

## W4 - L3 Voorbereiding

### Opgaven

#### Kruiselings verwisselen tussen array's

##### *Individueel*

Van de onderstaand arrays moeten de waarden kruiselings worden verwisseld tussen array1 en array2, maar alleen als beide getallen even zijn.

Beginsituatie:

[0]	[1]	[2]	[3]	[4]	[5]	[6]
56	3	23	23	6	23	56

[0]	[1]	[2]	[3]	[4]	[5]	[6]
4	23	99	44	23	50	14

Situatie na het runnen van het programma :

[0]	[1]	[2]	[3]	[4]	[5]	[6]
14	3	23	23	6	23	4

[0]	[1]	[2]	[3]	[4]	[5]	[6]
56	23	99	44	23	50	56

Stappen:

1. Maak pseudo code.
2. Schrijf code op papier.
3. Speel voor computer en controleer of het klopt.
4. Maak het in Processing en run het programma.
5. Zorg er nu voor dat het wisselen alleen gebruikt op het moment dat de gebruiker de knop van de muis loslaat, nadat deze hem heeft ingedrukt

#### Secondenteller

Maak een secondenteller. Het programma begint op 0 en toont midden in een window het aantal verstreken seconden. Elke seconde moet het de geschreven waarde dus worden overschreven. Met de methode millis() kun je het aantal milliseconden (1/1000e seconde) opvragen.

**Foutieve code**

Gegeven onderstaand code. Hierin zitten 5 fouten. Welke?

```
void setup(){
  int d = 3;
  int e = doeIets(10,10);
  println(doeNogIets());
}
void doeIets(float a, int b){
  int iets = a + b / c;
  return iets;
}
void doeNogIets(){
  println(d);
}
```