

W4 - L2 Programma

Nabespreking

Opgaven

Coördinatenspel IV

Druk de coördinaten uit opgave Coördinatenspel III nu alleen af wanneer één van beide coördinaten even is.

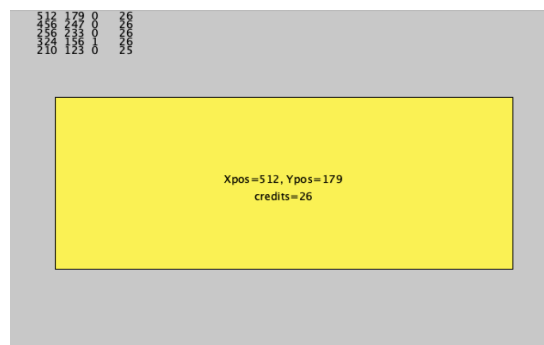
Coördinatenspel V

Het programma uit opgave Coördinatenspel IV kunnen we natuurlijk ook omzetten zodat er een spel van te maken is. Dit gebeurt als volgt: De speler begint met 25 credits. Hij beweegt met de muis en klikt. Wanneer beide coördinaten even zijn, verdient hij een credit. Wanneer een coördinaat even is en de ander oneven, verandert er niets en wanneer beide coördinaten oneven zijn, verliest hij een credit. Wanneer de credits op zijn, begint hij opnieuw.

Coördinatenspel VI

De winstsituatie uit Coördinatenspel V moet kunnen verbeteren. Dat wil zeggen: Wanneer je twee keer achter elkaar “dubbel even” hebt geklikt, krijg je voor de tweede keer niet één maar twee credits. De derde keer achter elkaar levert 3 credits op. De vierde keer opeenvolgend levert 5 credits op en bij 5 keer of vaker levert het 10 credits op. Pas je programma hier op aan.

Coördinatenspel VII Geschiedenis bijhouden



Maak een array waarin je de geschiedenis van Coördinatenspel VI bijhoudt: x en y coördinaten, opgeleverde credits en totaal credits van de afgelopen 5 beurten. Zorg dat de gegevens continu in het grafische scherm getoond worden. EXTRA: Hou eventueel ook bij of er 2 x even, 2 x oneven of iets anders geklikt hebt.