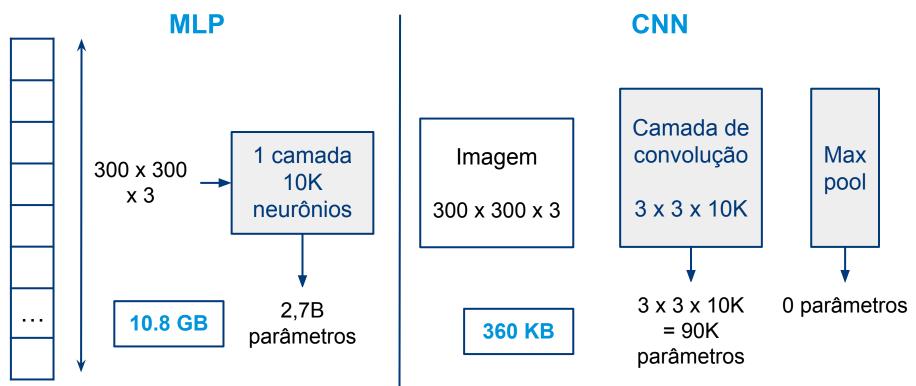


Aplicado à profundidade inteira da imagem de entrada

#### Definir uma arquitetura CNN



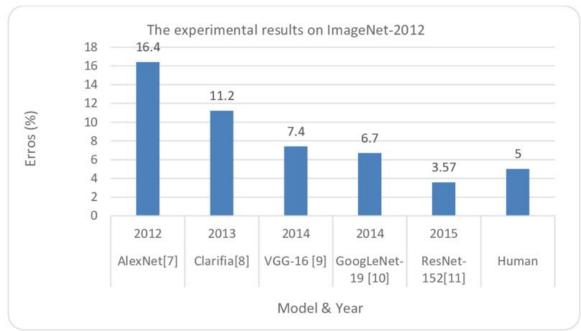
# Número de parâmetros: MLP vs CNN



# Competição ImageNet (ILSVRC 2012)

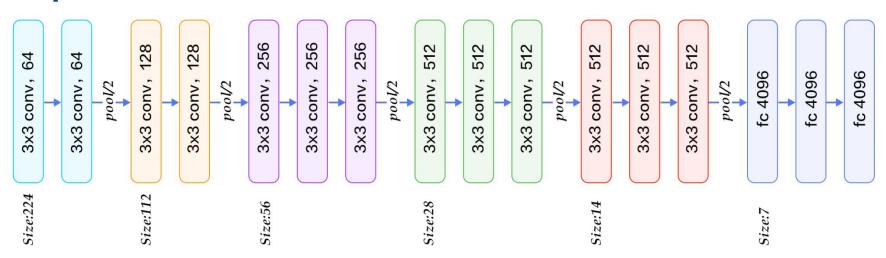
Classificar imagens entre 1000 categorias 1.2M imagens de treinamento | 150K imagens de teste





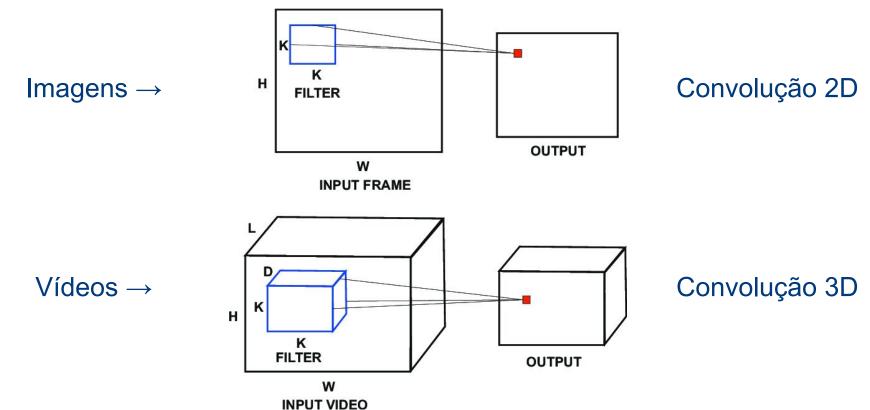


# **Arquitetura VGG 16**



Model	Size (MB)	Top-1 Accuracy	Top-5 Accuracy	Parameters	Depth	Time (ms) per inference step (CPU)	Time (ms) per inference step (GPU)
Xception	88	0.790	0.945	22,910,480	126	109.42	8.06
VGG16	528	0.713	0.901	138,357,544	23	69.50	4.16
VGG19	549	0.713	0.900	143,667,240	26	84.75	4.38

# Reflexões: Adaptação da arquitetura CNN para vídeos



#### Conclusão

- Apresentamos a arquitetura MLP e mostramos como pode ser desenvolvida → Dados tabulares
- Apresentamos a arquitetura CNN e mostramos como pode ser desenvolvida → Imagens
- Muitos elementos importantes sobre treinamento de redes neurais não foram discutidos ainda (próximas aulas)

Inicialização Otimização Regularização Avaliação
Implementação eficiente Implantação industrial

#### Antes da próxima aula

- Apresentamos a arquitetura MLP e mostramos como pode ser desenvolvida → Dados tabulares
- Apresentamos a arquitetura CNN e mostramos como pode ser desenvolvida → Imagens
- Muitos elementos importantes sobre treinamento de redes neurais não foram discutidos ainda (próximas aulas)

Inicialização Otimização Regularização Avaliação
Implementação eficiente Implantação industrial

# Título principal

Título secundário