

IOS马甲包上包总结-银行信息和内购篇

📅 2019年8月21日 👤 龚杰洪

本文目录

账号申请阶段
收款和内购

内购：
收款：

其它上包相关总结内容详见：

前面已经对代码，界面，网络等一系列的内容进行了总结，本篇主要总结一下在账号申请，付款，收款，内购相关信息处理方面需要注意的内容

账号申请阶段

首先，账号申请阶段就要相对隔离，前面已经总结了网络方面的隔离，另外我们还需要注意

开启二级验证时，手机号码不要重复使用

付款的信用卡尽量每张信用卡不要超过两个账号使用，苹果官方目前是一个信用卡超过30个开发者账号付款，直接全部封号，保险起见越少越好

不建议网上购买账号，苹果账号在申请阶段，甚至过几个月都不会有问题，但一旦关联的账号出现问题，可能会被误伤，导致封号，损失惨重（亲测血的经验教训）

收款和内购

内购：

如果app是纯免费应用，靠广告或其它不涉及支付的方式变现，可跳过这一节

App内如果复核苹果规定的前提下使用微信，支付宝，PayPal，Credit Card等第三方现金方式支付的话，也可以跳过这一节

如想绕过苹果内购使用第三方支付，则需要代码控制根据审核版本，WiFi，经纬度等信息屏蔽第三方支付内容；或者使用网页调用支付，正常时间使用内购，开关开启第三方支付

正常走内购的话，需要注意税务信息的填写，建议填写美国报税表

另外如果有自动续订订阅需要谨慎，苹果对用户付费这个事卡得越来越严，如果要上自动续订订阅务必按照苹果规定填写好相关内购信息，App内在购买页面显眼的位置放好相关的价格介绍，隐私协议等内容

收款：

重点注意：每个开发者账号对应一个收款人账号，不要重复，否则账号关联，封号大礼包

收款仅正常内购的项目需要，大陆公司需要注意对公账号能在银行无限制的结汇，但是需要到银行报备，提供证明

如果填写个人收款账号的话，每年只能结汇5万美金，收入超过5万美金的不建议填个人银行账号

海外账户没有此限制，建议办理香港的储蓄卡，会方便很多

其它上包相关总结内容详见：

如不能点击，说明还没写完（我懒），😞

[iOS马甲包上包总结-元数据篇](#)

[iOS马甲包上包总结-更新篇](#)

[iOS马甲包上包总结-资源篇](#)

[iOS马甲包上包总结-网络篇](#)

[iOS马甲包上包总结-代码篇](#)

📁 技术原创 🔗 permalink

近期文章

- ▶ [MYSQL 5.7以后数据表增加geometry类型字段并设定默认值，解决距离相同问题](#) 2020年5月28日
- ▶ [iOS开发内存管理总结，C语言，C++，OC，Swift](#) 2020年4月8日
- ▶ [iOS马甲包上包总结-更新篇](#) 2019年8月21日
- ▶ [iOS马甲包上包总结-银行信息和内购篇](#) 2019年8月21日
- ▶ [iOS马甲包上包总结-元数据篇](#) 2019年8月20日

近期评论

- ▶ 龚杰洪发表在《[iOS WebClip 生成，使用，签名，发布总结](#)》
- ▶ 李响斌发表在《[iOS WebClip 生成，使用，签名，发布总结](#)》
- ▶ 龚杰洪发表在《[iOS WebClip 生成，使用，签名，发布总结](#)》
- ▶ 李响斌发表在《[iOS WebClip 生成，使用，签名，发布总结](#)》
- ▶ 龚杰洪发表在《[iOS WebClip 生成，使用，签名，发布总结](#)》

文章归档

- ▶ [2020年5月](#)
- ▶ [2020年4月](#)
- ▶ [2019年8月](#)
- ▶ [2019年4月](#)
- ▶ [2019年3月](#)
- ▶ [2017年8月](#)
- ▶ [2017年7月](#)
- ▶ [2017年3月](#)
- ▶ [2016年12月](#)
- ▶ [2016年11月](#)
- ▶ [2016年8月](#)
- ▶ [2016年7月](#)
- ▶ [2016年6月](#)
- ▶ [2016年4月](#)
- ▶ [2015年7月](#)
- ▶ [2015年5月](#)
- ▶ [2015年4月](#)

分类目录

- ▶ [学习笔记](#)
- ▶ [心情随笔](#)
- ▶ [技术原创](#)
- ▶ [算法相关](#)
- ▶ [转载文章](#)

← [iOS马甲包上包总结-元数据篇](#)

[iOS马甲包上包总结-更新篇](#) →

5 thoughts on “iOS马甲包上包总结-银行信息和内购篇”

Pingback: [iOS马甲包上包总结-更新篇](#) | [程序猿老龚](#)



zzhu说道：

2019年10月16日 上午10:54

不知道是账号出了问题，还是代码。。。我的app被调查了。。。大佬知道怎么避免账号被调查吗？

↩ 回复



龚杰洪说道：

2019年10月17日 下午4:25

App被是代码原因，代码高度相似，现在上线不会直接4.3了，会调查，调查会很慢，一个月起步。另外如果你所在的地区旁边有很多人做马甲包的话也会被牵连，目前没有什么太好的解决方案

↩ 回复



wangkie说道：

2019年10月26日 下午1:55

都是自己写的包为什么还会账号调查

↩ 回复



龚杰洪说道：

2019年10月28日 下午1:21

都是自己写这事儿是个伪命题哦，您不可能一个第三方库都没用对吧，另外界面总有跟别的app相似的地方的；还有如果你旁边有很多人做马甲包，也会被牵连，比如成都的社交，东南亚的菠菜

↩ 回复

发表评论

邮箱地址不会被公开。 必填项已用*标注

评论

姓名 *

电子邮件 *

站点

发表评论