

# Sprint 2: Retrospective

## The Pink Banker

### Wat ging er goed?

- Het kunnen doorsturen van de ingevoerde pincode op de keypad naar de client. Zorgen dat de ingevoerde pincode op de client wordt weergegeven met sterretjes.
- Er is gezorgd voor een connectie tussen de client en de server, zodat de client de database kan bereiken voor de juiste informatie bij de gebruikte pas.
- De aanwezige nummers op de pasjes kunnen worden gekoppeld aan een uniek rekeningnummer die weer is toegewezen aan 1 gebruiker van de bank.
- We hebben een prototype gemaakt van de GUI, zodat er gekeken kan worden naar de gebruiksvriendelijkheid en zodat er nog aanpassingen gedaan kunnen worden voordat de definitieve GUI opgeleverd moet worden.

### Wat kan er beter?

- Meer rekening houden met eventuele onderdelen die fout zouden kunnen gaan en hiervoor extra tijd berekenen binnen een sprint.
- Bij onduidelijkheden, sneller navragen wat precies de bedoeling is en niet gewoon doorgaan met wat er wordt gedacht dat goed is. Zo wordt er minder tijd besteed aan het twee moeten doen van iets.