

Simular las acciones del mouse y el teclado

Diseñe un flujo que navegue a las propiedades del equipo actual, tome una captura de pantalla de la ventana de propiedades y la guarde en el escritorio.

El flujo realizará lo siguiente:

- Recuperar la ubicación de la carpeta de escritorio del usuario actual
 - Navegar a este PC usando el menú Inicio
 - Abrir las propiedades de este PC
 - Realizar una captura de pantalla de la ventana y guardarla en el escritorio
1. Use la acción **Obtener carpeta especial**. En **Nombre de la carpeta especial**, seleccione **Escritorio**.

Obtener carpeta especial [X]

☆ Recuperar la ruta de acceso de una carpeta especial de Windows (por ejemplo, Escritorio, Mis imágenes, Caché de Internet, etc.) [Más información](#)

Seleccionar parámetros

Nombre de la carpeta especial: **Escritorio** ⓘ

Ruta de carpeta especial: C:\Users\94732\Desktop ⓘ

> Variables producidas **SpecialFolderPath**

Guardar **Cancelar**

2. Use la acción **Mover ratón**. Establezca las coordenadas del botón Inicio y configure **Mover el mouse desde la posición anterior** como **Con animación (alta velocidad)**.

Mover el mouse



Mueve el mouse a una posición específica [Más información](#)

Seleccionar parámetros

Posición X: ⓘ

Posición Y: ⓘ

Relativo a: ⓘ

Posición actual del cursor: Relativo a: **Pantalla** X = 1716 Y = 742
Presione **Control+Mayús** para captar la posición actual del cursor.

Mover el mouse desde la posición anterior: ⓘ

Al producirse error

Guardar

Cancelar

Nota

Para capturar las coordenadas actuales del mouse en relación con la pantalla, presione **Ctrl + Mayús**. Esto rellenará los campos Posición X y Posición Y.

1. Agregue la acción **Enviar clic del mouse**. Mantenga la opción **Evento de mouse que se va a enviar** con su configuración predeterminada: clic con el botón izquierdo.

Enviar clic del mouse



Envía un evento de clic del mouse [Más información](#)

Seleccionar parámetros

Evento de mouse que se va a enviar:

Clic con el botón primario



Espera:

0



Mover el mouse:



Al producirse error


Guardar

Cancelar

2. Agregue la acción **Enviar teclas**. En **Texto para enviar** introduzca **This PC{Enter}{Apps}{R}** y establezca **Retraso entre pulsaciones de teclas** en **500**.

Enviar teclas



 Envía teclas a la aplicación que está activa actualmente [Más información](#)



Seleccionar parámetros

Enviar claves a:

Ventana en primer plano



Texto para enviar:

  Entrada como texto, variable o expresión {x}



This PC{Enter}{Apps}{R}

Insertar teclas especiales

Insertar modificador

Retardo entre pulsaciones de teclas:

10



Enviar texto como teclas de hardware:



 Al producirse error


Guardar

Cancelar

- Este PC escribirá el texto "Este PC" en la búsqueda del menú Inicio
- {Enter} simulará que se presiona la tecla Entrar para abrir este PC
- {Apps} abrirá el menú contextual en la ventana del PC
- {R} seleccionará y abrirá las propiedades

Obtener captura de pantalla

✕

 Realiza una captura de pantalla de todas las pantallas y la guarda en el Portapapeles [Más información](#)

Seleccionar parámetros

Captura:

Ventana en primer plano

⌵

ⓘ

Guardar captura de pantalla en:


Archivo

⌵

ⓘ

Archivo de imagen:

%SpecialFolderPath%\properties.jpg

 {x}


ⓘ

Formato de imagen:

JPG

⌵

ⓘ

 Al producirse error

Guardar

Cancelar

- Agregue la acción **Obtener captura de pantalla**. Establezca **Capturar** en **Ventana en primer plano**, **Guardar captura de pantalla en** en **Archivo**, **Archivo de imagen** en **%SpecialFolderPath%\screen.jpg** y **Formato de imagen** en **JPG**.
- Al ejecutar el flujo, el archivo screen.jpg se colocará en el escritorio del usuario actual.