

Live Coding

- 1 – Entrar por teclado 2 números y mostrar por pantalla todos los pares
- 2 – Escribir un programa que imprima los números perfectos entre 1 y n un numero es perfecto cuando un numero es igual a la suma de sus divisores; Ejemplo $1+2+3 = 6$
- 3 – Preguntar por teclado por un nombre y repetir hasta que introduzcamos “NetMentor”
- 4 – Los 3 ejercicios anteriores tienen que estar Dentro de un menú; y entonces realizar las acciones necesarias Notas: Recuerda hacer una opción para salir del programa Utilizar funciones.