

W2 - L3 Voorbereiding

Bestudeer

— Reader: hoofdstuk 4

Opgaven

Expressions

Geef, zonder dit in Processing te proberen, van onderstaande expressies aan wat het resultaat is:

- `true && false`
- `true || false`
- `4 % 3 == 1`
- `5 > 9`
- `4 % 2 == 1 || true && false`
- `true || false && true`
- `5 > 2 && 5 / 2 == 2`

Tracing

Gegeven is onderstaande code. Bereken, zonder Processing te starten, wat er in het console komt te staan.

```
boolean[] isVisible = {true, false, false, true};
String[] items = {"schoen", "shirt", "sok", "hoed"};
void setup() {
    printIets(2);
    printNogIets(2);
    doeIets(2);
    printIets(2);
    printNogIets(2);
    doeIets(isVisible.length - 1);
    printIets(isVisible.length - 1);
    printNogIets(isVisible.length - 1);
}
void doeIets(int nr){
    isVisible[nr] = !isVisible[isVisible.length - 1];
}
void printIets(int nr) {
```

```
        println(isVisible[nr]);  
    }  
    void printNogIets(int nr){  
        println(items[nr] + isVisible[nr]);  
    }  
}
```

Methoden schrijven

Gegeven onderstaande methodebeschrijvingen.

1. `ligtGetalTussen()` is een methode die bepaalt of een getal tussen 2 waarden ligt. De methode retourneert `true` als getal tussen de boven en onderwaarde ligt. Zo niet `false`. Tijdens de aanroep moeten het getal, de onderwaarde en de bovenwaarde meegegeven worden.
2. `isGetalDeelbaarDoorVijf()` is een methode die bepaalt of een getal deelbaar is door 5. Het getal dat gecontroleerd moet worden moet meegegeven worden als argument. De methode retourneert `true` als getal deelbaar is door 5, anders `false`.

Maak nu de volgende opdrachten:

1. Schrijf de methodeheaders.
2. Bedenk daarna de waarden waarmee je de methoden zou kunnen testen.
3. Implementeer de methoden en zie of de tests slagen. Tip: maak gebruik van operatoren.
4. Pas de implementatie aan indien een test niet slaagt