

## W3 - L3 Programma

### Nabespreking

### Opgaven

#### Koninklijke Families I



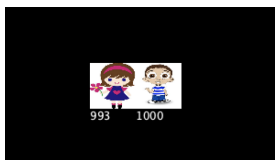
Alle koninklijke echtparen in Europa willen 1 mannelijke erfgenaam. Als er een jongetje geboren wordt in een koninklijk huwelijk, nemen de ouders daarna geen kinderen meer. Als er een meisje geboren wordt, nemen de ouders nog een kind net zo lang totdat het volgende kind een jongetje is. De kans op een jongetje is 50%.

Schrijf een programma dat een koninklijk gezin op één rij tekent en meerdere van deze gezinnen onder elkaar kan tekenen:

1. Beschrijf de belangrijkste oplossingsalgoritmen en variabelen
2. Schrijf de methode definities en
3. Test elke methode direct nadat je hem hebt geschreven.
4. Maak het programma af.

TIP: Gebruik de ingebouwde methode `random()` om te bepalen of er een jongetje, of een meisje getekend wordt.

#### Koninklijke Families II



Maak een nieuw programma dat de gezinnen niet tekent, maar het totaal aantal meisjes en het totaal aantal jongens bijhoudt. Genereer vervolgens 100 gezinnen, of meer, en controleer of het aantal meisjes ongeveer even groot is als het aantal jongens. Zie screenshot hiernaast. Je mag de waardes ook afdrukken in de tekst console.

### **Koninklijke Families III**

We willen nu niet dat het aantal jongens en meisjes in het grafische scherm getekend worden, maar in het console. Realiseer dat.

### **Koninklijke Families IV**

We willen nu niet dat de families uit I in het grafische scherm getekend worden, maar alleen in het console. Realiseer dat.

### **Reflectie opdrachten Koninklijke Families**

*Individueel*

Wat heb je van deze opdrachten geleerd?