

# Joris Guffens

## Software developer

✉ [joris.guffens@outlook.com](mailto:joris.guffens@outlook.com)

☎ 04 96 44 85 85

📍 Leuven / Aarschot

📅 Augustus 2000

🚗 Rijbewijs

## Opleiding

### Toegepaste Informatica (niet afgewerkt)

#### Schakelprogramma + Master

2021 - 2023

KU Leuven, Leuven

### Toegepaste Informatica (AI & Robotics)

#### Professionele Bachelor

2018 - 2021

Hogeschool PXL, Hasselt

## Ervaring

### Stage

PXL Smart ICT, Hasselt

Tijdens een full-time stage van 14 weken heb ik een platform ontwikkeld waar Artificiële Intelligentie kan strijden in board games. Gebruikers kunnen zelf een AI uploaden die meespeelt voor een plaats in het scoreboard. We gebruikten technologieën zoals Java Spring Boot, React en Docker.

2021

### OBS VR

Hogeschool PXL, Hasselt  
KU Leuven, Leuven

Als onderdeel van het Excellentieprogramma heb ik mij verdiept in Virtual Reality en Unity. Dit project was in samenwerking met de KU Leuven. Tijdens de Corona-pandemie konden toekomstige leerkrachten geen kijkstage doen, hiervoor werkte ik aan een oplossing met VR.

2020

### IT Lesgever

Topvakantie, Koksijde

Elke zomer geef ik les in Java en/of Game Development op kampen met deelnemers van leeftijd 12 tot 18 jaar. Na 25 uren les kunnen ze zelf hun eigen game maken.

2018 - Nu

## Projecten / Evenementen

 [github.com/jorisguffens](https://github.com/jorisguffens)

### Cybersecurity Challenge

De Cybersecurity Challenge Belgium is een wedstrijd voor studenten, georganiseerd door cybersecurity-focused bedrijven. Verschillende onderdelen zijn reverse engineering, cryptography, exploit, web hacking... In totaal heb ik drie deelnames met een piek van de 11de plaats uit ± 200 teams.

2021 - 2023

### Humor Hazard

[humorhazard.com](https://humorhazard.com)

HumorHazard is een online multiplayer versie van het R-rated kaartspel Joking Hazard. De game kan gespeeld worden in de browser en is gemaakt met een Java backend en React frontend.

2018 - 2020

### Minecraft Mods

[guflimc.com](https://guflimc.com)

Ik ben al heel lang geïnteresseerd in game development. Met het ontwikkelen van Minecraft server mods in Java bereid ik de game uit op verschillende manieren. Mijn mods hebben samen meer dan 35 000 downloads.

2015 - Nu

## Skills

HTML/CSS, JavaScript (Node), PHP

React (Next, Remix), Angular, Svelte (Kit)

Java (Spring), C# (.NET, Unity), Python

Linux, Docker, AWS, SQL

## Talen

Nederlands

Engels

Moedertaal

Bekwaam