

Manual Técnico

Proyecto Automatizado para el
ERP AdminTotal realizado en
Katalon Studio 8.4.1



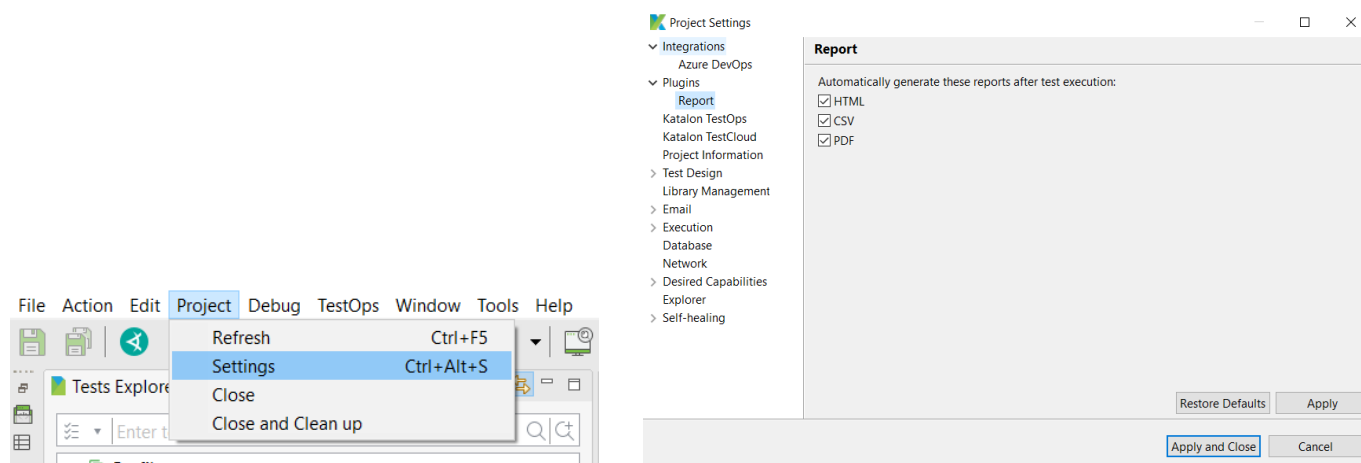
Grupo Kaizen

Entregables

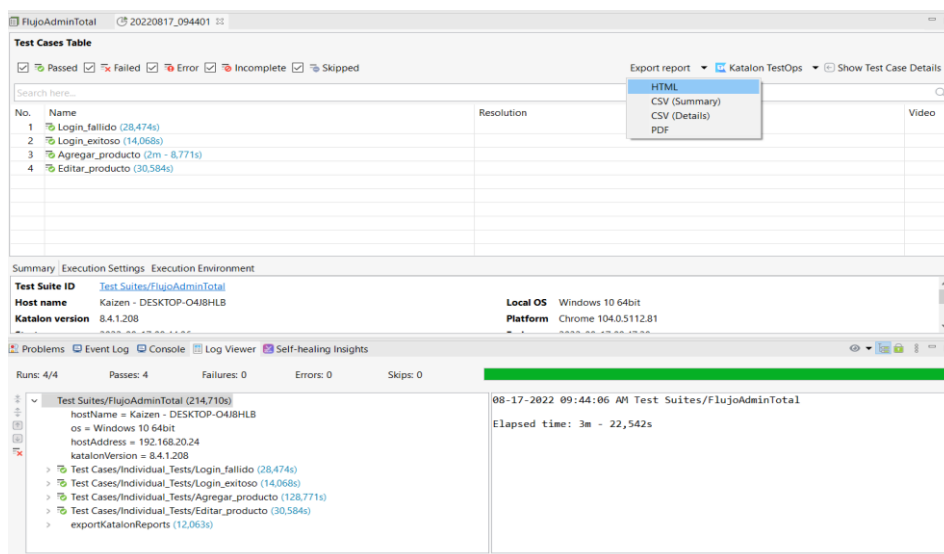
Configuración de Katalon Studio

Reporte automático

Para mostrar el reporte automático luego de la ejecución de las pruebas, se debe configurar lo siguiente:



Para descargar el reporte luego de la ejecución se selecciona el tipo de archivo y este se descargará automáticamente:



Navegador

En la sección Keywords/navegador/validateNavegador.groovy se creó un script para determinar si el navegador está abierto o cerrado. Antes de cada ejecución se valida si el estatus de navegador si el navegador retorna 1 el navegador está abierto, si retorna 0 el navegador está cerrado.

Si el navegador está cerrado se abrirá una ventana de navegador para ejecutar la prueba y luego al final de la prueba se cerrará el navegador.

Si el navegador está abierto es porque se está ejecutando el flujo de pruebas y continuará el proceso, el cual mantendrá el navegador abierto.

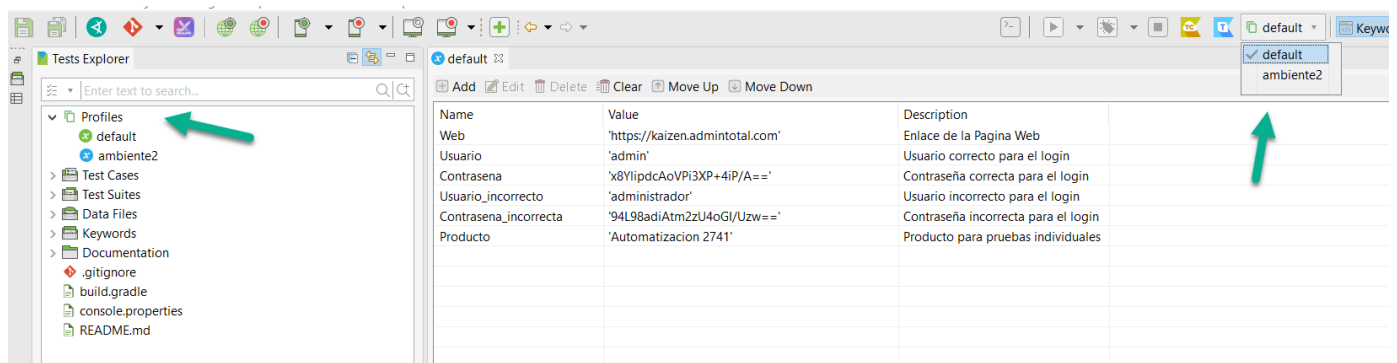
En la siguiente imagen se muestra el archivo que valida la apertura del navegador:



```
1 package navegador
2
3 import static com.kms.katalon.core.checkpoint.CheckpointFactory.findCheckpoint
4
5 public class validateNavegador {
6
7     @Keyword
8     def browser() {
9
10         try {
11             def x = DriverFactory.getCurrentWindowIndex()
12             if ( ( x != null ) && ( x >= 0 ) ) {
13                 println ( 'El navegador está abierto...' )
14                 return '1'
15             }
16         }
17         catch (Exception e) {
18             println( 'El navegador NO está abierto' )
19             WebUI.callTestCase(findTestCase('Individual_test/Login_exitoso'), [:, FailureHandling.STOP_ON_FAILURE)
20             return '0'
21         }
22     }
23 }
```

Variables Globales

En el apartado Variables globales que se encuentra en *Profiles -> default* se pueden cambiar las variables de valor de Web, Usuario, Contraseña, los valores de usuario y contraseña que sean incorrectos para ser validados, y un producto de prueba que este creado en el sistema para evaluar pruebas individuales. En la sección derecha superior se encuentra un menú para cambiar y ejecutar los ambientes de prueba. Los ambientes deben tener los mismos nombres de variables pero su valor puede ser distinto.



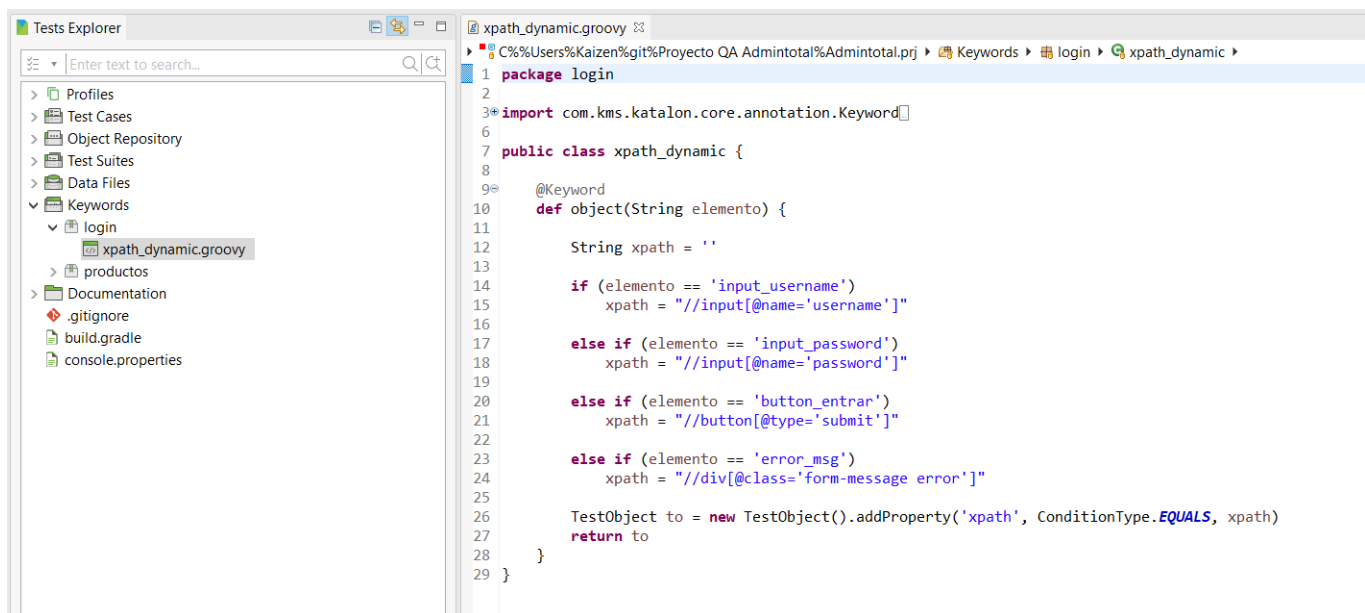
Name	Value	Description
Web	'https://kaizen.admintotal.com'	Enlace de la Pagina Web
Usuario	'admin'	Usuario correcto para el login
Contraseña	'x8ViiPdcAoVPi3XP+4iP/A= '	Contraseña correcta para el login
Usuario_incorrecto	'administrador'	Usuario incorrecto para el login
Contraseña_incorrecta	'94L98adiAtm2zU4oGI/Uzw= '	Contraseña incorrecta para el login
Producto	'Automatizacion 2741'	Producto para pruebas individuales

Acceso al Sistema

Login

En la sección Test Cases existen dos archivos uno para probar el login exitoso y otro para probar el login fallido. Ambos archivos usan Variables Globales y un archivo Keyword para ubicar los elementos en la página. Los cuales se detallarán a continuación.

Los Elementos de la página se encuentran en el archivo *Keyword -> Login -> xpath_dynamic.groovy* en el cual se muestran los xpath (identificadores) de los elementos de la página en un código de lenguaje de programación Java (.groovy)



Login Exitoso

Puede cambiar fácilmente el formato del texto seleccionado en el documento eligiendo el aspecto para el texto seleccionado desde la galería Estilos rápidos de la pestaña Inicio. También puedes darle formato al texto directamente usando los otros controles de la pestaña Inicio. La mayoría de los controles te permiten usar el aspecto del tema actual o un formato que especifiques directamente.

Para cambiar el aspecto general del documento, elige nuevos elementos Tema en la pestaña Diseño de página. Para cambiar las apariencias disponibles en la galería Estilos rápidos, usa el comando Cambiar conjunto de estilos rápidos. Tanto la galería Temas como la galería Estilos rápidos proporcionan comandos de restablecimiento para que siempre pueda restaurar el aspecto de su documento al original contenido en la plantilla actual.

Login Fallido

Puede cambiar fácilmente el formato del texto seleccionado en el documento eligiendo el aspecto para el texto seleccionado desde la galería Estilos rápidos de la pestaña Inicio. También puedes darle formato al texto directamente usando los otros controles de la pestaña Inicio. La mayoría de los controles te permiten usar el aspecto del tema actual o un formato que especifiques directamente.

Para cambiar el aspecto general del documento, elige nuevos elementos Tema en la pestaña Diseño de página. Para cambiar las apariencias disponibles en la galería Estilos rápidos, usa el comando Cambiar conjunto de estilos rápidos. Tanto

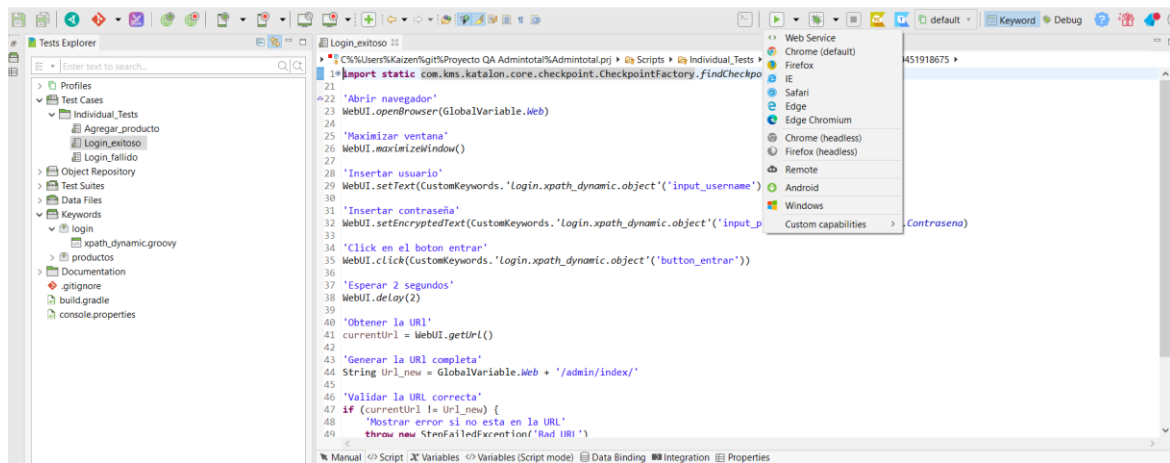
la galería Temas como la galería Estilos rápidos proporcionan comandos de restablecimiento para que siempre pueda restaurar el aspecto de su documento al original contenido en la plantilla actual.

Login exitoso

En la sección de Test Cases se ubica una carpeta con el nombre Individual Test que pueden ser ejecutados de forma individual.

Este TestCase ingresa de modo automatizado el usuario y la contraseña en los elementos que están en el Keyword y luego valida la URL del panel de inicio si no llega a la URL se mostrará un error en la prueba, de lo contrario será una prueba exitosa. La URL se construye con la URL ingresada en las Variables globales.

En la pestaña que se ve a continuación se muestran los navegadores donde se puede ejecutar la pruebas. Todas las pruebas fueron ejecutadas en Chrome y Firefox, para medir su compatibilidad.



Login Fallido

La prueba de login fallido es para validar si un usuario ingresa un valor de usuario y contraseña erróneos y que el sistema no permita el ingreso.

Esta prueba realiza dos validaciones. En la primera prueba se ingresa el usuario erróneo y una contraseña correcta y la segunda si se ingresa un usuario correcto y una contraseña errónea, las cuales están en las Variables globales: Usuario_incorrecto y Contraseña_incorrecta.

Esta prueba válida que la URL sea la URL de retorno a la misma autenticación.



Agregar Producto

En Individual Test se encuentra el TestCase llamado *Agregar_producto*, este utiliza dos archivos Keyword uno para los elementos de la página y otro para generar datos aleatorios para completar el formulario. Ambos archivos están ubicados en la carpeta *Keyword -> productos*.

Los elementos de la página están ubicados en *Keyword -> productos -> xpath_dynamic.groovy* estos son localizados por el TestCase *elemento = 'boton_inventario'* y seguidamente con la función TestObject crea el objeto que necesita Katalon para ejecutarlo.

Datos Aleatorios

El Keyword para variables aleatorias está ubicado en *Keyword -> productos -> data_aleatory.groovy* el cual usando la librería Random genera los valores aleatorios necesarios para la prueba.

Tabla de Datos Aleatorios

En la tabla a continuación se muestra el resumen de las variables:

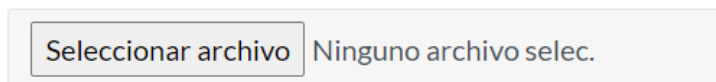
Campo	Descripción	Variable Aleatoria	Variabilidad	Ejemplo
<code>codigo_busqueda</code>	Variable para buscar elementos en los inputs	Escoge desde a hasta z. Tiene 1 carácter	Puede incrementarse, para n caracteres	a, b, c, d, e, f, g, h, i, ... w, x, y, z
<div><div>Línea</div><div>Marca:</div><div>Tag</div><div></div></div>				
<code>clave_prod_serv</code>	Variable para buscar elementos en los inputs	Escoge desde 1 hasta 9. Tiene 1 número	Puede incrementarse para n números	1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9
<div><div>Clave prod serv:</div><div>Especifique el tipo de servicio</div><div>Cuenta para consumo interno:</div><div>Clave material peligroso:</div><div></div></div>				
<code>codigo</code>	Variable para ingresar un código de producto	Crea cadenas de 4 caracteres. "Producto código de barra"	Solo cambiarse si es otro producto diferente a código de barra	Aaaa, bBBB, sDol
<div><div>Código</div><div></div></div>				
<code>textogenerico</code>	Variable para ingresar un texto + 4 digitos	Crea la cadena Automatizacion + 4 digitos	Puede cambiarse	Automatizacion5645

Descripción <input type="text"/>		Descripción en inglés <input type="text"/>			
Descripción Adicional: <input type="text"/>					
Descripción ecommerce: <input type="text"/>					
Comentarios: <input type="text"/>					
cuota		Variable para ingresar la cuota	Crea cadenas de 4 dígitos	Puede incrementarse	5985
IEPS: <input type="text"/> Cuota: <input type="text"/>					
retencionisr		Variables para ingresar la Retención ISR	Se colocaron valores arbitrarios. Max Campo: 16	Puede cambiarse totalmente	'0.1', '0.2', '0.3', '0.4', '0.5'
Retención ISR: <input type="text"/> 0,00					
factor_conversion		Variables para ingresar el factor de conversion	Se colocaron valores arbitrarios. Max Campo: 16	Puede cambiarse totalmente	'0.1', '0.2', '0.3', '0.4', '0.5'
Factor de conversión <input type="text"/> 0.000000					
codigo_origen		Variable para ingresar el número de predial	Crea cadenas de 4 dígitos. Max 254	Puede incrementarse	5985
Número de predial (solo para servicios de arrendamiento) <input type="text"/>					
costo_reposicion		Variable para ingresar el costo de reposición.	Crea cadenas de 4 dígitos. Max. 12	Puede incrementarse	5985
Costo de reposición: <input type="text"/>					
margen_utilidad_porcentaje		Variable para ingresar el costo de reposición.	Crea cadenas de 5 dígitos. Max. 12	Puede incrementarse	59851

<div>M.U.</div> <div></div>												
precio	Variable para ingresar el precio	Crea cadenas de 5 dígitos. Max. 14	Puede incrementarse	59851								
<div>Precio</div> <div></div>												
factor	Variable para ingresar el factor	Crea cadenas de 1 dígitos. Max. 16	Puede incrementarse	5								
<div>Factor</div> <div>1</div>												
codigo_barra	Variable para ingresar el costo de reposición.	Crea cadenas de 13 dígitos. Max. 50	Puede incrementarse	5985158631247								
<div>Código de barras</div> <div></div>												
medidas	Variable para ingresar la Base, Altura, Profundidad y Peso	Crea cadenas de 2 dígitos. Max. 14	Puede incrementarse	2								
<table><tr><td>Base</td><td>Altura</td><td>Profundidad</td><td>Peso en KG</td></tr><tr><td></td><td></td><td></td><td></td></tr></table>					Base	Altura	Profundidad	Peso en KG				
Base	Altura	Profundidad	Peso en KG									
relacionados	Variable para ingresar conceptos relacionados	Crea una cadena de string + numero 5 digitos	Puede cambiarse	Relacionados65156								
<div>Conceptos relacionados</div> <div><div></div><div>✖</div></div>												

Consideraciones

1. Para cargar la imagen en Upload se usa la misma ruta que es una imagen de prueba con tamaño de 63x62px:
https://kaizen.admintotal.com/site_media_b/img/logo_azul_blanco.png



2. Para los checks se seleccionan todos los siguientes:

- ☒ Restringir descuentos
- ☒ Restringir compras y ventas con fracciones decimales.
- ☒ Habilitar webhook
- ☒ Integración con Rappi
- ☒ Utilizar este producto solo para pedidos especiales
- ☒ Venta cantidad por código de barras ?
- ☒ Habilitar báscula ?
- ☒ Congelar precios de venta.
- ☒ No generar comisión
- ☒ Doble unidad. ?

Por lo tanto, el Venta cantidad por código de barras determina que el producto tiene un código de 4 caracteres

3. Solo si se ingresa una IEPS de tipo Cuota se abre la opción cuota y se ingresan los valores.
4. Solo para las opciones de producto de Artículo, Materia Prima, Embalaje y Embalaje Dinámico se puede agregar el factor de conversión.
5. Solo para las opciones Servicios y Servicios subcontratados se ingresa el tipo de servicios.
6. Solo para la opción Servicios subcontratados se ingresa el factor de conversión
7. Solo para la opción activo fijo se ingresa grupo activo
8. Solo para mano de obra se ingresa una cuenta contable
9. Solo para las opciones de Artículo, Materia Prima, Activo Fijo, Servicios subcontratados, Mano de obra, Artículo para arrendamiento se llena la pestaña de lista de precios.
10. Solo para las opciones de Ensamble, Ensamble dinámico, Producción se llenan los campos en la pestaña Ensamble.
11. Solo para las opciones de Artículo, Materia Prima, Embalaje Dinámico, Servicios Subcontratados, Mano de Obra, Activo fijo se llenan los Relacionados alternativos.

