

## W4 - L1 Voorbereiding

### Bestudeer

— Hoofdstuk 7

### Opgaven

#### Zoek de fout

Gegeven onderstaande Processing code:

```
void setup() {  
    int someVariable = 3;  
    println(someVariable);  
}  
void draw() {  
}  
void mouseMoved(){  
    someVariable++;  
    if (someVariable == 3){  
        someVariable = 9;  
    }  
    println(someVariable);  
}
```

Probeer deze vraag te beantwoorden zonder Processing te starten. Wat wordt er in de console van Processing afgedrukt als de muis wordt bewogen?

#### Constrain I

*Individueel / tweetallen*

Gegeven is onderstaande code. Beredeneer, zonder Processing te starten, wat er in het console komt te staan.

```
int a = 80;  
a = constrain (a , -50, 50);  
println(a);  
int b = 20;  
b = constrain (b , 0, 50);  
println(b);  
int c = -20;
```

```
constrain (c , 0, 50);  
println(c);  
int d = -20;  
d = constrain (d , -50, 0);  
println(d);  
int e = -80;  
e = constrain (e , -50, 50);  
println(e);  
int f = 80;  
f = constrain (f - 150, -50, 50);  
println(f);
```