Configurar la aplicación Python

Vamos a crear nuestra carpeta de proyecto, la llamaremos

:chroma-langchain-demo

mkdir chroma-langchain-demo

Entremos en el nuevo directorio y creemos nuestro archivo principal:cd.py

cd chroma-langchain-demo
touch main.py

(Opcional) Ahora, crearemos y activaremos nuestro entorno virtual:

python -m venv venv
source venv/bin/activate

Instalar el SDK de Python de OpenAI

Genial, con la configuración anterior, instalemos el SDK de OpenAI usando:pip

pip install openai

Paso 2: Instalar Chroma y LangChain

Instalación de Chroma

Necesitaremos instalar usando. En la ventana de su terminal, escriba lo siguiente y presione retorno: chromadbpip

pip install chromadb

Instalar LangChain, PyPDF y tiktoken

Hagamos lo mismo para , (necesario para más abajo), y que es un cargador de PDF para LangChain. También utilizaremos

:langchaintiktokenOpenAIEmbeddingsPyPDFpip

pip install langchain pypdf tiktoken

Paso 3: Crear un almacén de vectores a partir de fragmentos

Descargue y coloque un archivo en una carpeta en la raíz del directorio de su proyecto:/data

Esta debería ser la ruta de su archivo PDF: .chroma-langchain-demo/data/document.pdf

En nuestro archivo, vamos a escribir código que cargue los datos de nuestro archivo PDF y los convierta en incrustaciones vectoriales utilizando el modelo OpenAI Embeddings. main.py

Utilice el cargador de PDF de LangChain Pypdfloader

```
from langchain.document_loaders import PyPDFLoader
from langchain.embeddings.openai import OpenAIEmbeddings

loader = PyPDFLoader("data/document.pdf")
docs = loader.load_and_split()
```

Aquí usamos el para ingerir nuestro archivo PDF. carga el contenido del PDF y luego lo divide en trozos usando el método. PyPDFLoaderPyPDFLoaderload and split()

Pasar los fragmentos al modelo de incrustaciones de OpenAI

Bien, a continuación tenemos que definir qué LLM y modelo de incrustación vamos a utilizar. Para hacer esto, definamos nuestras variables y como se muestra a

continuación: llmembeddings

```
1lm = ChatOpenAI (model_name="gpt-3.5-turbo", temperature=0.8)
embeddings = OpenAIEmbeddings()
```

Usando el , nuestros fragmentos se pasarán al modelo y luego se devolverán y persistirán en el directorio de la colección, como se muestra a

```
continuaci\'on: \verb|Chroma.from_documents| docsembed dings datalc_chroma
```

```
_demo

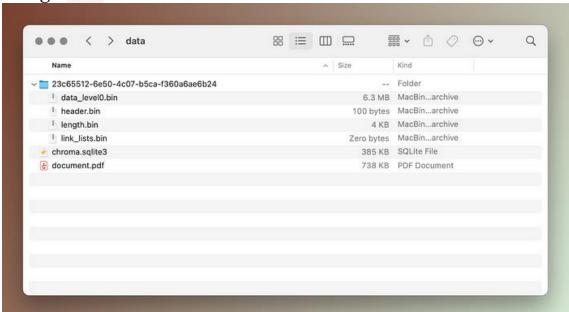
chroma_db = Chroma.from_documents(
    documents=docs,
    embedding=embeddings,
    persist directory="data",
```

```
collection_name="lc_chroma_demo"
)
```

Veamos los parámetros:

- embedding: permite a LangChain saber qué modelo de incrustación utilizar. En nuestro caso, estamos usando
 OpenAIEmbeddings ()
- persist_directory: Directorio donde queremos almacenar nuestra colección.
- collection_name: Un nombre amigable para nuestra colección.

Así es como se ve nuestro directorio después de ejecutar este código:data



Paso 4: Realizar una búsqueda de similitud localmente

iEso fue fácil! ¿Verdad? Una de las ventajas de Chroma es su eficiencia a la hora de manejar grandes cantidades de datos vectoriales. Para este ejemplo, estamos usando un PDF pequeño, pero en su aplicación del mundo real, Chroma no tendrá problemas para realizar estas tareas en muchas más incrustaciones.

Vamos a realizar una búsqueda de similitud. Esto simplemente significa que, dada una consulta, la base de datos encontrará información similar de las incrustaciones vectoriales almacenadas. Veamos cómo se hace esto:

```
query = "What is this document about?"
```

A continuación, podemos utilizar el método: similarity_search

```
docs = chroma_db.similarity_search(query)
```

Otro método útil es , que también devuelve la puntuación de similitud representada como un decimal entre o y 1. (1 es una coincidencia perfecta). similarity_search_with_score

Paso 5: Consultar el modelo

Tenemos nuestra consulta y documentos similares en la mano. Vamos a enviarlos al modelo de lenguaje grande que definimos anteriormente (en el paso 3) como .lim

Vamos a usar la cadena de LangChain y pasar algunos parámetros como se muestra a continuación: RetrievalQA

Lo que esto hace es crear una cadena de tipos, usar nuestro definido , y nuestro almacén de vectores Chroma como un recuperador.stuffllm