

Entrada salida por teclado y pantalla

Índice

- 1 - Entrada por teclado
- 2 - Salida por pantalla

1 - Entrada por teclado

Para introducir información por teclado lo que tenemos que hacer es escribir la siguiente línea de código

```
Console.ReadLine();
```

Cuando hacemos esto, si pulsamos el botón de play en visual studio nos dejará introducir cualquier valor hasta que introducimos enter.

Pero claro, si solo recibimos la información no hacemos nada, tenemos que almacenarla en una variable

```
String entradaTeclado = Console.ReadLine();
```

2 - Salida por pantalla

Mostrar información es muy sencillo, tan solo tenemos que poner la sentencia `Console.WriteLine(variable)`

Por lo tanto, podemos hacer un ejemplo que pida al usuario su nombre y lo muestre por pantalla.

```
Console.WriteLine("Introduce tu nombre:");  
string nombre = Console.ReadLine();  
Console.WriteLine($"El nombre es {nombre}");  
Console.ReadKey();
```

La pieza de código que vemos para mostrar en el `Console.WriteLine()` se llama **string interpolation** que veremos más adelante en este curso.

Finalmente ponemos un `Console.ReadKey()` para que la ejecución del código se detenga hasta que introducimos un solo carácter por teclado