

Bucles

Como se ha indicado anteriormente, los bucles permiten a los usuarios repetir bloques de acciones hasta que se cumplen las condiciones específicas y se realizan determinadas tareas sobre grandes cantidades de datos.

En este ejercicio, aplicará acciones de bucle para realizar determinadas acciones en varias iteraciones y acceder a los elementos de una lista.

Antes de empezar, debe crear dos carpetas vacías, llamadas **PDF** y **DOCX**, dentro de la carpeta **Mis documentos**.

1. Implemente dos acciones **Obtener carpeta especial** para recuperar las rutas de acceso de las carpetas **Escritorio** y **Documentos**, respectivamente:

Obtener carpeta especial

☆ Recuperar la ruta de acceso de una carpeta especial de Windows (por ejemplo, Escritorio, Mis imágenes, Caché de Internet, etc.) [Más información](#)

Seleccionar parámetros

Nombre de la carpeta especial:

Escritorio

i

Ruta de carpeta especial:

C:\Users\Administrator\Desktop

i

> Variables producidas Desktop

Guardar

Cancelar

Obtener carpeta especial



- ★ Recuperar la ruta de acceso de una carpeta especial de Windows (por ejemplo, Escritorio, Mis imágenes, Caché de Internet, etc.) [Más información](#)

Seleccionar parámetros

Nombre de la carpeta especial: ⓘ

Ruta de carpeta especial: ⓘ

> Variables producidas **Documents**

Guardar

Cancelar

2. Utilice la acción **Obtener archivos de la carpeta** para recuperar todos los archivos .pdf y .docx de la carpeta de escritorio:

Obtener archivos de la carpeta



- Recuperar la lista de archivos de una carpeta [Más información](#)

Seleccionar parámetros

Carpeta: ⓘ

Filtro de archivo: ⓘ

Incluir subcarpetas: ☐ ⓘ

> Avanzada

> Variables producidas **Files**

Al producirse error

Guardar

Cancelar

3. Agregue un bucle **For each** para recorrer en bucle la lista de archivos recuperados. El bucle iterará a través de cada uno de los archivos recuperados, almacenándolo en la variable **%CurrentItem%**:

For each



Recorre en iteración los elementos de una lista, tabla de datos o fila de datos, permitiendo que se ejecute un bloque de acciones repetidas veces [Más información](#)

Seleccionar parámetros

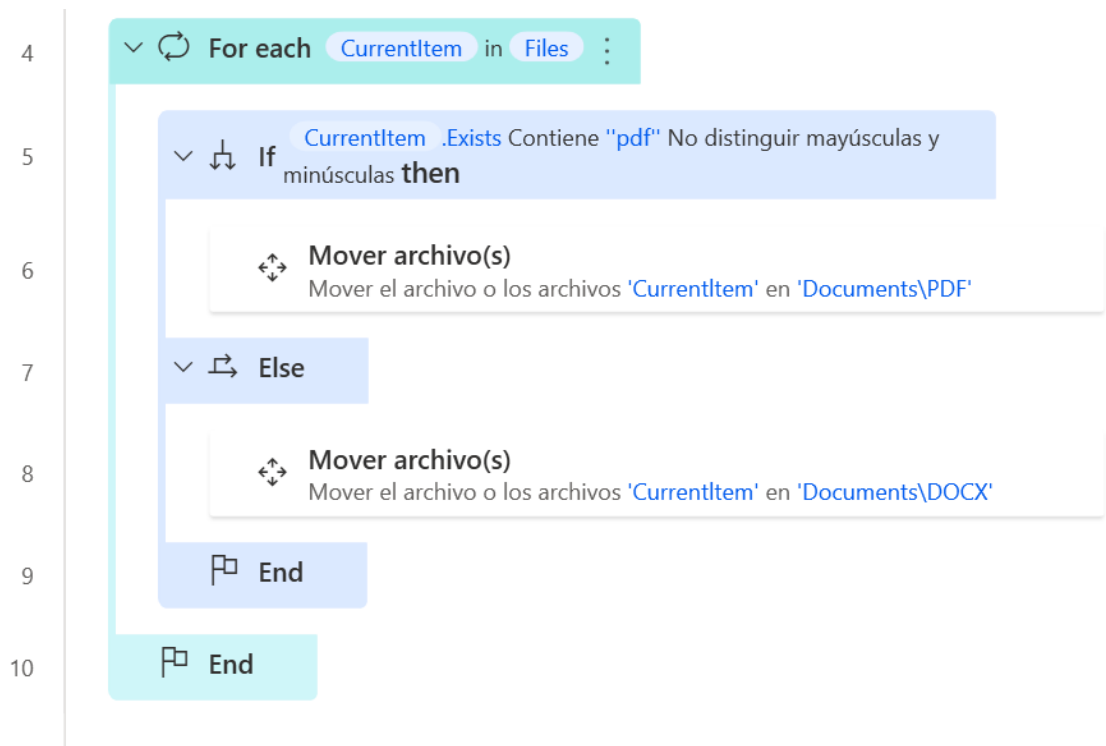
Valor que se iterará: {x} ⓘ

Almacenar en: {x}

Guardar

Cancelar

- Dentro del bucle, utilice las acciones **If** y **Else** para determinar si el archivo actual es un archivo .pdf o .docx y moverlo a la subcarpeta correspondiente dentro de la carpeta **Documentos**:



- Configure las dos acciones **Mover archivos** como se presentan en las siguientes capturas de pantalla:

Nota

Para rellenar el campo **Ruta de destino** de las acciones **Mover archivos**, debe utilizar una combinación de variables y valores literales. Para encontrar más información sobre la concatenación y manipulación de

variables, consulte el módulo [Gestionar variables en Power Automate para escritorio](#).

Mover archivo(s)



Mueve uno o más archivos en una carpeta de destino [Más información](#)

Seleccionar parámetros

Archivo(s) para mover: {x} ⓘ

Carpeta de destino: {x} ⓘ

Si el archivo existe: ▼ ⓘ

> Variables producidas **MovedFiles**

Al producirse error

Guardar

Cancelar

Mover archivo(s)



Mueve uno o más archivos en una carpeta de destino [Más información](#)

Seleccionar parámetros

Archivo(s) para mover: {x} ⓘ

Carpeta de destino: {x} ⓘ

Si el archivo existe: ▼ ⓘ

> Variables producidas **MovedFiles**

Al producirse error


Guardar

Cancelar

5. Como antes, recupere todos los archivos .txt de la carpeta de escritorio. Para lograr esta funcionalidad, agregue una acción **Obtener archivos de la carpeta** fuera del bucle creado previamente.

Obtener archivos de la carpeta



 Recuperar la lista de archivos de una carpeta [Más información](#)

Seleccionar parámetros

Carpeta:

%Desktop%



Filtro de archivo:

*.txt



Incluir subcarpetas:



> Avanzada

> Variables producidas

Files

 Al producirse error

Guardar

Cancelar

6. Esta vez, en lugar de usar un bucle **For each** para recorrer cada uno de los archivos recuperados, agregue una acción **bucle** para utilizar el índice del bucle. El bucle comenzará en 0 y finalizará cuando el número de iteraciones sea igual al número de archivos recuperados. Para lograr esto, use la propiedad **count** de la variable de lista:

Bucle



Itera un bloque de acciones un número de veces especificado [Más información](#)

Seleccionar parámetros

Iniciar desde: {x} ⓘ

Terminar en: {x} ⓘ

Aumentar: ⓘ

> Variables p...

Nombre

Tipo

Variables de flujo	6
> CurrentItem	Archivo
> Desktop	Carpeta
> Documents	Carpeta
Files	Lista de Archivos
.Count	Valor numérico
LoopIndex	Valor numérico

Seleccionar

Cancelar

Bucle



Itera un bloque de acciones un número de veces especificado [Más información](#)

Seleccionar parámetros

Iniciar desde: {x} ⓘ

Terminar en: {x} ⓘ

Aumentar: {x} ⓘ

> Variables producidas [LoopIndex](#)

Guardar

Cancelar

7. Dentro del bucle, agregue una acción **Escribir texto en archivo** para agregar el número de índice del archivo al contenido del archivo .txt. Dado que la acción **Bucle** solo aumenta el índice del bucle, el archivo en cuestión deberá recuperarse con la variable **%Files%** y el índice de bucle. Para comenzar a contar los archivos desde uno y no desde cero, agregue uno al número de índice.

Escribir texto en el archivo



Escribe o anexa texto a un archivo [Más información](#)

Seleccionar parámetros

Ruta de archivo: ⓘ

Text que se va a escribir: {x} ⓘ

Anexar línea nueva: ☒ ⓘ

Si el archivo existe: ⓘ

Codificación: ⓘ

Al producirse error

Guardar

Cancelar

