

# Acciones de texto

En este ejercicio desarrollará un flujo que solicita al usuario su nombre y apellido. El flujo generará un nombre de usuario utilizando la primera letra del nombre del usuario, anexada a su apellido en minúsculas. A continuación, el sistema generará aleatoriamente una contraseña temporal y mostrará el resultado al usuario.

## Tareas

En este ejercicio creará un flujo con las siguientes características:

- Se solicitará al usuario que introduzca su nombre y apellido.
- Se dividirán los dos nombres en cadenas de texto independientes.
- Se cambiarán las dos cadenas a minúsculas.
- Se tomará la primera letra del nombre.
- Se generará una contraseña al azar.
- Se mostrará un mensaje con el nombre de usuario y la contraseña.

## Pasos

Seleccione la acción **Mostrar cuadro de diálogo de entrada** y, a continuación, siga estos pasos:

1. Defina la propiedad **Title** en **Entrada de nombre** y la propiedad **Input dialog message** en **Introduzca su nombre y apellido (por ejemplo, Norbert Varga)**. En esta acción se mostrará un mensaje que solicitará al usuario que introduzca datos.

## Mostrar cuadro de diálogo de entrada



Muestra un cuadro de diálogo que pide al usuario que escriba texto [Más información](#)

### Seleccionar parámetros

Título del cuadro de diálogo de entrada:  {x} ⓘ

Mensaje del cuadro de diálogo de entrada:  {x} ⓘ

Valor predeterminado:  {x} ⓘ

Tipo de entrada:  ⓘ

Mantener siempre visible el cuadro de diálogo de entrada: ☐ ⓘ

> Variables producidas UserInput ButtonPressed

Al producirse error

Guardar

Cancelar

2. Utilice la acción **Dividir texto** para dividir el nombre y el apellido en dos cadenas de texto independientes. En el campo **Texto para dividir**, introduzca **%UserInput%**.

## Dividir texto



Crea una lista que contiene las subcadenas de un texto que están separadas por un delimitador específico o una expresión regular [Más información](#)

### Seleccionar parámetros

El texto para dividir:  {x} ⓘ

Tipo de delimitador:  ⓘ

Delimitador estándar:  ⓘ

Horas:  {x} ⓘ

> Variables producidas [TextList](#)

Al producirse error

Guardar

Cancelar

3. Seleccione la acción **Cambiar mayúsculas y minúsculas de texto**.
4. En el campo **Texto que se convertirá**, introduzca **%TextList[0]%**.
5. Con el índice de una variable de tipo lista, proporcione el primer elemento de la lista, que será el nombre. Defina la propiedad **Convert to** en **minúscula**.

## Cambiar mayúsculas y minúsculas de texto



Cambia las mayúsculas y minúsculas de un texto a mayúsculas, minúsculas, tipo título o tipo oración [Más información](#)

### Seleccionar parámetros

Texto que se convertirá:  {x} ⓘ

Convertir en:  ⓘ

> Variables producidas [TextWithNewCase](#)

Guardar

Cancelar

6. Agregue otra acción **Cambiar mayúsculas y minúsculas de texto**. Esta vez, defina la propiedad **Text to convert** en **%TextList[1]%**, haciendo referencia al apellido.
7. Defina de nuevo la propiedad **Convert to** en **minúscula**.

El resultado se almacena en una variable diferente a la acción **Cambiar mayúsculas y minúsculas de texto** anterior.

Cambiar mayúsculas y minúsculas de texto

Abc def

Cambia las mayúsculas y minúsculas de un texto a mayúsculas, minúsculas, tipo título o tipo oración

[Más información](#)

Seleccionar parámetros

Texto que se convertirá:

%TextList[1]%

{x}

i

Convertir en:

Minúsculas

∨

i

∨ Variables producidas

%TextWithNewCase2%

{x}

El nuevo texto convertido

Guardar

Cancelar

8. Seleccione la acción **Obtener subtexto** para obtener el primer carácter del nombre.
9. En el campo **Texto original**, introduzca **%TextWithNewCase%** (la variable en la que se almacena el nombre en minúsculas).
10. En la sección **Índice de inicio**, defina **Posición del carácter** en **0**.
11. En la sección **Longitud**, defina **Número de caracteres** en **1**. Con esta configuración obtendrá el primer carácter de la cadena de texto.

## Obtener subtexto



Recupera un subtexto de un valor de texto [Más información](#)

### Seleccionar parámetros

Texto original:	<input type="text" value="%TextWithNewCase%"/>	{x}	①
Índice de inicio:	<input type="text" value="Posición del carácter"/>	▼	①
Posición del carácter:	<input type="text" value="0"/>	{x}	①
Longitud:	<input type="text" value="Número de caracteres"/>	▼	①
Número de caracteres:	<input type="text" value="1"/>	{x}	①

> Variables producidas **Subtext**

Al producirse error

Guardar

Cancelar

12. Para generar una contraseña aleatoria, utilice la acción **Crear texto aleatorio**. Las propiedades de la acción se pueden dejar en sus valores predeterminados.

## Crear texto aleatorio



Genera un texto de longitud especificada que consta de caracteres aleatorios. Puede ser útil para generar contraseñas [Más información](#)

### Seleccionar parámetros

Usar letras mayúsculas (A-Z):



Usar letras minúsculas (a-z):



Usar dígitos (0-9):



Usar símbolos ( , . < > ? ! + - \_ # \$ ^ ):



Longitud mínima:

{x}



Longitud máxima:

{x}



> Variables producidas

RandomText

Guardar

Cancelar

13. Seleccione la acción **Mostrar mensaje**, que mostrará un cuadro de mensaje con el nuevo nombre de usuario y contraseña. En el campo **Título del cuadro de mensaje** escriba **Usuario y contraseña**, y en el campo **Mensaje para mostrar** escriba el siguiente contenido:

C

13. Hello, %UserInput%, your username is:  
%SubText%%TextWithNewCase2% Your temporary password is:  
%RandomText%

14.

Se mostrará el nombre de usuario (primera letra del nombre combinada con el apellido) y el resultado de la acción **Generar texto aleatorio** se mostrará como la contraseña del usuario.

## Mostrar mensaje



Muestra un cuadro de mensaje [Más información](#)

### Seleccionar parámetros

Título del cuadro de mensaje:	<input type="text" value="Username &amp; Password"/> {x} ⓘ
Mensaje para mostrar:	<input type="text" value="Hello, %UserInput%, your username is: %SubText%%&lt;br/&gt;TextWithNewCase2% Your temporary password is: %&lt;br/&gt;RandomText%"/> {x} ⓘ
Icono de cuadro de mensaje:	<input type="text" value="Ninguno"/> ⓘ
Botones del cuadro de mensaje:	<input type="text" value="Aceptar"/> ⓘ
Botón predeterminado:	<input type="text" value="Primer botón"/> ⓘ
Mantener siempre visible el cuadro de mensaje:	<input checked="" type="checkbox"/> ⓘ
Cerrar cuadro de mensaje automáticamente:	<input checked="" type="checkbox"/> ⓘ

> Variables producidas **ButtonPressed2**

Al producirse error

Guardar

Cancelar



El flujo completado debería ser similar al de la ilustración siguiente.

Subflujos ▾		Main
1	☆	<b>Obtener carpeta especial</b> Obtener la ruta de acceso de la carpeta <code>Escritorio</code> y almacenarla en <code>SpecialFolderPath</code>
2	📁	<b>Obtener archivos de la carpeta</b> Recuperar los archivos de la carpeta <code>'Files'</code> que coincidan con <code>'SpecialFolderPath \Import'</code> y almacenarlos en <code>Files</code>
3	+	<b>Crear carpeta</b> Crear carpeta <code>'Backup Files'</code> en <code>'SpecialFolderPath'</code>
4	📄	<b>Copiar archivo(s)</b> Copiar el archivo o los archivos <code>'Files'</code> en <code>'NewFolder'</code>
5	📄	<b>Escribir texto en el archivo</b> Escribir <code>'Backup completed successfully.'</code> en <code>'NewFolder \Backup Log.txt'</code>
6	🏷️	<b>Cambiar el nombre de los archivos</b> Cambiar el nombre de los archivos <code>'NewFolder \Backup Log.txt'</code> agregando un valor datetime al nombre de archivo
7	💬	<b>Mostrar mensaje</b> Mostrar el mensaje <code>'Hello, userInput , your username is: SubText TextWithNewCase2 Your temporary password is: RandomText'</code> en la ventana emergente de notificación.