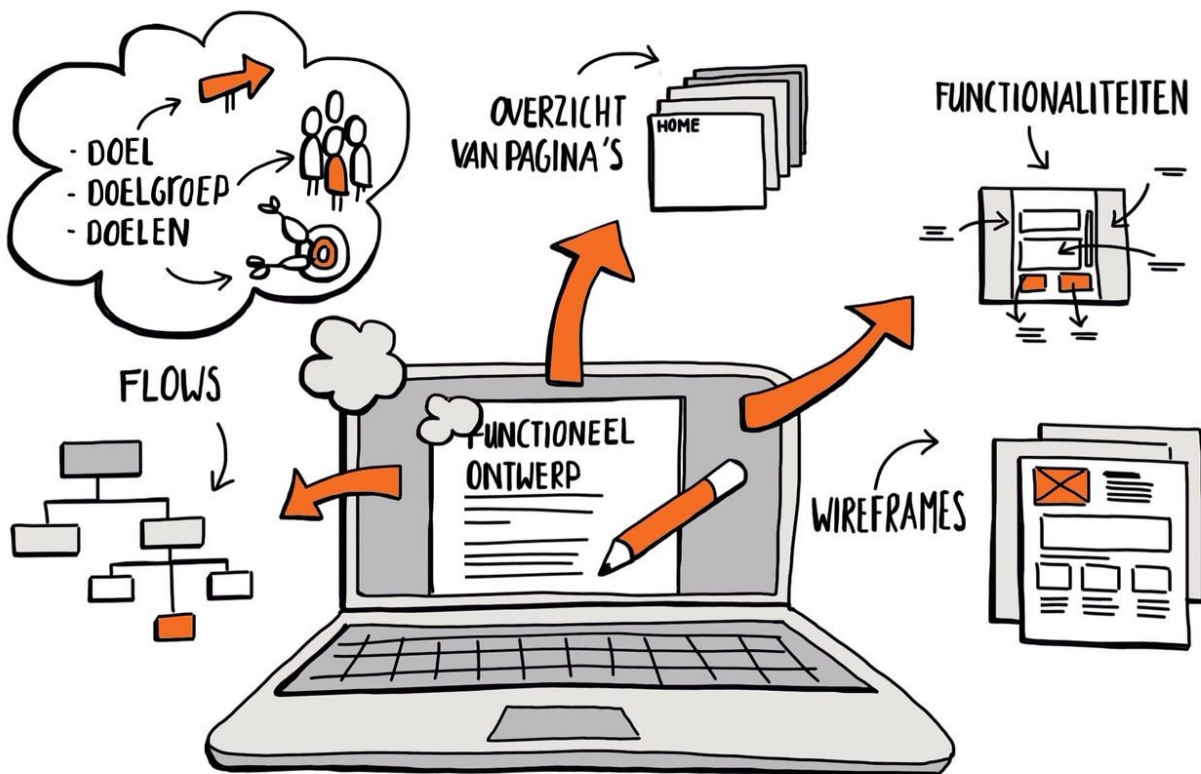


Functioneel ontwerpdocument

The Pink Banker



Inhoudsopgave:

| | |
|-------------------|----------|
| Doel: | 2 |
| Doelgroep: | 2 |
| Hardware: | 2 |
| Eisen: | 3 |

Doel:

Het doel van dit project is dat er een Pinautomaat gerealiseerd zal worden. Deze Pinautomaat zal in staat zijn om te communiceren met de eigen server, maar ook met de andere aanwezige servers binnen het land. Daarnaast zal de bank de pinpassen moeten beveiligen en moeten zorgen dat de informatie van de gebruikers beveiligd is tegen eventuele hackers. De gebruiker zal er toe instaat zijn om geld op te nemen bij de Pinautomaat of om alleen een bon met saldo informatie te pinnen.

Doelgroep:

De doelgroep zullen de mensen binnen een bepaald land zijn. Zij dienen in het bezit te zijn van een bankpas van een van de aanwezige banken in het land.

Hardware:

- Client
- Server
- RFID reader
- RFID pasjes
- Matrix Keypad (0-9, A-D, *, #)
- Arduino Uno
- Bonnetjes printer

Eisen:

- Er moet een pin ingevoerd kunnen worden.
- Er moeten bonnetjes uitgeprint worden.
- Er moet een pas gelezen kunnen worden.
- Er moeten ten alle tijden een mogelijkheid zijn om terug te gaan naar het hoofdmenu.
- Er moet een overzicht te vinden kunnen zijn van het huidige saldo.
- Er moet een overzichtelijke interface zijn. (Overzichtelijk menu voor de gebruiker)
- Er moet bij andere banken gepind kunnen worden. (dit zal van toepassing zijn in OP4)
- Er moet niet meer gepind kunnen worden dan het saldo van de gebruiker.
- Er moeten diverse biljetten van het nationaal valuta kunnen worden uitgegeven.
- De mogelijkheid moet er zijn om zelf een te pinnen bedrag te kiezen.
- Ieder rekeningnummer moet uniek zijn.
- Er moet veilig gepind kunnen worden.
- Er moet bij andere banken gepind kunnen worden.
- Er moet een melding gegeven worden bij een te laag saldo.
- Er moet gekozen kunnen worden tussen Nederlands en Engels als menutaal