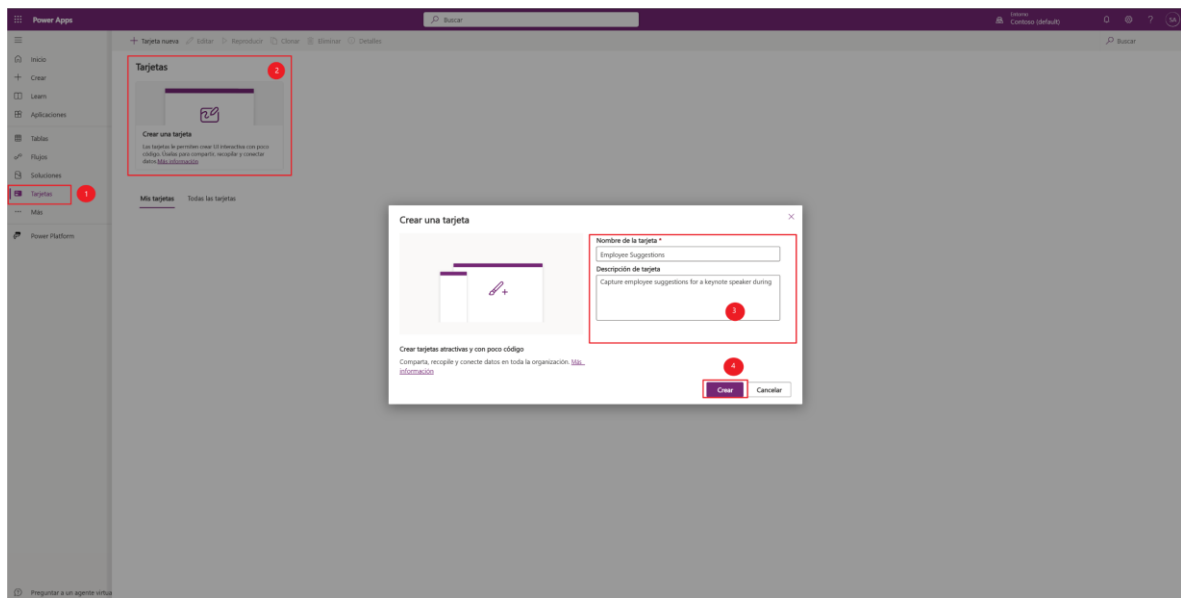


Para crear una tarjeta, inicie sesión en [Power Apps Studio](#) y seleccione un entorno donde tenga permisos para **Crear**, como un entorno de desarrollo.

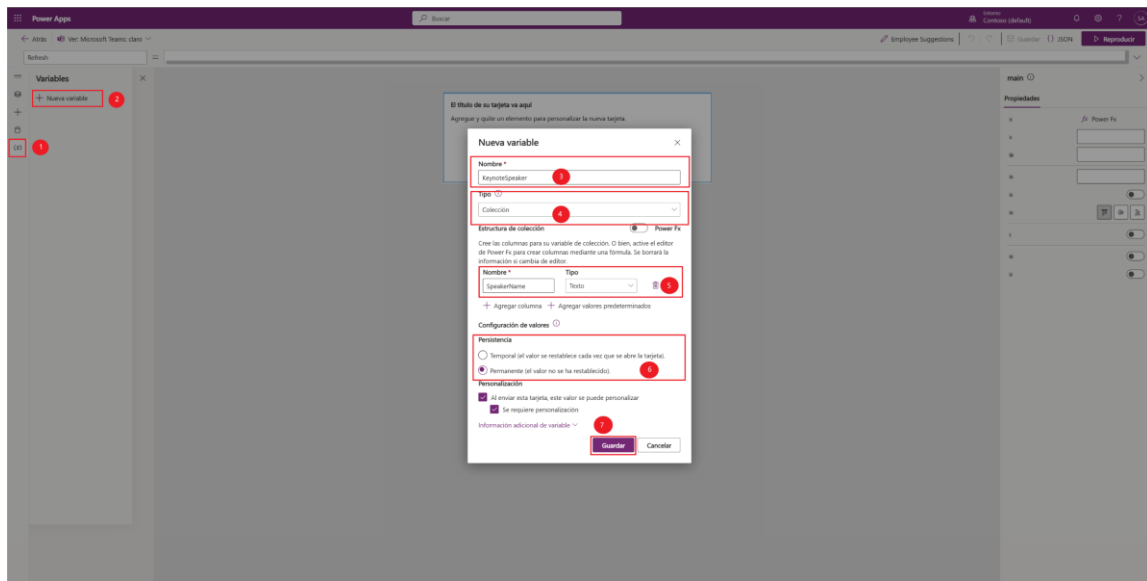
Para acceder al estudio del diseñador de tarjetas, siga estos pasos:

1. Seleccione **Tarjetas** en el panel de navegación de la izquierda.
2. Seleccione el icono **Crear una tarjeta**.
3. Proporcione un nombre y una descripción para la tarjeta.
4. Seleccione **Crear**.



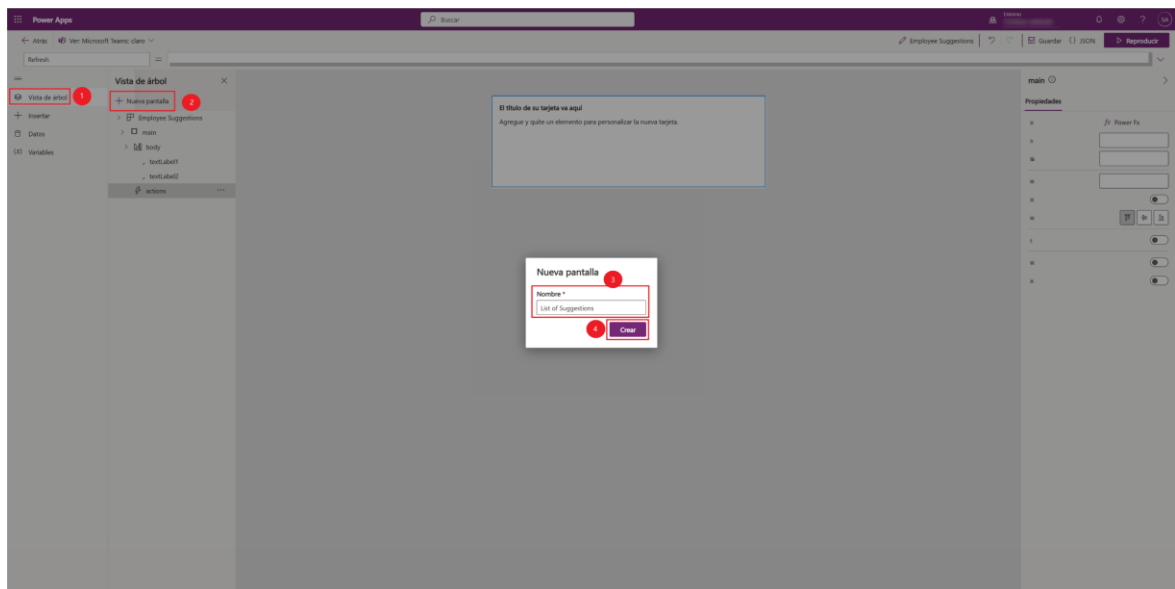
A fin de obtener las sugerencias de los empleados para el ponente principal, cree una variable de colección siguiendo estos pasos:

1. Seleccione **Variables** en el panel de navegación principal.
2. Seleccione **+ Nueva variable** en el panel de herramientas.
3. Ponga un nombre, como **KeynoteSpeaker**.
4. Seleccione **Colección** para el tipo de variable.
5. Proporcione un nombre, como **SpeakerName**, y seleccione **Texto** como tipo para la primera columna de la **Estructura de la colección**.
6. Seleccione **Permanente** para la variable **Persistencia**.
7. Seleccione **Guardar** para crear la variable.



Para mostrar la lista de sugerencias, cree una nueva pantalla siguiendo estos pasos:

1. Seleccione **Vista de árbol** en el panel de navegación principal.
2. Seleccione **+ Nueva pantalla** en el panel de herramientas.
3. Proporcione un nombre, como **List of Suggestions**.
4. Para completar el proceso, seleccione **Crear**.



Después de crear la pantalla, siga estos pasos:

1. Confirme que ha seleccionado **Vista de árbol** en el panel de navegación principal.
2. Seleccione **textlabel1** desde la pantalla recién creada en el panel de herramientas.

3. En el panel **Propiedades**, modifique el valor **text** con una propiedad, como **List of Suggestions**.
4. Seleccione **textlabel2** desde la pantalla recién creada en el panel de herramientas.
5. En el panel **Propiedades**, proporcione el nombre de la variable de colección (en este ejercicio, **KeynoteSpeaker**) en la propiedad **Repeat for every**.
6. En la barra de fórmulas de Power Fx, defina la propiedad **Text** con la fórmula de Power Fx **ThisItem.SpeakerName**.

Para volver a la pantalla principal desde la lista de sugerencias, siga estos pasos:

1. Seleccione **+ Insertar** en el panel de navegación principal.
2. Seleccione **Botón** en la sección **Entrada** del panel de herramientas.
3. En el panel **Propiedades**, póngale un título al botón, como **Atrás**.
4. Seleccione **Ejecutar PowerFx** en la propiedad **Type**.
5. En la barra de fórmulas de Power Fx, defina la propiedad **Verb** con la fórmula de Power Fx **Back()**.

Para obtener las sugerencias de ponente principal en la pantalla principal, siga estos pasos:

1. Seleccione **Vista de árbol** en el panel de navegación principal.
2. Modifique las descripciones de las etiquetas de texto de la pantalla principal con información que sea significativa para los usuarios de la tarjeta.
3. Seleccione **+ Insertar** en el panel de navegación principal.
4. Para proporcionar un campo donde los usuarios de la tarjeta puedan introducir sus sugerencias, seleccione **Entrada de texto** en la sección **Entrada** del panel de herramientas.
5. Para permitir que los usuarios confirmen su envío, seleccione **Botón** en el panel de herramientas.
6. En el panel **Propiedades**, póngale un título al botón, como **Enviar sugerencia**. Seleccione **Ejecutar PowerFx** en la propiedad **Type**.
7. Para agregar la sugerencia a la variable de colección, defina la propiedad **Verb** en la barra de fórmulas de Power Fx como **Collect(KeynoteSpeaker,{SpeakerName:textInput1});**.
8. Para darle al usuario la opción de ver la lista de sugerencias, seleccione **Botón** en el panel de herramientas.
9. En el panel **Propiedades**, póngale un título al botón, como **Ver lista de sugerencias**. Seleccione **Ejecutar PowerFx** en la propiedad **Type**.

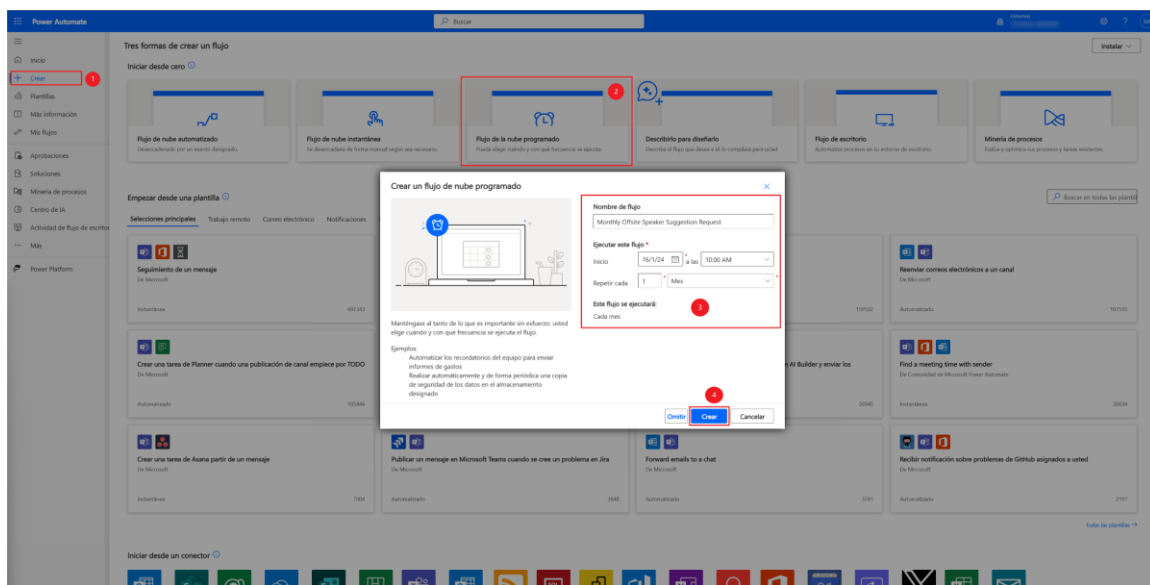
10. Para navegar a la pantalla que ha creado en los pasos anteriores de este ejercicio, defina la propiedad **Verb** en la fórmula de Power Fx como **Navigate('List of Suggestions')**.

Ya ha creado una tarjeta para capturar y ver las sugerencias para el ponente principal. Para probar la tarjeta, seleccione **Guardar** y **Reproducir**.

Antes de empezar este ejercicio, inicie sesión en el [estudio de Power Automate](#) y seleccione un entorno donde tenga permisos para **Crear**, como un entorno de desarrollo.

Para comenzar a crear el flujo de nube programado mensual, siga estos pasos:

1. Seleccione **+ Crear** en el panel de navegación de la izquierda.
2. Seleccione el icono **Flujo de nube programado**.
3. Indique un nombre de flujo y seleccione una hora y fecha de inicio. Luego, seleccione **Mes** como la opción de frecuencia **Repetir cada**.
4. Para completar el proceso, seleccione **Crear**.



A continuación, agregue la acción **Crear instancia de tarjeta** desde el conector **Tarjetas para Power Apps** después del desencadenador **Periodicidad**. Seleccione **Sugerencias de empleados** como parámetro de **Tarjeta** para esta acción.

Agregue la acción **Publicar la tarjeta en un chat o canal** desde el conector **Microsoft Teams** después de la acción anterior. Seleccione los siguientes valores como los **parámetros** para esta acción:

1. Seleccione **Power Apps (versión preliminar)** desde el menú desplegable **Publicar como**.
2. En el menú desplegable **Publicar en**, seleccione **Canal**.

Nota

Puede seleccionar otras opciones si, por ejemplo, quiere enviar esta tarjeta a un chat.

3. Seleccione el **Equipo (Chat de grupo o destinatario si seleccionó un parámetro **Publicar en** distinto)**.
4. Seleccione el canal donde desea enviar la tarjeta.
5. Seleccione el icono de **rayo** para introducir datos de un paso anterior.
6. Seleccione **cuerpo/Tarjeta** en la acción **Crear instancia de tarjeta** para **Tarjeta**.

Publicar tarjeta en un chat o canal

Parameters Configuración Vista de código Testing About

Publicar Como *
Power Apps

Publicar En *
Channel

Team *
Contoso

Channel *
General

Card *
body/Card ×

5

6

7. Guarde y pruebe el flujo; así no tendrá que esperar a que llegue el momento programado. La tarjeta debería aparecer en la ubicación de Teams que haya seleccionado en la acción de flujo de nube.

