Acciones de texto

En este ejercicio desarrollará un flujo que solicita al usuario su nombre y apellido. El flujo generará un nombre de usuario utilizando la primera letra del nombre del usuario, anexada a su apellido en minúsculas. A continuación, el sistema generará aleatoriamente una contraseña temporal y mostrará el resultado al usuario.

Tareas

En este ejercicio creará un flujo con las siguientes características:

- Se solicitará al usuario que introduzca su nombre y apellido.
- Se dividirán los dos nombres en cadenas de texto independientes.
- Se cambiarán las dos cadenas a minúsculas.
- Se tomará la primera letra del nombre.
- Se generará una contraseña al azar.
- Se mostrará un mensaje con el nombre de usuario y la contraseña.

Pasos

Seleccione la acción **Mostrar cuadro de diálogo de entrada** y, a continuación, siga estos pasos:

 Defina la propiedad Title en Entrada de nombre y la propiedad Input dialog message en Introduzca su nombre y apellido (por ejemplo, Norbert Varga). En esta acción se mostrará un mensaje que solicitará al usuario que introduzca datos.

Mostrar cuadro de diálogo de entrada × Muestra un cuadro de diálogo que pide al usuario que escriba texto Más información Seleccionar parámetros {x} Título del cuadro de diálogo de Name Input 0 entrada: Please enter your first and last name (for example, Mensaje del cuadro de diálogo de Norbert Varga). entrada: {x} Valor predeterminado: 1 Tipo de entrada: 0 Línea única Mantener siempre visible el cuadro 1 de diálogo de entrada:

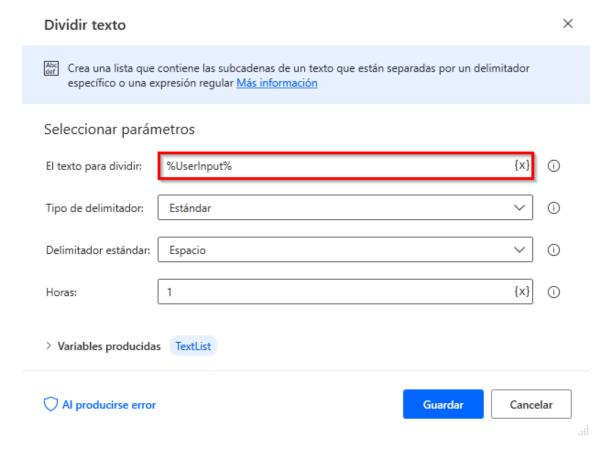
Guardar

Cancelar

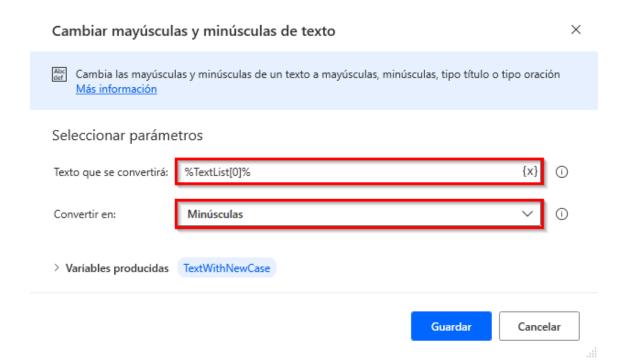
2. Utilice la acción **Dividir texto** para dividir el nombre y el apellido en dos cadenas de texto independientes. En el campo **Texto para dividir**, introduzca **%UserInput%**.

> Variables producidas UserInput ButtonPressed

Al producirse error

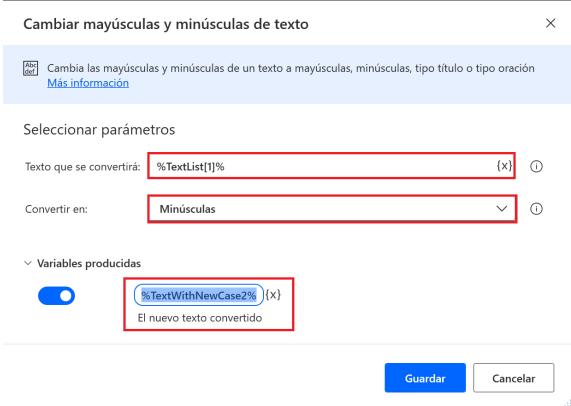


- 3. Seleccione la acción Cambiar mayúsculas y minúsculas de texto.
- 4. En el campo **Texto que se convertirá**, introduzca **%TextList[0]%**.
- 5. Con el índice de una variable de tipo lista, proporcione el primer elemento de la lista, que será el nombre. Defina la propiedad **Convert to** en **minúscula**.

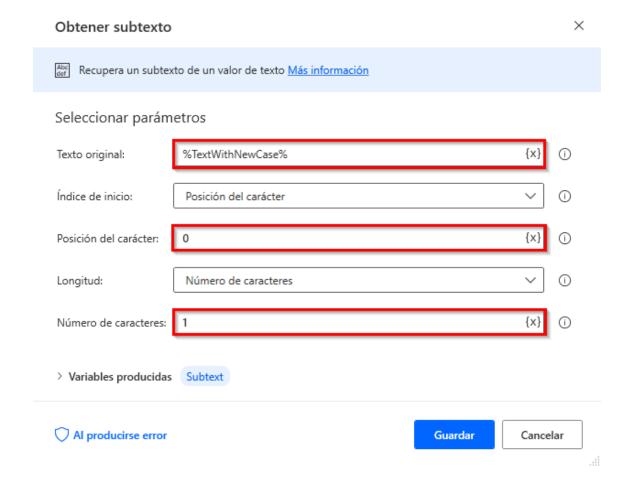


- 6. Agregue otra acción Cambiar mayúsculas y minúsculas de texto. Esta vez, defina la propiedad Text to convert en %TextList[1]%, haciendo referencia al apellido.
- 7. Defina de nuevo la propiedad Convert to en minúscula.

El resultado se almacena en una variable diferente a la acción Cambiar mayúsculas y minúsculas de texto anterior.



- 8. Seleccione la acción **Obtener subtexto** para obtener el primer carácter del nombre.
- 9. En el campo **Texto original**, introduzca **%TextWithNewCase%** (la variable en la que se almacena el nombre en minúsculas).
- 10. En la sección **Índice de inicio**, defina **Posición del carácter** en **0**.
- 11. En la sección Longitud, defina Número de caracteres en 1. Con esta configuración obtendrá el primer carácter de la cadena de texto.



12. Para generar una contraseña aleatoria, utilice la acción **Crear texto aleatorio**. Las propiedades de la acción se pueden dejar en sus valores predeterminados.

Crear texto aleatorio X

Abel Genera un texto de longitud especificada que consta de caracteres aleatorios. Puede ser útil para generar contraseñas Más información

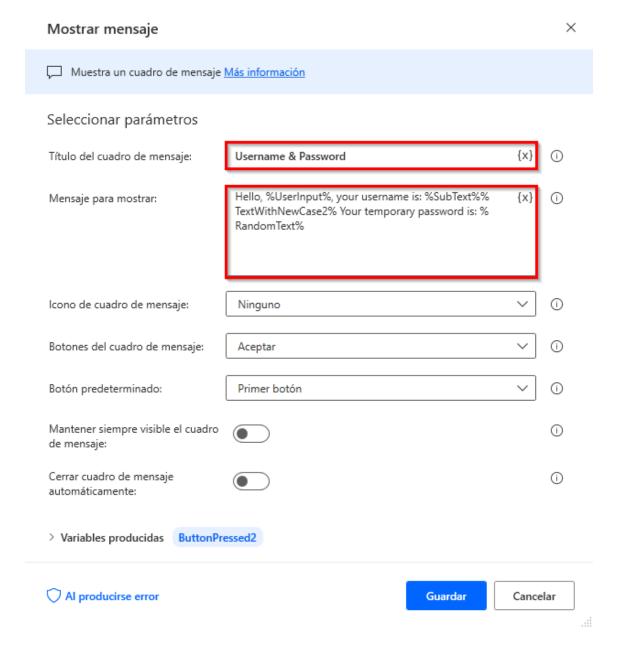
Seleccionar parámetros				
Usar letras mayúsculas (A-Z):			①	
Usar letras minúsculas (a-z):			①	
Usar dígitos (0-9):			①	
Usar símbolos (, . < > ? ! + # \$ ^):			0	
Longitud mínima:	6	{x}	①	
Longitud máxima:	10	{x}	①	
> Variables producidas Random	Text			
	Guardar	Cance	lar	

13. Seleccione la acción **Mostrar mensaje**, que mostrará un cuadro de mensaje con el nuevo nombre de usuario y contraseña. En el campo **Título del cuadro de** mensaje escriba Usuario y contraseña, y en el campo Mensaje para mostrar escriba el siguiente contenido:

 \mathbf{C}

```
13. Hello, %UserInput%, your username is:
   %SubText%%TextWithNewCase2% Your temporary password is:
   %RandomText%
14.
```

Se mostrará el nombre de usuario (primera letra del nombre combinada con el apellido) y el resultado de la acción Generar texto aleatorio se mostrará como la contraseña del usuario.



El flujo completado debería ser similar al de la ilustración siguiente.

Subflujos ∨	Main
1	Obtener carpeta especial Obtener la ruta de acceso de la carpeta Escritorio y almacenarla en SpecialFolderPath
2	Obtener archivos de la carpeta Recuperar los archivos de la carpeta 'Files' que coincidan con 'SpecialFolderPath \Import' y almacenarlos en Files
3	+ Crear carpeta Crear carpeta 'Backup Files' en 'SpecialFolderPath'
4	Copiar archivo(s) Copiar el archivo o los archivos 'Files' en 'NewFolder'
5	Escribir texto en el archivo Escribir 'Backup completed successfully.' en 'NewFolder \Backup Log.txt'
6	Cambiar el nombre de los archivos Cambiar el nombre de los archivos 'NewFolder \Backup Log.bxt' agregando un valor datetime al nombre de archivo
7	Mostrar mensaje Mostrar el mensaje 'Hello, UserInput , your username is: SubText TextWithNewCase2 Your temporary password is: RandomText' en la ventana emergente de notificación.