

## Utilizar el código fuente para crear una aplicación e instalar herramientas

En este escenario del ejercicio se le pidió que creara una aplicación de administración de cuentas para su organización. Un requisito de desarrollo dentro de su organización es que el origen de cualquier aplicación interna esté disponible en formato de texto. Este requisito permite a la empresa realizar un escaneo automático del código fuente en busca de posibles infracciones de derechos de autor.

Decidió crear una aplicación de lienzo y hacer que el origen de la aplicación esté disponible en formato de texto.

### Requisito

Para completar este ejercicio, asegúrese de tener un entorno de Microsoft Dataverse con una base de datos instalada.

### Objetivos

Los objetivos de este ejercicio son que aprenda a:

- Crear una aplicación de lienzo y descargarla al equipo.
- Instalar la extensión de Power Platform para Visual Studio Code.
- Desempaquetar una aplicación de lienzo en Visual Studio Code.

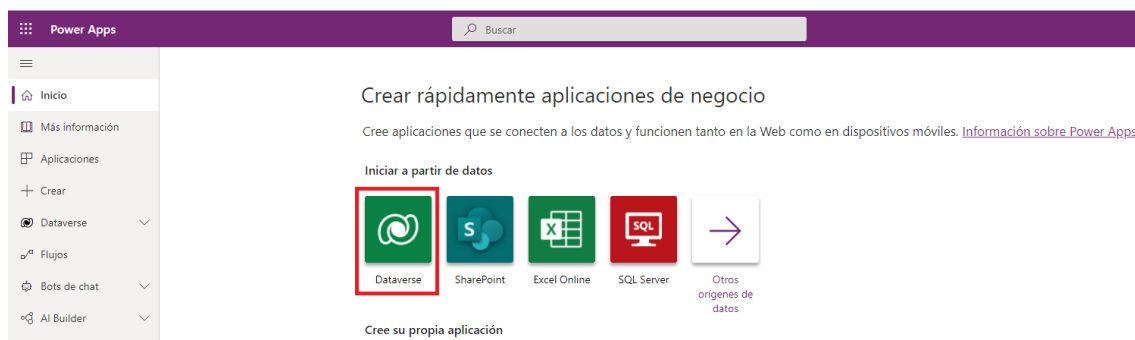
### Ejercicio 1: Crear una aplicación

En este ejercicio creará una aplicación de lienzo de administración de cuentas y la guardará en su máquina local.

#### Tarea: Crear una aplicación

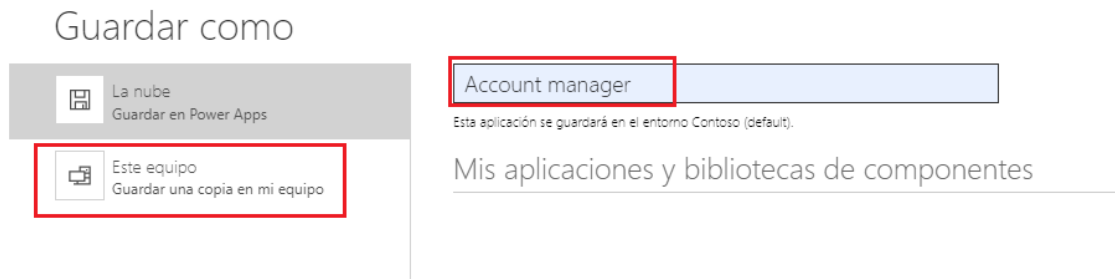
En esta tarea creará una aplicación de lienzo y la guardará en su máquina local.

1. Vaya al [Power Apps Maker Portal](#), inicie sesión y luego seleccione el entorno que desea utilizar para este laboratorio.
2. Seleccione **Inicio > Dataverse**.

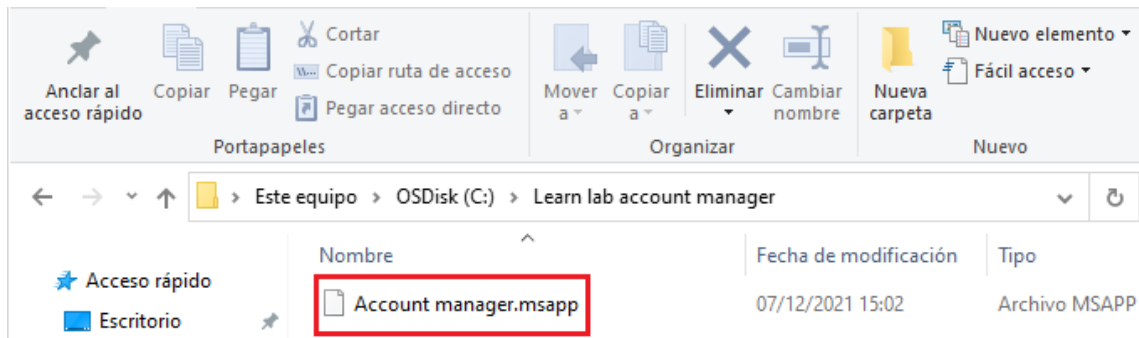


3. Si Microsoft Dataverse está seleccionado, vaya al siguiente paso. De lo contrario, seleccione **+ Nueva conexión > Microsoft Dataverse**.
4. Seleccione **Archivo > Crear**.
5. Seleccione la tabla Cuentas y luego **Conectar**.

6. Seleccione **Nube**, introduzca **Administrador de cuentas** en **Nombre** y luego seleccione **Guardar > Guardar como**.
7. Seleccione **Este equipo**.



8. Seleccione **Descargar**.
9. Cree una nueva carpeta en el equipo y asígnele el nombre **Administrador de cuentas de laboratorio de Learn**.
10. Mueva la aplicación descargada a la carpeta que ha creado.



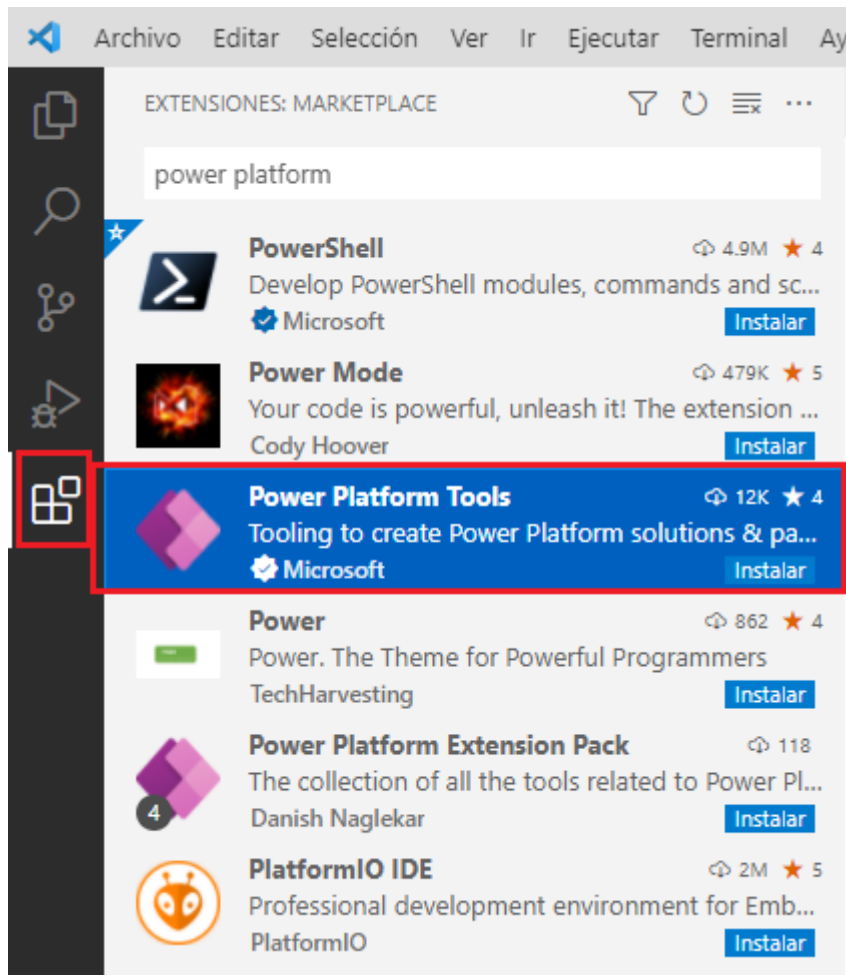
## Ejercicio 2: Instalar herramientas y desempaquetar

En este ejercicio instalará Visual Studio Code y la extensión de Power Platform para Visual Studio y luego desempaquetará la aplicación de lienzo.

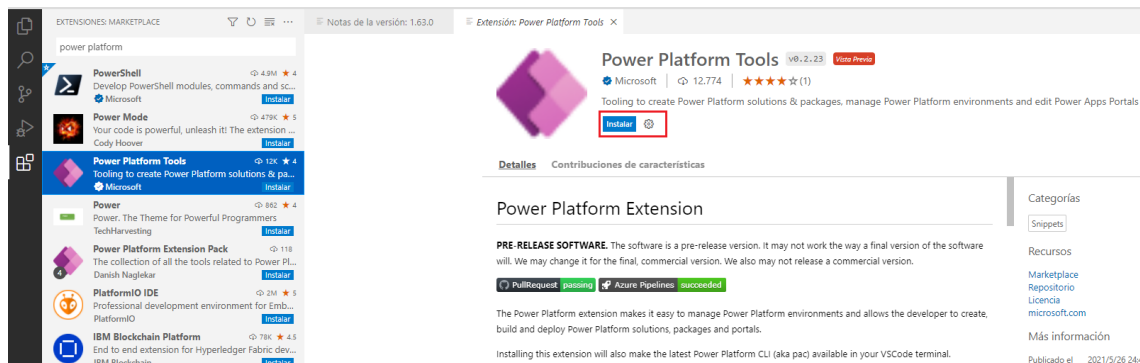
### Tarea: Instalar herramientas

En esta tarea instalará Visual Studio Code.

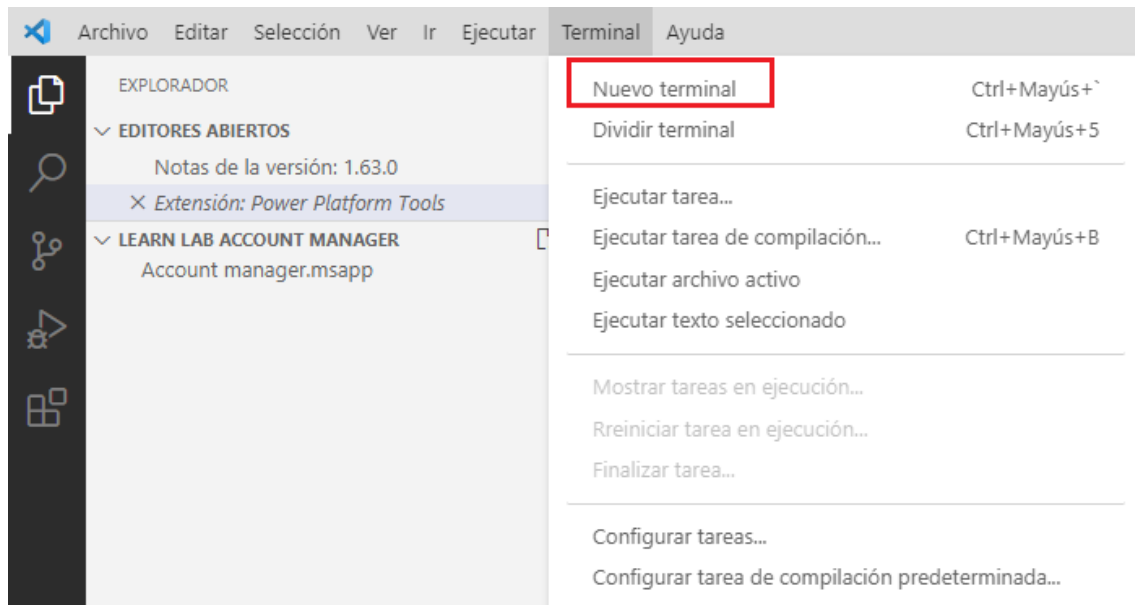
1. Vaya a [Descargar Visual Studio Code: Mac, Linux, Windows](#) y luego seleccione la descarga para su plataforma.
2. Siga las instrucciones para instalar Visual Studio Code.
3. Inicie Visual Studio Code después de que se complete la instalación.
4. Seleccione el menú **Vista** y luego **Extensiones**. Busque y seleccione **Power Platform**.



5. Seleccione **Instalar** y espere a que se complete la instalación.



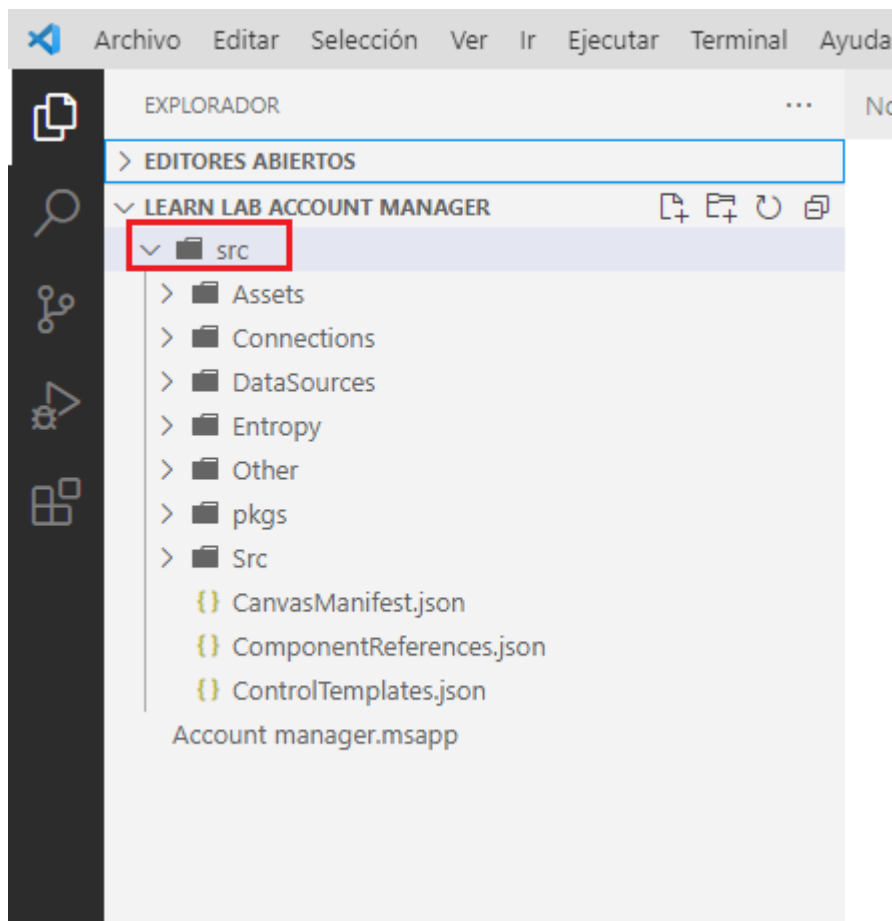
6. Seleccione el menú **Archivo** y luego **Abrir carpeta**.
7. Seleccione la carpeta **Administrador de cuentas de laboratorio de Learn** que ha creado anteriormente.
8. Seleccione el menú **Terminal** y luego **Nuevo terminal**.



9. Ejecute el siguiente comando para desempaquetar la aplicación Administrador de cuentas.

```
pac canvas unpack --msapp "Account manager.msapp" --sources src
```

10. El proceso de desempaquetado debería realizarse correctamente. Expanda la carpeta **src** que se ha creado.



11. Expanda cada carpeta dentro de la carpeta **src** y luego examine el contenido de cada una.