

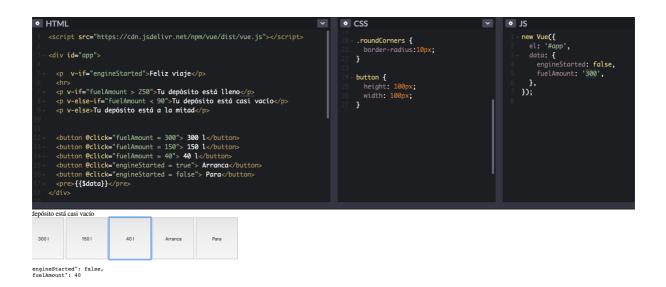
## Renderizado condicional

A continuación vamos a ver las directivas condicionales, empezamos trabajando con v-if. Vamos a hacer que aparezca un mensaje si el motor está encendido.

Se evalúa la variable y mostrará el mensaje o no. Pero si lo que queremos es añadir varios elementos no es viable realizarlo . Para ello utilizaremos un tag que se llama template.

```
<template v-if="engineStarted">
    <h1>Buen viaje</h1>
    <h2>Buen viaje</h2>
</template>
```

Utilizando la estructura de programación if, ahora podemos ampliarlo con el else.



### Show

Ahora vamos a ver esta directiva, funciona como v-if ,evalúa una propiedad y muestra u oculta el contenido, no elimina el contenido del DOM sino que lo hace con la propiedad de css display:none.

```
 250">Tu depósito está lleno
```

Con v-if cuando lo muestra habría que volver a renderizar, mientras que con v-show no, es más un tema de rendimiento que de funcionalidad porque las dos directivas sirven para lo mismo.

### Claves

Cuando utilizamos el renderizado condicional, es mucho más efectivo, pero vamos a ver la siguiente situación:

```
<script src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/vue/dist/vue.js"></script>
                                                                                      new Vue({
                                                                                       el: '#app',
     <div id="app">
                                                                                        data: {
                                                                                         switchInputs: 'A',
       <template v-if="switchInputs === 'A'">
         <input placeholder="Añade un texto"/>
                                                                                      });
         <template v-else>
         <input placeholder="Añade un email"/>
       </template>
       <button @click="switchInputs = 'A'"> Mostrar A</button>
       <button @click="switchInputs = 'B'"> Mostrar B</button>
       {{$data}}
ñade un texto Mostrar A Mostrar B
```

"switchInputs": "A"

Cuando yo alterne entre botones veré que la variable cambia de valor, aunque yo escriba algo en la caja de texto y parezca que no, pero la variable sí que cambia.

Añadiendo las keys ahora re-renderizará los campos cada vez que cambie de uno a otro input y no reutilizará el que hay.

## Interactuando con el DOM

La directiva v-for nos va a servir para hacer recorridos como si fuera un bucle for de programación.

#### Lista de la compra

Manzana Peras Sandías

Por cada elemento del array nos los va a mostrar en un Si ahora quisiera recorrer objetos.

### ista de la compra

```
anzanas
ras
ndías

dl
urefour
mazon
'shopList": [ "Manzanas", "Peras", "Sandías" ], "superMarkets": [ { "name": "Lidl", "strees": " Calle numero 1" }, { "name": "Carrefour", "strees": " Calle numero 2" }, { "name": "Amazon", "strees": " Calle numero 2" }, { "name": "Amazon", "strees": " Calle numero 2" }, { "name": "Amazon", "strees": " Calle numero 2" }, { "name": "Amazon", "strees": " Calle numero 2" }, { "name": "Amazon", "strees": " Calle numero 2" }, { "name": "Amazon", "strees": " Calle numero 2" }, { "name": "Amazon", "strees": " Calle numero 2" }, { "name": "Amazon", "strees": " Calle numero 2" }, { "name": "Amazon", "strees": " Calle numero 2" }, { "name": "Amazon", "strees": " Calle numero 2" }, { "name": "Amazon", "strees": " Calle numero 2" }, { "name": "Amazon", "strees": " Calle numero 2" }, { "name": "Amazon", "strees": " Calle numero 2" }, { "name": "Amazon", "strees": " Calle numero 2" }, { "name": "Amazon", "strees": " Calle numero 2" }, { "name": "Amazon", "strees": " Calle numero 2" }, { "name": "Amazon", "strees": " Calle numero 2" }, { "name": "Amazon", "strees": " Calle numero 2" }, { "name": "Amazon", "strees": " Calle numero 2" }, { "name": "Amazon", "strees": " Calle numero 2" }, { "name": "Amazon", "strees": " Calle numero 2" }, { "name": "Amazon", "strees": " Calle numero 2" }, { "name": "Amazon", "strees": " Calle numero 2" }, { "name": "Amazon", "strees": " Calle numero 2" }, { "name": "Amazon", "strees": " Calle numero 2" }, { "name": "Amazon", "strees": " Calle numero 2" }, { "name": "Amazon", "strees": " Calle numero 2" }, { "name": "Amazon", "strees": " Calle numero 2" }, { "name": "Amazon", "strees": " Calle numero 2" }, { "name": "Amazon", "strees": " Calle numero 2" }, { "name": "Amazon", "strees": " Calle numero 2" }, { "name": "Amazon", "strees": " Calle numero 2" }, { "name": "Amazon", "strees": " Calle numero 2" }, { "name": "Amazon", "strees": " Calle numero 2" }, { "name": "Amazon", "strees": " Calle numero 2" }, { "name": "Amazon", "strees": " Calle numero 2" }, { "na
```

Ahora si queremos iterar sobre diferentes elementos utilizaremos el template para mejorar la visualización.

Ahora vamos a aprender a sacar el índice y la key de cada uno de ellos.

Este índice empieza desde cero, si quisiera que empezase en el uno no tendría que añadir +1. {index+1}}. Para acceder a la clave ésa siempre tiene que ser el segundo parámetro. Es hacer un for dentro de for, recorrer el objeto que hay en cada posición de los supermercados.

#### Lista de la compra

- Lidl / name 0
   Calle numero 1 / strees 1
- Carrefour / name 0
   Calle numero 2 / strees 1
- Amazon / name 0
   Calle numero 3 / strees 1

### Iterar números

### <span v-for="number in 10">{{number}}</span>

Vue nos permite hacer acciones sobre los arrays, mediante push añadiré un equipo de fútbol al array. Realmente no interactúa con el DOM, éste se vuelve a recargar. Con arrays sencillos funciona bien, pero con más complejos puede acarrear ciertos problemas, para ello tendríamos que añadir el key.

Ahora quisiera devolver aquellos que tengan de pobla < 200. Para ello crearemos una computed property que será la que recorreremos en el v-for y dentro de ella meteremos la condición.

```
∨ CS • JS
• HTML
   <div id="app">

  v-for="team in filterCities">
  {{team.name}} [{{team.id}}] {{team.pobla}}
  <input type="text">

   });
```

- Granada [2] 100Levante [3] 150

# Ejercicio TO-DO

Vamos a realizar una lista de tareas, donde añadir tareas, verlas, eliminarlas ...

Lo primero es realizar una cabecera para ello partiremos de un proyecto base llamado vue1.zip. A partir de aquí empezamos con la cabecera y en primer lugar con la fecha.

Para esto añadimos este código para seguir una nomenclatura común:

### Y en el js:

```
var setDate = new Date(),
locale = "es-ES",
dateOptions = {weekday: 'long', month: 'long', day:'numeric'}
readableDate = setDate.toLocaleDateString(locale, dateOptions);

new Vue({
    el: '#app',
    data: {
        text:'Hola Mundo',
        todoDate: readableDate,
    },
});
```

Con esto lo que hacemos es coger la fecha y formatearla para luego mostrarla en la cabecera.

Después del main añadiremos

'Llevar el coche al taller',

```
</main>
{{$data}}
</div>
para ver los datos y nuestro array que acabamos de añadir en el js:

taskList:[
   'Hacer la compra',
   'Pasear al perro',
```

Y en la hoja de estilos:

'Comprar ropa',

```
.vue-Todo {
background: white;
border-radius: 5px;
```

```
overflow: hidden;
margin: 0 auto;
width: 60%;
min-width: 400px;
max-width: 600px;
border: 1px black solid;
}
.vue-Todo_HeaderTaskCounter {
border-radius: 5px;
background: grey;
color: white;
width: 150px;
padding: 5px;
}
```

Con esto ya tenemos la fecha y el número de tareas, ahora debería mostrar un aspecto muy parecido a este:

```
miércoles, 8 de abril

Tienes 4 tareas

{

"todoDate": "miércoles, 8 de abril",

"taskList": [

"Hacer la compra",

"Pasear al perro",

"Llevar el coche al taller",

"Comprar ropa"

}
```

Ahora añadiremos un formulario y en él un botón que empleará una clase del css de materialize.

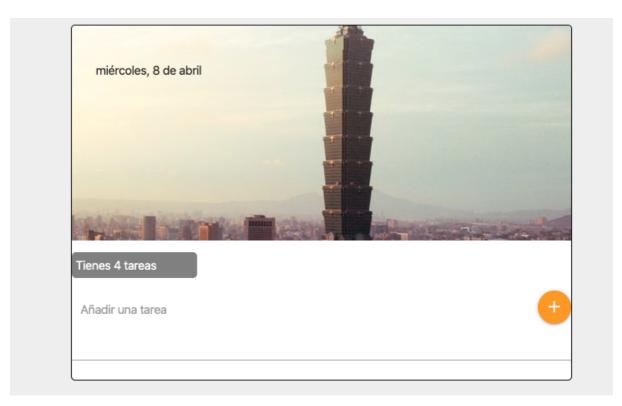
```
<button class="btn-floating orange waves-effect waves-light"
<i class="material-icons">add</i>
</button>
```

### Con el siguiente css:

```
.vue-Todo Header {
 position: relative;
 background: url('https://source.unsplash.com/collection/158643/') center center no-repeat;
 border-radius: 5px 5px 0 0;
 padding: 1em;
 min-height: 200px;
.vue-Todo Header .btn-floating {
 position: absolute;
 bottom: -20px;
 right: 20px;
button {
 position: relative;
 float: right;
.vue-Todo HeaderTaskCounter {
 border-radius: 5px;
  background: grey;
  color: white:
  width: 150px;
  padding: 5px;
```

#### Y el html añadido al form:

Se debería mostrar más o menos así:



Ahora si aprieto al botón, éste no hace nada sólo recarga la página.Para evitar esta recarga de la página incluimos: <form @submit.prevent> y al botón @click="addTask"
Y en el js:

```
'Comprar ropa',
],
taskItem:",
},
methods:{
addTask: function(){
this.taskList.push(this.taskItem);
}
}
}
```

Así lo que logramos es que cuando escribamos en el input el taskltem se va rellenando, y cuando le demos al pulsar el botón éste se añada a la lista, para eso tenemos \$data para visualizar como se van actualizando los datos.

Ahora falta tener en cuenta que no hayan elementos vacíos.

A continuación veremos como hacer un título editable:

### Y en el JS:

```
todotitle: 'Mi lista de Tareas', isEditing: false,
```

Con este código accederemos al título del js y lo podremos hacer editable haciendo click en él.



Bien, ahora sólo faltaría mostrar la lista de tareas, para ello añadiremos un v-for:

Y ahora sólo falta eliminarlos, para ello en el botón eliminar crearemos el evento click y le pasaremos el índice a eliminar.

```
<button
    class="vue-Todo_Button-remove"
    @click="removeTodo(index)"
    >
        Eliminar</button>
```

Y en el js crearemos un método que elimine mediante el método splice el que tenemos seleccionado.

```
removeTodo: function (index) {
    this.taskList.splice(index,1);
  }
```

Ahora sólo faltaría un mensajito indicando cuando no hay tareas y que nos redirige a crear una nueva.

<div

```
v-if="taskListEmpty"
class="vue-Todo-empty"
@click="addTaskFocus"
>
No hay tareas:<a> Añade una nueva</a>
</div>
y en el js
```

addTaskFocus: function(){

```
this.$refs.taskInput.focus();
}
```