

IOS马甲包上包总结-网络篇

📅 2019年8月19日 🧑 龚杰洪

本文目录

- 操作过程中的网络环境
 - 使用4G网络或者使用VPN
 - 4G
 - VPN
 - 浏览器隐身模式，不要在设备直接登录
- 服务器连接相关
 - 域名&ip修改：
 - 传输加密：
- 根据WiFi信息屏蔽某些功能
- 其它上包相关总结内容详见：

本篇将针对iOS上包过程中涉及到的网络相关内容进行一些总结
主要分三个方面，操作过程中的网络环境，服务器连接，wifi信息

操作过程中的网络环境

从申请账号到上传安装包的过程中都需要做到硬件隔离，包括使用新的机器打包（黑苹果修改硬件id也可）；

网络隔离也必不可少，每个马甲包的账号必须使用不同的网络环境，否则会造成账号和其它账号关联，被苹果一并封号

使用4G网络或者使用VPN

4G

从开发者账号申请开始到上传安装包以及后续的数据查看，元数据修改，可以在独立的4G环境（ipv6地址随时在变），所以不用担心ip地址重复

办电信宽带会送好几张电话卡，成本低廉

并且务必浏览器开启隐身模式，不要在设备直接登录，详情如下

VPN

同上，在整个过程中开启VPN进行操作，建议每个账号单独开一台VPN服务器，linode一个月5美元，很便宜

主要不使用ss，v2ray这些代理，非匿名代理有可能被获取到真实的ip地址

浏览器隐身模式，不要在设备直接登录

从开发者账号申请开始，务必浏览器开启隐身模式进行操作，或者使用独立机器（土豪随意）

切记不用在iOS设备上（App Store Connect，testflight等应用）登录两个以上的开发者账号，会造成账号关联，登录这些app，苹果连设备的手机号都能拿到

服务器连接相关

服务器连接方面主要需要对域名&ip地址进行修改，传输加密也必不可少

域名&ip修改：

域名需要新申请，然后指向业务服务器（注意更换ip地址），能直接上ipv6的地址是为最好，方便修改

也可以使用CDN服务，隐藏真实的ip地址，国外推荐使用AWS CloudFront，CloudFlare。

国内可使用网宿或阿里云的CDN来实现隐藏真实ip的目的

传输加密：

建议采用全数据加密，例如整个HTTP Body AES加密，RSA加密等，不要使用明文然后做hash校验的加密方式，没有太大作用

根据WiFi信息屏蔽某些功能

通过读取苹果审核过程中使用的WiFi名称，然后对一些可能违规的内容做针对性屏蔽

获取WiFi名称需要appid开启如下能力



然后使用如下代码读取

```
1 func getWiFiName() -> String {
2     guard let interfaces = CNCopySupportedInterfaces() as? [CFString] else { return "" }
3
4     var ssid: String = ""
5
6     for interface in interfaces {
7         if let interfaceInfo = CNCopyCurrentNetworkInfo(interface) as? [CFString: Any],
8             let tempId = interfaceInfo[kCNetworkInfoKeySSID] as? String {
9             ssid = tempId
10        }
11    }
12    return ssid
13 }
14 }
```

目前监控到有如下四种WiFi，相关使用场景如下，主要在人审环节结合服务器后端判断如果在审核状态的话，做对应的功能屏蔽

WiFi名称	使用阶段
fbi-****	机审
AR	人审，一般到这一步就OK了，后面会有ipv6检测，主要在这一步做屏蔽
AppleWiFi	人审复核，被拒申诉出现较多，大概率被拒
ARNAT64	ipv6 only检测

其它上包相关总结内容详见：

如不能点击，说明还没写完（我懒），🙄

ios马甲包上包总结-银行信息和内购篇

ios马甲包上包总结-更新篇

ios马甲包上包总结-元数据篇

ios马甲包上包总结-资源篇

ios马甲包上包总结-代码篇

近期文章

- MySQL 5.7以后数据表增加geometry类型字段并设定默认值，解决距离相同问题 2020年5月28日
- iOS开发内存管理总结，C语言，C++，OC，Swift 2020年4月8日
- iOS马甲包上包总结-更新篇 2019年8月21日
- iOS马甲包上包总结-银行信息和内购篇 2019年8月21日
- iOS马甲包上包总结-元数据篇 2019年8月20日

近期评论

- 龚杰洪发表在《iOS WebClip 生成，使用，签名，发布总结》
- 李响斌发表在《iOS WebClip 生成，使用，签名，发布总结》
- 龚杰洪发表在《iOS WebClip 生成，使用，签名，发布总结》
- 李响斌发表在《iOS WebClip 生成，使用，签名，发布总结》
- 龚杰洪发表在《iOS WebClip 生成，使用，签名，发布总结》

文章归档

- 2020年5月
- 2020年4月
- 2019年8月
- 2019年4月
- 2019年3月
- 2017年8月
- 2017年7月
- 2017年3月
- 2016年12月
- 2016年11月
- 2016年8月
- 2016年7月
- 2016年6月
- 2016年4月
- 2015年7月
- 2015年5月
- 2015年4月

分类目录

- 学习笔记
- 心情随笔
- 技术原创
- 算法相关
- 转载文章

← 修复HOMEBREW显示IGNORING BYEBUG-*.** BECAUSE ITS EXTENSIONS ARE NOT BUILT. TRY: GEM PRISTINE BYEBUG – VERSION **.*

IOS马甲包上包总结-代码&界面篇 →

2 thoughts on “iOS马甲包上包总结-网络篇”

Pingback: iOS马甲包上包总结-代码篇 | 程序猿老龚

Pingback: iOS马甲包上包总结-资源篇 | 程序猿老龚

发表评论

邮箱地址不会被公开。必填项已用*标注

评论

姓名 *

电子邮件 *

站点

发表评论