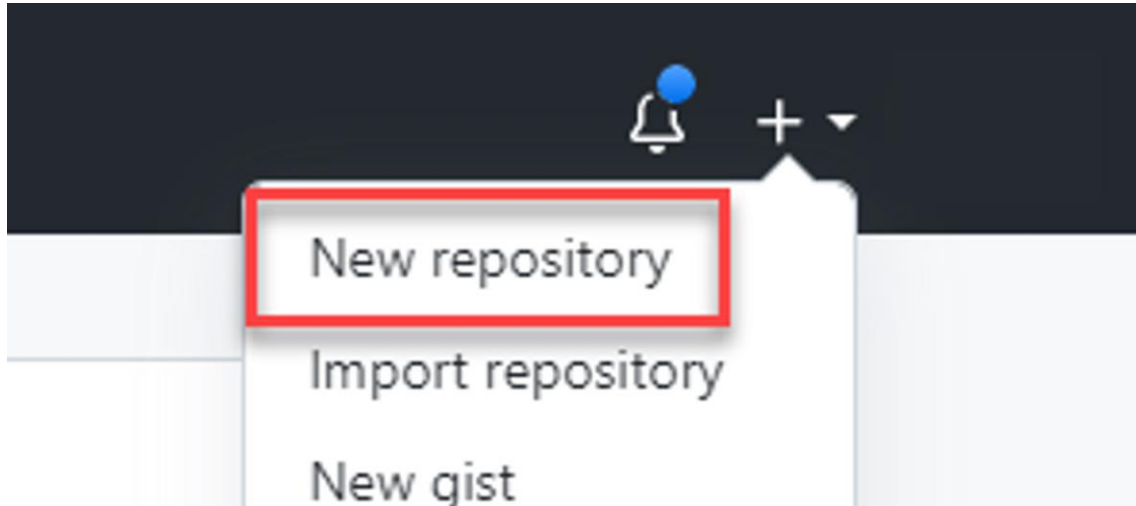


En este ejercicio, creará un nuevo repositorio en GitHub, inicializará el repositorio y luego trabajará con los cambios.

### Tarea 1: Inicializar el repositorio remoto

En esta tarea, inicializará el repositorio remoto.

1. Vaya a [GitHub](#) e inicie sesión. Si es la primera vez, seleccione **Registrarse** y luego siga las instrucciones para completar el proceso de registro.
2. Seleccione el botón del signo más (+) y luego **Nuevo repositorio**.



3. Introduzca **Contoto\_Man** como **Nombre del repositorio**, seleccione **Privado** y luego seleccione **Crear repositorio**.

## Create a new repository

A repository contains all project files, including the revision history. Already have a project repository elsewhere? [Import a repository.](#)

Owner \*

Repository name \*

/ Contoto\_Man ✓

Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about [animated-pancake?](#)

Description (optional)



Public

Anyone on the internet can see this repository. You choose who can commit.



Private

You choose who can see and commit to this repository.

Initialize this repository with:

Skip this step if you're importing an existing repository.

☐ Add a README file

This is where you can write a long description for your project. [Learn more.](#)

☐ Add .gitignore

Choose which files not to track from a list of templates. [Learn more.](#)

☐ Choose a license

A license tells others what they can and can't do with your code. [Learn more.](#)

Create repository

4. Copie la **URL** y luego péguela en el Bloc de notas para usarla más tarde.

<> Code   • Issues   🔗 Pull requests   ▶ Actions   📁 Projects   🛡 Security   ...

Quick setup — if you've done this kind of thing before

🖨 Set up in Desktop

or

HTTPS

SSH

https://github.com/ /Contoto\_Man.git



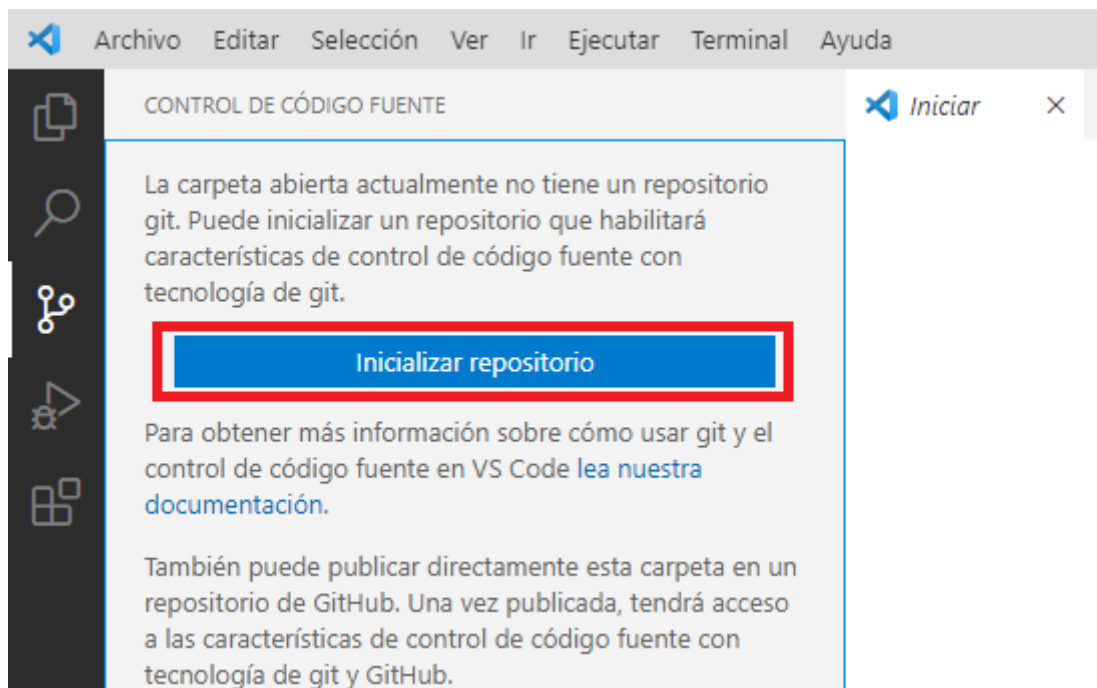
Get started by [creating a new file](#) or [uploading an existing file](#). We recommend every repository include a [README](#), [LICENSE](#), and [.gitignore](#).

### Tarea 2: Inicializar el repositorio local

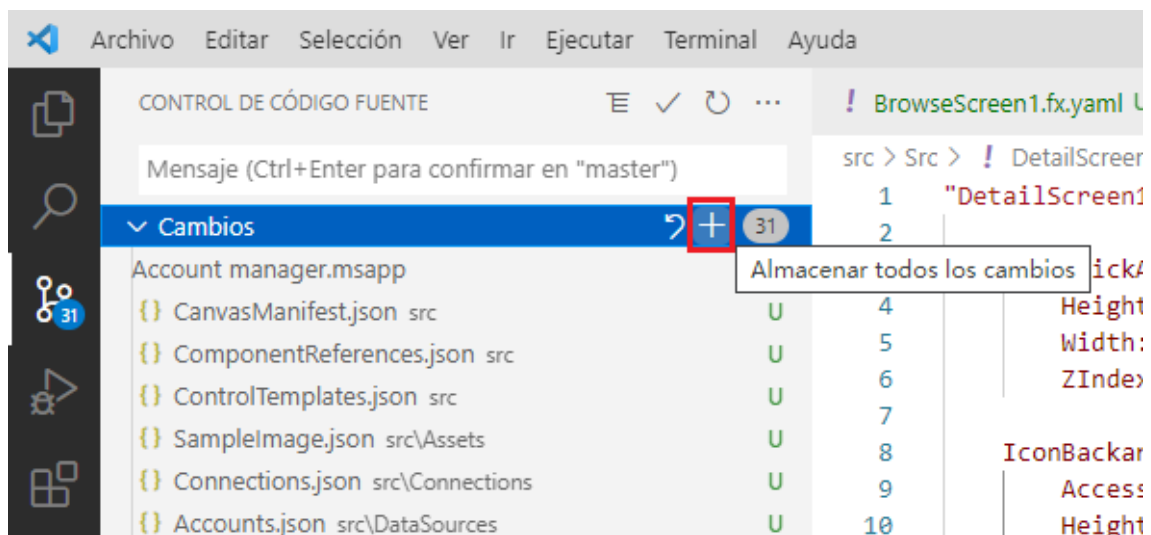
En esta tarea, inicializará el repositorio local.

1. Abra Visual Studio Code.
2. Si la carpeta **Learn lab account manager** no se abre automáticamente, seleccione **Archivo > Abrir carpeta**. Localice y abra la carpeta **Learn lab account manager**.

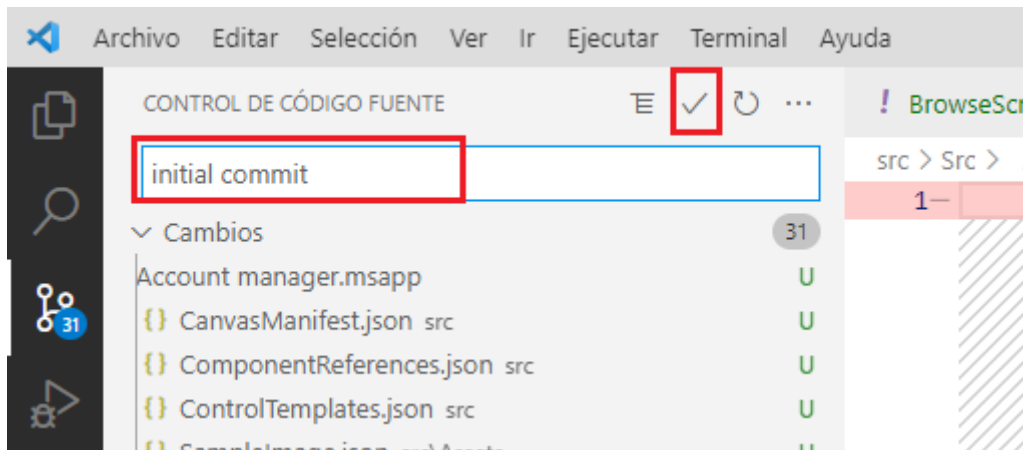
3. Seleccione el menú **Ver** y, a continuación, elija **SCM** (administrador de control de código fuente).
4. Seleccione **Inicializar repositorio**.



5. Pase el cursor sobre la opción **Cambios** y luego seleccione el icono del signo más (+) para **Organizar todos los cambios**.



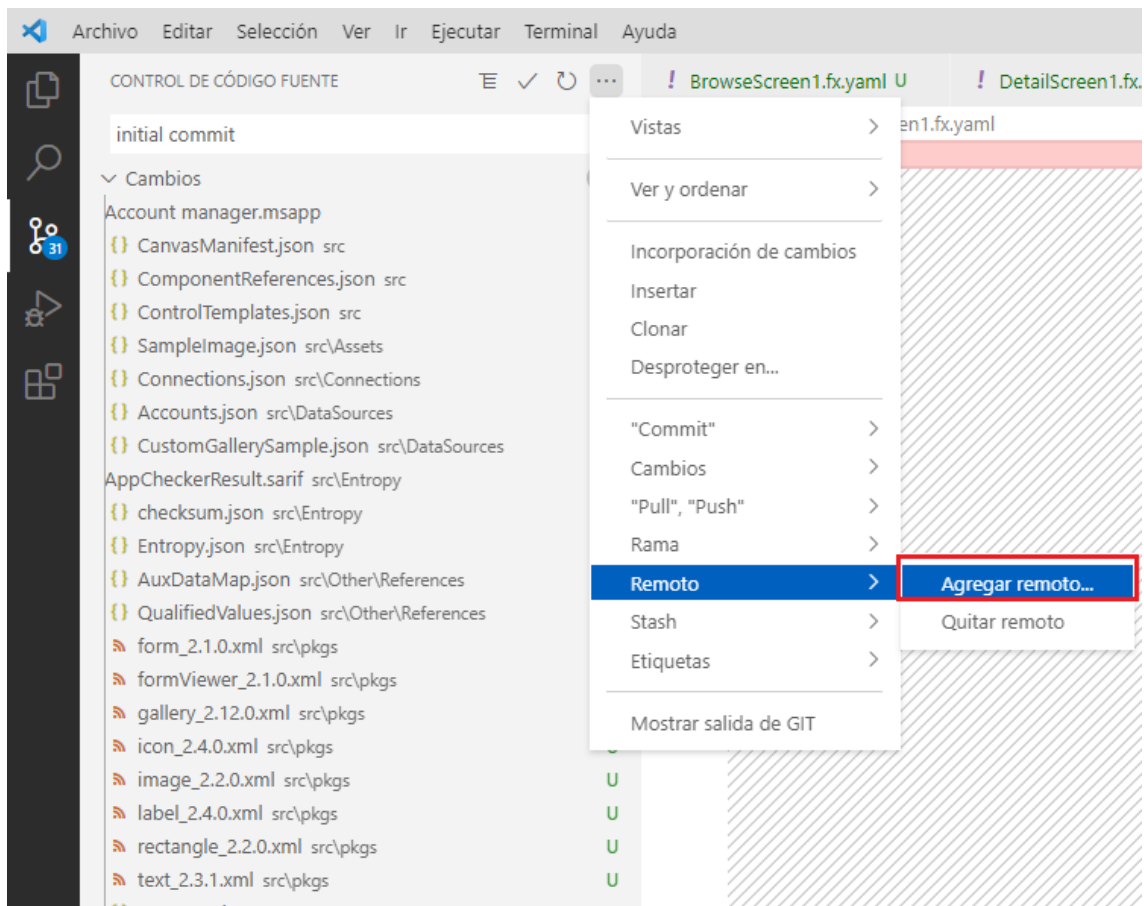
6. Escriba **Compromiso inicial** para el mensaje y luego seleccione **Confirmar** (botón de la casilla).



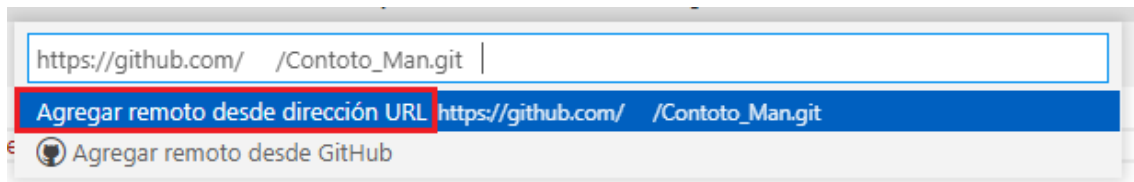
### Tarea 3: Agregar y sincronizar un repositorio remoto

En esta tarea, agregará un repositorio remoto y luego lo sincronizará.

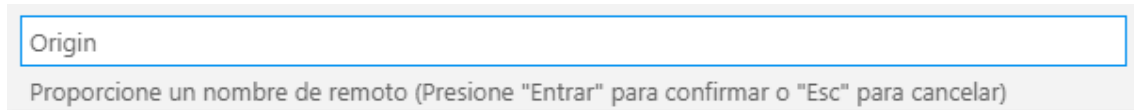
1. Seleccione el botón de los puntos suspensivos (...) y seleccione **Remoto > Agregar remoto.**



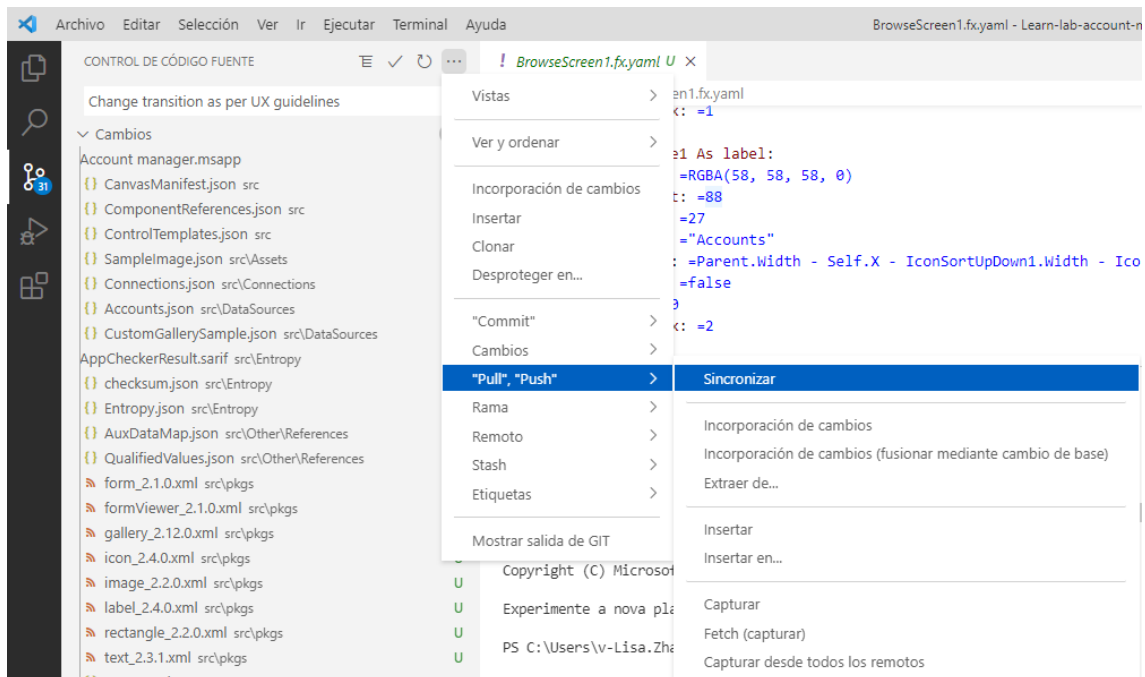
2. Pegue la URL del repositorio que copió anteriormente y luego seleccione **Agregar remoto desde URL.** Inicie sesión si se le solicita hacerlo.



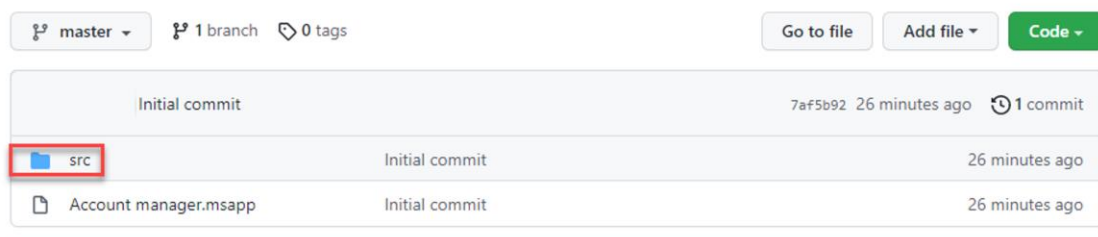
3. Escriba **Origin** como nombre remoto y luego presione la tecla **Entrar**.



4. Seleccione el botón de los puntos suspensivos (...) y, a continuación, **Extraer**, **Insertar** > **Sincronizar**.



5. Seleccione **Aceptar**.
6. Vaya a GitHub y abra el repositorio **Contoso\_Man**.
7. Seleccione para abrir la carpeta **src**.



8. Examine el contenido de la carpeta.

#### Tarea 4: Trabajar con cambios

En esta tarea, trabajará con los cambios.

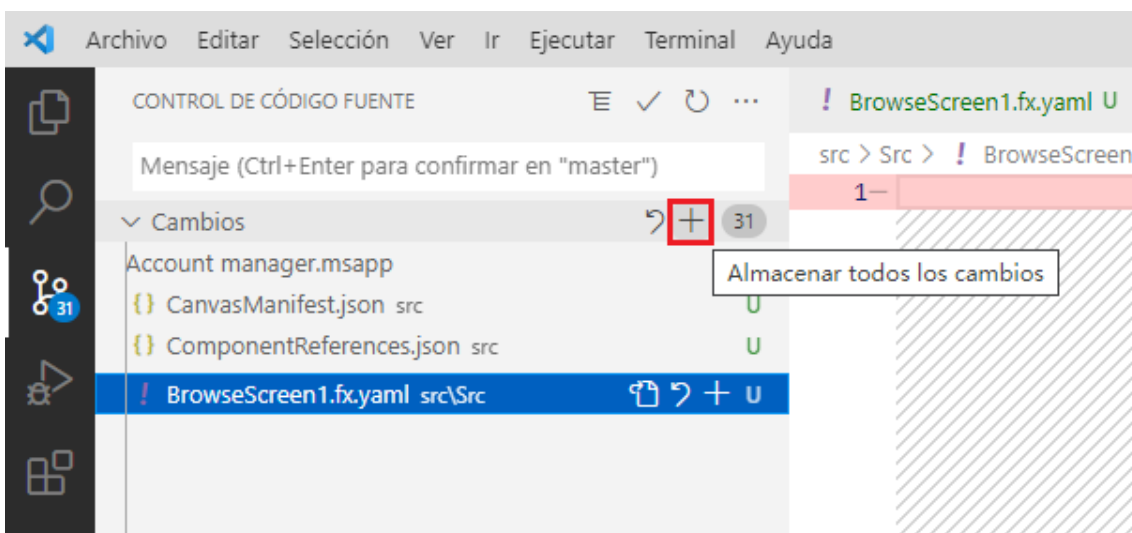
1. Cambie a Visual Studio Code y luego seleccione el archivo **BrowseScreen1.fx.yaml**.
2. Localice **IconNewItem1** y luego cambie la transición de fórmula **Navigate** de **CoverRight** a **UnCover**.

```

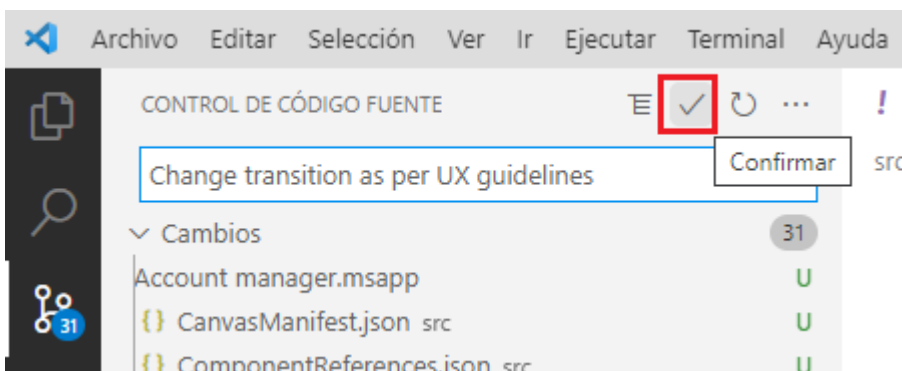
width: =88
X: =Parent.Width - IconNewItem1.Width - Self.Width
ZIndex: =4
IconNewItem1 As icon.Add:
  AccessibilityLabel: =Self.Tooltip
  DisplayMode: =If(DataSourceInfo([@Accounts], DataSourceInfo.CreatePermission), DisplayMode.Edit, DisplayMode.Disabled)
  Height: =88
  Icon: =Icon.Add
  OnSelect: =NewForm(EditForm1);Navigate(EditScreen1, ScreenTransition.UnCover);Trace("New Item Selected")
  PaddingBottom: =24
  PaddingLeft: =24

```

3. Seleccione **Archivo > Guardar todo**.
4. Seleccione **Control de código fuente > Organizar todos los cambios**.



5. Escriba **Cambiar la transición según las directrices de UX** para el mensaje y luego seleccione **Confirmar** (icono de casilla).



6. Seleccione el botón de los puntos suspensivos (...) y, a continuación, **Insertar**.
7. Vuelva a GitHub y abra el repositorio **Contoso\_Man**.
8. Seleccione para abrir la confirmación.

Change transition as per UX guidelines		500f7be 3 minutes ago	🕒 2 commits
src	Change transition as per UX guidelines	3 minutes ago	
Account manager.msapp	Initial commit	43 minutes ago	

## 9. Revise los cambios.

Showing 1 changed file with 1 addition and 1 deletion.

Unified Split

		src/Src/BrowseScreen1.fx.yaml	
		@@ -51,7 +51,7 @@	
51	51	DisplayMode: =If(DataSourceInfo([@Accounts], DataSourceInfo.CreatePermission), DisplayMode.Edit, DisplayMode.Disabled)	
52	52	Height: =88	
53	53	Icon: =Icon.Add	
54	-	OnSelect: =NewForm(EditForm1);Navigate(EditScreen1, ScreenTransition.CoverRight);Trace("New Item Selected")	
	54	OnSelect: =NewForm(EditForm1);Navigate(EditScreen1, ScreenTransition.UnCover);Trace("New Item Selected")	
55	55	PaddingBottom: =24	
56	56	PaddingLeft: =24	
57	57	PaddingRight: =24	