Crear su primer modelo

Los siguientes procedimientos le muestran cómo crear un modelo de procesamiento de documentos en Al Builder. Con esta experiencia guiada recorrerá cada paso del proceso de creación de un modelo. Puede guardar el trabajo y volver en cualquier momento. El progreso se guardará automáticamente a medida que avance por los pasos.

Iniciar sesión en Al Builder

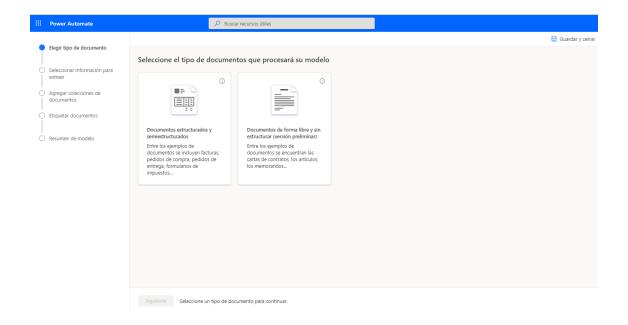
Siga estos pasos para iniciar sesión en Al Builder:

- 1. Vaya a Power Automate o Power Apps e inicie sesión con la cuenta de su organización.
- 2. En el panel izquierdo, seleccione Al Builder > Explorar.
- 3. Seleccione el procesamiento de documentos.
- 4. Si quiere crear el modelo con sus propios documentos, asegúrese de que tiene al menos cinco ejemplos que usan el mismo diseño. Si no quiere, puede usar los datos de ejemplo que utilizaremos en esta experiencia guiada. Puede descargar los datos de ejemplo en versión inglesa o en versión japonesa
- 5. Seleccione Crear.

Elegir tipo de documento

Seleccione el tipo de documento con el que desea crear el modelo de IA para automatizar la extracción de datos. Existen dos opciones:

- Documentos estructurados y semiestructurados. En los documentos estructurados y semiestructurados, los campos, las tablas, las casillas y otros elementos de un diseño determinado se encuentran en lugares similares. Ejemplos de documentos estructurados y semiestructurados: facturas, pedidos de compra, pedidos de entrega y documentos fiscales.
- **Documentos de forma libre y sin estructurar**. En los documentos sin estructurar, no existe una estructura establecida y normalmente el número de párrafos es variable. Ejemplos de documentos no estructurados: contratos, declaraciones de trabajo, cartas, etc.



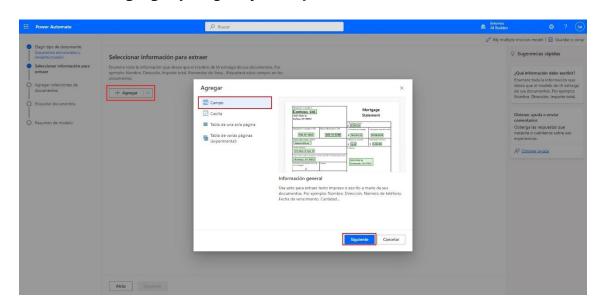
Seleccionar información para extraer

En este paso, definirá los campos y las tablas cuya extracción desea enseñar a su modelo.

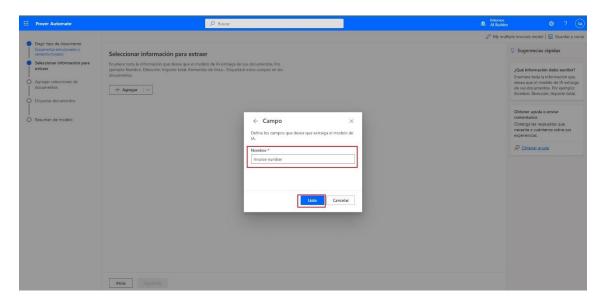
Los datos de ejemplo proporcionados en <u>versión inglesa</u> o en <u>versión</u> <u>japonesa</u> son facturas de dos proveedores diferentes. Defina los siguientes campos para extraerlos:

- Número de factura
- Fecha de vencimiento
- Importe total
- Id. de cliente

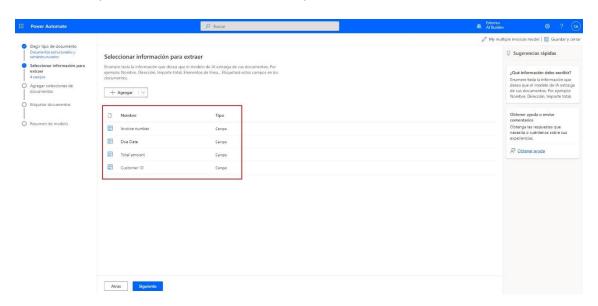
Seleccione + Agregar y luego elija Campo.



Introduzca el nombre del campo **Número de factura** y seleccione **Listo**. Repita este paso con **Fecha de vencimiento**, **Importe total** e **Id. de cliente**.

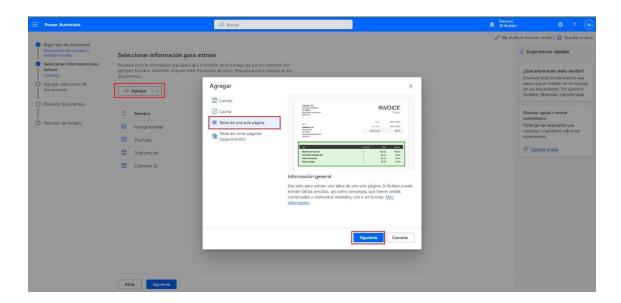


El modelo aprenderá a extraer estos campos del documento.

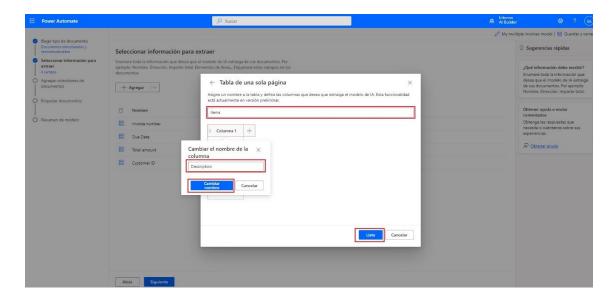


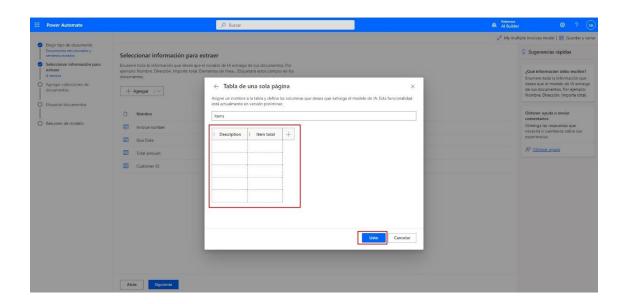
También queremos extraer la descripción y el importe total de cada línea presente en la factura. Defina los nombres de una tabla **Artículos**, con las columnas **Descripción** y **Total de artículos**.

Seleccione **Agregar** + y luego elija sucesivamente **Agregar tabla de una única página** y **Siguiente**.



Defina **Artículos** como nombre de la tabla y, a continuación, defina las columnas **Descripción** y **Total de artículos**. Seleccione **Columna1** y luego cámbiele el nombre por **Columna 1 por descripción**. Seleccione + **Nueva columna** e introduzca el nombre de columna **Total de artículos**.



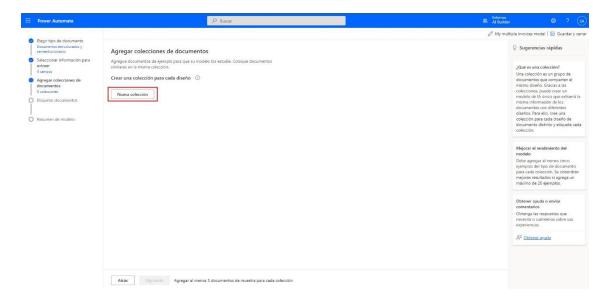


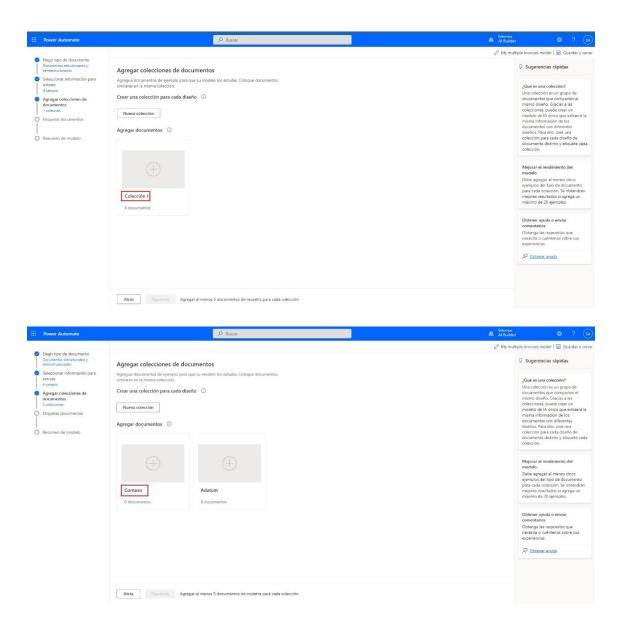
Definir colecciones y cargar documentos

Una colección es un grupo de documentos que comparten el mismo diseño. Cree tantas colecciones como documentos con diferentes diseños que desee que su modelo procese. Dado que tenemos dos proveedores de facturas y cada proveedor de facturas utiliza una plantilla de factura diferente, definiremos dos colecciones.

Seleccione **Nueva colección** y cambie el nombre de la primera colección por **Adatum**.

Asigne el nombre de **Adatum** a la primera colección y de **Contoso** a la segunda colección.

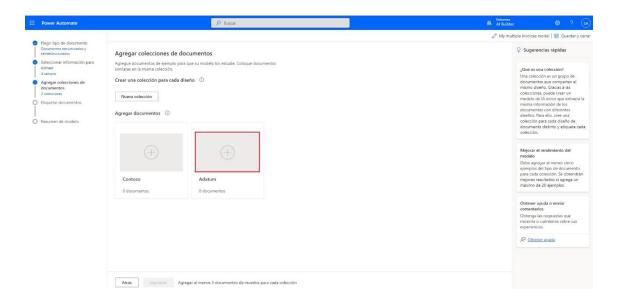




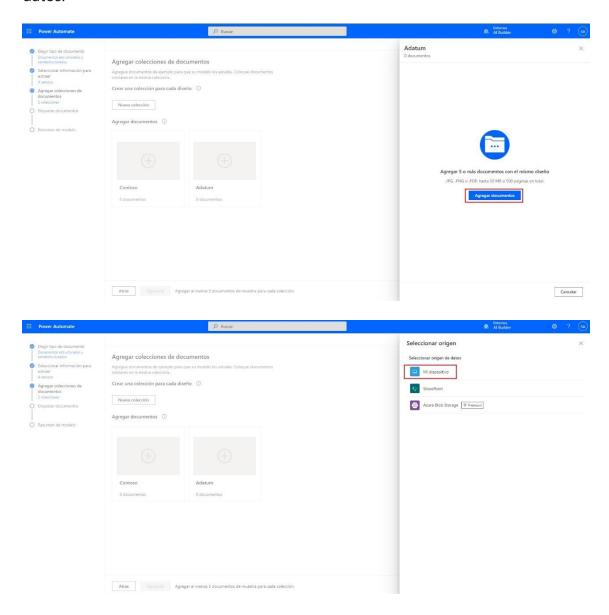
Ahora que hemos creado dos colecciones, tendremos que cargar al menos cinco muestras por cada colección.

Para la colección llamada **Adatum**, cargue los cinco documentos de la carpeta **Al Builder Document processing Sample Data/Adatum/Train**.

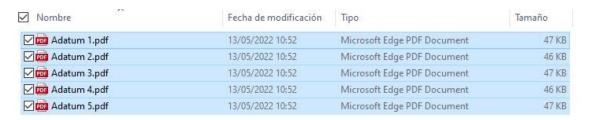
Selecciona el icono + de cada colección.

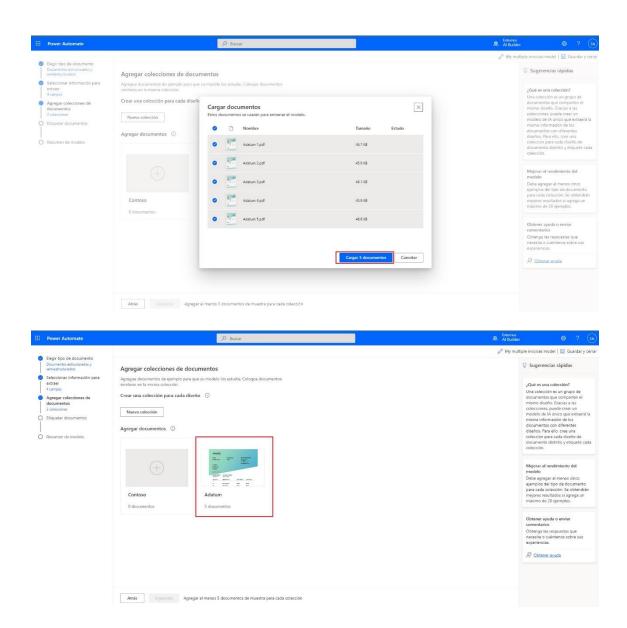


Seleccione **Agregar documentos** y luego elija **Mi dispositivo** como origen de datos.



Seleccione cinco documentos en el dispositivo local y, a continuación, seleccione la opción para cargar los documentos. Los cinco documentos cargados se utilizarán para entrenar el modelo.





Una vez que se hayan cargado los cinco documentos en la colección Adatum, podrá repetir los pasos anteriores para la colección Contoso.

Para la colección denominada **Contoso**, cargue los cinco documentos que encontrará en la carpeta **Al Builder Document processing Sample Data/Contoso/Train**.

Una vez que haya cargado los documentos de ejemplo en cada colección, seleccione **Siguiente** para continuar.

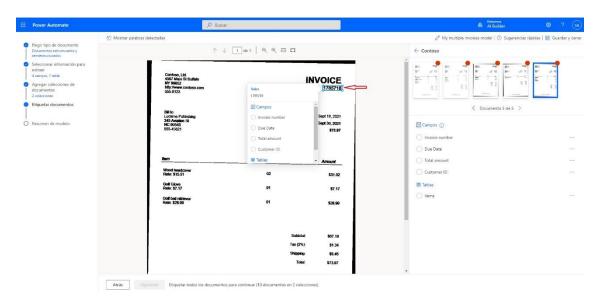
Etiquetar documentos

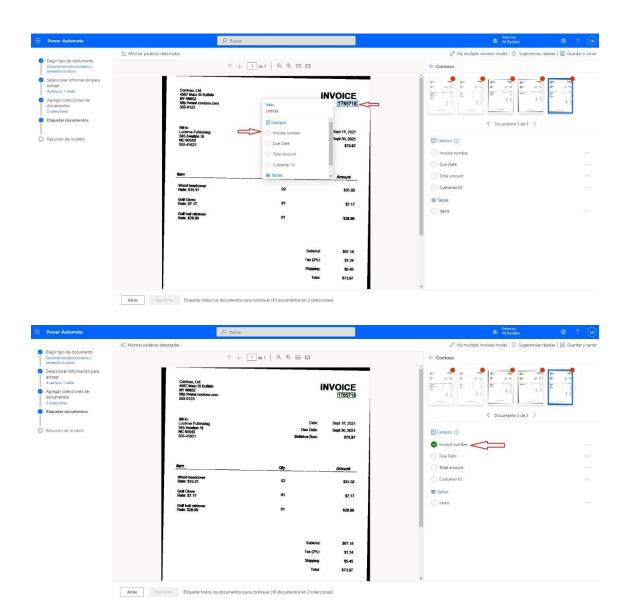
Ahora ha llegado el momento de enseñar a su modelo de IA a extraer los campos y las tablas que ha definido. Empiece etiquetando los documentos de ejemplo que ha cargado.

Para comenzar el proceso de etiquetado, seleccione una colección en el panel derecho.

Campos de etiquetas

Comencemos etiquetando nuestros campos definidos **Número de factura**, **Fecha de vencimiento**, **Importe total** e **Id. de cliente**. Para etiquetar un campo, dibuje un rectángulo alrededor del campo en el documento y seleccione el nombre de campo al que corresponde.





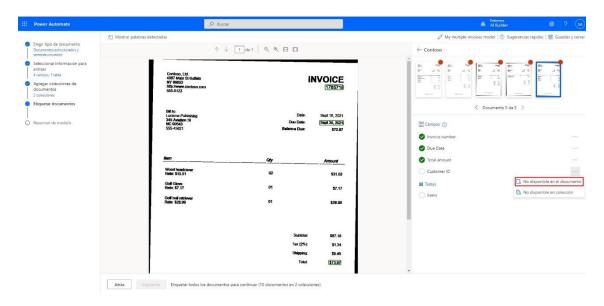
Puede cambiar en cualquier momento el tamaño para ajustar su selección.

Cuando pase el cursor sobre diferentes palabras en sus documentos, aparecen cuadros de color azul claro. Los cuadros indican que puede trazar un rectángulo alrededor de esas palabras para seleccionar un campo.

4567 Main St Buffalo NY 90852 http://www.contoso.com/ 555-0123

El campo o la tabla no se encuentra en el documento

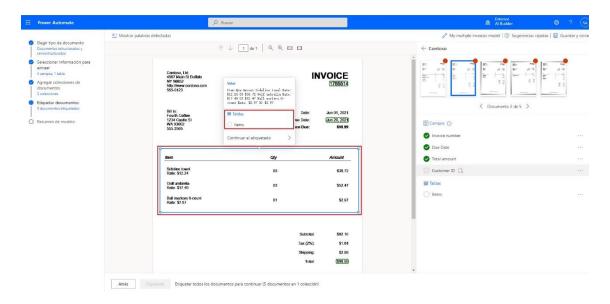
No es necesario que todos los campos y tablas definidos se encuentren en todos los documentos. Si ha comenzado etiquetando la colección de Contoso, verá que el campo Id. de cliente no está presente. Dígale al modelo de IA que no hay campos presentes; para ello, vaya al campo o la tabla en el panel derecho y seleccione "**No disponible en el documento**" en el menú de tres puntos.



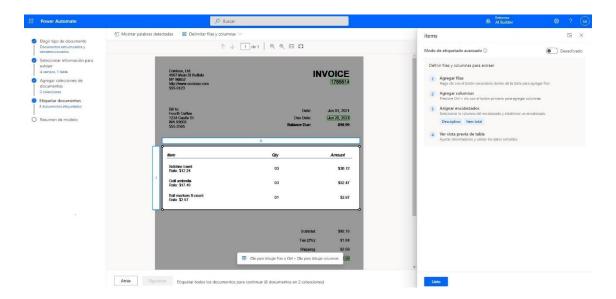
Etiquetar tablas

Para etiquetar una tabla:

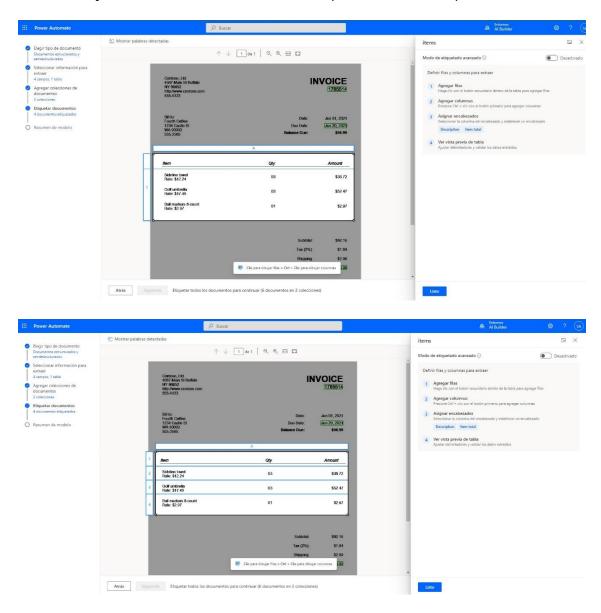
1. Dibuje un rectángulo alrededor de la tabla en el documento que le interese y seleccione el nombre de tabla al que corresponde.



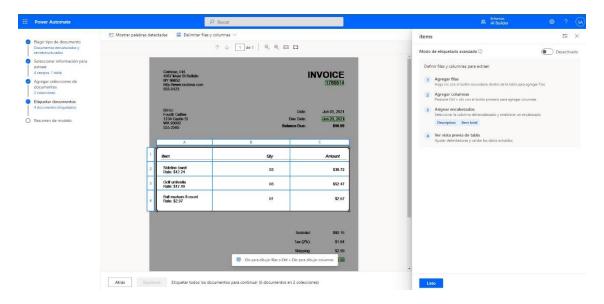
El contenido del panel de la derecha cambiará.



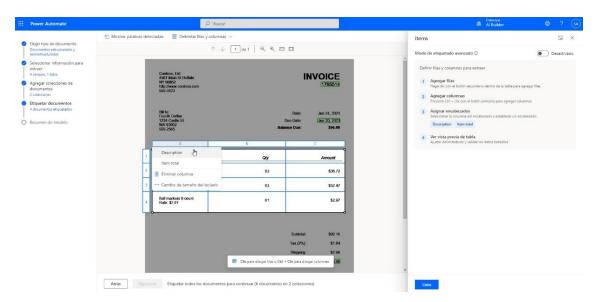
2. Dibuje filas haciendo clic con el botón izquierdo entre los separadores de filas.

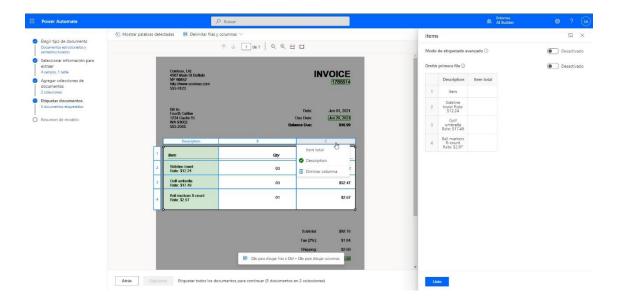


3. Dibuje columnas presionando Ctrl + clic con el botón izquierdo (o # clic con el botón izquierdo en macOS).

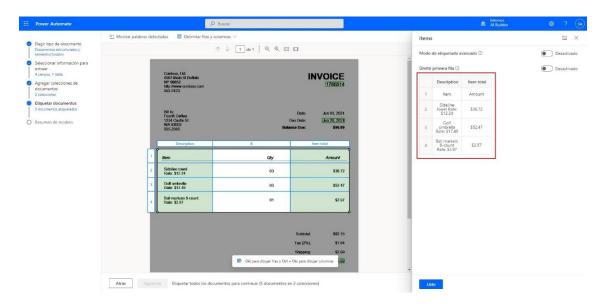


4. Una vez que se hayan establecido las filas y las columnas, asigne los encabezados que se extraerán seleccionando la columna del encabezado y asignándola a la columna deseada.

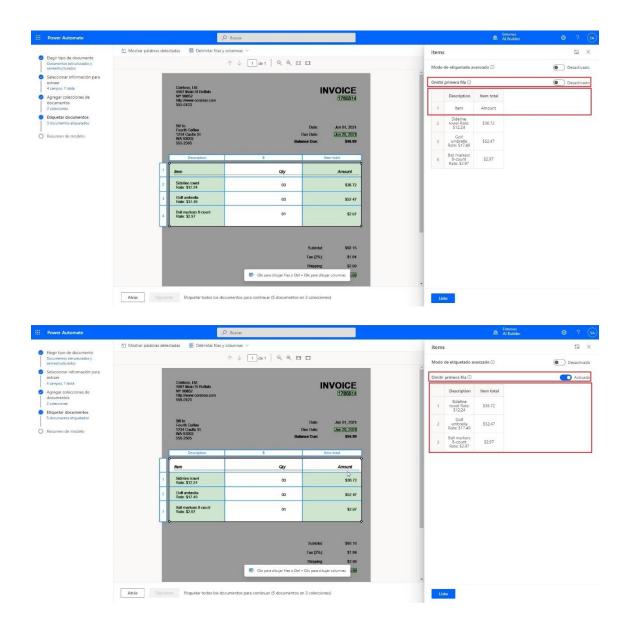




5. En el panel de la derecha se muestra una vista previa de cómo se extraerá la tabla.



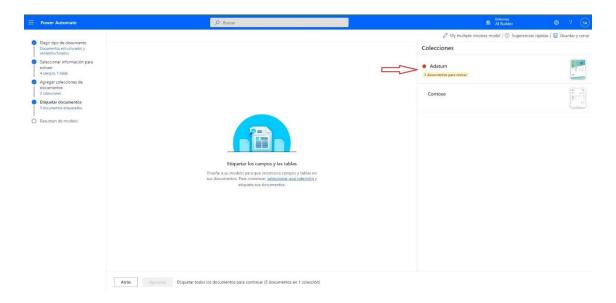
6. Si el encabezado de la tabla está etiquetado, seleccione Omitir primera fila para que no se extraiga el encabezado de la tabla como contenido de la tabla.



Etiquetar todos los documentos

Cuando haya terminado de etiquetar un documento, pase al siguiente para etiquetarlo haciendo clic en las flechas de navegación de debajo de la vista previa del documento en la parte superior derecha.

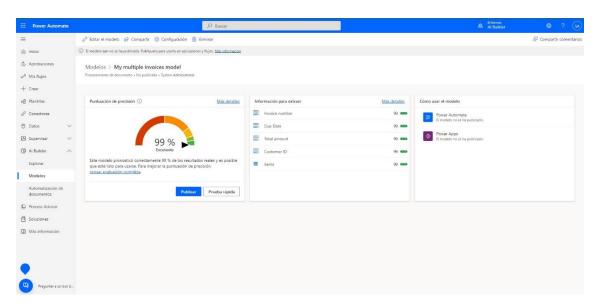
Una vez que haya terminado de etiquetar una colección, vuelva a la lista de colecciones para etiquetar la segunda colección.



Cuando haya etiquetado todos los documentos de todas las colecciones, siga estos pasos:

- 1. Seleccione **Siguiente**.
- 2. Revise el resumen de los detalles del modelo. Si todo parece estar bien, seleccione **Entrenar**.

Una vez que el modelo haya completado el entrenamiento, puede ver detalles importantes sobre el modelo recién entrenado en una página de detalles.



Para ver el modelo en acción, seleccione **Prueba rápida**.

Arrastre y coloque, o cargue, una imagen desde el dispositivo para probarla. A partir de los datos de ejemplo que proporciona, utilice los archivos de las carpetas de prueba que no utilizamos para el entrenamiento (desde **Al Builder**

Document processing Sample Data\Adatum\Test O Al Builder Document processing Sample Data\Contoso\Test).

Ahora podrá ver los campos detectados que eligió y las puntuaciones de confianza asociadas para recuperar los campos individuales en comparación con el modelo entrenado.

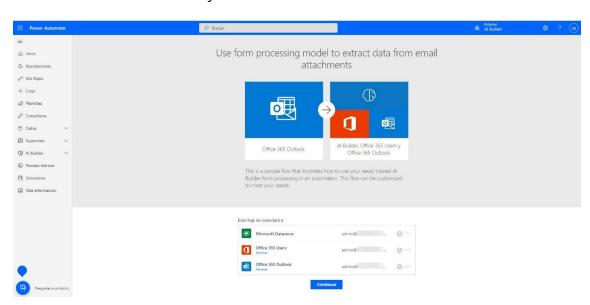
Publicar el modelo

El modelo no se puede usar hasta que lo publique. Si el modelo le parece bien, seleccione **Publicar** para que se pueda usar.

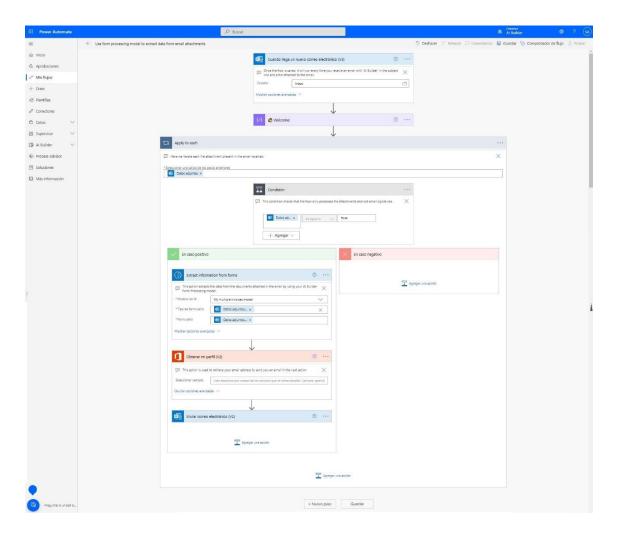
Usar el modelo en Power Automate

Ahora que se ha publicado el modelo, puede usar el modelo de detección de objetos en una aplicación de lienzo. Dispone de un componente especial que puede agregar y que analiza imágenes y detecta objetos en función del modelo de detección de objetos entrenado.

- 1. Seleccione **Usar modelo**.
- Seleccione Crear automatizaciones inteligentes y seleccione uno de los desencadenadores propuestos. Para este módulo, usaremos la Cuenta profesional de Microsoft 365 Outlook.
- 3. Inicie sesión en el flujo y, a continuación, seleccione **Continuar** para confirmar la creación del flujo.



El flujo ya se ha configurado para ejecutarse cuando usted reciba un correo electrónico con un archivo adjunto y el asunto del correo electrónico sea: Al Builder. Vamos a verlo en acción.



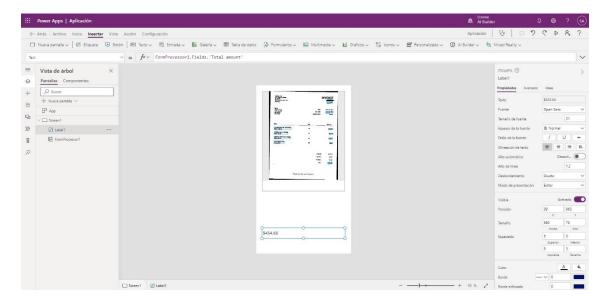
- 4. Seleccione **Guardar** en la parte superior derecha para probar el flujo.
- 5. Seleccione **Probar**.
- 6. Seleccione Manualmente y después Probar.
- 7. Ahora envíese un correo electrónico con el asunto **Al Builder** y adjunte el documento que utilizó para la prueba rápida anteriormente.
- 8. Después de unos segundos, verá que el flujo se está ejecutando. El flujo extraerá los datos del archivo adjunto y le enviará un correo electrónico con los resultados.

¡Enhorabuena! Ha creado un flujo de automatización inteligente. Luego, puede personalizar el flujo según sus necesidades para realizar cualquier otra acción que desee.

Usar el modelo en Power Apps

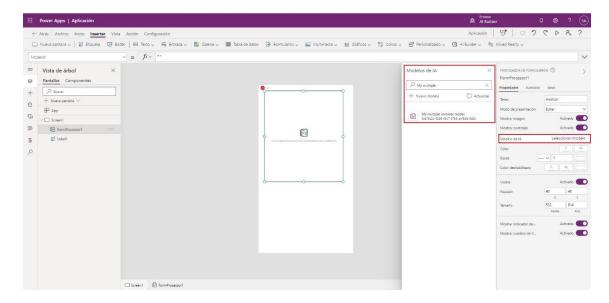
Ahora que se ha publicado el modelo, puede usar el modelo de proceso de documentos en una aplicación de lienzo. Hay disponible un componente

especial que puede agregar y que analiza imágenes y extrae texto basándose en el modo de procesamiento de documentos entrenado.



- 1. Seleccione **Usar modelo**.
- 2. Seleccione **Crear aplicaciones inteligentes** para empezar con la experiencia de creación de aplicaciones de lienzo.
- 3. Dentro de la aplicación de lienzo, se agrega automáticamente un componente de procesador de formularios y se vincula al modelo de proceso de documentos publicado.

Más adelante, puede seleccionar **Insertar > Al Builder** para ver la lista de componentes de Al Builder y, después, seleccionar **Procesador de formularios** para agregar un componente de procesador de formularios. Asegúrese de seleccionar el modelo correcto. En la lista desplegable solo aparecerán los modelos publicados.



- 4. Seleccione **Insertar** y, después, agregue un componente **Etiqueta**.
- Para enlazar el componente **Label** a uno de los campos del formulario, seleccione la propiedad **Fields** en la barra de fórmulas. Esta selección recupera los detalles de los campos de formulario extraídos.
- 6. Para elegir el campo que se va a mostrar, seleccione uno de los nombres en la propiedad **Fields**. Si quiere seleccionar el contenido de la tabla, seleccione uno de los nombres de la propiedad **Tables**.



 Seleccione **Reproducir** en la parte superior derecha de Power Apps Studio para obtener una versión preliminar de la aplicación.
Seleccione **Analizar** y luego la imagen que ha usado para la prueba rápida anterior.

Una vista previa del documento muestra los campos detectados y los valores que se detectaron para los campos elegidos.

Crear un flujo de Power Automate con el reconocimiento de texto de Al Builder

Su tarea para este ejercicio consiste en crear un flujo de Power Automate, comprobar cuando una imagen se agregue a una carpeta y desencadenará el reconocimiento de texto de Al Builder. Después, guardará el texto reconocido en Microsoft Dataverse. Este proceso puede ser útil al automatizar la digitalización de formularios en papel. Para obtener más información, consulte Crear un flujo en Power Automate.

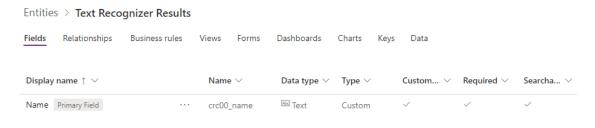
Crear una tabla de Dataverse para almacenar el texto reconocido

Para crear una tabla de Dataverse para almacenar el texto reconocido, siga estos pasos:

- 1. Vaya a <u>Power Apps</u>.
- 2. Abra el menú **Dataverse** y luego el submenú **Tablas**.
- 3. Seleccione el botón **+Nueva tabla**, que abre un panel lateral donde puede introducir información sobre la tabla. Para este ejemplo,

- utilice **Resultados de reconocimiento de texto** como nombre para mostrar.
- Cuando haya acabado, seleccione Crear. Se crea automáticamente un campo Nombre, que utilizará para almacenar el texto reconocido.

La siguiente figura muestra un ejemplo de estructura de tabla.



Don't see the items you're looking for? Reset the filter above to see more.

Ahora puede crear un flujo en Power Automate que administre el desencadenamiento del reconocimiento de texto de Al Builder cuando se agrega una imagen a su OneDrive para la Empresa. Puede guardar el resultado en la tabla que ha creado.

- 1. Vaya a <u>Power Automate</u>.
- 2. Abra el menú Crear.
- 3. En la sección **Iniciar desde cero**, seleccione **Flujo de nube** automatizado.
- 4. Introduzca como nombre Contoso Text Recognition.
- 5. Introduzca como desencadenador Cuando se crea un archivo OneDrive para la Empresa.
- 6. Cuando haya acabado, seleccione **Crear**.

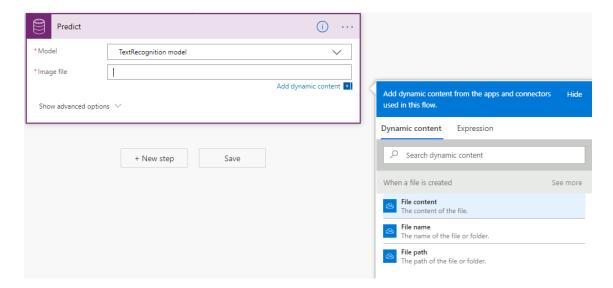
Configure la carpeta que Power Automate supervisará para imágenes entrantes nuevas

En este ejemplo, configurará la propiedad **Folder** en la carpeta **Images**.

Llamar al reconocimiento de texto de Al Builder

- 1. Seleccione Nuevo paso.
- 2. Seleccione **Predecir: Dataverse**.
- 3. Seleccione **Modelo de reconocimiento de texto** en el menú desplegable **Modelo**.

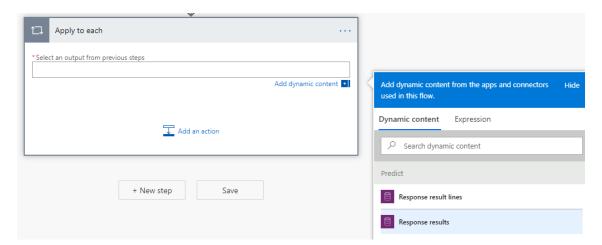
4. Seleccione **Contenido de archivo** en el menú desplegable **Archivo de imagen**.



Guarde el resultado en la tabla que ha creado previamente

Siga estos pasos para guardar el resultado en la tabla que ha creado anteriormente iterando primero en el texto extraído por el reconocimiento de texto de Al Builder:

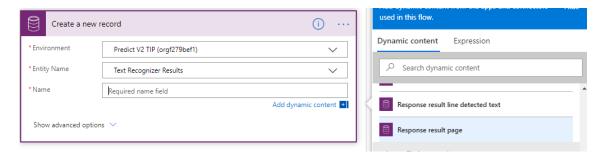
- 1. Seleccione Nuevo paso.
- 2. Seleccione **Aplicar a cada uno**.
- 3. En el campo **Seleccionar una salida de los pasos anteriores**, seleccione **Resultados de respuesta**, que iterará los diversos textos que se detecten en la imagen.



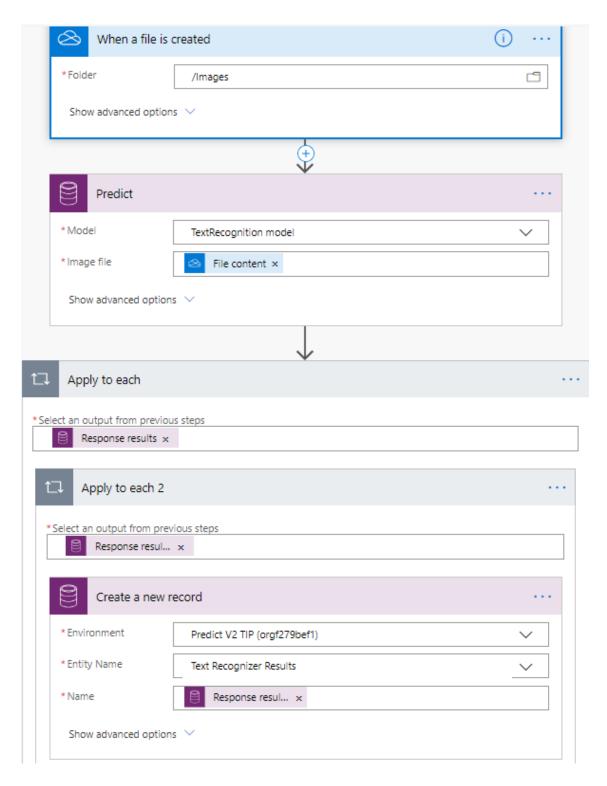
Guardar los resultados en la tabla

Para guardar los resultados en la tabla, siga estos pasos:

- 1. Seleccione **Agregar una acción**.
- 2. Seleccione Crear un nuevo registro: Dataverse.
- 3. En la propiedad **Environment**, introduzca el nombre del entorno donde creó previamente la tabla.
- 4. En la propiedad **Table Name**, introduzca **Resultados de reconocimiento de texto**.
- 5. En la propiedad Name, seleccione **Texto detectado en línea de resultado de respuesta**.

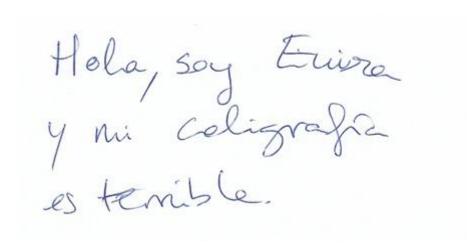


En la siguiente imagen se muestra cuál debería ser el aspecto del flujo resultante.



Seleccione **Guardar** y su flujo estará ya listo para procesar imágenes.

La siguiente imagen es un ejemplo de un archivo que puede colocar en la carpeta **Images** de su OneDrive para la Empresa.



Power Automate procesará automáticamente este archivo, desencadenará el reconocimiento de texto de Al Builder y almacenará cada línea de texto reconocido en la tabla.

Entities > Text Recognizer Results				
Fields	Relationships	Business rules	Views	
	Name	Text Recogniz	Text Recognizer	
	Hello , I'm favor	225c2167-4d38-	225c2167-4d38-ea1	
\circ	and us handwriting	235c2167-4d38-	235c2167-4d38-ea1	
	is fewible.	245c2167-4d38-	ea1	
4				

Crear una aplicación de Power Apps que use el reconocimiento de texto de Al Builder

Completado 100 XP

• 15 minutos

La tarea que tendrá que realizar en este ejercicio es hacer una foto o cargar una existente del sistema de archivos y recuperar las líneas de texto que se encuentran en la imagen. A continuación, creará una aplicación de lienzo de Power Apps y utilizará el componente Reconocedor de texto, que puede ser útil para la entrada de datos asistida. Para obtener más información, consulte ¿Qué

son las aplicaciones de lienzo en Power Apps? y los artículos de Usar el componente Reconocedor de texto en la documentación de Power Apps.

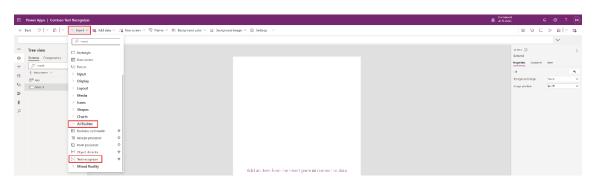
Crear una aplicación en Power Apps

Para crear una aplicación en Power Apps, debe seguir los pasos siguientes:

- 1. Seleccione + Crear en el menú de Power Apps.
- 2. Seleccione + Aplicación vacía.
- 3. Seleccione Aplicación de lienzo en blanco.
- 4. Seleccione Crear.
- 5. Denomine a la aplicación de lienzo **Reconocedor de texto de Contoso**.
- 6. Seleccione **Teléfono**.
- 7. Seleccione Crear.

En la siguiente tarea tendrá que proporcionar a los usuarios la capacidad para recuperar automáticamente las líneas de texto que se vean en la imagen.

 En + Insertar > Al Builder, seleccione Reconocedor de texto (versión preliminar). Este control le permite tomar o cargar una imagen y detectar automáticamente el identificador del contenedor.



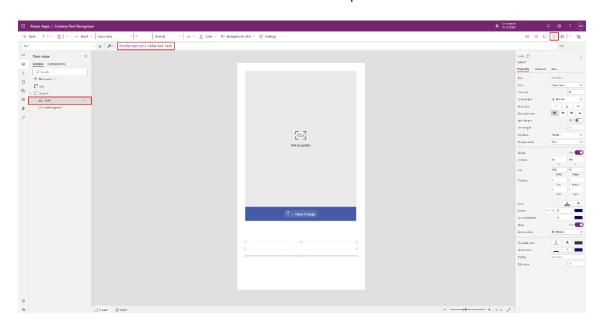
2. Cambie el tamaño del control para ajustarlo a la pantalla.

Mostrar resultados de la información extraída del modelo

Para mostrar resultados de la información extraída del modelo, siga los pasos que indicamos a continuación:

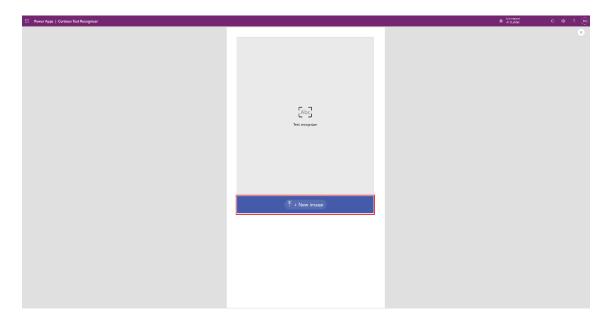
- 1. Seleccione **Insertar etiqueta de texto**.
- Seleccione Label1 y escriba TextRecognizer1.Selected.Text en la barra de fórmulas.
- 3. Seleccione Ejecutar.

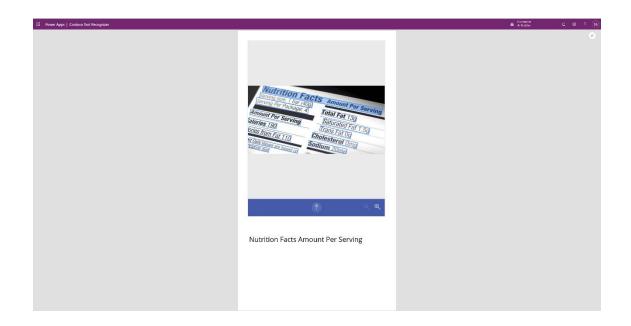
Esta operación sirve para mostrar el texto que el usuario ha seleccionado manualmente en la lista de textos reconocidos por Al Builder.



4. Para analizar una imagen, seleccione + **Nueva imagen** y luego seleccione una imagen del dispositivo. También puede hacer una foto con el dispositivo móvil.

Ahora el reconocimiento de texto de Al Builder procesará la imagen y mostrará el texto reconocido en cuadros de límite de color azul. También puede seleccionar manualmente un cuadro de límite con el ratón en un equipo o pulsar directamente en un cuadro de límite en un dispositivo táctil.



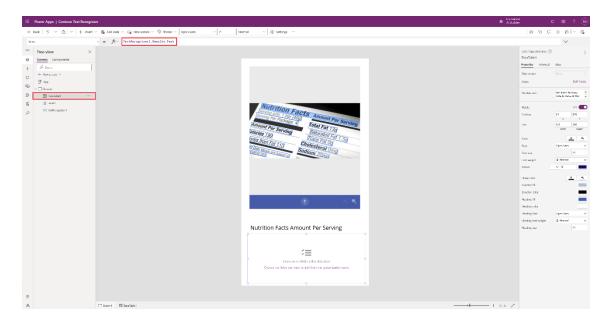


Recuperar la lista de todas las líneas de texto y mostrarla al usuario

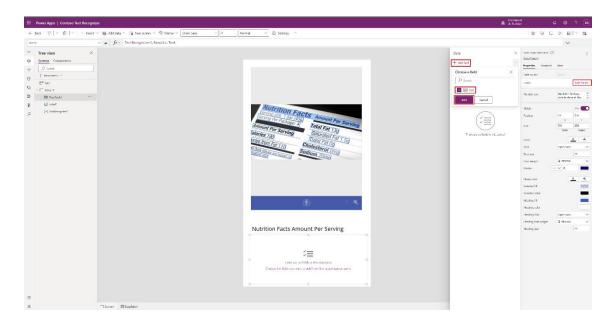
Recuperar la lista de todas las líneas de texto que se encuentran en la imagen y luego mostrarlas al usuario.

Este cambio vinculará la lista de líneas de texto reconocidas a la tabla de datos.

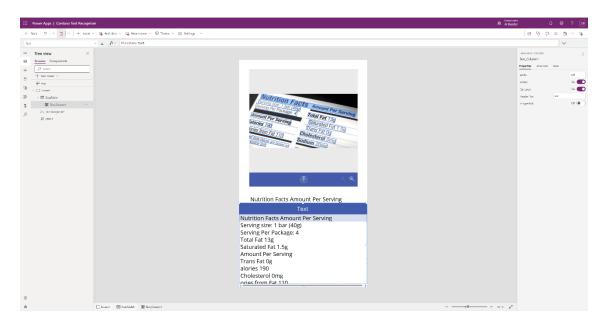
- 1. Seleccione + Insertar y escriba Tabla de datos. Seleccione Tabla de datos (versión preliminar).
- 2. Seleccione **DataTable1** y escriba **TextRecognizer1.Results.Text** en la barra de fórmulas.



3. En el panel derecho, seleccione sucesivamente **Editar campos**, **+ Agregar campo**, **Texto** y, por último, **Agregar**.



Todo el texto reconocido debe verse en la tabla que se encuentra debajo de la imagen.



El reconocimiento de texto de Al Builder puede reconocer varias fuentes de caracteres impresos y texto manuscrito.

Puede utilizar estos resultados de muchas maneras posibles. Por ejemplo, puede guardarlos en el entorno de Microsoft Dataverse u otra base de datos con la ayuda de conectores.

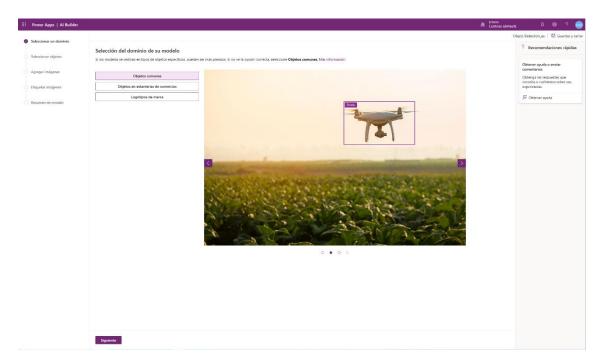
Crear su primer modelo de detección de objetos

Con esta experiencia guiada recorrerá cada paso del proceso de creación del modelo. Puede guardar el trabajo y volver en cualquier momento. El progreso se guardará automáticamente a medida que avanza por los pasos.

Si desea utilizar datos de ejemplo, descargue el archivo AlBuilder_Lab.zip y extráigalo dentro de una carpeta del equipo. Los documentos que se usan en este ejercicio se encuentran en la carpeta AlBuilder_Lab\Lab lmages\ObjectDetection_Green Tea\Train.

Seleccionar el dominio

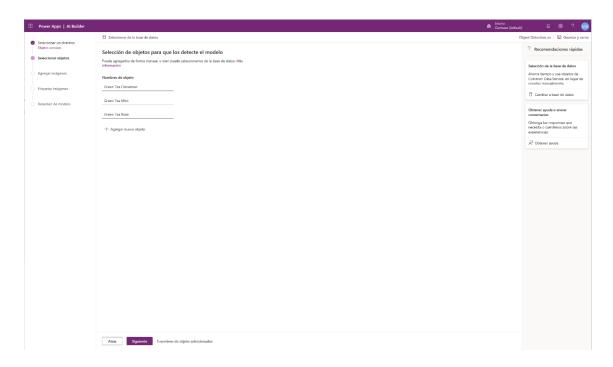
Seleccione el dominio que se aplica al modelo. El dominio ayuda a personalizar el algoritmo del modelo para mejorar su precisión. Para este ejercicio, seleccione el valor predeterminado **Objetos comunes** y luego seleccione **Siguiente**.



Elegir objetos

Defina los objetos que desea detectar. Si utiliza el conjunto de datos de ejemplo, escriba los siguientes nombres de objeto: **Green Tea Cinnamon, Green Tea Mint** y **Green Tea Rose**. De lo contrario, escriba los

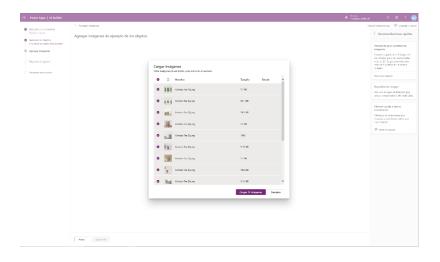
nombres de los objetos que desea detectar. Seleccione **Siguiente** para continuar.



Agregar imágenes

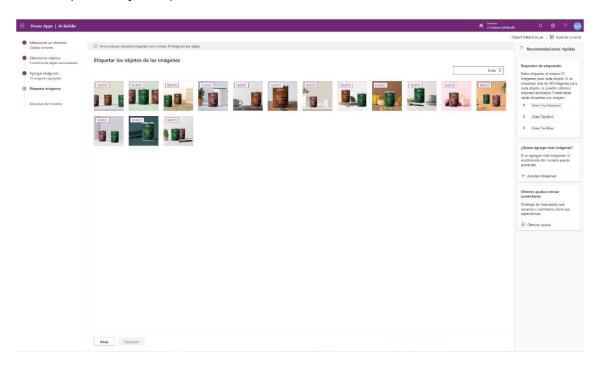
Siga estos pasos para agregar imágenes:

- 1. Seleccione **Agregar imágenes**.
- 2. Seleccione Cargar del almacenamiento local.
- 3. Seleccione al menos 15 imágenes (Necesitará, como mínimo, 15 imágenes por cada uno de los objetos que desea etiquetar. Una imagen puede contener varios objetos).
- 4. Seleccione Cargar imágenes.
- 5. Después de cargar las imágenes, seleccione **Siguiente**.

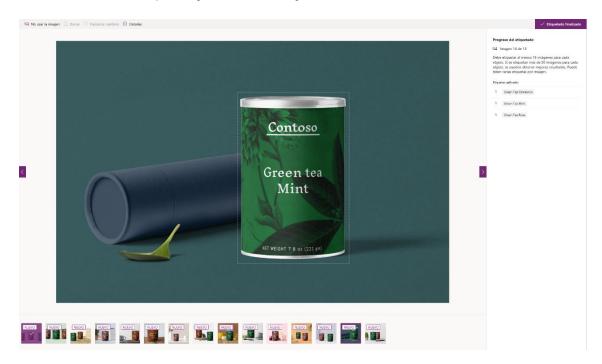


Etiquetar imágenes

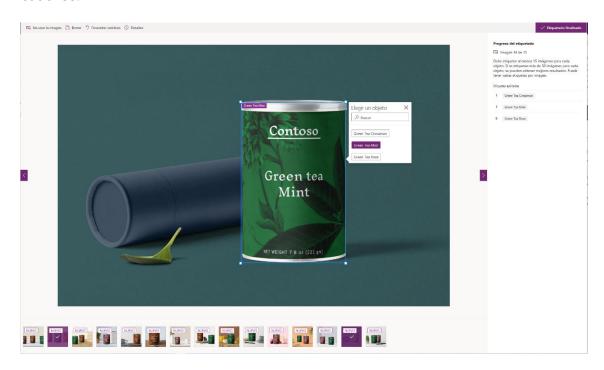
El siguiente paso es etiquetar las imágenes. Podrá ver las imágenes que ya se han etiquetado y las que no.



1. Seleccione una imagen para comenzar a etiquetar. Aparecerá la pantalla completa para que realice el etiquetado. El algoritmo sugerirá cuadros de límite para los objetos de la imagen y podrá cambiar el tamaño para ajustarlos al objeto.



También puede seleccionar y arrastrar para dibujar sus propios cuadros.

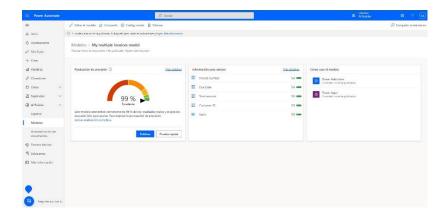


Puede seguir el progreso de etiquetado en el panel derecho. Tendrá que etiquetar, como *mínimo*, 15 imágenes por cada objeto (una imagen puede contener varios objetos).

- 2. Cuando haya terminado, seleccione **Etiquetado listo**.
- 3. Seleccione **Siguiente**.
- 4. Revise el resumen de los detalles del modelo. Si todo parece estar bien, seleccione **Entrenar**.

Ahora que ha creado un modelo de detección de objetos en Al Builder, aprenderá a probar el modelo y a usarlo en Power Apps y Power Automate.

Una vez que el modelo haya completado el entrenamiento, puede ver detalles importantes sobre el modelo recién entrenado en una página de detalles.



Para ver su modelo en acción, seleccione Prueba rápida.

Arrastre y coloque, o cargue, una imagen desde el dispositivo para probarla. A partir de los datos de ejemplo que proporciona, utilice los archivos de las carpetas de prueba que no utilizamos para el entrenamiento (desde Al Builder Document processing Sample Data\Adatum\Test o Al Builder Document processing Sample Data\Contoso\Test).

Ahora podrá ver los campos detectados que eligió y las puntuaciones de confianza asociadas para recuperar los campos individuales en comparación con el modelo entrenado.

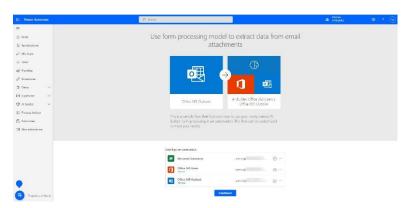
Publicar el modelo

El modelo no se puede usar hasta que lo publique. Si el modelo le parece bien, seleccione **Publicar** para que se pueda usar.

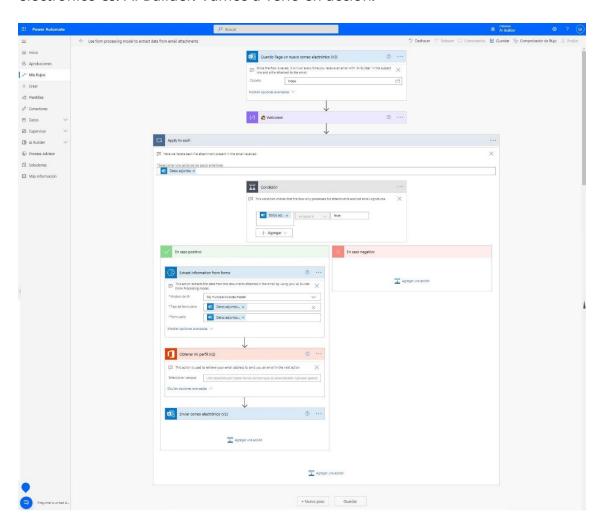
Usar el modelo en Power Apps

Ahora que se ha publicado el modelo, puede usar el modelo de detección de objetos en una aplicación de lienzo. Dispone de un componente especial que puede agregar y que analiza imágenes y detecta objetos en función del modelo de detección de objetos entrenado.

- 1. Seleccione **Usar modelo**.
- Seleccione Crear automatizaciones inteligentes y seleccione uno de los desencadenadores propuestos. Para este módulo, usaremos la Cuenta profesional de Microsoft 365 Outlook.
- 3. Inicie sesión en el flujo y, a continuación, seleccione **Continuar** para confirmar la creación del flujo.



El flujo ya se ha configurado para ejecutarse cuando recibe un correo electrónico con un archivo adjunto y el tema del correo electrónico es: Al Builder. Vamos a verlo en acción.

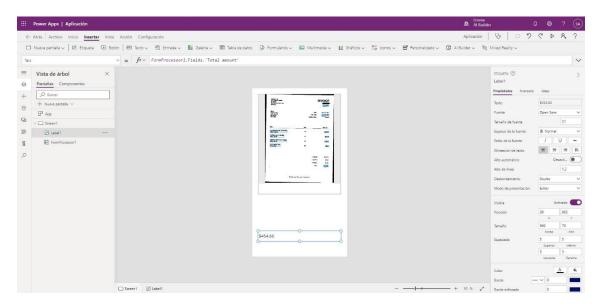


- 4. Seleccione **Guardar** en la parte superior derecha para probar el flujo.
- 5. Seleccione **Probar**.
- 6. Seleccione **Manualmente** y después **Probar**.
- 7. Ahora envíese un correo electrónico con el asunto **Al Builder** y adjunte el documento que utilizó para la prueba rápida anteriormente.
- 8. Después de unos segundos, verá que el flujo se está ejecutando. El flujo extraerá los datos del archivo adjunto y le enviará un correo electrónico con los resultados.

¡Enhorabuena! Ha creado un flujo de automatización inteligente. Luego, puede personalizar el flujo según sus necesidades para realizar cualquier otra acción que desee.

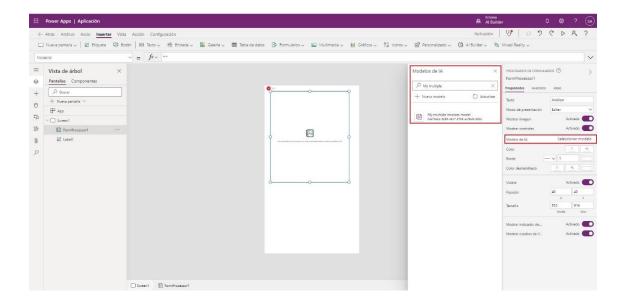
Usar el modelo en Power Apps

Ahora que se ha publicado el modelo, puede usar el modelo de proceso de documentos en una aplicación de lienzo. Hay disponible un componente especial que puede agregar y que analiza imágenes y extrae texto basándose en el modo de proceso de documentos entrenado.



- 1. Seleccione **Usar modelo**.
- 2. Seleccione **Crear aplicaciones inteligentes** para comenzar con la experiencia de creación de aplicaciones de lienzo.
- 3. Dentro de la aplicación de lienzo, se agrega automáticamente un componente de procesador de formularios y se vincula al modelo de proceso de documentos publicado.

Más adelante, puede seleccionar **Insertar > Al Builder** para ver la lista de componentes de Al Builder y, después, seleccionar **Procesador de formularios** para agregar un componente de procesador de formularios. Asegúrese de seleccionar el modelo correcto. En la lista desplegable solo aparecerán los modelos publicados.



- 4. Seleccione **Insertar** y, después, agregue un componente **Etiqueta**.
- Para enlazar el componente **Label** a uno de los campos del formulario, seleccione la propiedad **Fields** en la barra de fórmulas. Esta selección recupera los detalles de los campos de formulario extraídos.
- 6. Para elegir el campo que se va a mostrar, seleccione uno de los nombres en la propiedad **Fields**. Si quiere seleccionar el contenido de la tabla, seleccione uno de los nombres de la propiedad **Tables**.



 Seleccione **Reproducir** en la parte superior derecha de Power Apps Studio para obtener una vista previa de la aplicación.
Seleccione **Analizar** y luego la imagen que ha usado para la prueba rápida anterior.

Una vista previa del documento muestra los campos detectados y los valores que se detectaron para los campos elegidos.