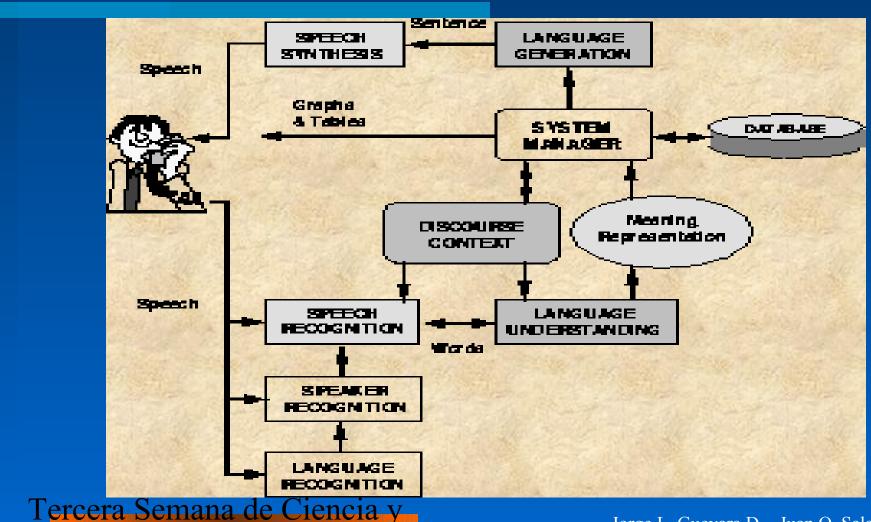
# Universidad Nacional de Trujillo

## RECONOCIMIENTO AUTOMÁTICO DEL HABLA USANDO WAVELETS

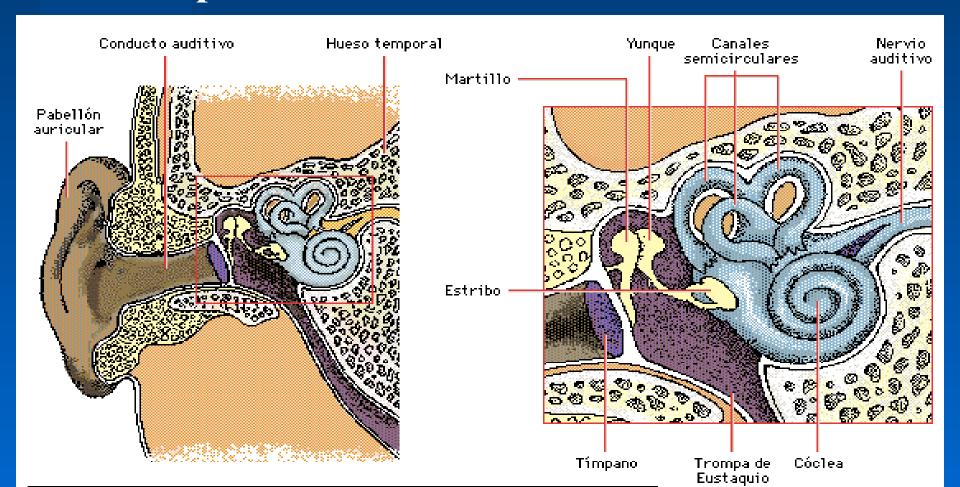
Guevara Díaz Jorge Luis (Informática) Salazar Campos Juan Orlando (Informática)

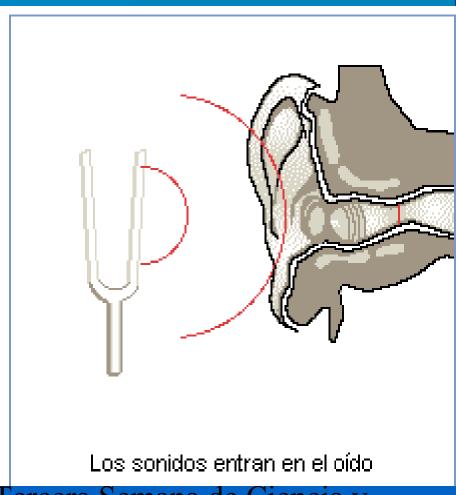
> Facultad de Ciencias Físicas y Matemáticas

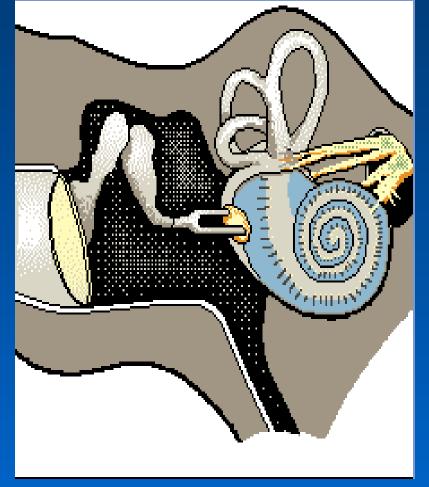
> > Esc. de Informática



## Percepción del habla: OIDO







#### Generalidades de Wavelets

- Una wavelet es una función, cuyas dilataciones y traslaciones dan origen a una familia de funciones, la que constituye una base de un espacio de funciones.
- Son usadas para la representación de datos y otras funciones.
- Técnicas wavelet nos permiten descomponer una función complicada en otras mas simples y estudiarlas separadamente

#### Sistemas Wavelets

Una expansión wavelet de una señal o función es la combinación lineal:

$$f(t) = \sum_{k} c_{k} \psi_{k}(t)$$

- Si para cada función f(t) los coeficientes  $C_k$  son únicos, la familia  $\{\Psi_k(t)\}$  es una base.
- Esta base es ortogonal si:  $\langle \psi_k(t), \psi_l(t) \rangle = 0$   $k \neq l$ , y los coeficientes se pueden calcular como:  $c_k = \langle f(t), \psi_k(t) \rangle$
- Los coeficientes de la expansión de f(t)

$$f(t) = \sum_{j,k} c_{j,k} \psi_{j,k}(t)$$

son llamados LA TRANSFORMADA WAVELET DISCRETA (TWD) de f(t).

- El conjunto de expansión wavelet no es único. Existen muchos que pueden ser usados efectivamente.
- Características generales que debe satisfacer un Sistema Wavelet:
  - Si una familia de wavelets es dada, entonces existen coeficientes tales que  $\{\psi_{j,k}(t)\}_{j,k=1,2,...}$
  - La expansión wavelet da una tocalización tiempo-frecuencia de la señal.
  - El cálculo de los coeficientes de la señal puede ser hecho eficientemente.
- Características mas específicas:
  - Todos los sistemas wavelets son generados una sola función escala o wavelet, por escalamiento y traslación. La parametrización bidimensional es alcanzada desde la wavelet madre por medio de

$$\psi(t)$$

$$\psi(t)$$

$$\psi_{j,k}(t) = 2^{j/2} \psi(2^{j}t - k) \qquad j,k \in \mathbb{Z}$$
ercera Semana de Ciencia y
Jorge L. G

Jorge L. Guevara D. - Juan O. Salazar C.

- Los sistemas wavelet satisfacen las condiciones de multiresolución. Es decir, si un conjunto de señales puede ser representado por una suma pesada de  $\varphi(t-k)$ , entonces un conjunto mas grande puede ser representado por la suma pesada

$$\varphi(2t-k)$$

- Los coeficientes de baja resolución pueden ser calculados desde coeficientes de resoluciones mas altas por medio de un algoritmo de estructura de árbol (piramidal).
- La wavelet madre  $\psi(t)$ , trae siempre asociada consigo una función escala  $\phi(t)$ . Con estas dos funciones podremos aproximar cualquier función o señal f(t), mediante una de las funciones o mediante ambas, de la forma:

$$f(t) = \sum_{k} \sum_{j} c_{j,k} \varphi_{j,k}(t) + \sum_{k} \sum_{j} d_{j,k} \psi_{j,k}(t)$$

#### Función Escala

Pada una función  $\varphi(t) \in L_2(R)$ , llamada función escala básica se genera la familia de funciones escala definidas por:

$$\varphi_{j,k}(t) = 2^{j/2} \varphi(2^{j}t - k)$$

Las funciones escala generan los subespacios  $\,V_j\,$  de  $\,L_2(R)\,$  , de la siguiente manera:

$$V_{j} = \overline{span_{k \in \mathbb{Z}} \{ \boldsymbol{\varphi}_{j,k}(t) \}}$$

- Una función  $\varphi(t) \in L_2(R)$  es considerada como una "buena" función escala si cumple con las siguientes condiciones:
  - La familia  $\{oldsymbol{arphi}_{j,k}(t)\}$  es una base ortonormal de  $V_j$  .
  - $V_j \subset V_{j+1}, \quad \forall j \in Z$
  - La función  $\varphi(t) \in L_2(R)$  tiene soporte compacto.

#### Función Wavelet

Definimos a

$$W_{j} = \overline{span_{k \in \mathbb{Z}} \{ \psi_{j,k}(t) \}}$$

como el complemento ortogonal de Vj en Vj+1, esto significa que todos los miembros de Vj son ortogonales a todos los miembros de Wj . Estos son subespacios de  $L^2(R)$  y son llamados Espacios Detalle.

Las relaciones entre los diferentes espacios puede verse de la siguiente manera:

$$V_0 \subset V_1 \subset V_2 \subset \cdots \subset L^2(R)$$

según la definición

$$V_1 = V_0 \oplus W_0$$
,  $V_2 = V_0 \oplus W_0 \oplus W_1$ ,  $\cdots$ ,  $L^2(R) = V_0 \oplus W_0 \oplus W \oplus \cdots$ 

ightharpoonup De la última relación, toda  $f(t) \in L_2(R)$  puede ser representada como

$$f(t) = \sum_{k} c_{k} \varphi_{k}(t) + \sum_{k} \sum_{j} d_{j,k} \psi_{j,k}(t)$$

#### Wavelets de Haar

La función escala básica de Haar se define:

$$\varphi(t) = \begin{cases} 1, & si \ x \in [0,1) \\ 0, & otro \ valor \end{cases}$$

La función Madre de Haar se define:

$$\psi(t) = \begin{cases} 1, & t \in [0, \frac{1}{2}) \\ -1, & t \in [\frac{1}{2}, 1) \\ 0, & otro \ valor \end{cases}$$

Las wavelets de Haar tienen las siguientes propiedades: base ortogonal, de soporte compacto, función escala simétrica y las wavelets antisimétricas, momento de decaimiento 1, y es una base interpolante.

Localización tiempo frecuencia.

Trasformada de fourier de una función f(t)

$$(Ff)(\omega) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \int dt \, e^{-i\omega t} f(t)$$

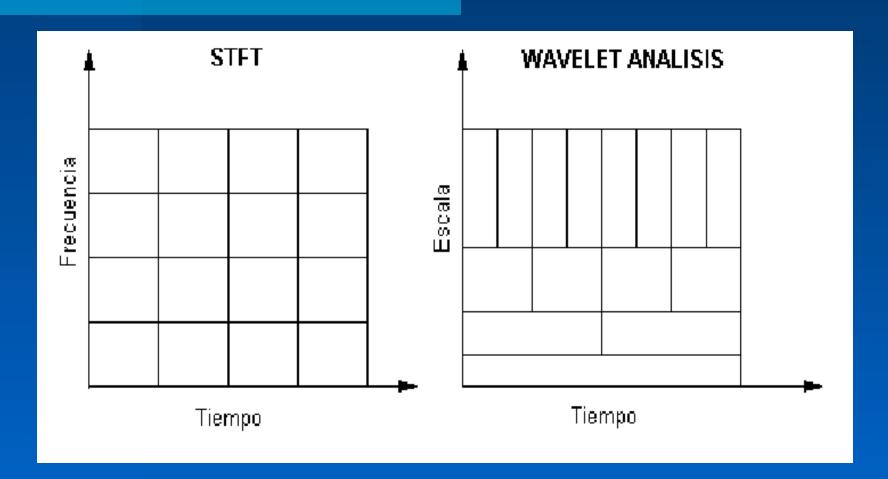
Localizando en el tiempo.

$$\left(T^{win}f\right)(\omega,t) = \int ds \qquad f(s) \qquad g(x-t) \qquad e^{-i\omega t}$$

- > Transformada wavelet.
- Utiliza una ventana igual que STFT, pero focaliza el análisis solo en ese intervalo.

$$CWT(a,b) = \frac{1}{\sqrt{a}} \int_{-\infty}^{\infty} x(t) \psi(\frac{t-b}{a}) dt$$

$$CWT(a,b) = \frac{1}{2\pi\sqrt{a}} \int_{-\infty}^{\infty} X(\omega) \Psi(a\omega) e^{-i\omega b} dt$$

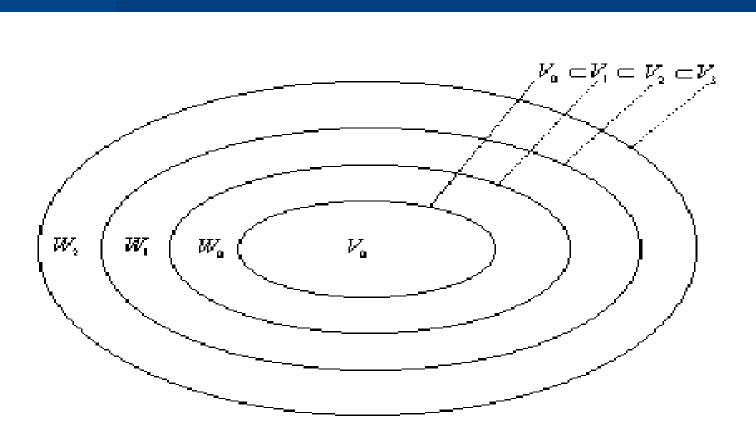


## Análisis multiresolución:

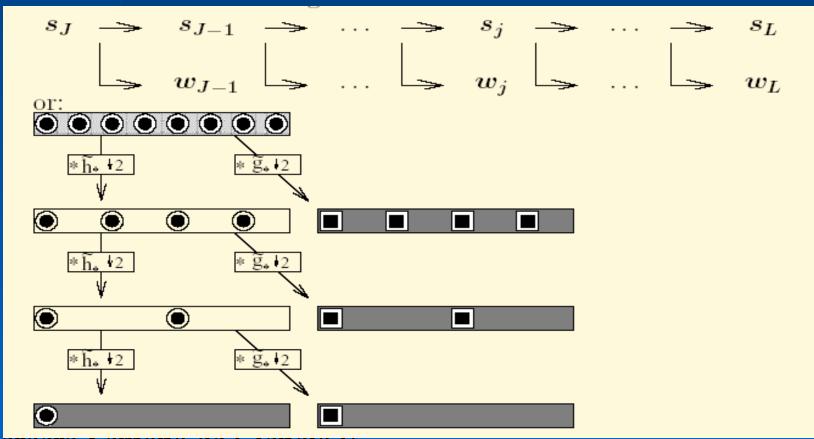
El análisis multi-resolución consiste básicamente en aproximar una función f(t) en distintos niveles de resolución  $\{f_1(t), f_2(t), f_3(t), ...\}$ , lo que nos entrega una descomposición multi-escala de la forma:

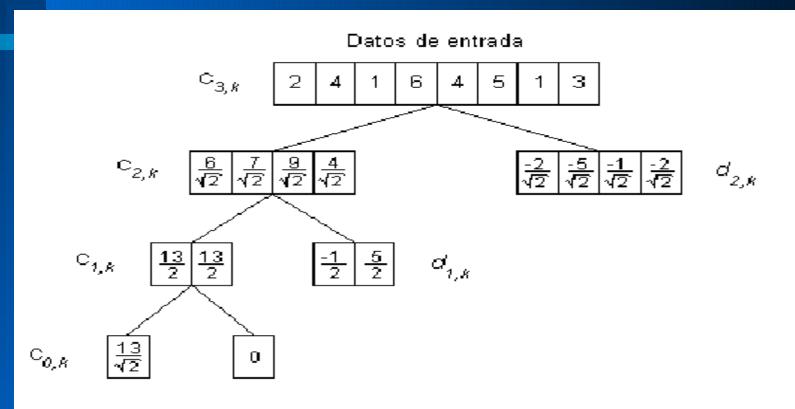
$$f(t) = f_0(t) + \sum_{j>0} g_j(t)$$

donde cada  $g_j(t) = f_{j+1}(t) - f_j(t)$  representa el error en que se incurre al aproximar  $f_{j+1}(t)$  mediante  $f_j(t)$ , o lo que es lo mismo, la fluctuación entre dos niveles sucesivos de resolución.

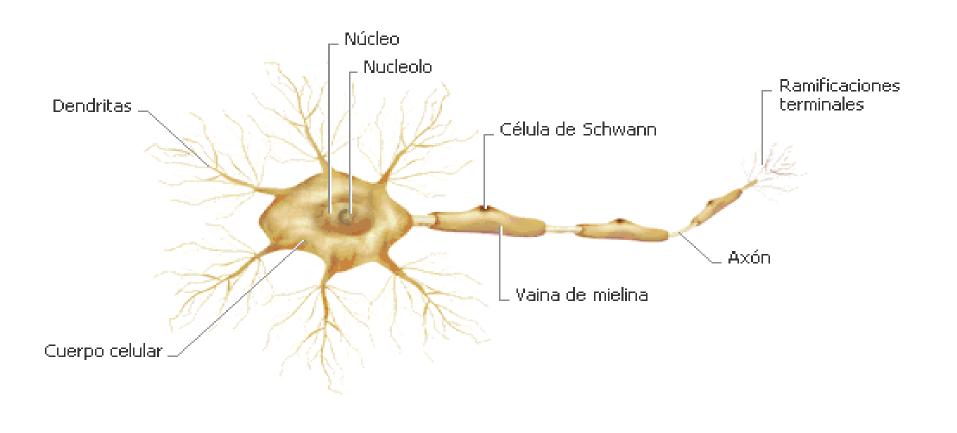


#### Bancos de filtros recursivos:





# Redes Neuronales: Modelo Biológico

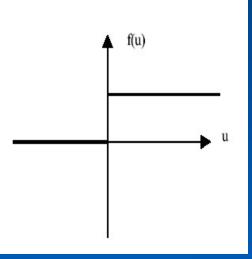


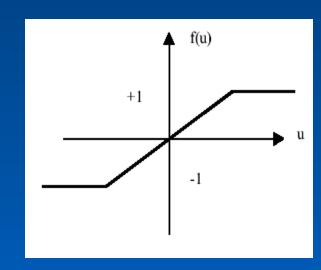
#### > Funciones de activación:

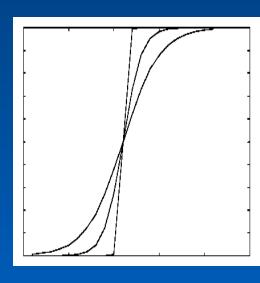
$$y = f(u) = \begin{cases} 0 & if & u < 0 \\ 1 & if & u \ge 0 \end{cases}$$

$$y = f(u) = \begin{cases} -1 & if \quad u < -1 \\ u & if \quad -1 \ge u \ge 1 \\ 1 & if \quad u \ge 1 \end{cases}$$

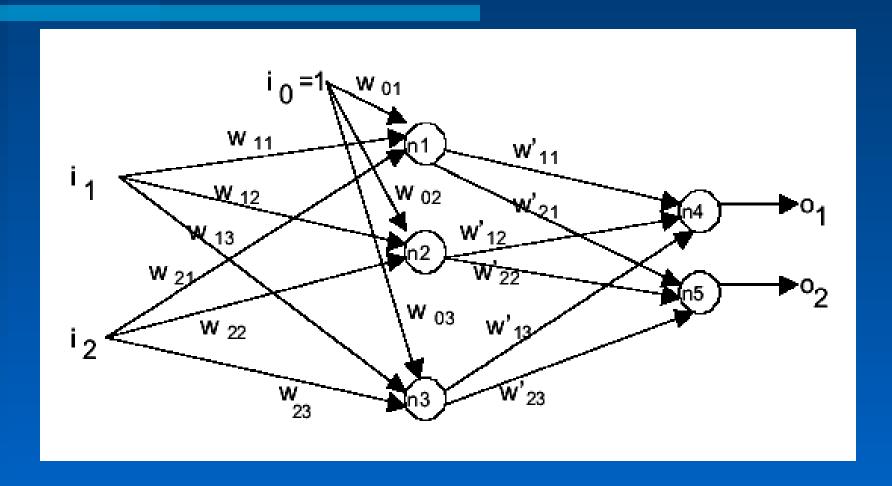
$$f(x) = \frac{1}{1 + e^{-\alpha x}}, \ 0 \le f(x) \le 1$$







Tercera Semana de C $f(x) = \frac{1}{e^{\alpha x} + e^{-\alpha x}}$ 



## Modelo Informático:

- Captura de la señal
- Procesamiento de la Señal
- Caracterización de la señal
- Clasificación de la Señal

- Para evaluar el modelo hemos tomado muestras de personas comprendidas entre los 18 y 60 años.
- Las muestras tomadas corresponden a las vocales.

## Captura de la señal:

Teorema del muestreo

Fs=frecuencia de sampleo

Fa=más alta frecuencia de la señal

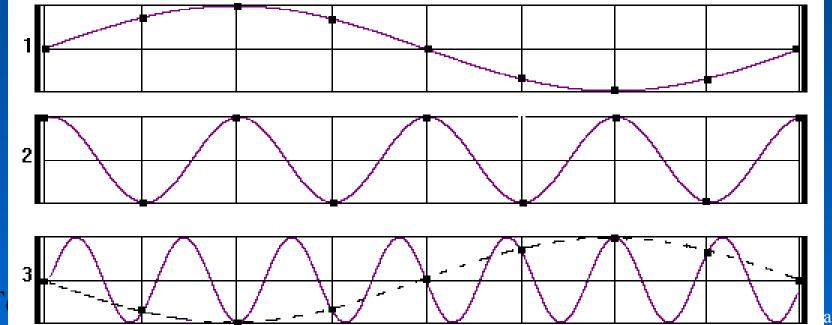
$$T = 1/Fs$$

$$x(t) \longrightarrow x(nT)$$
, n es entero Tercera Semana de Ciencia y

#### Etapas:

Filtro pasa baja → eliminar frecuencias > mitad de Fs Medir amplitud instantánea

Convertir cada medicion en un valor numerico



En la señal de voz la mayor parte de información se tiene en frecuencias bajas usualmente se usa Fs entre 8Kz y 16Kz con lo que podemos capturar señales en un rango de frecuencia máximas aproximadamente entre 4Kz y 8Kz.

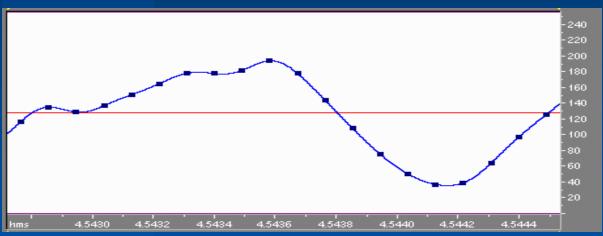
Muestreo : Frecuencia: 8000 Hz.

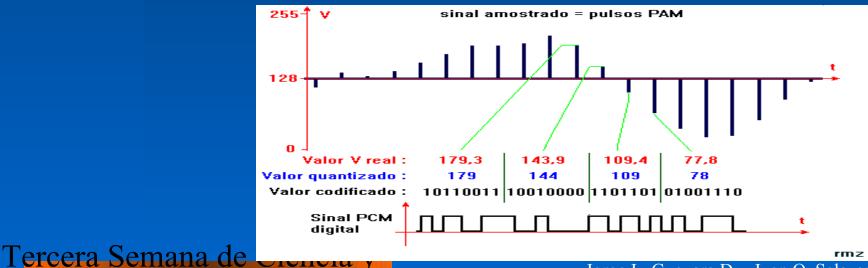
Cuantificación: 8 bits.

V= vector de la señal de voz en su forma digital

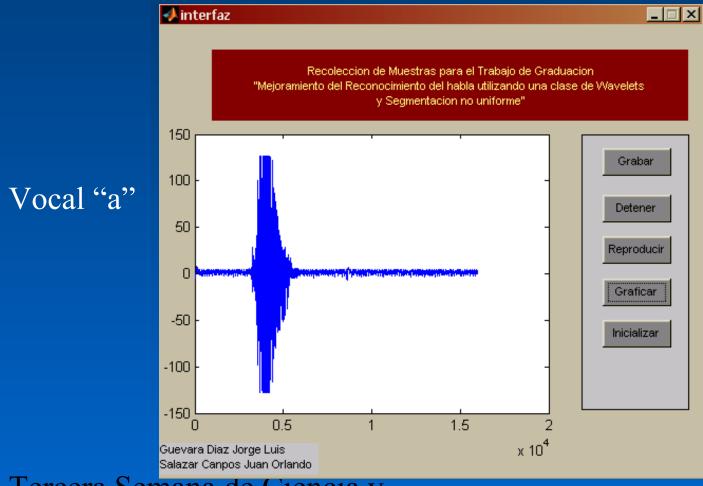
Para obtener el vector se tendrá que construir un programa que trabaje capturando las intensidades de las señales.

## Conversor analógico digital:





Jorge L. Guevara D. - Juan O. Salazar C.



## Procesamiento digital de la señal:

- Eliminación de segmentos inservibles.
- Normalización de la señal.
- Análisis de componentes de frecuencia.
- Patrón de características.

- Eliminación de segmentos inservibles:
- Obtener umbral:

valor = 
$$\frac{radio+i}{1/radio*} \sum_{i} |x|$$

umbral = (valorInic + valorFinal)/2 + n

n = valor entre 5 y 10 aproximadamente

## > Algoritmo:

Recorrer toda la señal desde el inicio (i) para una ventana de tamaño = radio

$$valor = \frac{1}{radio*} \sum_{i=1}^{radio*i} |x|$$

if valor<=umbral
 eliminar segmento;
señal(i)=señal(i+radio)</pre>

etiquetar inicio Tercera Semana de Ciencia y

Recorrer toda la señal desde el final (i) para una ventana de tamaño = radio

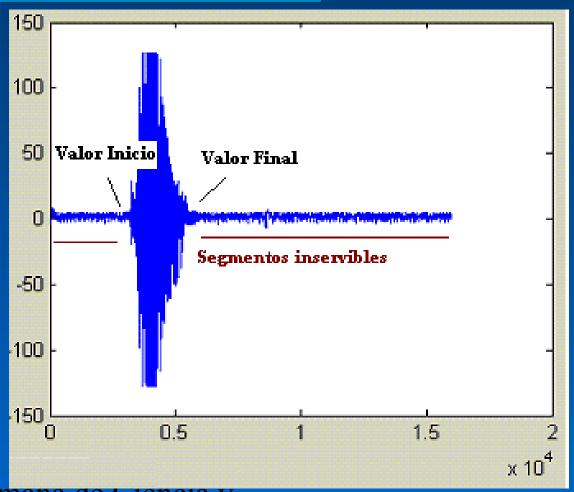
$$valor = \int_{1/radio*}^{1/radio*} \sum_{i}^{radio*i} |x|$$

if valor<=umbral

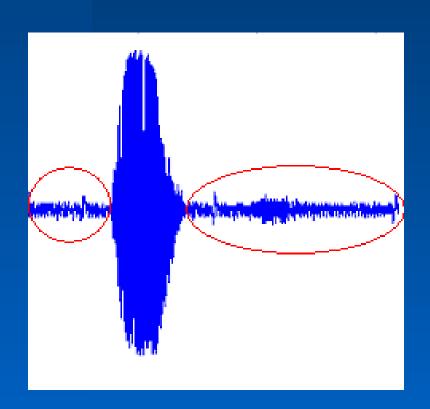
eliminar segmento;

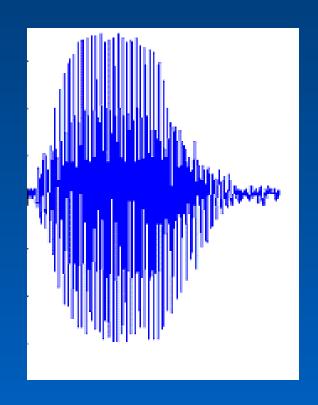
señal(i)=señal(i-radio)





Umbral = 
$$\frac{10+16}{2} + 5 = 18$$





### Normalización de la señal:

- 1° Fijamos valores estándares tanto para el valor el mínimo como para el valor máximo donde trabajaremos.
- 2° Ingresamos a una función el vector obtenido para llevarlo a estos rangos de trabajo.

Tercera Semana de Ciencia y

## Normalización de la señal:

Método 1:

$$[a,b] \to f \to [c,d] \to T \to [m,n]$$

$$T(y)=Ay+B$$

$$T(c)=m$$

$$T(d)=n$$

$$A=(n-m)(d-c) \qquad B=m-(n-m)/(d-c)$$

Tercera Semana de (y) = (n-m)y + md - nc/(d-c)

Jorge L. Guevara D. - Juan O. Salazar C.

### Normalización de la señal:

Método 2:

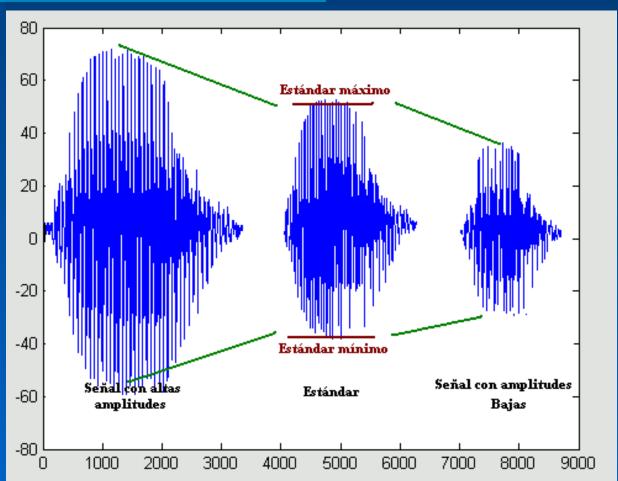
Longitud = 
$$\sqrt{\sum_{i=1}^{n} f^{2}(x)}$$

$$f(x)=f(x)/longitud$$

Tercera Semana de Ciencia y

### Normalización:

Se esta trabajando con el primer método y el rango de valores es de 10 a -10



# Segmentación de la señal:

Nos servirá para capturar características locales de la señal de habla.

Segmentación uniforme

Dividir en espacios iguales

Segmentación no uniforme

Varios criterios

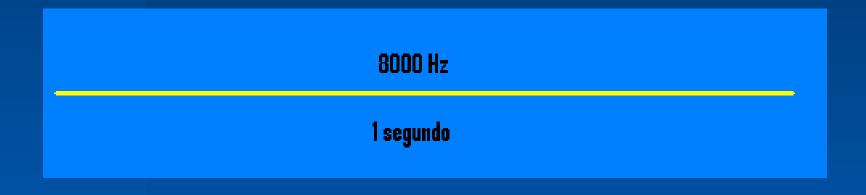
## <u>Segmentación Uniforme</u>:

Número de segmentos.

Manejo del Tamaño del vector.

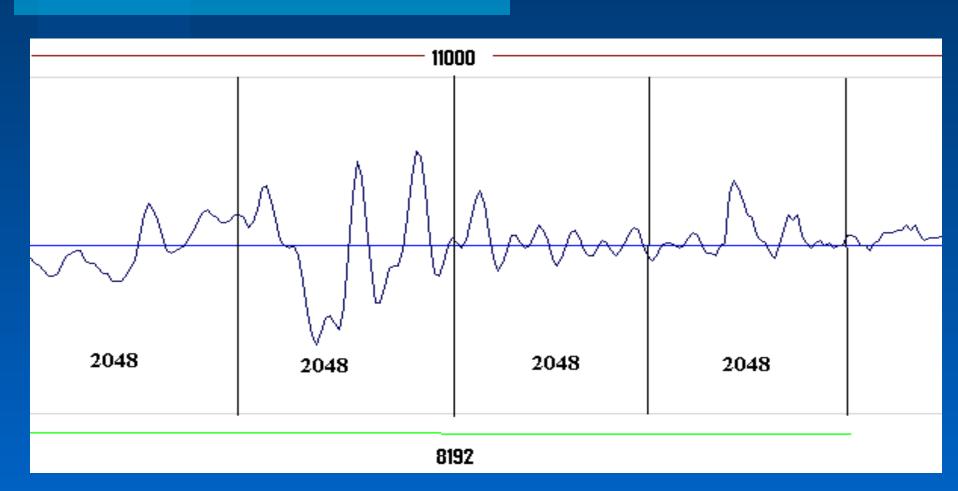
Potencia de 2.

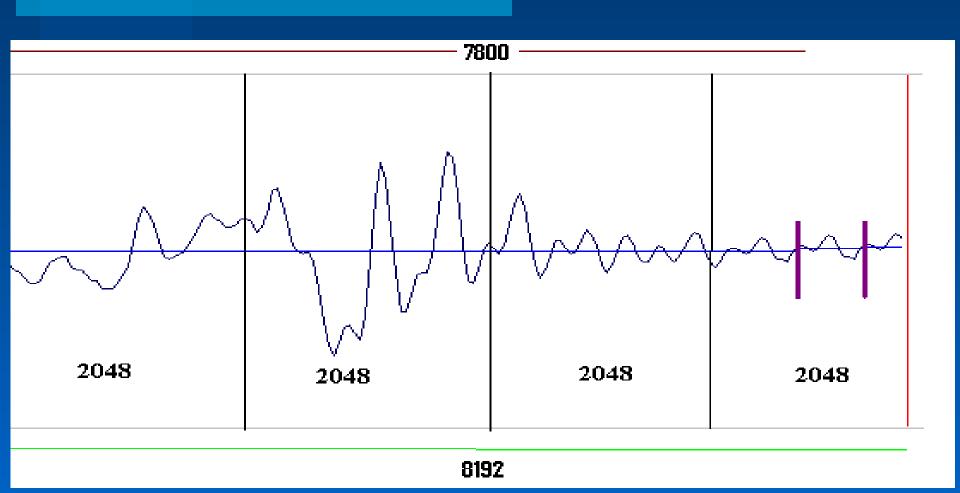
Tamaño del vector es: 2^11 \* NumSeg.



2400

0.3 segundos

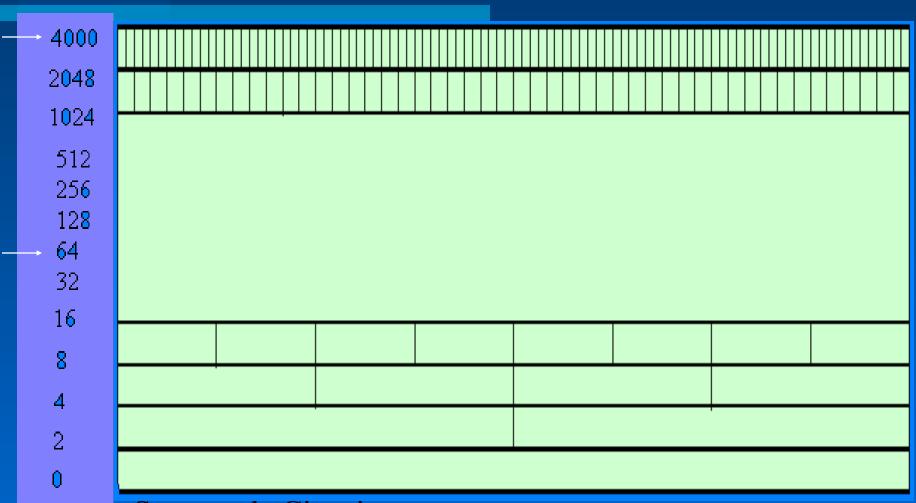


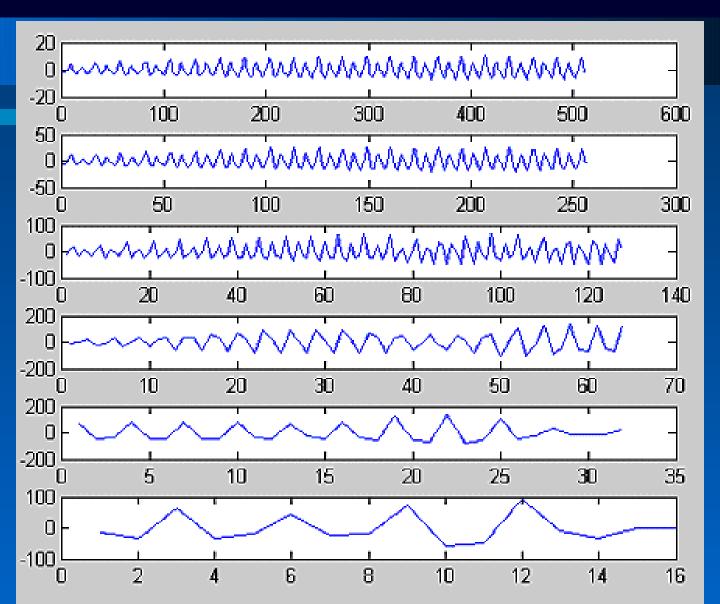


Aplicación de la Transformada Rápida de Wavelets Haar:

Por cada segmento.

6 Niveles de descomposición.





Caracterización de la señal: cálculo de las energías.

$$E(n) = 1/N \sum_{m=0}^{N-1} x \binom{n}{2}$$

- Patrón formado por las energías de los distintos niveles de descomposición
- Para n niveles habrá un patrón con n elementos

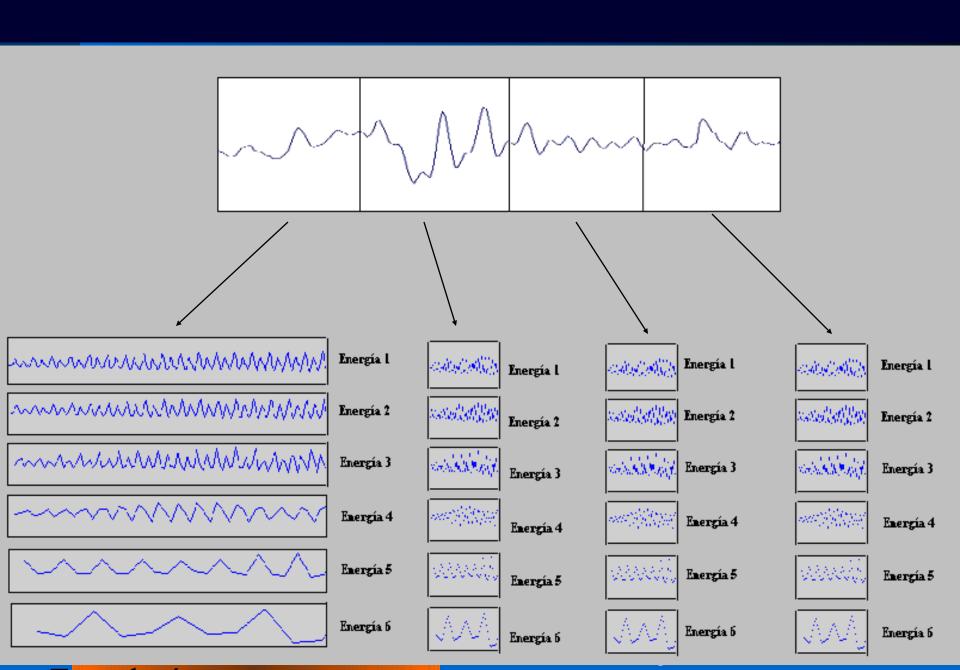
### Formación del patrón:

Calculamos la energía de cada nivel:

$$\frac{1}{\|x\|} \sum_{i=1}^k (x_i^2)$$

Vector con 6 energías por segmento.

Juntando los segmentos obtendremos un vector.





Patrón

### **Reconocimiento:**

Usar una Red Neuronal BackProgation (solo para analizar resultados).

Capas: Una de entrada, Una oculta y Una de salida.

Neuronas de entrada: 6.

Neuronas ocultas: 15.

Tercera Veuronas-de salida: 6.

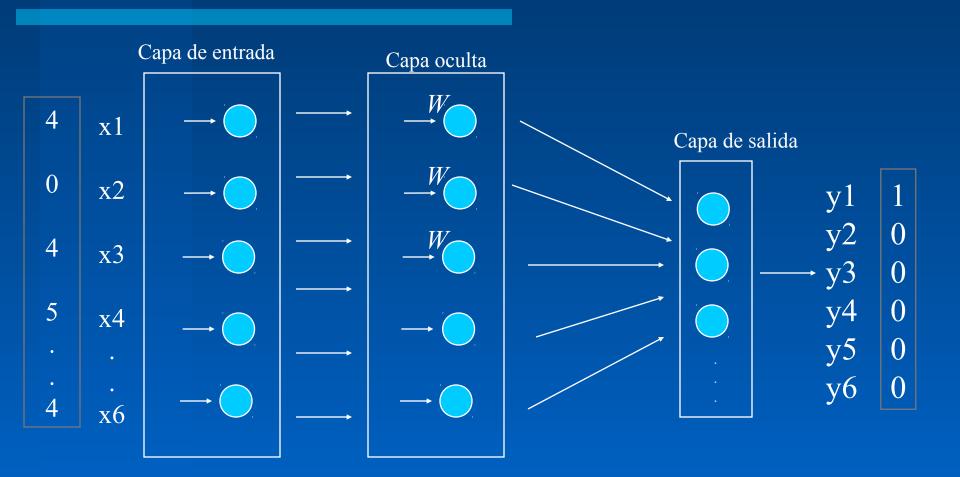
### Fase de entrenamiento:

Entrenamos a la red con:

5 muestras de la misma vocal pronunciada por la misma persona, es decir 25 muestras por personas, en un total de 17 personas

Todas las muestras pasan por la fase del procesamiento de señal.

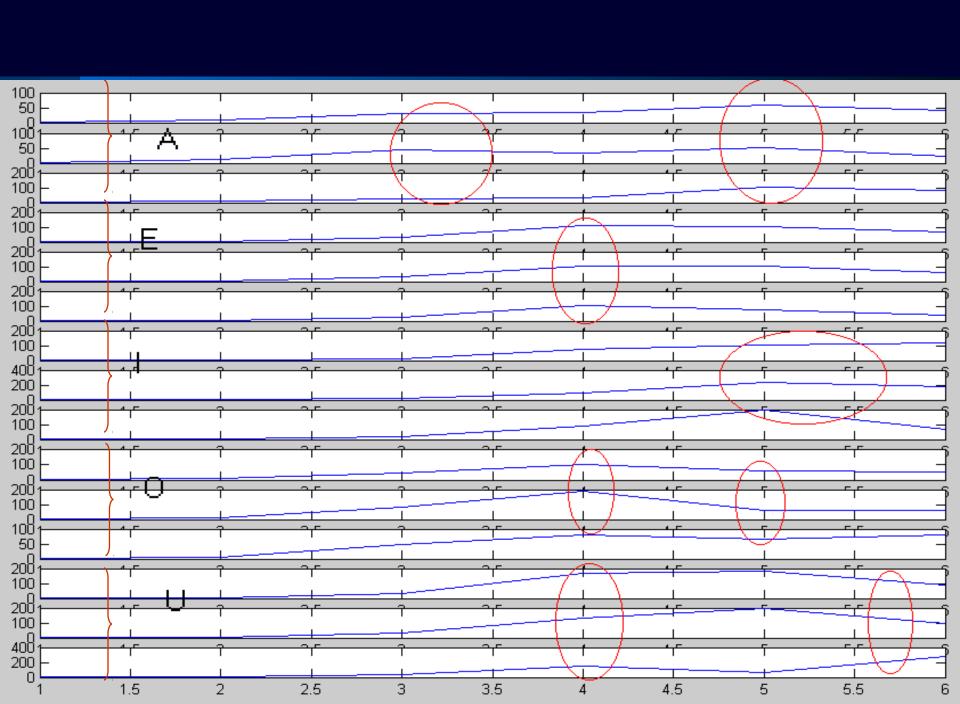
Tercera Semana de Ciencia y



## Fase de Emparejamiento (Aplicación):

La Persona pronuncia una vocal, se la procesa, y obtenemos un resultado el cual nos indicará si es o no una vocal y en caso de que lo fuese nos mostrará que vocal es.

Algunos resultados:



#### **Conclusiones:**

- Los valores capturamos dependen del muestreo y la cuantificación.
- La normalización y segmentación nos ayuda en la formación de las características de una señal.
- Wavelets nos ayudan enormemente en la representación de información de una señal.
- Costo de entrenamiento de la red neuronal tipo backpropagation es demasiado alto

Tercera Semana de Ciencia y

### **Proyecciones:**

- Probar con otros tipos de wavelets.
- Usar una segmentación no uniforme.
- > Otro modelo de red neuronal.