

W3 - L1 Voorbereiding

Bestudeer

— Reader: Hoofdstuk 5

Opgaven

Tellen tot 100

Schrijf de code die in het console van Processing tot 100 telt. Gebruik voor jouw implementatie de nieuwe theorie over de for- en while-lus uit de reader.

Vermenigvuldiger

Schrijf de code die het getal 3 blijft verdubbelen zolang het resultaat van *random(1)* kleiner is dan 0.5. Het liefst maak je hier natuurlijk weer direct een methode voor, maar dat mag ook als tweede stap.

PixelArt II

In de opgave „PixelArt” heb je een 2-dimensionale array met kleuren gedefinieerd en heb je deze getekend op het grafische scherm van Processing. Kijk nog eens naar jouw uitwerking. Daar zie je herhalende code. Verbeter deze code door de for lus toe te passen.

TIP: Probeer passende methoden te definiëren.