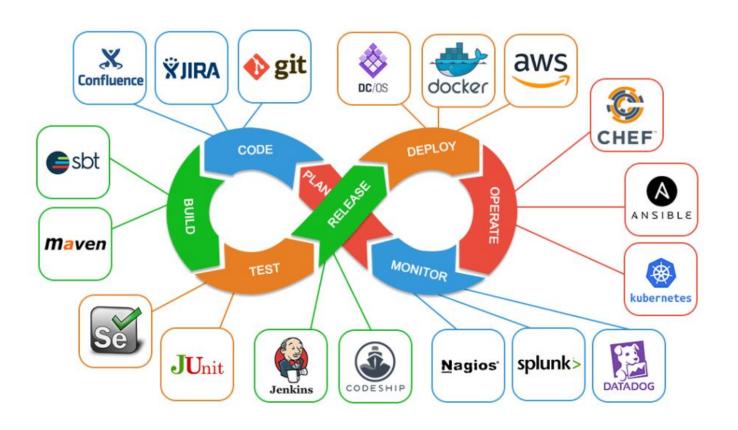


## INTRODUCCIÓN A TESTING

- Introducción
- Conceptos
- Objetivos
- Principios
- Herramientas
- Versionado
- Calidad del Software



### INTRODUCCIÓN

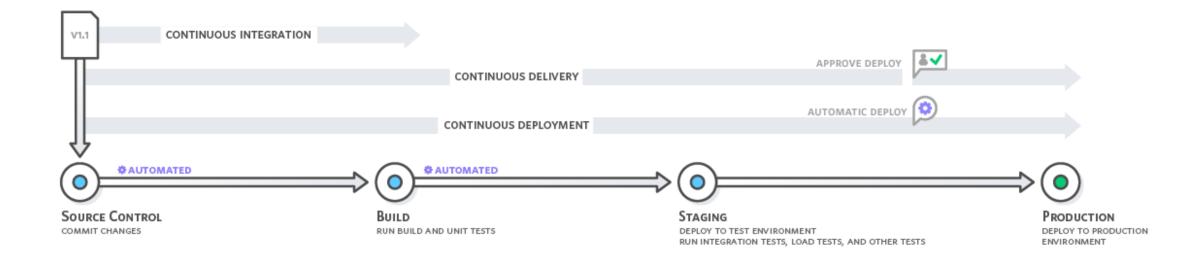


# VENTAJAS DEVOPS

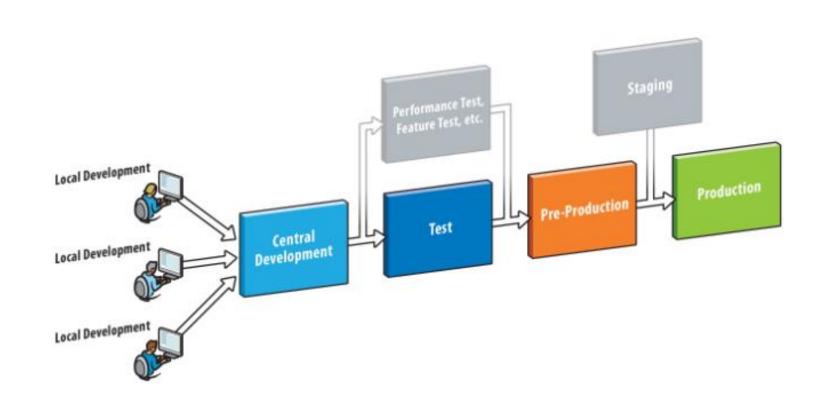
- Una mejor y más rápida entrega de productos
- Resolución de problemas en menos tiempo y con menor complejidad
- Mejor escalabilidad y disponibilidad
- Entornos de funcionamiento más estables
- Mejor utilización de los recursos
- Mayor automatización
- Mayor visibilidad de resultados del sistema
- Mayor innovación



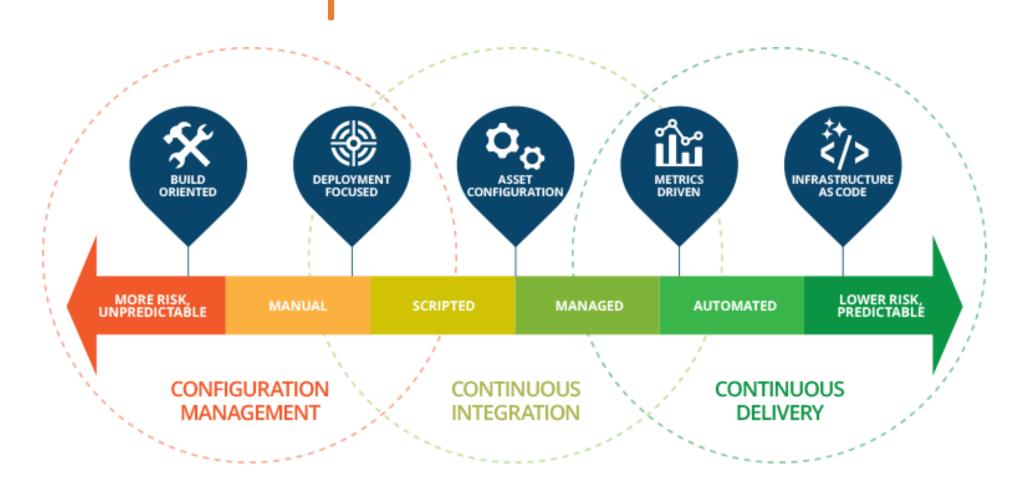
#### CONCEPTOS: INTEGRACIÓN CONTINUA



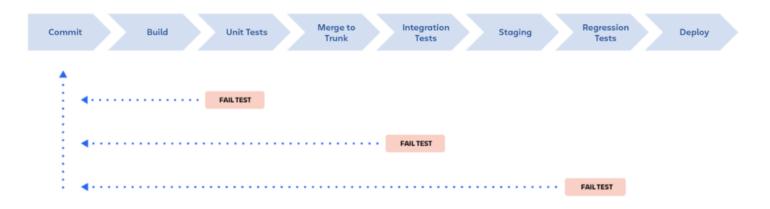
# CONCEPTOS: ENTORNOS



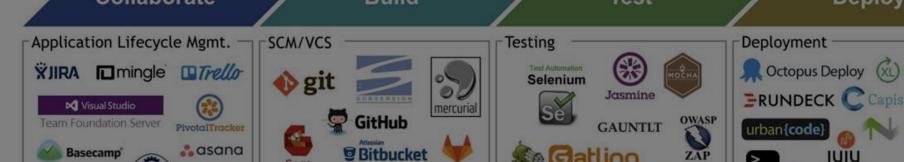
#### CONCEPTOS: ENTREGA CONTINUA



# CONCEPTOS: PIPELINE

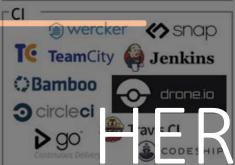


#### Collaborate Build Test Deploy Run





PHABRICATOR



**®**GitBucket



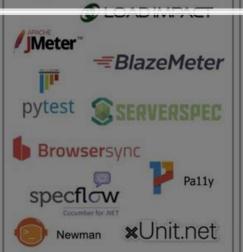


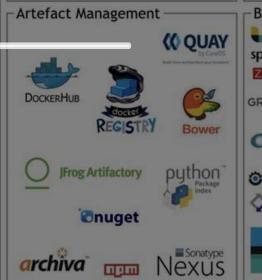














OpsGenie



A Keen IO

# CALIDAD DE SOFTWARE



## PRUEBAS

- Tipos de pruebas
- Pruebas de unidad
- Pruebas de integración
- Pruebas de aceptación
- Pruebas de rendimiento



INTRODUCCIÓN A PRUEBAS







# Pruebas

# Pruebas

TIPOS DE PRUEBAS

# TIPOS DE PRUEBAS

#### TIPOS DE SOFTWARE TESTING

#### Pruebas funcionales

Pruebas unitarias

Pruebas de integración

Pruebas de sistema

Pruebas de sanidad

Pruebas de humo

Pruebas de interfaz

Pruebas de regresión

Pruebas de aceptación

#### Pruebas no funcionales

Pruebas de rendimiento

Prueba de carga

Pruebas de estrés

Pruebas de volumen

Pruebas de seguridad

Pruebas de compatibilidad

Pruebas de instalación

Pruebas de recuperación

Pruebas de confiabilidad

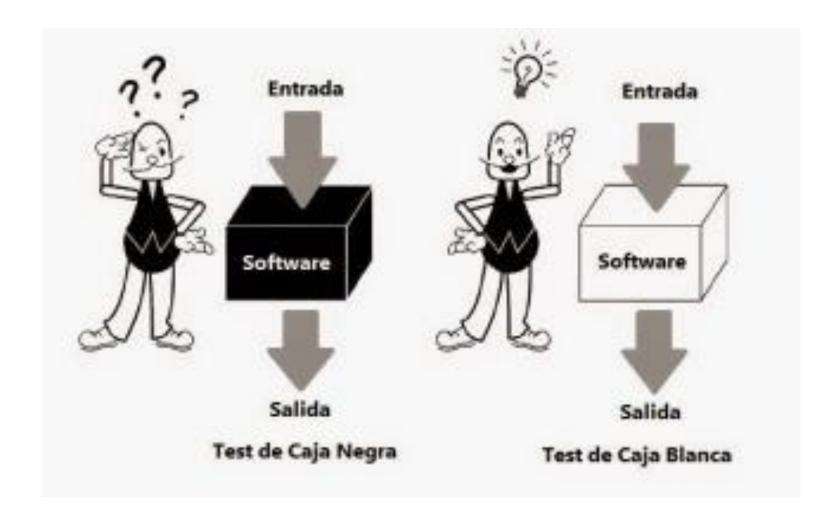
Pruebas de usabilidad

Pruebas de conformidad

Pruebas de localización



# TIPOS DE PRUEBAS



# ESTRATEGIA DE PRUEBAS

- Requisitos de análisis: recogida de requisitos iniciales
- Planificación de Pruebas
- Desarrollo de Pruebas
- Ejecución de Pruebas
- Informes de Pruebas
- Análisis de los Informes de Pruebas
- Reprueba de Fallos: Cuando se detecta un fallo se prueba esa funcionalidad
- Test de Regresión: paso de pruebas que puedan afectar a la corrección
- Cierre de las Pruebas: Finalización del proyecto

# DISEÑO DE PRUEBAS

- Conocimiento de los Requisitos
- Reducción de la funcionalidad a probar
- Definición de Casos de Prueba
- Relacionar con los Casos de Usuario (historias)
- Pensar bien los costes de las pruebas
- Enfocarse en las funcionalidades más críticas
- Cada prueba requiere su herramienta

#### **HERRAMIENTAS**

Pruebas Unitarias: Junit

Pruebas de Integración: Mockito

Pruebas de Aceptación/Funcionalidad Web: Selenium

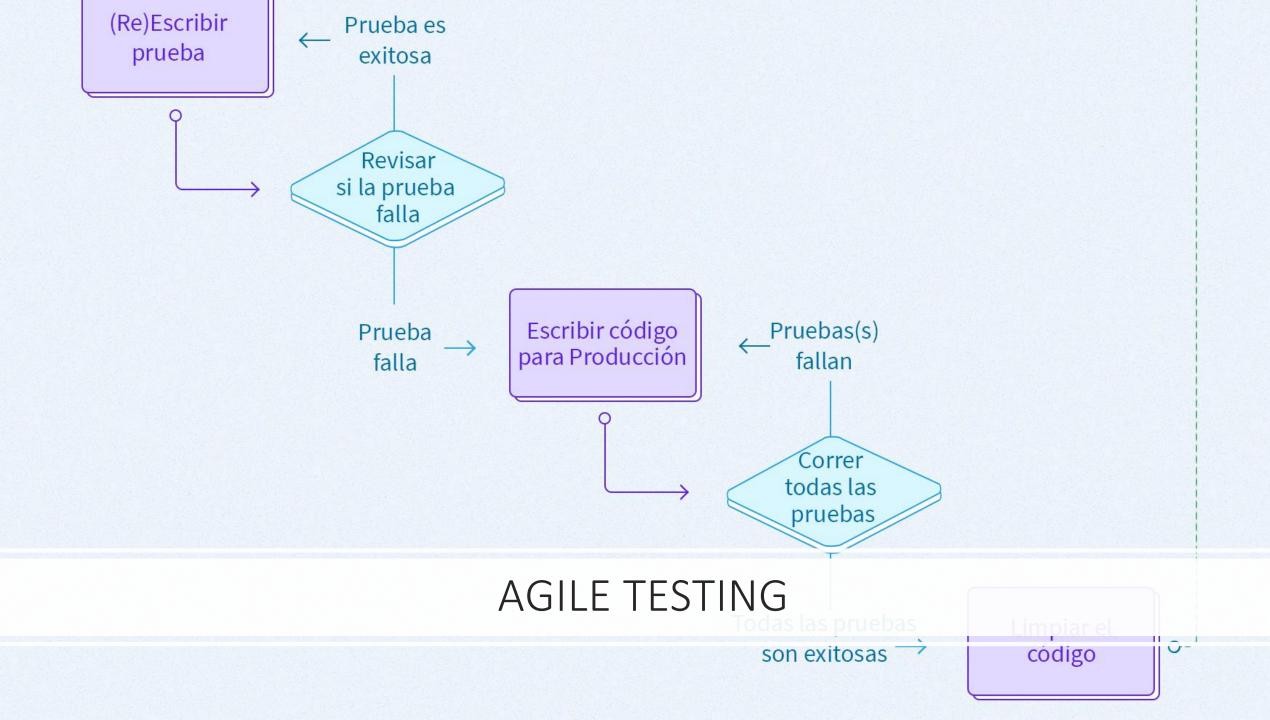
Bases de Datos/Web Rendimiento: Jmeter/Blazemeter/Gatling

Servidor de Integración Contínua: Jenkins/TravisCI/CircleCI

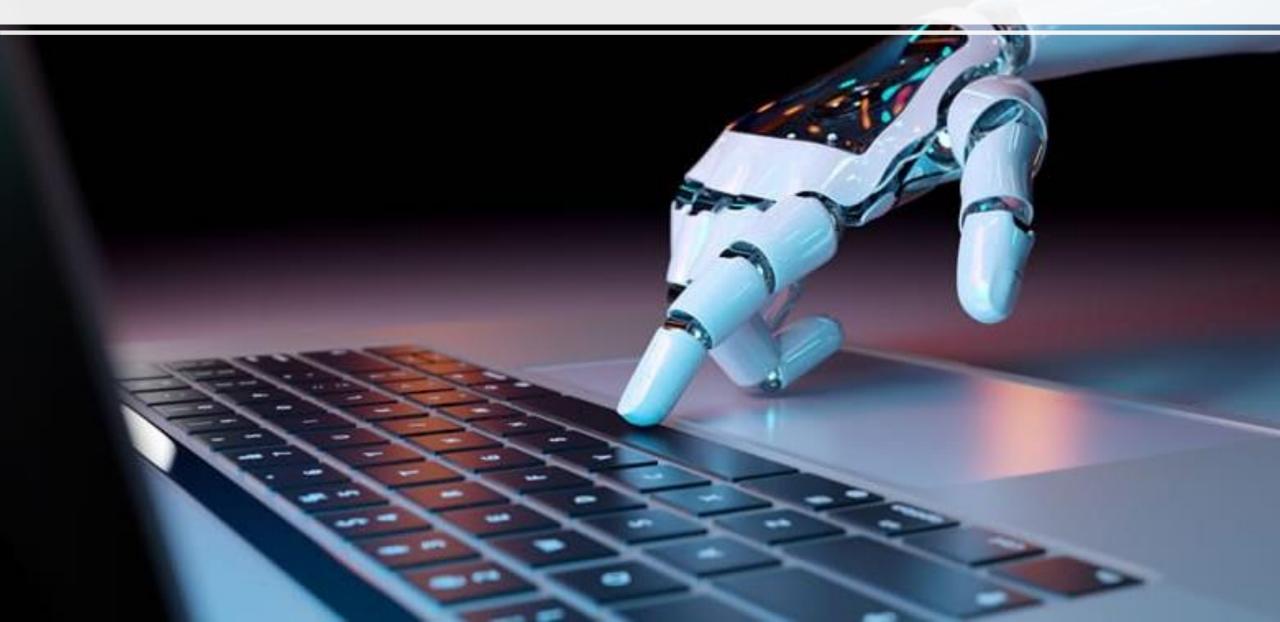
Herramienta de Seguimiento de Proyectos e Incidencias: Jira/Mantis

Automatizador de la Compilación, Despliegue y Ejecución de proyectos: Maven/Gradle/NPM

Despliegue de aplicaciones: Docker/Kubernetes



## AUTOMATIZACIÓN DE LAS PRUEBAS



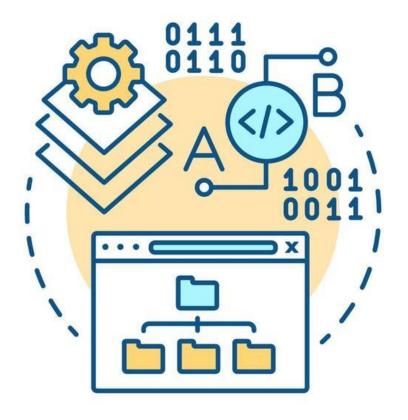


LABORATORIO 1: PRUEBAS UNITARIAS EN PYTHON

## EJERCICIO 1



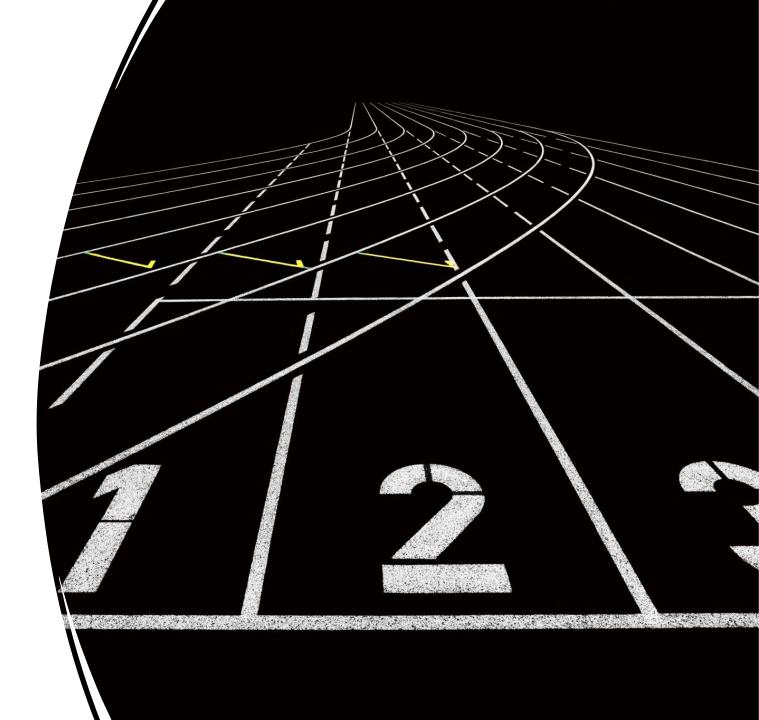
DEMO:
PRUEBAS DE
INTEGRACIÓN
EN PYTHON



## **Integration Testing**



## EJERCICIO 2



LABORATORIO 2: PRUEBAS DE RENDIMIENTO EN PYTHON



## EJERCICIO 3



## **MAVEN**

- Introducción
- Estructura
- Fichero pom.xml
- Compilación del proyecto
- Dependencias
- Repositorios
- Objetivos
- Plugins
- Despliegue
- Integración con IDE's

# Mayen

#### Pom File

Dependencies

Plugins

 Life Cycle Phases and Goals

Build Profiles

 $\mathbf{2}$ 

Maven Reposito

Maven

Read Pom.xml

# LABORATORIO 1: INSTALAR MAVEN

```
|-- pom.xml : fichero de configuración de maven
-- src : carpeta principal de código
 |-- main: código de la aplicación
  | `-- java : código Java
    | `-- com
     `-- mycompany
      | `-- app : Paquete principal
        `-- App.java : Código de la aplicación
 `-- test : Código de pruebas
  `-- java : Código Java
    `-- com
     `-- mycompany
      `-- app : Paquete principal
```

#### Creación de un proyecto Mave

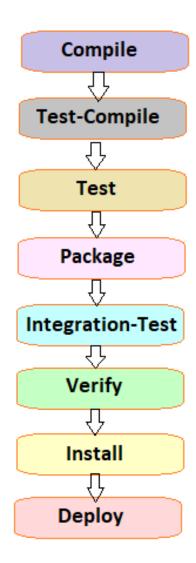
```
B archetype:generate \
hetypeGroupId=org.apache.maven.arch
upId=com.mycompany.app \
ifactId=my-app
```

# ARQUETIPOS

#### POM.XML

```
<?xml version="1.0"?>
- <project xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/4.0.0 http://maven.apache.org/maven-</p>
 v4_0_0.xsd" xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
 xmlns="http://maven.apache.org/POM/4.0.0">
     <modelVersion>4.0.0</modelVersion>
     <groupId>com.mycompany.app</groupId>
     <artifactId>my-app</artifactId>
     <packaging>jar</packaging>
     <version>1.0-SNAPSHOT</version>
     <name>my-app</name>
     <url>http://maven.apache.org</url>
   - <dependencies>
      - <dependency>
           <groupId>junit</groupId>
           <artifactId>junit</artifactId>
           <version>3.8.1</version>
           <scope>test</scope>
        </dependency>
    </dependencies>
 </project>
```

# CICLO DE VIDA MAVEN

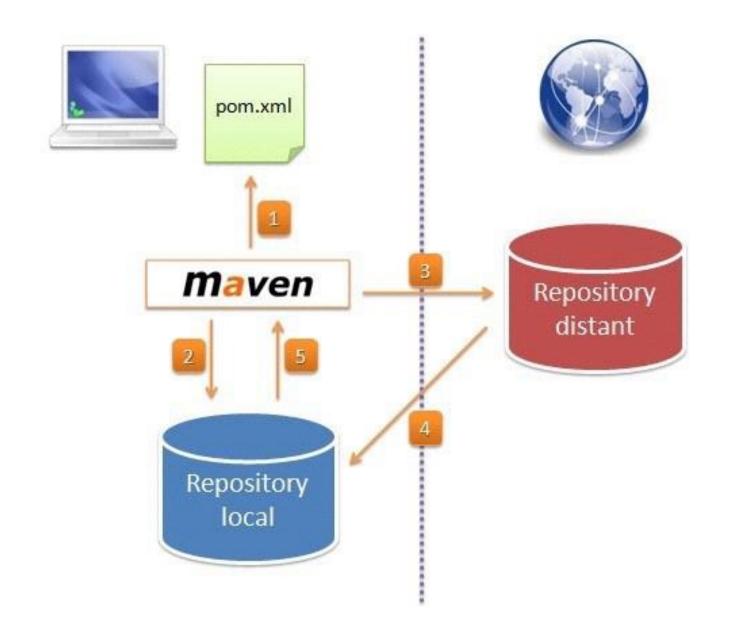


#### **DEPENDENCIAS**

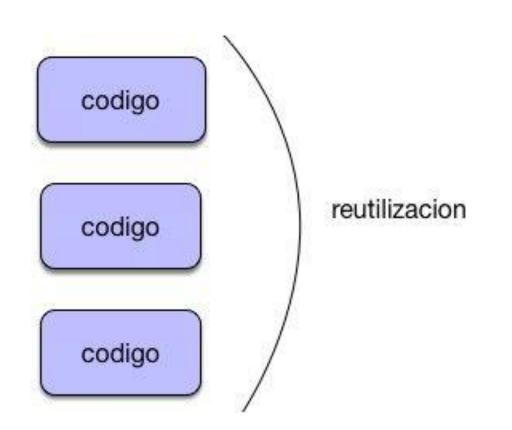
```
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xsi:schemaLocation="http://maven.apache.org/POM/
4.0.0 http://maven.apache.org/maven-v4 0 0.xsd">
<...>
<dependencies>
<dependency>
<groupId>junit</groupId>
<artifactId>junit</artifactId>
<version>3.8.1</version>
<scope>test</scope>
</dependency>
</dependencies>
</project>
```

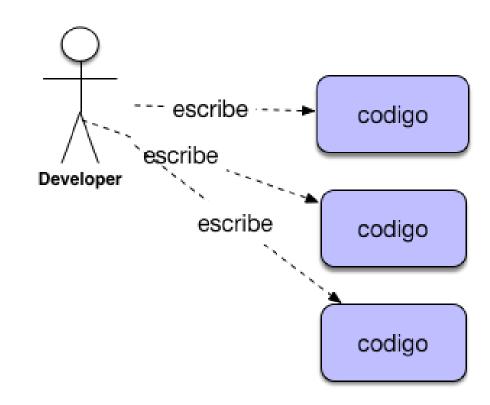
# LABORATORIO 2

### REPOSITORIOS

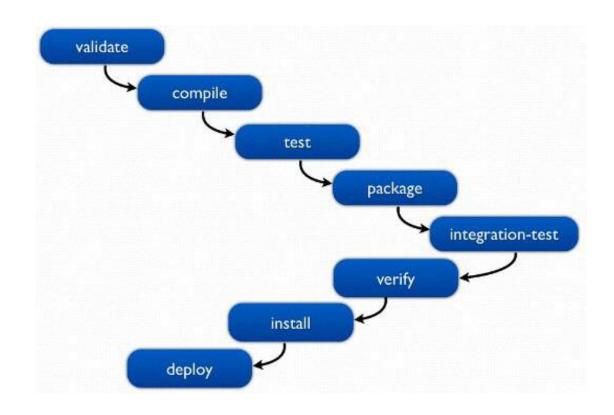


### ARTEFACTOS

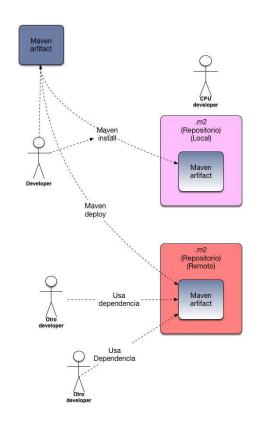


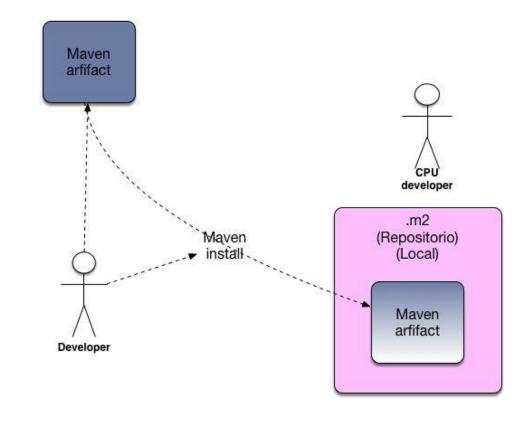


## OBJETIVOS



## INSTALL Y DEPLOY



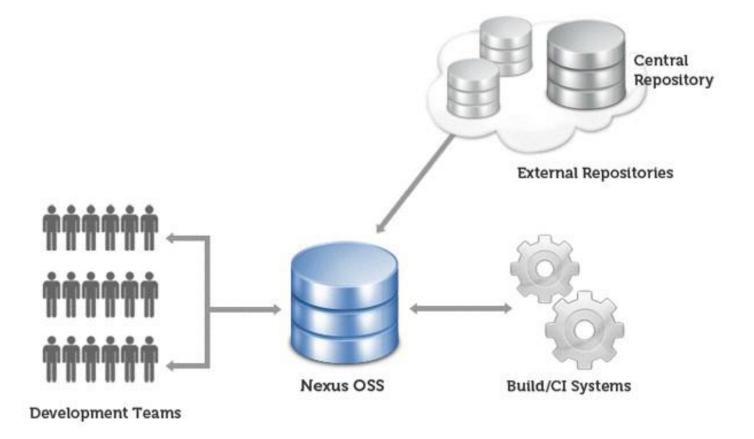




## ARTIFACTORY



## NEXUS

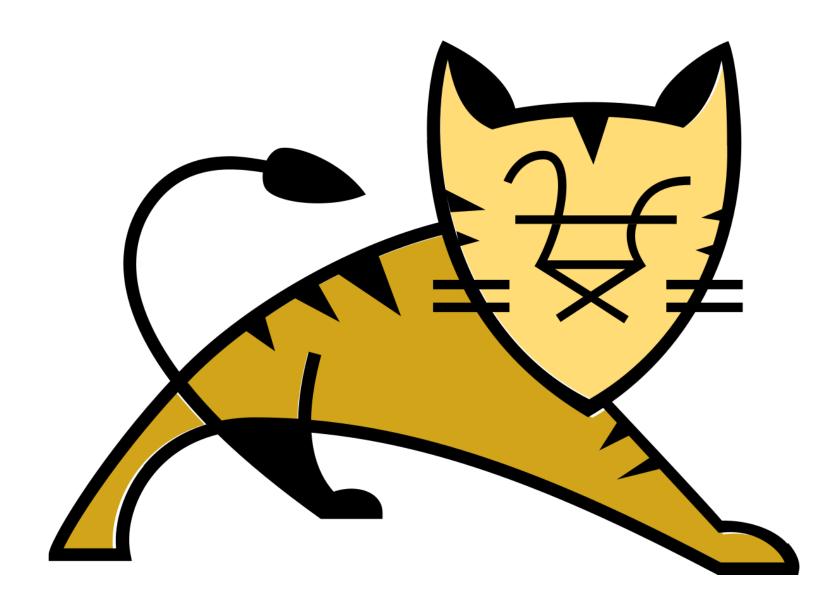


### PLUGINS

```
<> 

    □ Shell
 1 <project>
       <build>
           <plugins>
               <plugin>
                   <groupId>org.apache.maven.plugins</groupId>
                   <artifactId>maven-compiler-plugin</artifactId>
 9
                   <configuration>
10
                       <source>1.5</source>
11
                       <target>1.5</target>
12
                   </configuration>
13
               </plugin>
14
           </plugins>
15
16
       </build>
17
18 </project>
```

# TOMCAT

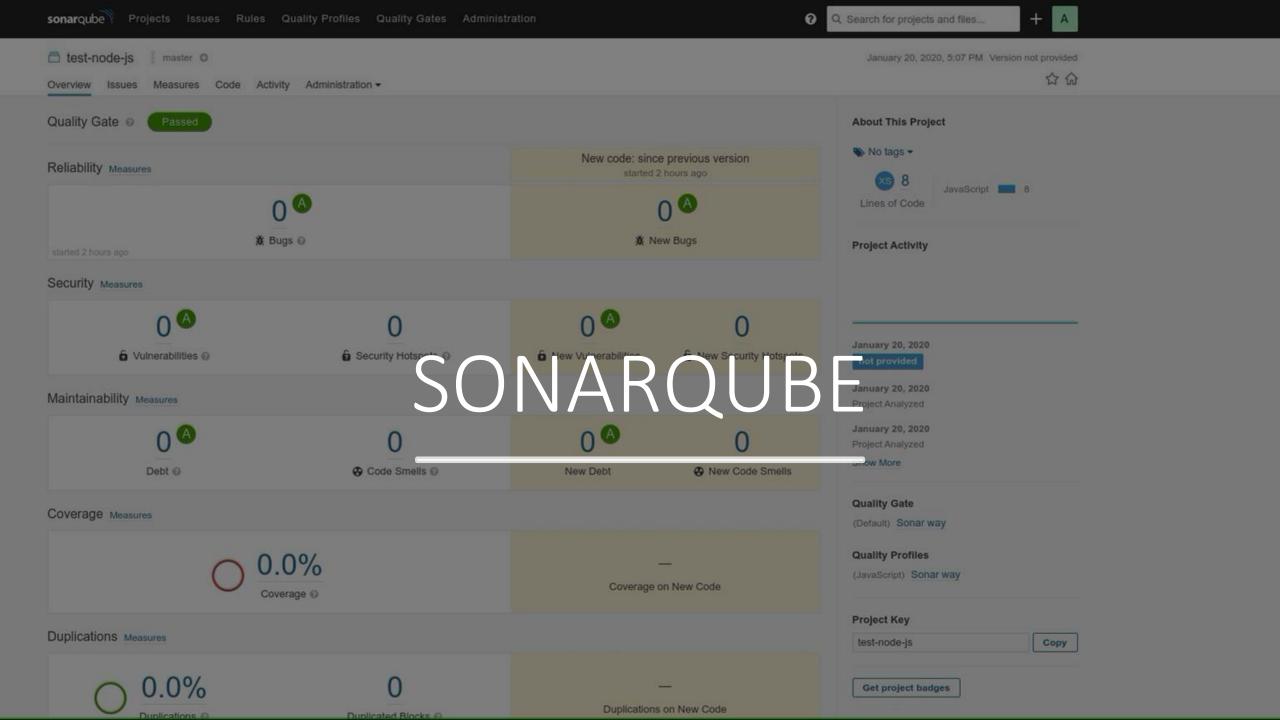


#### **SECURITY TESTING**

- Introducción
- SonarQube
- Reglas
- Cobertura de código
- Smells
- Bugs
- Fortify
- Análisis
- Reporting

#### INTRODUCCIÓN





























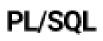












ABAP ÂP



COBOL

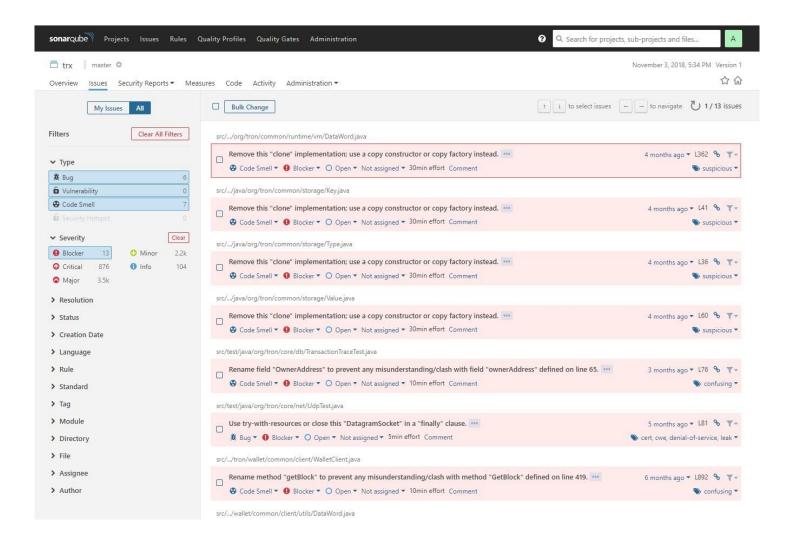


LENGUAJES

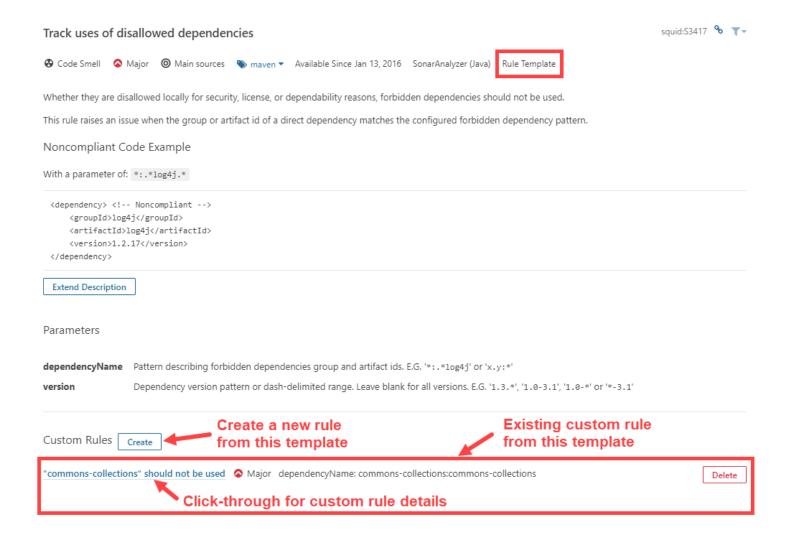
#### REGLAS

- SonarQube ejecuta reglas sobre el código fuente para generar problemas. Hay cuatro tipos de reglas:
- Smells
- Bug
- Vulnerabilidad
- Punto de acceso de seguridad

#### **ISSUE**



#### REGLAS PERSONALIZADAS

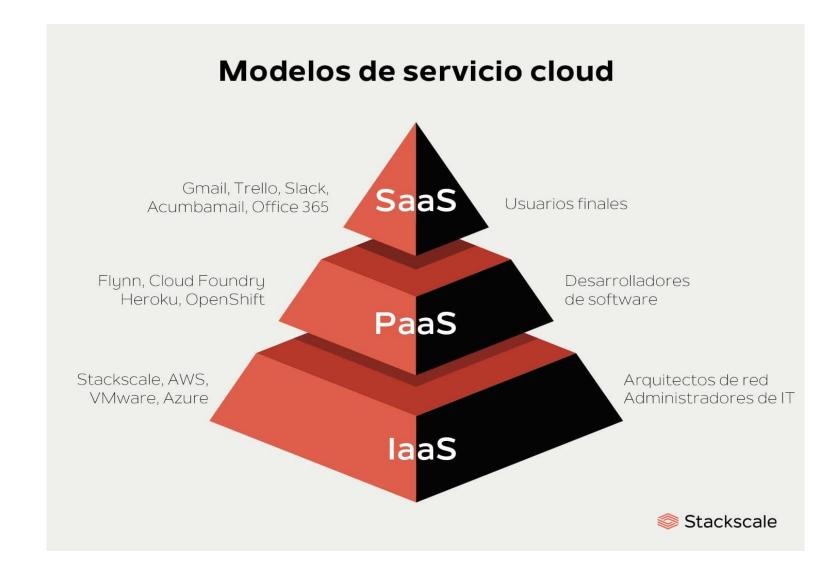


#### SONARCLOUD

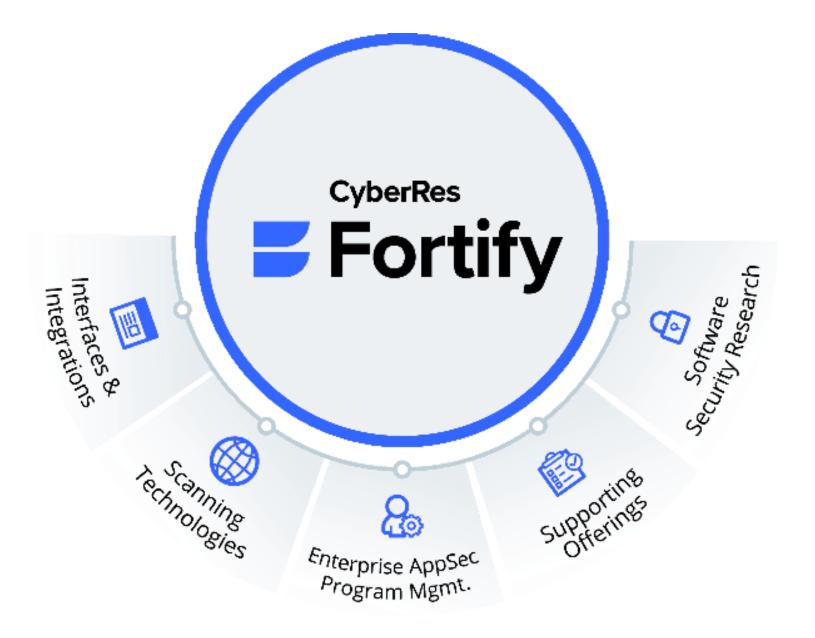
## sonarcloud &



# MODELOS DE SERVICIO



### **FORTIFY**



## SONAR VS FORTIFY



# EJERCICIO 4