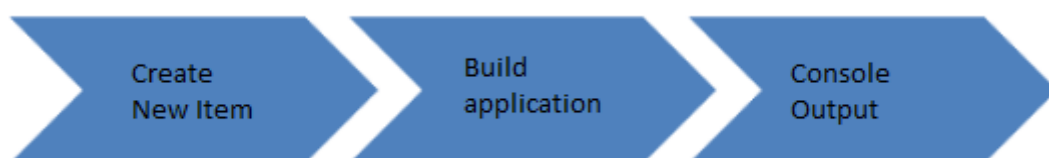


Cómo crear un trabajo de nueva construcción en Jenkins Freestyle Project

¿Qué es un proyecto de estilo libre de Jenkins?

Jenkins Freestyle Project es un trabajo de compilación, un script o una canalización repetible que contiene pasos y acciones posteriores a la compilación. Es un trabajo o una tarea mejorada que puede abarcar varias operaciones. Le permite configurar activadores de compilación y ofrece seguridad basada en proyectos para su proyecto de Jenkins. También ofrece complementos para ayudarlo a crear pasos y acciones posteriores a la construcción.

Los tipos de acciones que puede realizar en un paso de compilación de Jenkins o en una acción posterior a la compilación son bastante limitados. Hay muchos complementos estándar disponibles dentro de un Jenkins Freestyle Project para ayudarlo a superar este problema.



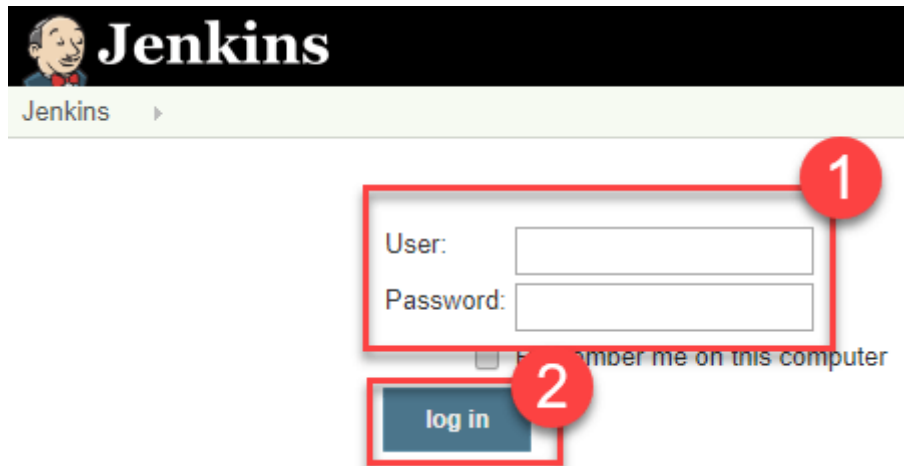
Cómo crear un trabajo en Jenkins

Cómo crear un trabajo de nueva construcción en Jenkins

El trabajo de construcción de estilo libre es una opción muy flexible y fácil de usar. Puede utilizarlo para cualquier tipo de proyecto; es fácil de configurar y muchas de sus opciones aparecen en otros trabajos de construcción. A continuación se muestra un proceso paso a paso para crear empleo en [Jenkin](#) .

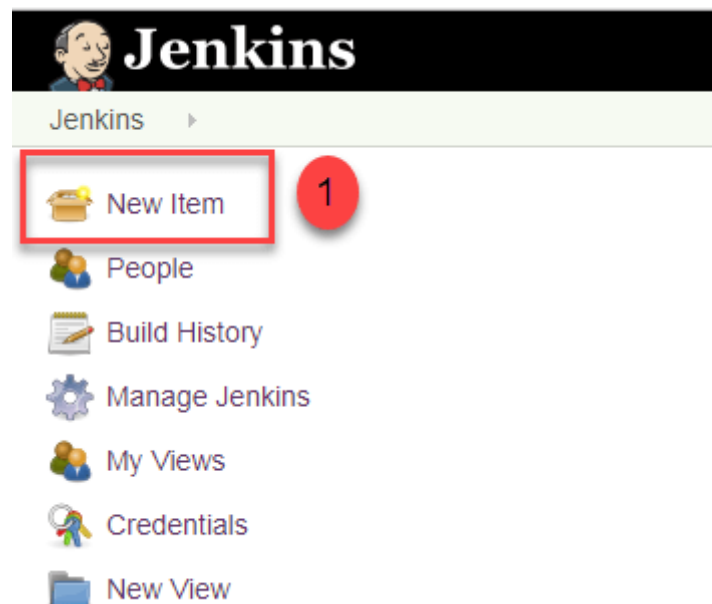
Paso 1) Inicie sesión en Jenkins

Para crear un trabajo de estilo libre de Jenkins, inicie sesión en su panel de Jenkins visitando la ruta de instalación de Jenkins. Por lo general, se alojará en localhost en <http://localhost:8080>. Si ha instalado Jenkins en otra ruta, utilice la URL adecuada para acceder a su panel de control como se muestra en el siguiente ejemplo de creación de trabajos de Jenkins.



Paso 2) Crear un New Item

Haga clic en " **New Item** " en la parte superior izquierda de su panel de control.



Paso 3) Ingrese los detalles del Item

En la siguiente pantalla,

1. Ingrese el nombre del elemento que desea crear. Usaremos el "Hola mundo" para esta demostración.
2. Seleccionar proyecto Freestyle
3. Haga clic en Aceptar

Enter an item name

Hello World 1

» Required field

Freestyle project 2
This is the central feature of Jenkins. Jenkins will build your project, combining any SCM with any tool used for something other than software build.

Pipeline
Orchestrates long-running activities that can span multiple build agents. Suitable for building pipelines and/or organizing complex activities that do not easily fit in free-style job type.

Multi-configuration project
Suitable for projects that need a large number of different configurations, such as testing on multiple builds, etc.

Folder
Creates a container that stores nested items in it. Useful for grouping things together. Unlike view, separate namespace, so you can have multiple things of the same name as long as they are in different folders.

GitHub Organization
Scans a GitHub organization (or user account) for all repositories matching some defined markers.

Multibranch Pipeline
Creates a set of Pipeline projects according to detected branches in one SCM repository.

OK 3

Paso 4) Ingrese los detalles del proyecto

Ingrese los detalles del proyecto que desea probar.

General Source Code Management Build Triggers Build Environment Build Post-build Actions

Description Hello world java test program

[Plain text] [Preview](#)

☐ Discard old builds

☐ GitHub project

☐ This project is parameterized

☐ Throttle builds

☐ Disable this project

☐ Execute concurrent builds if necessary

Advanced...

Paso 5) Ingrese la URL del repositorio

En Administración de código fuente, ingrese la URL de su repositorio. Tenemos un repositorio de prueba ubicado en <https://github.com/kriru/firstJava.git>

General Source Code Management Build Triggers Build Environment Build Post-build Actions

Source Code Management

☐ None

☒ Git

Repositories

Repository URL https://github.com/kriru/firstJava.git

Credentials - none - Add

Advanced...

Add Repository

Branches to build

Branch Specifier (blank for 'any') */master

Add Branch

También es posible utilizar un repositorio local.

Si su repositorio de GitHub es privado, Jenkins primero validará sus credenciales de inicio de sesión con GitHub y solo luego extraerá el código fuente de su repositorio de GitHub.

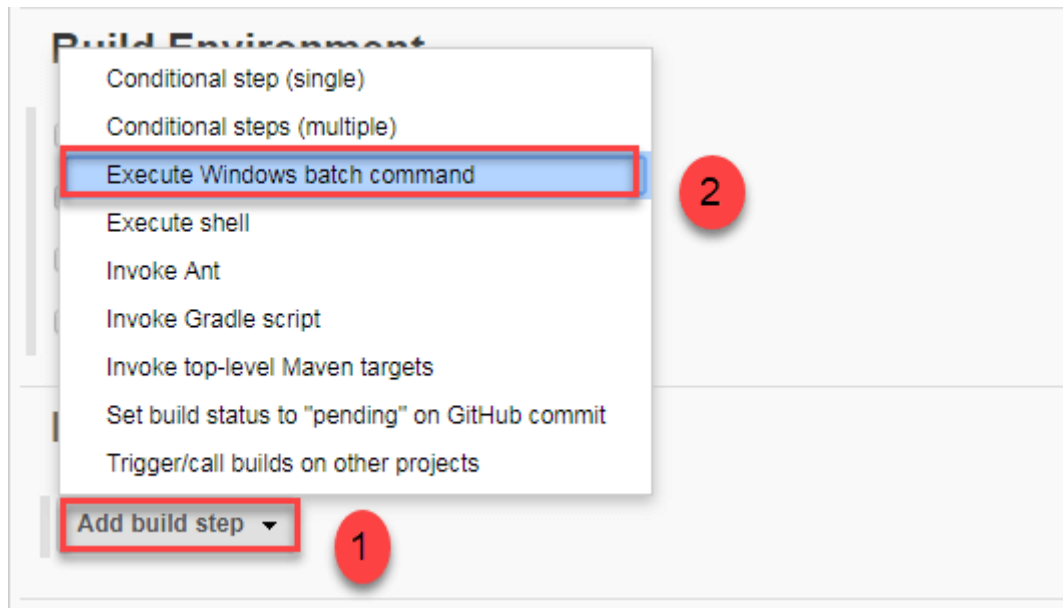
Paso 6) Ajustar la configuración

Ahora que ha proporcionado todos los detalles, es hora de crear el código. Ajustar la configuración bajo la sección **build** para generar el

código en el momento que desee. Incluso puede programar la compilación para que suceda periódicamente, en horarios establecidos.

Debajo de **Build** ,

1. Haga clic en "**Add build step**".
2. Haga clic en "**Execute Windows batch command**" y agregue los comandos que desea ejecutar durante el proceso de compilación.

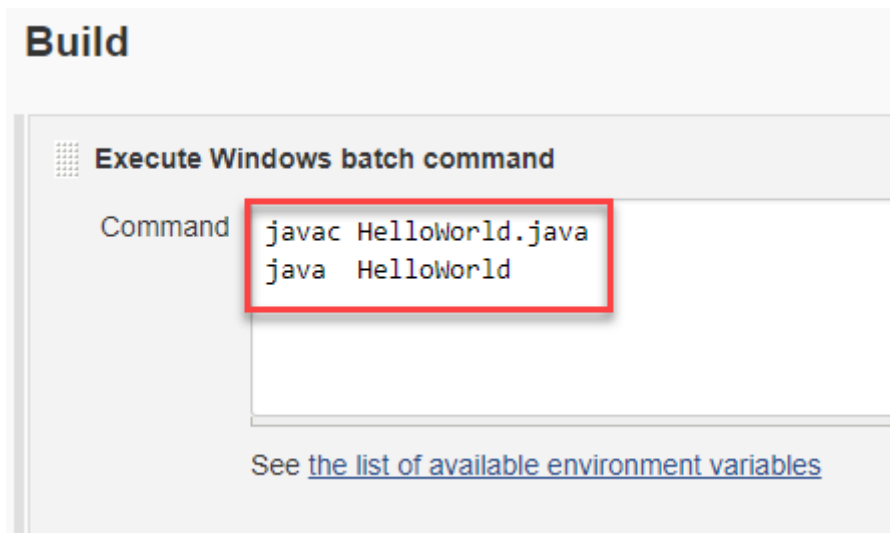


Aquí, he agregado los comandos java para compilar el código java.

He agregado los siguientes comandos de Windows:

```
javac HelloWorld.java
```

```
java HelloWorld
```



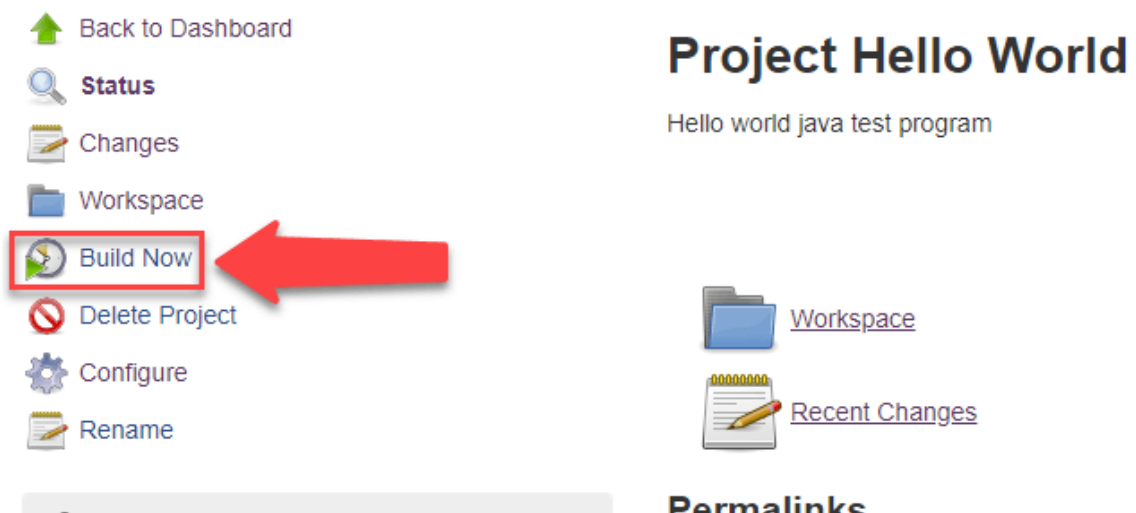
Paso 7) Guarda el proyecto

Cuando haya ingresado todos los datos,

1. Haga clic en **Aplicar**
2. **Guarde** el proyecto.


Paso 8) Construya el código fuente


Ahora, en la pantalla principal, haga clic en el botón **Build Now** en el lado izquierdo para crear el código fuente.



Paso 9) Verifique el estado

Después de hacer clic en **Build now**, puede ver el estado de la compilación que ejecuta **Build History**.

 [Back to Dashboard](#)

 [Status](#)

 [Changes](#)

 [Workspace](#)

 [Build Now](#)


 [Delete Project](#)


 [Configure](#)


 [Rename](#)


Project Hello World



Hello world java test program

 [Workspace](#)

 [Recent Changes](#)

 **Build History** [trend](#)

 #1	Sep 3, 2018 5:45 PM
---	---------------------


 [RSS for all](#)  [RSS for failures](#)


Permalinks


Paso 10) Ver la salida en la consola


Haga clic en **build number** y luego haga clic en la **console output** para ver el estado de la compilación que ejecuta. Debería mostrarle un mensaje de éxito, siempre que haya seguido la configuración correctamente, como se muestra en el siguiente ejemplo de creación de nuevo trabajo de Jenkins.


Jenkins > Hello World > #1


 [Back to Project](#)


 [Status](#)


 [Changes](#)

 **Console Output**

 [View as plain text](#)

 [Edit Build Information](#)

 [Delete Build](#)

 [Next Build](#)

Console Output

```
Started by user The_Guru99
Building in workspace C:\Program Files (x86)\Jenkins\workspace\Hello World
Cloning the remote Git repository
Cloning repository https://github.com/kriru/firstJava.git
> git.exe init C:\Program Files (x86)\Jenkins\workspace\Hello World # timeout=
Fetching upstream changes from https://github.com/kriru/firstJava.git
> git.exe --version # timeout=10
> git.exe fetch --tags --progress https://github.com/kriru/firstJava.git +ref:
> git.exe config remote.origin.url https://github.com/kriru/firstJava.git # ti
> git.exe config --add remote.origin.fetch +refs/heads/*:refs/remotes/origin/
> git.exe config remote.origin.url https://github.com/kriru/firstJava.git # ti
Fetching upstream changes from https://github.com/kriru/firstJava.git
> git.exe fetch --tags --progress https://github.com/kriru/firstJava.git +ref:
> git.exe rev-parse "refs/remotes/origin/master^{commit}" # timeout=10
> git.exe rev-parse "refs/remotes/origin/origin/master^{commit}" # timeout=10
> git.exe rev-parse "origin/master^{commit}" # timeout=10

C:\Program Files (x86)\Jenkins\workspace\Hello World>javac HelloWorld.java

C:\Program Files (x86)\Jenkins\workspace\Hello World>java HelloWorld
Hello World

Finished: SUCCESS
```

En resumen, hemos ejecutado un programa HelloWorld alojado en GitHub. Jenkin extrae el código del repositorio remoto y lo crea continuamente con la frecuencia que usted defina.

Resumen

- Jenkins Freestyle Project es un trabajo de compilación, un script o una canalización (pipeline) repetible que contiene pasos y acciones posteriores a la compilación. Es un trabajo o una tarea mejorada que puede abarcar varias operaciones.
- Los tipos de acciones que puede realizar en un paso de compilación o una acción posterior a la compilación son bastante limitados. Hay muchos complementos estándar disponibles dentro de un Jenkins Freestyle Project para ayudarlo a superar este problema.
- Los trabajos de Jenkins de construcción libre son muy flexibles y fáciles de usar. Puede utilizarlo para cualquier tipo de proyecto; es fácil de configurar y muchas de sus opciones aparecen en otros trabajos de compilación de Jenkins.
- Si su repositorio de GitHub es privado, Jenkins primero validará sus credenciales de inicio de sesión con GitHub y solo luego extraerá el código fuente de su repositorio de GitHub.