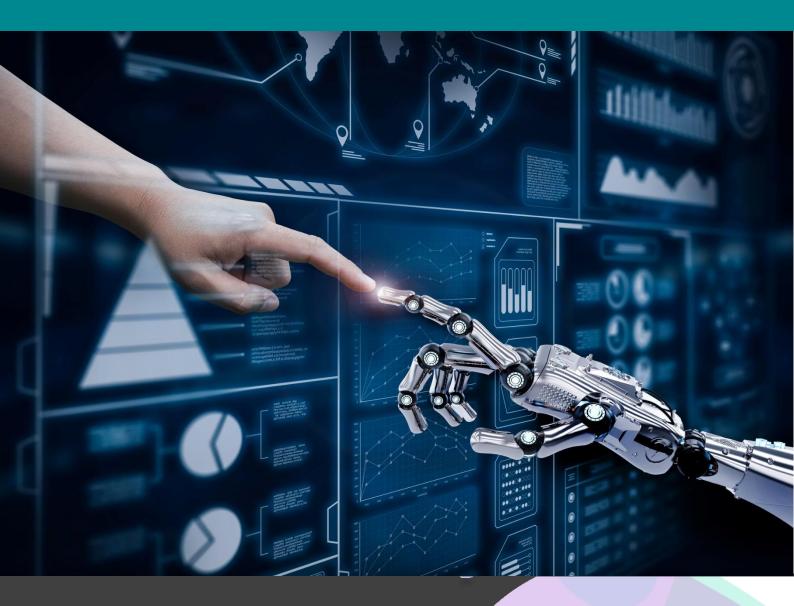
2022 | Por: Grupo KAIZEN

Departamento de QA



Documentación

Proyecto Automatizado para el ERP AdminTotal realizado en Katalon Studio 8.4.1

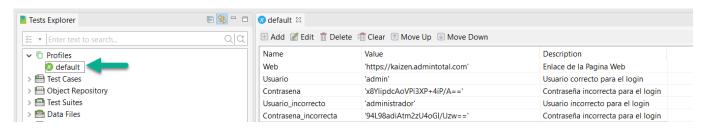
Entregables

Acceso al Sistema

Login

En la sección Test Cases existen dos archivos uno para probar el login exitoso y otro para probar el login fallido. Ambos archivos usan **Variables Globales** y un archivo **Keyword** para ubicar los elementos en la página. Los cuales se detallarán a continuación.

En el apartado **Variables globales** que se encuentra en *Profiles -> default* se pueden cambiar las variables de valor de Web, Usuario, Contraseña, los valores de usuario y contraseña que sean incorrectos para ser validados.



Los **Elementos de la página** se encuentran en el archivo *Keyword -> Login -> xpath_dynamic.groovy* en el cual se muestran los xpath (identificadores) de los elementos de la página en un código de lenguaje de programación Java (.groovy)

```
E S □ □ ③ xpath_dynamic.groovy 🛭
Tests Explorer
                                                                                                                                                                                             🕨 🌄 C%%Users%Kaizen%git%Proyecto QA Admintotal%Admintotal.prj 🕨 🚜 Keywords 🕨 🏭 login 🕨 💁 xpath_dynamic 🕨
     > Profiles
                                                                                                                                                                                                     3⊕ import com.kms.katalon.core.annotation.Keyword.
    > E Test Cases
    > P Object Repository
                                                                                                                                                                                                           public class xpath dynamic {
    > Figure 1 Test Suites
     > Pata Files

✓ Image: Very Market Ver
                                                                                                                                                                                                                           def object(String elemento) {

→ Illingin

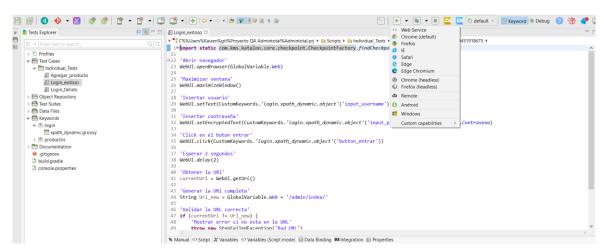
                          xpath_dynamic.groovy
                                                                                                                                                                                                                                         String xpath = ''
                                                                                                                                                                                                13
14
              > 🖺 productos
                                                                                                                                                                                                                                         if (elemento == 'input_username')
      > 🛅 Documentation
                                                                                                                                                                                                15
16
17
18
                                                                                                                                                                                                                                                         xpath = "//input[@name='username']"
             .gitignore
           build.gradle
                                                                                                                                                                                                                                         else if (elemento == 'input_password')
           console.properties
                                                                                                                                                                                                                                                         xpath = "//input[@name='password']'
                                                                                                                                                                                                                                         else if (elemento == 'button_entrar')
                                                                                                                                                                                                20
21
                                                                                                                                                                                                                                                         xpath = "//button[@type="submit']"
                                                                                                                                                                                                22
23
                                                                                                                                                                                                                                         else if (elemento == 'error_msg')
    xpath = "//div[@class='form-message error']"
                                                                                                                                                                                                24
25
                                                                                                                                                                                                26
27
                                                                                                                                                                                                                                         TestObject to = new TestObject().addProperty('xpath', ConditionType. EQUALS, xpath)
                                                                                                                                                                                                28
                                                                                                                                                                                                29 }
```

Login exitoso

En la sección de Test Cases se ubica una carpeta con el nombre Individual Test que pueden ser ejecutados de forma individual.

Este TestCase ingresa de modo automatizado el usuario y la contraseña en los elementos que están en el Keyword y luego valida la URL del panel de inicio si no llega a la URL se mostrará un error en la prueba, de lo contrario será una prueba exitosa. La URL se construye con la URL ingresada en las Variables globales.

En la pestaña que se ve a continuación se muestran los navegadores donde se puede ejecutar la pruebas. Todas las pruebas fueron ejecutadas en Chrome y Firefox, para medir su compatibilidad.



Login Fallido

La prueba de login fallido es para validar si un usuario ingresa un valor de usuario y contraseña erróneos y que el sistema no permita el ingreso.

Esta prueba realiza dos validaciones. En la primera prueba se ingresa el usuario erróneo y una contraseña correcta y la segunda si se ingresa un usuario correcto y una contraseña errónea, las cuales están en las Variables globales: Usuario_incorrecto y Contrasena_incorrecta. Esta prueba válida que la URL sea la URL de retorno a la misma autenticación.

Agregar Producto

En Individual Test se encuentra el TestCase llamado *Agregar_producto*, este utiliza dos archivos Keyword uno para los elementos de la página y otro para generar datos aleatorios para completar el formulario. Ambos archivos están ubicados en la carpeta *Keyword -> productos*.

Los elementos de la página están ubicados en *Keyword -> productos -> xpath_dynamic.groovy* estos son localizados por el TestCase <u>elemento = 'boton_inventario'</u> y seguidamente con la función TestObject crea el objeto que necesita Katalon para ejecutarlo.

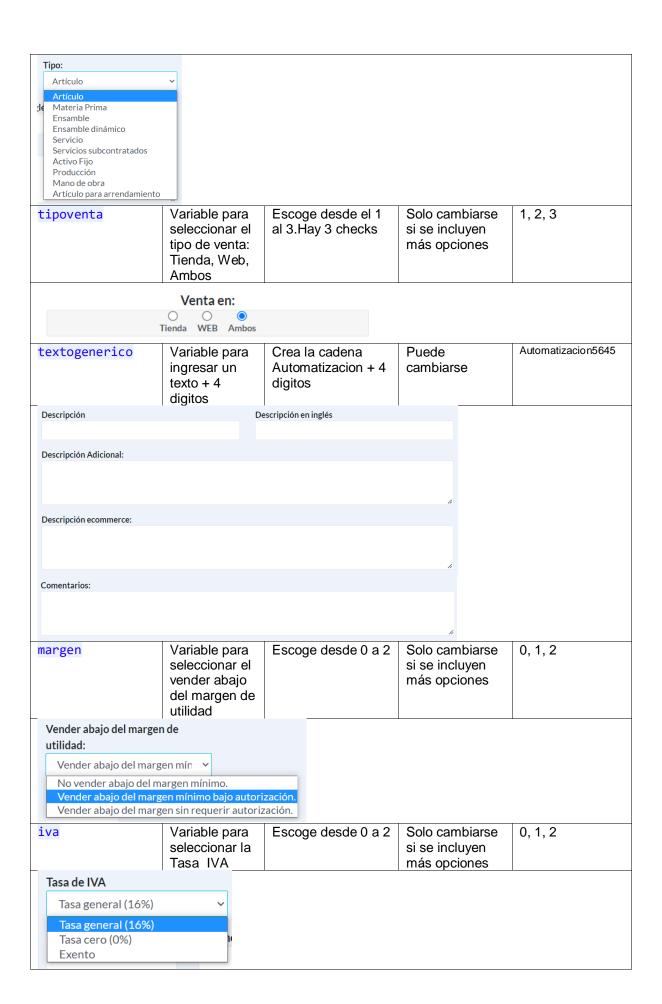
Datos Aleatorios

El Keyword para variables aleatorias está ubicado en *Keyword -> productos -> data_aleatory,groovy* el cual usando la librería Random genera los valores aleatorios necesarios para la prueba.

Tabla de Datos Aleatorios

En la tabla a continuación se muestra el resumen de las variables:

Campo	Descripción	Variable Aleatoria	Variabilidad	Ejemplo
codigo_busqueda	Variable para buscar elementos en los inputs	Escoge desde a hasta z. Tiene 1 carácter	Puede incrementarse, para n caracteres	a, b, c, d, e, f, g, h, i, w, x, y, z
Línea	Mar	ca:	Tag	×
clave_prod_serv	Variable para buscar elementos en los inputs	Escoge desde 1 hasta 9. Tiene 1 número	Puede incrementarse para n números	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9
Clave prod serv:	Especifique el tipo de serv	vicio Cuent	a para consumo interno: C	Clave material peligroso:
codigo	Variable para ingresar un código de producto	Crea cadenas de 4 caracteres. "Producto código de barra"	Solo cambiarse si es otro producto diferente a código de barra	Aaaa, bBBB, sDol
Código				
tipo	Variable para seleccionar el tipo de producto.	Escoge desde 0 a 10 excluyendo el 6. El select tiene 10 elementos	Solo cambiarse si se incluyen más opciones	0, 1, 2, 3, 4, 5, 7, 8, 9, 10



ieps	Variable para seleccionar el IEPS	Escoge una de las variables de las opciones	Solo cambiarse si se incluyen o se cambian los values de los elementos	'3.00', '6.00', '7.00', '8.00', '9.00', '25.00', '26.50', '30.00', '30.40', '50.00', '53.00', '160.00', '9999.00'
r 3.00% 6.00% 7.00% 8.00% d 9.00% i 25.00% n 26.50% 30.40% 50.00% 53.00% 160.00% Cuota				
cuota	Variable para ingresar la cuota	Crea cadenas de 4 dígitos	Puede incrementarse	5985
IEPS: Cu	ota:			
tipoieps	Variable para seleccionar el tipo de IEPS	Escoge desde 1 a 2	Solo cambiarse si se incluyen más opciones	1, 2
Tipo: No incluir IEPS para la				
retencioniva	Variable para seleccionar la Retención IVA	Escoge una de las variables de las opciones	Solo cambiarse si se incluyen o se cambian los values de los elementos	'0.000000', '18.750000', '25.000000', '37.500000', '50.000000', '66.666670', '100.000000'
Retención IVA: 0 3% 4% 6% 8% 2/3 16%				
retencionisr	Variables para ingresar la Retención ISR	Se colocaron valores arbitrarios. Max Campo: 16	Puede cambiarse totalmente	'0.1', '0.2', '0.3', '0.4', '0.5'
Retención ISR:	0,00			
factor_conversio	Variables para ingresar el factor de conversion	Se colocaron valores arbitrarios. Max Campo: 16	Puede cambiarse totalmente	'0.1', '0.2', '0.3', '0.4', '0.5'

Factor de conversió	n			
0.0000	000			
codigo_origen	Variable para ingresar el número de predial	Crea cadenas de 4 digitos. Max 254	Puede incrementarse	5985
Número de predial (s para servicios de arrendamiento)	olo			
tipo_servicio	Variable para seleccionar el tipo de servicio	Escoge una de las variables de las opciones	Solo cambiarse si se incluyen o se cambian los values de los elementos	'3', '4', '5', '6', '7','8', '9', '10', '11', '12', '13', '14', '15', '16', '17', '18', '19', '99'
Tipo servicio:		1		
Administrativos Profesionales Arrendamiento Exportación Comisiones Maquila Coordinados Regalías Asistencia técnica Donativos Intereses (actividad propia) Copropiedad Fideicomisos Factoraje financiero Arrendamiento financiero Extranjeros con establecimiento Ingresos propios Personalizado				
grupo_activo	Variable para seleccionar el grupo activo	Escoge desde 1 a 3	Solo cambiarse si se incluyen más opciones	1, 2, 3
Grupo activo:				
		~		
002-Equipo de Computo 003-Equipo de Transport 001-Mobiliario y Equipo	e			
costo_reposicion	Variable para ingresar el costo de reposición.	Crea cadenas de 4 dígitos. Max. 12	Puede incrementarse	5985
Costo de reposición:				
margen_utilidad_ porciento	Variable para ingresar el costo de reposición.	Crea cadenas de 5 dígitos. Max. 12	Puede incrementarse	59851
M.U.				

precio	Variable para ingresar el precio	Crea cadenas de 5 dígitos. Max. 14	Puede incrementarse	59851
Precio				
factor	Variable para ingresar el factor	Crea cadenas de 1 dígitos. Max. 16	Puede incrementarse	5
Factor 1				
codigo_barra	Variable para ingresar el costo de reposición.	Crea cadenas de 13 dígitos. Max. 50	Puede incrementarse	5985158631247
Código de barra	s			
medidas	Variable para ingresar la Base, Altura, Profundidad y Peso	Crea cadenas de 2 dígitos. Max. 14	Puede incrementarse	2
Base A	Altura Profu	ndidad Peso en KG		
relacionados	Variable para ingresar conceptos relacionados	Crea una cadena de string + numero 5 digitos	Puede cambiarse	Relacionados65156
Conceptos relacionados		×		

CONSIDERACIONES

1. Para cargar la imagen en Upload se usa la misma ruta que es una imagen de prueba con tamaño de 63x62px: https://kaizen.admintotal.com/site_media_b/img/logo_azul_blanco.png

Seleccionar archivo	Ninguno archivo selec.
---------------------	------------------------

2. Para los checks se seleccionan todos los siguientes:

Restringir descuentos
Restringir compras y ventas con fracciones
decimales.
Habilitar webhook
Integración con Rappi
Utilizar este producto solo para pedidos especiales
Venta cantidad por código de barras 🛭
Habilitar báscula 🚱
Congelar precios de venta.
No generar comisión
Doble unidad. ②

Por lo tanto, el **Venta cantidad por código de barras determina** que el producto tiene un código de 4 caracteres

- 3. Se puede ejecutar independientemente el archivo agregar producto porque incluye el TestCase del login exitoso
- 4. Solo si se ingresa una IEPS de tipo Cuota se abre la opción cuota y se ingresan los valores
- 5. Solo para las opciones de producto de Articulo, Materia Prima, Embalaje y Embalaje Dinámico se puede agregar el factor de conversión
- 6. Solo para la opción servicios se ingresa el tipo de servicios
- 7. Solo para la opción Servicios subcontratados se ingresa el tipo de servicios y el factor de conversión
- 8. Solo para la opción activo fijo se ingresa grupo activo
- 9. Solo para mano de obra se ingresa una cuenta contable
- 10. Solo para las opciones de Articulo, Materia Prima, Activo Fijo, Servicios subcontratados, Mano de obra, Artículo para arrendamiento se llena la pestaña de lista de precios.
- 11. Solo para las opciones de Ensamble, Ensamble dinámico, Producción se llenan los campos en la pestaña Ensamble.
- 12. Solo para las opciones de Articulo, Materia Prima, Embalaje Dinámico, Servicios Subcontratados, Mano de Obra, Activo fijo se llenan los Relacionados alternativos