## 1. Täydennä seuraava koodi toimivaksi.

Luokalla  $\underline{Tili}$  on staattinen luokkamuuttuja lkm, joka pitää tietoa siitä, kuinka monta tiliä on luotu. Luokalla  $\overline{Tili}$  on 2 ominaisuutta: omistaja ja saldo.

Luokan alustaja/konstruktori: Tilin omistajan nimi on pakollinen tieto. Jos tili luodaan ilman alkusaldoa, niin tilin saldo on nolla. Luokan alustaja lisää muuttujan 1km arvoa yhdellä, ja myös tulostaa kuinka monta tiliä on luotu.

Luokalla on metodi <u>maksa</u>, joka saa parametrina maksettavan summan. Jos tilillä on tarpeeksi rahaa, niin tilin saldosta vähennetään vastaava summa. Jos tilillä ei ole tarpeeksi rahaa, niin maksua ei suoriteta. Lisäksi metodi myös tulostaa joko 'Maksu onnistui' tai 'Tilillä ei ole tarpeeksi rahaa'.

Luokalla on metodi tulosta, joka tulostaa tilin omistajan sekä tilillä olevan rahamäärän.

Ohjelman täytyy toimia kuten lopussa oleva esimerkkituloste näyttää.

```
class Tili:
   def __init__(self, ):
```

```
# pääohjelma
print("--- tilien luonti ---");
t1 = Tili("Jorma");
t2 = Tili("Anne", 100);
print("--- maksut ---");
t1.maksa(25);
t2.maksa(25);
print("--- tilien saldot ---");
t1.tulostus();
t2.tulostus();
Ohjelman tuottama tuloste:
--- tilien luonti ---
Tilejä luotu: 1
Tilejä luotu: 2
--- maksut ---
Ei tarpeeksi rahaa
Maksu onnistui
--- tilien saldot ---
Omistaja: Jorma, tilillä rahaa 0
Omistaja: Anne, tilillä rahaa 75
```

2. Täydennä seuraava koodi toimivaksi.

Luokalla Person on 2 ominaisuutta: firstname ja lastname. Luokka Student periytyy luokasta Person. Student-luokalla on ominaisuus: student nr

Hyödynnä periytymissuhdetta eli älä kirjoita samaa koodia useaan kertaan. Ohjelman tulee toimia samoin kuin esimerkkitulosteessa.

```
class Person:
    def __init__(self, ):
```

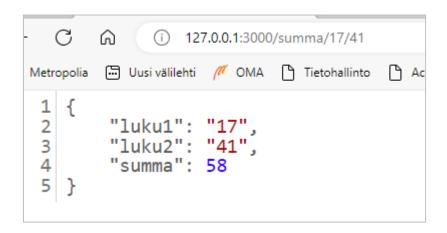
```
# pääohjelma
p1 = Person("James", "Bond");
s1 = Student("Johnny", "English", 321);
p1.plot();
s1.plot();

Ohjelman tuottama tuloste:

-- My name is James Bond
-- My name is Johnny English
and my student number is 321
```

3.	Mä a)	ärittele muutamalla lauseella seuraavat olio-ohjelmoinnin käsitteet luokka / class
	b)	assosiaatio
	c)	päätepiste / endpoint
	d)	Flask

4. Alla on kuva selaimesta lähetetystä API-kutsuista ja siihen saadusta vastauksesta. Täydennä ohjelmassa olevat varjostetut kohdat siten, että API tuottaa selaimeen vastaavat tiedot kuin kuvassa. Virheisiin ei tarvitse varautua. (max. 8 p.)



from flask import Flask, Response

```
if __name__ == '__main__':
    app.run(use_reloader=True, host=' ', port= )
```