Lanzando una base de datos de grafos con Amazon Neptune

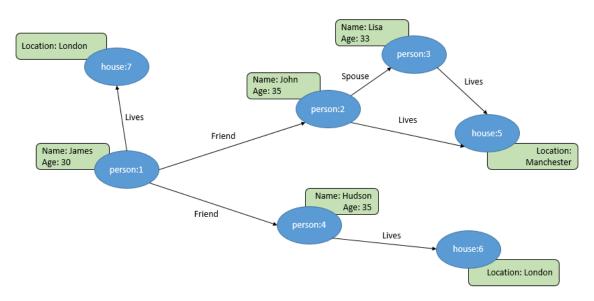
Amazon Neptune es un servicio de base de datos de gráficos administrados que crea y ejecuta aplicaciones que funcionan con conjuntos de datos altamente conectados. Es un motor de base de datos de gráficos de alto rendimiento diseñado específicamente para almacenar miles de millones de relaciones y consultar el gráfico con una latencia de milisegundos. La base de datos admite lenguajes de consulta como Apache TinkerPop Gremlin y SPARQL.

Creará la siguiente estructura de datos de gráfico en este ejercicio. Tiene dos tipos de nodos: **persona** y **casa**

Estos nodos tienen tres relaciones o tipos de relaciones: Vive con, Cónyuge y Amigo

El nodo de tipo de persona tiene dos propiedades Name y Age

El nodo de tipo Casa tiene una propiedad Ubicación



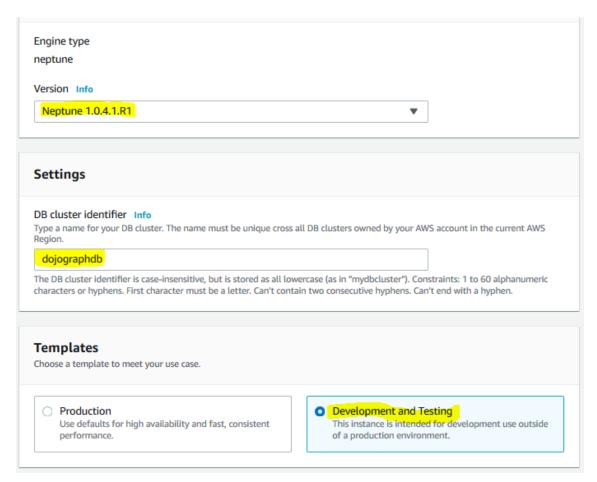
Comienza con la creación de la base de datos de Amazon Neptune, que se utiliza para trabajar con los datos del gráfico.

Inicie sesión en la consola de AWS. Seleccione Irlanda como región.

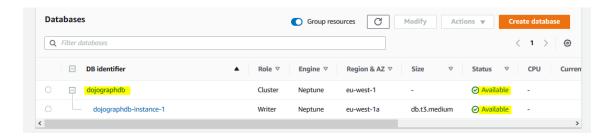
Vaya a la consola de administración de Neptune y haga clic en el botón **Iniciar Amazon Neptune** .



En la pantalla siguiente, mantenga la versión en la selección predeterminada. Escriba **nombre** para el identificador de clúster. Seleccione la opción **Desarrollo y prueba** para las plantillas. Mantenga el resto de la configuración por defecto y haga clic en el botón **Crear base de datos**

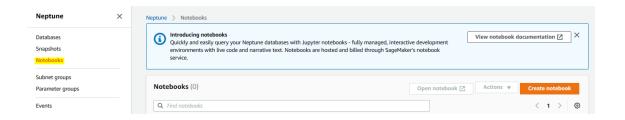


Comenzará la creación de la base de datos. Espere hasta que el estado de la base de datos cambie a **Disponible** .

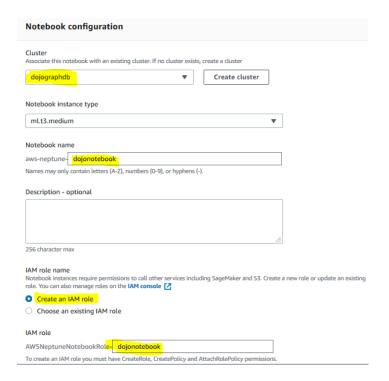


La base de datos está lista. Acontinuación, creará un cuaderno con el lenguaje de consulta Gremlin.

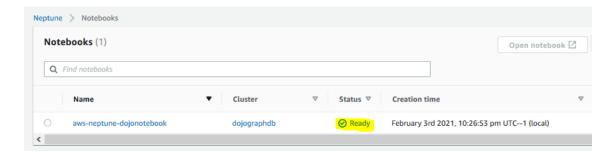
En la consola de administración de Neptune, haga clic en la opción de menú **Cuadernos** a la izquierda y luego haga clic en el botón **Crear cuaderno**



En la pantalla siguiente, selecciona tu como clúster. Escribe **nombrenotebook** para el nombre del cuaderno. Selecciona la opción **Crear un rol de IAM**. Escribe **nombrenotebook** para el rol de IAM. Manten el resto de la configuración por defecto y haz clic en el botón **Crear cuaderno**.

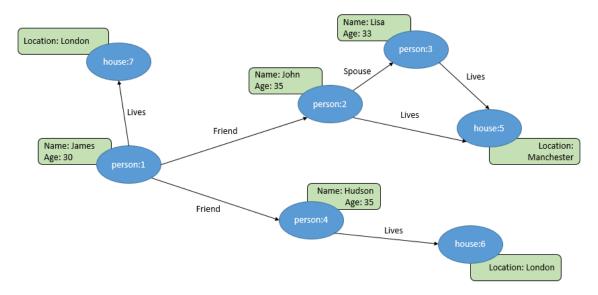


Comenzaría la creación del cuaderno. Espera hasta que el estado cambie a **Listo** .

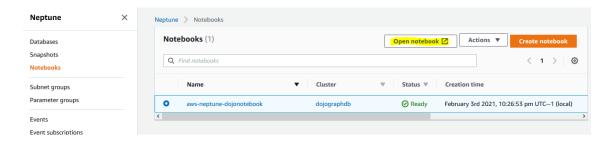


El cuaderno está listo. Utiliza el lenguaje de consulta Gremlin en el cuaderno para trabajar con los datos del grafo.

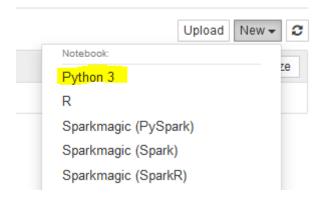
Los datos del grafo tienen el siguiente aspecto:



En la consola de administración de Neptune, haz clic en la opción de menú **Notebooks** a la izquierda. Selecciona el cuaderno y haz clic en el botón **Abrir cuaderno**.



Se abrirá Jupyter Notebook en una nueva ventana o pestaña del navegador. En Jupyter Notebook, haz clic en la opción **Python 3** en el menú **Nuevo**.



Abrie el IDE del portátil en una nueva ventana o pestaña del navegador. Primero creará nodos de tipos de **personas** y **casas**.

Luego configura las relaciones (**Vive con**, **Amigo** y **Cónyuge**) entre ellos. Ejecuta el siguiente código para crear el nodo de tipo de primera persona junto con sus propiedades.



Del mismo modo, ejecuta el siguiente código para crear el primer nodo de tipo de casa.

g.addV('house').property(id, '7').property('Location', 'London')



Repite el paso anterior y ejecuta el código correspondiente para crear los nodos de persona y casa restantes.

Los nodos V[1] a V[7] están listos. Vamos a crear relaciones entre ellos. Ejecuta el siguiente código para crear una relación **de Vive con** entre el nodo V[1] y V[7].



De manera similar, ejecuta el siguiente código para crear una relación **de Amigo** entre el nodo **V[1]** y **V[2]** .



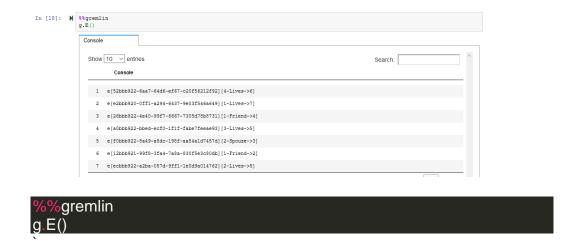
Repite el paso anterior y ejecuta el código correspondiente para crear las relaciones restantes.

Los datos ya están creados. Ahora vamos a consultarlos. Comencemos enumerando todos los nodos en la base de datos de gráficos.



%%gremlin g.V().valueMap()

Ejecuta el siguiente código para enumerar todos los bordes.



Ejecuta la siguiente consulta para enumerar las **casas** donde **Location** es **London** .



%%gremlin
g.V().has('Location', 'London').valueMap()

Ejecuta la siguiente consulta para enumerar quién **vive** en la **casa** con **ubicación = Manchester** .



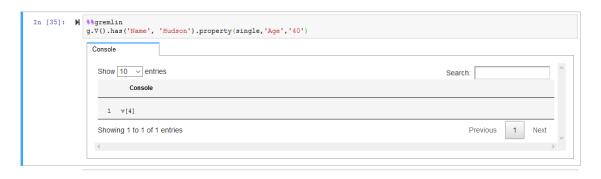
%%gremlin
g.V().has('Location', 'Manchester').inE('Type','Lives').outV().valueMap()

Ejecuta la siguiente consulta para enumerar la casa con su ubicación de las personas que tienen edad = 35.

%%gremlin
 g.V().hasLabel('person').has('Age','35').outE('Type','Lives').inV().valueMap()

Estos fueron algunos ejemplos desde el punto de vista de la consulta. Ahora vamos a ver como actualizar los datos.

Una **persona** con **el nombre** de **Hudson** tiene **una edad** de **35 años**. Ejecuta la siguiente consulta para actualizar la edad de la persona a **40**.



%%gremlin
g.V().has('Name', 'Hudson').property(single,'Age','40')

Puedes ejecutar el siguiente código para verificarlo.



Supongamos que deseamos eliminar a la **persona** cuyo **nombre** es **Hudson**. Ejecute la siguiente consulta para eliminar el nodo.



