W6 - L2 Programma

Nabespreking

Opgaven

Testen

Gegeven onderstaande methodeheaders.

- 1. Schrijf de tests voor deze drie methoden (zonder de methoden te implementeren).
- 2. Implementeer de methoden en zorg ervoor dat alle hierboven beschreven tests slagen.

BugSquash - Testplan

Vorige les heb je een ontwerp gemaakt voor het spel BugSquash. Schrijf de belangrijkste functionele tests voor dit spel.

BugSquash - Methoden implementeren

Implementeer BugSquash en voer jouw testplan uit.

EXTRA: BugSquash - Uitbreiding met extra instellingen

Voeg aan het startscherm de mogelijkheid toe om de grootte van de insecten in te stellen.

EXTRA: BugSquash - Uitbreiding met extra insecten

We gaan een array gebruiken om onze BugSquash game uit te breiden uit met een reeks verschillende insecten. Elke geplette insect moet een andere hoeveelheid punten opleveren. Denk na over welke eigenschappen van de insecten je in een array op kunt slaan. Hoe ziet die array er uit?