

# ImageProcessingCemid

## 1.0

Generated by Doxygen 1.7.4

Sat Jun 10 2017 16:10:58



# Contents

<b>1</b>	<b>Test List</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Class Index</b>	<b>5</b>
2.1	Class List . . . . .	5
<b>3</b>	<b>File Index</b>	<b>7</b>
3.1	File List . . . . .	7
<b>4</b>	<b>Class Documentation</b>	<b>9</b>
4.1	Image::h Class Reference . . . . .	9
4.2	Image Class Reference . . . . .	9
4.2.1	Constructor & Destructor Documentation . . . . .	11
4.2.1.1	Image . . . . .	11
4.2.1.2	Image . . . . .	11
4.2.1.3	~Image . . . . .	11
4.2.2	Member Function Documentation . . . . .	11
4.2.2.1	Detection_Face . . . . .	11
4.2.2.2	Diccionario . . . . .	11
4.2.2.3	Dimension . . . . .	11
4.2.2.4	Fast_awmr . . . . .	12
4.2.2.5	Filtering . . . . .	12
4.2.2.6	Four_windows_opencv . . . . .	13
4.2.2.7	Gaussian_noise . . . . .	13
4.2.2.8	Get_pixel . . . . .	14
4.2.2.9	Get_pixels . . . . .	14
4.2.2.10	Idtc_Robusta . . . . .	14

4.2.2.11	Image_load	15
4.2.2.12	Impulsive_uniform_noise	16
4.2.2.13	Lost_pixels_noise	16
4.2.2.14	MAE	16
4.2.2.15	MSE	17
4.2.2.16	Noise_remover	17
4.2.2.17	Overlap	18
4.2.2.18	PSNR	18
4.2.2.19	Salt_and_pepper_noise	18
4.2.2.20	SaveImage	19
4.2.2.21	Two_windows_opencv	19
4.2.2.22	wmedianf	20
4.2.3	Member Data Documentation	20
4.2.3.1	cols	20
4.2.3.2	matrix	20
4.2.3.3	rows	20
<b>5</b>	<b>File Documentation</b>	<b>21</b>
5.1	examples/basic_funcions.cpp File Reference	21
5.1.1	Detailed Description	21
5.1.2	Function Documentation	21
5.1.2.1	main	21
5.2	examples/detection_face.cpp File Reference	21
5.2.1	Function Documentation	22
5.2.1.1	main	22
5.3	examples/filtering_mean.cpp File Reference	22
5.3.1	Function Documentation	22
5.3.1.1	main	22
5.4	examples/filtering_median.cpp File Reference	22
5.4.1	Function Documentation	22
5.4.1.1	main	22
5.5	examples/gaussian_noise.cpp File Reference	22
5.5.1	Function Documentation	23
5.5.1.1	main	23

5.6	examples/idtc_Robusta_mean.cpp File Reference	23
5.6.1	Function Documentation	23
5.6.1.1	main	23
5.7	examples/idtc_Robusta_median.cpp File Reference	23
5.7.1	Function Documentation	23
5.7.1.1	main	23
5.8	examples/lost_Pixels_noise.cpp File Reference	23
5.8.1	Function Documentation	24
5.8.1.1	main	24
5.9	examples/noise_remover.cpp File Reference	24
5.9.1	Function Documentation	24
5.9.1.1	main	24
5.10	examples/overlap.cpp File Reference	24
5.10.1	Function Documentation	24
5.10.1.1	main	24
5.11	examples/salt_pepper.cpp File Reference	25
5.11.1	Function Documentation	25
5.11.1.1	main	25
5.12	examples/uniform_impulsive_noise.cpp File Reference	25
5.12.1	Function Documentation	25
5.12.1.1	main	25
5.13	include/Image.hpp File Reference	25
5.14	src/Detection_Face_opencv.cpp File Reference	26
5.14.1	Variable Documentation	26
5.14.1.1	face_cascade	26
5.15	src/Four_windows_opencv.cpp File Reference	26
5.16	src/Image_load.cpp File Reference	26
5.16.1	Function Documentation	27
5.16.1.1	Average_Median	27
5.17	src/main.cpp File Reference	27
5.17.1	Function Documentation	27
5.17.1.1	main	27
5.18	src/Two_windows_opencv.cpp File Reference	27



# Chapter 1

## Test List

**Member `Image::Dimension()`** [basic\\_funcions.cpp](#)

```
Image I;  
I.Dimension();
```

**Member `Image::Filtering(arma::mat, int, int)`** [filtering\\_median.cpp](#) [filtering\\_mean.cpp](#)

```
mat matrix;  
int l = 5;  
int flag = 0;  
Filtering(matrix, l, flag);
```

**Member `Image::Four_windows_opencv(const char *, const char *, const char *, const char *, const char *, const char *)`** [main.cpp](#)

```
const char* imag1= "src/Resources/images_salt_and_pepper/lady_256_0_1.pgm";  
const char* imag2= "src/Resources/images_salt_and_pepper/lady_256_1.pgm";  
const char* imag3= "src/Resources/images_salt_and_pepper/lady_256_10.pgm";  
const char* imag4= "src/Resources/images_salt_and_pepper/lady_256_100.pgm";  
Four_windows_opencv(imag1, imag2, imag3, imag4, label1, label2, label3, label4);
```

**Member `Image::Gaussian_noise(double)`** [gaussian\\_noise.cpp](#)

```
int nivel=0.1;  
Gaussian_noise(nivel1);
```

**Member `Image::Get_pixel(int, int)`** `basic_funcions.cpp`

```
Image I;  
int row=5;  
int col=5;  
I.Get_pixel(row, col);
```

**Member `Image::Get_pixels()`** `basic_funcions.cpp`

```
Image I;  
I.Get_pixels();
```

**Member `Image::ldtc_Robusta(arma::mat, int)`** `ldtc_Robusta_median.cpp` `ldtc_Robusta_mean.cpp`

```
mat matrix;  
int flag = 0;  
ldtc_Robusta(matrix, flag);
```

**Member `Image::Image()`** `basic_funcions.cpp`

```
Image I;  
I.Dimension();
```

**Member `Image::Image_load(arma::mat, std::string)`** `basic_funcions.cpp`

```
mat matrix;  
string ruta = "src/Resources/images/house.256.pgm";  
Image_load(matrix, ruta);
```

**Member `Image::Impulsive_uniform_noise(double)`** `uniform_impulsive_noise.cpp`

```
double nivel=0.1;  
Impulsive_uniform_noise(nivel);
```

**Member `Image::Lost_pixels_noise(double)`** `lost_Pixels_noise.cpp`

```
double nivel=0.1;  
Lost_pixels_noise(nivel);
```

**Member `Image::MAE(arma::mat, arma::mat)`** `filtering_mean.cpp`

```
mat matrix_r;  
mat matriz_f;  
MAE(matrix_r, matriz_f);
```



**Member `Image::MSE`**(arma::mat, arma::mat) [filtering\\_mean.cpp](#)

```
mat matrix_r;  
mat matrix_f;  
MSE(matrix_r, matrix_f);
```

**Member `Image::Noise_remover`**(arma::mat, int) [noise\\_remover.cpp](#)

```
mat matrix;  
int image_tam = 256;  
Noise_remover(matrix, image_tam);
```

**Member `Image::Overlap`**(arma::mat) [overlap.cpp](#)

```
mat matrix;  
Overlap(matrix);
```

**Member `Image::PSNR`**(arma::mat, arma::mat) [filtering\\_mean.cpp](#)

```
mat matrix_r;  
mat matrix_f;  
PSNR(matrix_r, matrix_f);
```

**Member `Image::Salt_and_pepper_noise`**(double) [salt\\_pepper.cpp](#)

```
double nivel=0.1;  
Salt_and_pepper_noise(nivel);
```

**Member `Image::SaveImage`**(arma::mat, std::string) [gaussian\\_noise.cpp](#)

```
mat matrix;  
string ruta= "src/Resources/images/house.256.pgm";  
SaveImage(matrix, ruta);
```

**Member `Image::Two_windows_opencv`**(const char \*, const char \*, std::string, std::string)  
[main.cpp](#)

```
const char* imag1= "src/Resources/images_salt_and_pepper/lady_256_0_1.pgm";  
const char* imag2= "src/Resources/images_salt_and_pepper/lady_256_1.pgm";  
string label1 = "Imagen1";  
string label2 = "Imagen2";  
Two_windows_opencv(imag1, imag2, label1, label2);
```



# Chapter 2

## Class Index

### 2.1 Class List

Here are the classes, structs, unions and interfaces with brief descriptions:

<a href="#">Image::h</a>	9
<a href="#">Image</a>	9



## Chapter 3

# File Index

### 3.1 File List

Here is a list of all files with brief descriptions:

examples/basic_funcions.cpp . . . . .	21
examples/detection_face.cpp . . . . .	21
examples/filtering_mean.cpp . . . . .	22
examples/filtering_median.cpp . . . . .	22
examples/gaussian_noise.cpp . . . . .	22
examples/idtc_Robusta_mean.cpp . . . . .	23
examples/idtc_Robusta_median.cpp . . . . .	23
examples/lost_Pixels_noise.cpp . . . . .	23
examples/noise_remover.cpp . . . . .	24
examples/overlap.cpp . . . . .	24
examples/salt_pepper.cpp . . . . .	25
examples/uniform_impulsive_noise.cpp . . . . .	25
include/Image.hpp . . . . .	25
src/Detection_Face_opencv.cpp . . . . .	26
src/Four_windows_opencv.cpp . . . . .	26
src/Image_load.cpp . . . . .	26
src/main.cpp . . . . .	27
src/Two_windows_opencv.cpp . . . . .	27



## Chapter 4

# Class Documentation

### 4.1 Image::h Class Reference

The documentation for this class was generated from the following file:

- include/[Image.hpp](#)

### 4.2 Image Class Reference

```
#include <Image.hpp>
```

#### Classes

- class [h](#)

#### Public Member Functions

- arma::mat [Image\\_load](#) (arma::mat, std::string)  
*Carga de Imagen pgm a mat.*
- [Image](#) ()  
*Constructor de la clase.*
- [Image](#) (arma::mat)
- void [Dimension](#) ()  
*Obtiene las dimensiones de la matriz.*
- int [Get\\_pixel](#) (int, int)  
*Obtiene el valor de un pixel.*
- void [Get\\_pixels](#) ()  
*Imprime todos los pixeles de la matriz imagen.*

- arma::mat [Gaussian\\_noise](#) (double)  
*Aplica Ruido Gaussiano a una matriz.*
- arma::mat [Lost\\_pixels\\_noise](#) (double)  
*Aplica Perdida de pixeles a una matriz.*
- arma::mat [Salt\\_and\\_pepper\\_noise](#) (double)  
*Aplica Ruido Sal y Pimienta a una matriz.*
- arma::mat [Impulsive\\_uniform\\_noise](#) (double)  
*Aplica Ruido Impulsivo Uniforme a una matriz.*
- void [SaveImage](#) (arma::mat, std::string)  
*Guarda la matriz en formato pgm.*
- double [PSNR](#) (arma::mat, arma::mat)  
*Calculo del PSNR.*
- double [MAE](#) (arma::mat, arma::mat)  
*Calculo del MAE.*
- double [MSE](#) (arma::mat, arma::mat)  
*Calculo del MSE.*
- arma::mat [Filtering](#) (arma::mat, int, int)  
*Aplica un filtrado usando el promedio o la mediana para remover ruido.*
- void [Detection\\_Face](#) (std::string)
- void [Four\\_windows\\_opencv](#) (const char \*, const char \*, const char \*, const char \*, const char \*, const char \*, const char \*, const char \*)  
*Carga cuatro imagenes en una ventana de opencv.*
- void [Two\\_windows\\_opencv](#) (const char \*, const char \*, std::string, std::string)  
*Carga dos imagenes en una ventana de opencv.*
- arma::mat [Noise\\_remover](#) (arma::mat, int)  
*Aproximación Robusta por bloques No solpados (ventana 8x8)*
- arma::mat [Overlap](#) (arma::mat)  
*Aproximación por bloques solpados (ventana 8x8)*
- arma::mat [Idtc\\_Robusta](#) (arma::mat, int)  
*Aproximación Robusta por bloques solpados (ventana 8x8)*
- double [wmedianf](#) (arma::vec &, arma::vec &)  
*Calculo de la mediana.*
- arma::mat [Diccionario](#) ()  
*Diccionario de la transformada del Coseno.*
- arma::vec [Fast\\_awmr](#) (arma::vec &y, arma::mat &A, int sparsity, int itmax, double beta, double tol, double epsilon, int numcoefperiter, double Kpar)  
*Funcion necesaria para idt\_Robusta()*
- [~Image](#) ()

### Private Attributes

- int [cols](#)
- int [rows](#)
- arma::mat [matrix](#)



### 4.2.1 Constructor & Destructor Documentation

#### 4.2.1.1 Image::Image ( )

Constructor de la clase.

Descripcion: Constructor de la clase `Image` para acceder a sus metodos internos

#### Test

```
basic_fuctions.cpp
Image I;
I.Dimension();
```

#### 4.2.1.2 Image::Image ( arma::mat )

#### 4.2.1.3 Image::~Image ( )

### 4.2.2 Member Function Documentation

#### 4.2.2.1 void Image::Detection\_Face ( std::string )

#### 4.2.2.2 mat Image::Diccionario ( )

Diccionario de la transformada del Coseno.

Descripcion: Funcion necesaria para `idt_Robusta()`

Basado en los Articulos:

Ramírez J. y Paredes J. (2014). Robust Sparse Recovery Base On Weighted Median Operator. IEEE International Conference on Acoustic, Speech and Signal Processing (ICASSP). Department of Electrical Engineering, Universidad de Los Andes, Mérida, Venezuela. Doi: 978-1-4799-2893-4/14/\$31.00. Recuperado de: [http://www.mirlab.org/conference\\_papers/International\\_Conference/ICASSP%202014/papers/p1050-ramirez.pdf](http://www.mirlab.org/conference_papers/International_Conference/ICASSP%202014/papers/p1050-ramirez.pdf)

Ramírez J. y Paredes J. (2015). Robust Transforms Based on the Weighted Median Operator. IEEE Signal Processing Letters, 22(1), pp. 120 – 124. doi: 10.1109/LSP.2014.2349351. Recuperado de: <http://ieeexplore.ieee.org/document/6880779/>

#### 4.2.2.3 void Image::Dimension ( )

Obtiene las dimensiones de la matriz.

Descripcion: Permite obtener la dimension nxn de la matriz.

#### Returns

Retorna la dimension de la imagen nxn.

## Test

```
basic_funcions.cpp
Image I;
I.Dimension();
```

4.2.2.4 `vec Image::Fast_awmr ( arma::vec & y, arma::mat & A, int sparsity, int itmax, double beta, double tol, double epsilon, int numcoefperiter, double Kpar )`

Funcion necesaria para `idt_Robusta()`

Basado en los Articulos:

Ramírez J. y Paredes J. (2014). Robust Sparse Recovery Base On Weighted Median Operator. IEEE International Conference on Acoustic, Speech and Signal Processing (ICASSP). Department of Electrical Engineering, Universidad de Los Andes, Mérida, Venezuela. Doi: 978-1-4799-2893-4/14/\$31.00. Recuperado de: [http://www.mirlab.org/conference/papers/International\\_Conference/ICASSP%202014/papers/p1050-ramirez.pdf](http://www.mirlab.org/conference/papers/International_Conference/ICASSP%202014/papers/p1050-ramirez.pdf)

Ramírez J. y Paredes J. (2015). Robust Transforms Based on the Weighted Median Operator. IEEE Signal Processing Letters, 22(1), pp. 120 – 124. doi: 10.1109/LSP.2014.2349351. Recuperado de: <http://ieeexplore.ieee.org/document/6880779/>

4.2.2.5 `mat Image::Filtering ( arma::mat , int , int )`

Aplica un filtrado usando el promedio o la mediana para remover ruido.

Descripcion: Permite aplicar un filtrado a una matriz, utilizando el `sparse`. Se selecciona una ventana de `lxl` a la cual se le aplica un promedio o la mediana para restaurar la imagen. Se calcula utilizando el tamaño de la ventana `l` y el pixel central de la ventana, luego se aplica el promedio o mediana de los pixels adyacentes al central.

## Parameters

<i>matrix</i>	es la matriz con ruido a la cual se le aplicara el filtrado.
<i>l</i>	es el tamaño de la ventana
<i>flag</i>	es la bandera que indica si se efectua el promedio o la mediana. Donde el promedio es igual 0 y la mediana igual a 1

## Returns

`filt_matrix`: Retorna la matriz con el filtrado.

## Test

```
filtering_median.cpp filtering_mean.cpp
mat matrix;
int l = 5;
int flag = 0;
Filtering(matrix, l, flag);
```

4.2.2.6 void Image::Four\_windows\_opencv ( const char \* *imag1*, const char \* *imag2*, const char \* *imag3*, const char \* *imag4*, const char \* *label1*, const char \* *label2*, const char \* *label3*, const char \* *label4* )

Carga cuatro imagenes en una ventana de opencv.

Descripcion: Permite cargar cuatro imagenes en una ventana de opencv

#### Parameters

<i>imag1</i>	es la ruta o ubicación de la imagen1
<i>imag2</i>	es la ruta o ubicación de la imagen2 ....Imag3 ... Imag4
<i>label1</i>	es el nombre de la imagen1
<i>label2</i>	es el nombre de la imagen2 ....Imag3 ... Imag4

#### Returns

Abre la ventana opencv con cuatro imagenes

#### Test

[main.cpp](#)

```
const char* imag1= "src/Resources/images_salt_and_pepper/lady_256_0_1.pgm";  
const char* imag2= "src/Resources/images_salt_and_pepper/lady_256_1.pgm";  
const char* imag3= "src/Resources/images_salt_and_pepper/lady_256_10.pgm";  
const char* imag4= "src/Resources/images_salt_and_pepper/lady_256_100.pgm";  
Four_windows_opencv(imag1, imag2, imag3, imag4, label1, label2, label3, label4);
```

4.2.2.7 mat Image::Gaussian\_noise ( double *nivel* )

Aplica Ruido Gaussiano a una matriz.

Descripcion: Permite aplicarle Ruido Gaussiano a una matriz. El Ruido Gaussiano es una matriz de media 0 y con una desviacion estandar variable.

#### Parameters

<i>nivel</i>	es el nivel de varianza variable Parametros Internos: A es una matriz gaussiana de dimensiones iguales a la matriz y de media 0 y varianza 1 B es una matriz donde se almacena la matriz gaussiana de media 0 y el calculo de una varianza determinada std es la desviacion estandar
--------------	--

#### Returns

value: Retorna la matriz con el ruido aplicado

#### Test

[gaussian\\_noise.cpp](#)

```
int nivel=0.1;  
Gaussian_noise(nivel1);
```

#### 4.2.2.8 int Image::Get\_pixel ( int row, int col )

Obtiene el valor de un pixel.

Descripcion: Permite obtener el valor de un pixel de la matriz de la imagen original

##### Parameters

<i>row</i>	es el numero de filas de la matriz
<i>col</i>	es el numero de columnas de la matriz

##### Returns

Retorna el valor (value) de un pixel

##### Test

```
basic_funcions.cpp  
Image I;  
int row=5;  
int col=5;  
I.Get_pixel(row, col);
```

#### 4.2.2.9 void Image::Get\_pixels ( )

Imprime todos los pixeles de la matriz imagen.

Descripcion: Permite obtener e imprimir todos los pixeles de la imagen.

##### Returns

value: Retorna todos los pixeles.

##### Test

```
basic_funcions.cpp  
Image I;  
I.Get_pixels();
```

#### 4.2.2.10 mat Image::ldtc\_Robusta ( arma::mat , int )

Aproximación Robusta por bloques solpados (ventana 8x8)

Descripcion: Permite remover ruido mediante el uso de una ventana 8x8 solapado por media (0) y mediana ponderada (1).

Basado en los Articulos:

Ramírez J. y Paredes J. (2014). Robust Sparse Recovery Base On Weighted Median Operator. IEEE International Conference on Acoustic, Speech and Signal Processing (ICASSP). Department of Electrical Engineering, Universidad de Los Andes, Mérida, Venezuela. Doi: 978-1-4799-2893-4/14/\$31.00. Recuperado de: [http://www.mirlab.org/conference\\_papers/International\\_Conference/ICASSP%202014/papers/p1050-ramirez.pdf](http://www.mirlab.org/conference_papers/International_Conference/ICASSP%202014/papers/p1050-ramirez.pdf)

Ramírez J. y Paredes J. (2015). Robust Transforms Based on the Weighted Median Operator. IEEE Signal Processing Letters, 22(1), pp. 120 – 124. doi: 10.1109/LSP.2014.2349351. Recuperado de: <http://ieeexplore.ieee.org/document/6880779/>

#### Parameters

<i>matrix</i>	es la matriz con ruido.
<i>flag</i>	es la bandera que indica si se efectua el promedio o la mediana. Donde el promedio es igual 0 y la mediana igual a 1

#### Returns

Retorna la matriz sin ruido.

#### Test

[idtc\\_Robusta\\_median.cpp](#) [idtc\\_Robusta\\_mean.cpp](#)

```
mat matrix;  
int flag = 0;  
Idtc_Robusta(matrix, flag);
```

#### 4.2.2.11 mat Image::Image\_load ( arma::mat , std::string )

Carga de Imagen pgm a mat.

Descripcion: Permite cargar la imagen en formato pgm a mat

#### Parameters

<i>matrix</i>	es la matriz que contine los pixeles de la imagen.
<i>ruta</i>	es la ubicacion o localizacion de la imagen.

#### Returns

Retorna si la matriz fue cargada o si hubo problemas en la carga.

#### Test

[basic\\_funcions.cpp](#)

```
mat matrix;  
string ruta = "src/Resources/images/house.256.pgm";  
Image_load(matrix, ruta);
```

#### 4.2.2.12 `mat Image::Impulsive_uniform_noise ( double nivel )`

Aplica Ruido Impulsivo Uniforme a una matriz.

Descripcion: Permite aplicarle Ruido Impulsivo Uniforme a una matriz

##### Parameters

<i>nivel</i>	es el porcentaje de ruido.
--------------	----------------------------

##### Returns

value: Retorna la matriz con el ruido aplicado.

##### Test

```
uniform_impulsive_noise.cpp  
double nivel=0.1;  
Impulsive_uniform_noise(nivel);
```

#### 4.2.2.13 `mat Image::Lost_pixels_noise ( double nivel )`

Aplica Perdida de pixeles a una matriz.

Descripcion: Permite aplicarle Perdida de Pixeles a una matriz

##### Parameters

<i>nivel</i>	es el porcentaje de ruido
--------------	---------------------------

##### Returns

value: Retorna la matriz con el ruido aplicado

##### Test

```
lost_Pixels_noise.cpp  
double nivel=0.1;  
Lost_pixels_noise(nivel);
```

#### 4.2.2.14 `double Image::MAE ( arma::mat , arma::mat )`

Calculo del MAE.

Descripcion: Permite calcular el MAE (Error promedio absoluto) de una imagen con ruido y una imagen filtrada

##### Parameters

<i>matrix_r</i>	es la matriz con ruido.
<i>matriz_f</i>	es la matriz filtrada o recuperada

**Returns**

Retorna el valor del MAE

**Test**

```
filtering_mean.cpp  
mat matrix_r;  
mat matriz_f;  
MAE(matrix_r, matriz_f);
```

**4.2.2.15 double Image::MSE ( arma::mat , arma::mat )**

Calculo del MSE.

Descripcion: Permite calcular el MSE (Error cuadratico medio) de una imagen con ruido y una imagen filtrada

**Parameters**

<i>matrix_r</i>	es la matriz con ruido.
<i>matriz_f</i>	es la matriz filtrada o recuperada

**Returns**

Retorna el valor del MSE

**Test**

```
filtering_mean.cpp  
mat matrix_r;  
mat matriz_f;  
MSE(matrix_r, matriz_f);
```

**4.2.2.16 mat Image::Noise\_remover ( arma::mat , int )**

Aproximación Robusta por bloques No solpados (ventana 8x8)

Descripcion: Permite remover ruido mediante el uso de una ventana 8x8 no solapado

**Parameters**

<i>matrix</i>	es la matriz que se le removerá el ruido.
<i>image_tam</i>	es el tamaño de la imagen.

**Returns**

removermatrix: Retorna la matriz sin ruido.

**Test**

```
noise_remover.cpp
```

```
mat matrix;  
int image_tam = 256;  
Noise_remover(matrix, image_tam);
```

#### 4.2.2.17 mat Image::Overlap ( arma::mat )

Aproximación por bloques solpados (ventana 8x8)

Descripcion: Permite remover ruido mediante el uso de una ventana 8x8 solapado

##### Parameters

<i>matrix</i>	es la matriz que se le removerá el ruido.
---------------	---

##### Returns

removermatrix: Retorna la matriz sin ruido.

##### Test

```
overlap.cpp  
mat matrix;  
Overlap(matrix);
```

#### 4.2.2.18 double Image::PSNR ( arma::mat , arma::mat )

Calculo del PSNR.

Descripcion: Permite calcular el PSNR de una imagen con ruido y una imagen filtrada

##### Parameters

<i>matrix_r</i>	es la matriz con ruido.
<i>matriz_f</i>	es la matriz filtrada o recuperada

##### Returns

Retorna el valor del PSNR

##### Test

```
filtering_mean.cpp  
mat matrix_r;  
mat matriz_f;  
PSNR(matrix_r, matriz_f);
```

#### 4.2.2.19 mat Image::Salt\_and\_pepper\_noise ( double nivel )

Aplica Ruido Sal y Pimienta a una matriz.



Descripcion: Permite aplicarle Ruido Sal y Pimienta a una matriz

#### Parameters

<i>nivel</i>	es el porcentaje de ruido
--------------	---------------------------

#### Returns

Retorna la matriz con el ruido (RG)

#### Test

```
salt_pepper.cpp  
double nivel=0.1;  
Salt_and_pepper_noise(nivel);
```

4.2.2.20 void Image::SaveImage ( arma::mat , std::string )

Guarda la matriz en formato pgm.

Descripcion: Permite guardar una matriz mat en formato pgm

#### Parameters

<i>matrix</i>	matriz que contine los pixeles de la imagen.
<i>ruta</i>	ubicacion o localizacion de la imagen.

#### Returns

Retorna si la matriz fue guardada o si hubo problemas al guardar.

#### Test

```
gaussian_noise.cpp  
mat matrix;  
string ruta= "src/Resources/images/house.256.pgm";  
SaveImage(matrix, ruta);
```

4.2.2.21 void Image::Two\_windows\_opencv ( const char \* , const char \* , std::string , std::string )

Carga dos imagenes en una ventana de opencv.

Descripcion: Permite cargar dos imagenes en una ventana de opencv con sus respectivas etiquetas (label).

#### Parameters

<i>imag1</i>	es la ruta o ubicación de la imagen1.
<i>imag2</i>	es la ruta o ubicación de la imagen2.
<i>label1</i>	es el nombre de la imagen1.
<i>label2</i>	es el nombre de la imagen2.

**Returns**

Abre la ventana opencv con dos imagenes.

**Test**

[main.cpp](#)

```
const char* imag1= "src/Resources/images_salt_and_pepper/lady_256_0_1.pgm";
const char* imag2= "src/Resources/images_salt_and_pepper/lady_256_1.pgm";
string label1 = "Imagen1";
string label2 = "Imagen2";
Two_windows_opencv(imag1, imag2, label1, label2);
```

**4.2.2.22 double Image::wmedianf ( arma::vec & , arma::vec & )**

Calculo de la mediana.

Descripcion: Funcion necesaria para idt\_Robusta()

Basado en los Articulos:

Ramírez J. y Paredes J. (2014). Robust Sparse Recovery Base On Weighted Median Operator. IEEE International Conference on Acoustic, Speech and Signal Processing (ICASSP). Department of Electrical Engineering, Universidad de Los Andes, Mérida, Venezuela. Doi: 978-1-4799-2893-4/14/\$31.00. Recuperado de: [http://www.mirlab.org/conference/papers/International\\_Conference/ICASSP%202014/papers/p1050-ramirez.pdf](http://www.mirlab.org/conference/papers/International_Conference/ICASSP%202014/papers/p1050-ramirez.pdf)

Ramírez J. y Paredes J. (2015). Robust Transforms Based on the Weighted Median Operator. IEEE Signal Processing Letters, 22(1), pp. 120 – 124. doi: 10.1109/LSP.2014.2349351. Recuperado de: <http://ieeexplore.ieee.org/document/6880779/>

**4.2.3 Member Data Documentation**

**4.2.3.1 int Image::cols** [private]

**4.2.3.2 arma::mat Image::matrix** [private]

**4.2.3.3 int Image::rows** [private]

The documentation for this class was generated from the following files:

- [include/Image.hpp](#)
- [src/Detection\\_Face\\_opencv.cpp](#)
- [src/Four\\_windows\\_opencv.cpp](#)
- [src/Image\\_load.cpp](#)
- [src/Two\\_windows\\_opencv.cpp](#)

## Chapter 5

# File Documentation

### 5.1 examples/basic\_funcions.cpp File Reference

```
#include "../include/Image.hpp"  
#include <iostream>  
#include <armadillo>
```

#### Functions

- int `main` ()

#### 5.1.1 Detailed Description

#### 5.1.2 Function Documentation

##### 5.1.2.1 int main ( )

### 5.2 examples/detection\_face.cpp File Reference

```
#include "../include/Image.hpp"  
#include <iostream>  
#include <armadillo>
```

#### Functions

- int `main` ()

### 5.2.1 Function Documentation

5.2.1.1 `int main ( )`

## 5.3 examples/filtering\_mean.cpp File Reference

```
#include <iostream>
#include <armadillo>
#include "Image.hpp"
```

### Functions

- `int main ()`

### 5.3.1 Function Documentation

5.3.1.1 `int main ( )`

## 5.4 examples/filtering\_median.cpp File Reference

```
#include <iostream>
#include <armadillo>
#include "Image.hpp"
```

### Functions

- `int main ()`

### 5.4.1 Function Documentation

5.4.1.1 `int main ( )`

## 5.5 examples/gaussian\_noise.cpp File Reference

```
#include <iostream>
#include <armadillo>
#include "Image.hpp"
```

## Functions

- int [main](#) ()

### 5.5.1 Function Documentation

#### 5.5.1.1 int main ( )

## 5.6 examples/idtc\_Robusta\_mean.cpp File Reference

```
#include <iostream>
#include <armadillo>
#include "Image.hpp"
```

## Functions

- int [main](#) ()

### 5.6.1 Function Documentation

#### 5.6.1.1 int main ( )

## 5.7 examples/idtc\_Robusta\_median.cpp File Reference

```
#include <iostream>
#include <armadillo>
#include "Image.hpp"
```

## Functions

- int [main](#) ()

### 5.7.1 Function Documentation

#### 5.7.1.1 int main ( )

## 5.8 examples/lost\_Pixels\_noise.cpp File Reference

```
#include <iostream>
#include <armadillo>
```

```
#include "Image.hpp"
```

## Functions

- int `main` ()

### 5.8.1 Function Documentation

5.8.1.1 int `main` ( )

## 5.9 examples/noise\_remover.cpp File Reference

```
#include <iostream>
#include <armadillo>
#include "Image.hpp"
```

## Functions

- int `main` ()

### 5.9.1 Function Documentation

5.9.1.1 int `main` ( )

## 5.10 examples/overlap.cpp File Reference

```
#include <iostream>
#include <armadillo>
#include "Image.hpp"
```

## Functions

- int `main` ()

### 5.10.1 Function Documentation

5.10.1.1 int `main` ( )

## 5.11 examples/salt\_pepper.cpp File Reference

```
#include <iostream>
#include <armadillo>
#include "Image.hpp"
```

### Functions

- int [main](#) ()

#### 5.11.1 Function Documentation

5.11.1.1 int main ( )

## 5.12 examples/uniform\_impulsive\_noise.cpp File Reference

```
#include <iostream>
#include <armadillo>
#include "Image.hpp"
```

### Functions

- int [main](#) ()

#### 5.12.1 Function Documentation

5.12.1.1 int main ( )

## 5.13 include/Image.hpp File Reference

```
#include <iostream>
#include <armadillo>
```

### Classes

- class [Image](#)

## 5.14 src/Detection\_Face\_opencv.cpp File Reference

```
#include "../include/Image.hpp"
#include <opencv2/imgproc/imgproc.hpp>
#include <opencv2/core/core.hpp>
#include <opencv2/highgui/highgui.hpp>
#include <opencv2/core/utility.hpp>
#include <opencv2/opencv.hpp>
#include <iostream>
```

### Variables

- CascadeClassifier [face\\_cascade](#)

#### 5.14.1 Variable Documentation

##### 5.14.1.1 CascadeClassifier [face\\_cascade](#)

## 5.15 src/Four\_windows\_opencv.cpp File Reference

```
#include "../include/Image.hpp"
#include <opencv2/imgproc/imgproc.hpp>
#include <opencv2/core/core.hpp>
#include <opencv2/highgui/highgui.hpp>
#include <opencv2/core/utility.hpp>
#include <iostream>
```

## 5.16 src/Image\_load.cpp File Reference

```
#include "../include/Image.hpp"
#include <iostream>
#include <armadillo>
```

### Functions

- double [Average\\_Median](#) (vec vector, int flag)  
*Calcula el promedio y la mediana.*



### 5.16.1 Function Documentation

#### 5.16.1.1 double Image::Average\_Median ( vec *vector*, int *flag* )

Calcula el promedio y la mediana.

Descripcion: Permite calcular el promedio y la mediana.

#### Parameters

<i>vector</i>	es el vector al cual se le calculará el promedio o la mediana
<i>flag</i>	cuando flag = 0 se calcula el promedio y cuando flag = 1 se calcula la mediana

#### Returns

value: Retorna la matriz con el ruido  
vec B;  
Average\_Median(B, 0); //Promedio-Media  
Average\_Median(B, 1); //Mediana

## 5.17 src/main.cpp File Reference

```
#include <iostream>
#include <armadillo>
#include "../include/Image.hpp"
```

### Functions

- int [main](#) ()

*Titulo: Funcion de Inicio.*

### 5.17.1 Function Documentation

#### 5.17.1.1 int main ( )

Titulo: Funcion de Inicio.

Descripcion: Comienzo de codigo.

FA = I.Filtering(SC, 5);

## 5.18 src/Two\_windows\_opencv.cpp File Reference

```
#include "../include/Image.hpp"
```

```
#include <opencv2/imgproc/imgproc.hpp>
#include <opencv2/core/core.hpp>
#include <opencv2/highgui/highgui.hpp>
#include <opencv2/core/utility.hpp>
#include <iostream>
```

# Index

- ~Image
  - Image, [11](#)
- Average\_Median
  - Image\_load.cpp, [27](#)
- basic\_funcions.cpp
  - main, [21](#)
- cols
  - Image, [20](#)
- Detection\_Face
  - Image, [11](#)
- detection\_face.cpp
  - main, [22](#)
- Detection\_Face\_opencv.cpp
  - face\_cascade, [26](#)
- Diccionario
  - Image, [11](#)
- Dimension
  - Image, [11](#)
- examples/basic\_funcions.cpp, [21](#)
- examples/detection\_face.cpp, [21](#)
- examples/filtering\_mean.cpp, [22](#)
- examples/filtering\_median.cpp, [22](#)
- examples/gaussian\_noise.cpp, [22](#)
- examples/idtc\_Robusta\_mean.cpp, [23](#)
- examples/idtc\_Robusta\_median.cpp, [23](#)
- examples/lost\_Pixels\_noise.cpp, [23](#)
- examples/noise\_remover.cpp, [24](#)
- examples/overlap.cpp, [24](#)
- examples/salt\_pepper.cpp, [25](#)
- examples/uniform\_impulsive\_noise.cpp, [25](#)
- face\_cascade
  - Detection\_Face\_opencv.cpp, [26](#)
- Fast\_awmr
  - Image, [12](#)
- Filtering
  - Image, [12](#)
- filtering\_mean.cpp
  - main, [22](#)
- filtering\_median.cpp
  - main, [22](#)
- Four\_windows\_opencv
  - Image, [12](#)
- Gaussian\_noise
  - Image, [13](#)
- gaussian\_noise.cpp
  - main, [23](#)
- Get\_pixel
  - Image, [14](#)
- Get\_pixels
  - Image, [14](#)
- Idtc\_Robusta
  - Image, [14](#)
- idtc\_Robusta\_mean.cpp
  - main, [23](#)
- idtc\_Robusta\_median.cpp
  - main, [23](#)
- Image, [9](#)
  - ~Image, [11](#)
  - cols, [20](#)
  - Detection\_Face, [11](#)
  - Diccionario, [11](#)
  - Dimension, [11](#)
  - Fast\_awmr, [12](#)
  - Filtering, [12](#)
  - Four\_windows\_opencv, [12](#)
  - Gaussian\_noise, [13](#)
  - Get\_pixel, [14](#)
  - Get\_pixels, [14](#)
  - Idtc\_Robusta, [14](#)
  - Image, [11](#)
  - Image\_load, [15](#)
  - Impulsive\_uniform\_noise, [15](#)
  - Lost\_pixels\_noise, [16](#)
  - MAE, [16](#)
  - matrix, [20](#)

- MSE, [17](#)
- Noise\_remover, [17](#)
- Overlap, [18](#)
- PSNR, [18](#)
- rows, [20](#)
- Salt\_and\_pepper\_noise, [18](#)
- SaveImage, [19](#)
- Two\_windows\_opencv, [19](#)
- wmedianf, [20](#)
- Image::h, [9](#)
- Image\_load
  - Image, [15](#)
- Image\_load.cpp
  - Average\_Median, [27](#)
- Impulsive\_uniform\_noise
  - Image, [15](#)
- include/Image.hpp, [25](#)
- Lost\_pixels\_noise
  - Image, [16](#)
- lost\_Pixels\_noise.cpp
  - main, [24](#)
- MAE
  - Image, [16](#)
- main
  - basic\_functions.cpp, [21](#)
  - detection\_face.cpp, [22](#)
  - filtering\_mean.cpp, [22](#)
  - filtering\_median.cpp, [22](#)
  - gaussian\_noise.cpp, [23](#)
  - idtc\_Robusta\_mean.cpp, [23](#)
  - idtc\_Robusta\_median.cpp, [23](#)
  - lost\_Pixels\_noise.cpp, [24](#)
  - main.cpp, [27](#)
  - noise\_remover.cpp, [24](#)
  - overlap.cpp, [24](#)
  - salt\_pepper.cpp, [25](#)
  - uniform\_impulsive\_noise.cpp, [25](#)
- main.cpp
  - main, [27](#)
- matrix
  - Image, [20](#)
- MSE
  - Image, [17](#)
- Noise\_remover
  - Image, [17](#)
- noise\_remover.cpp
  - main, [24](#)
- Overlap
  - Image, [18](#)
- overlap.cpp
  - main, [24](#)
- PSNR
  - Image, [18](#)
- rows
  - Image, [20](#)
- Salt\_and\_pepper\_noise
  - Image, [18](#)
- salt\_pepper.cpp
  - main, [25](#)
- SaveImage
  - Image, [19](#)
- src/Detection\_Face\_opencv.cpp, [26](#)
- src/Four\_windows\_opencv.cpp, [26](#)
- src/Image\_load.cpp, [26](#)
- src/main.cpp, [27](#)
- src/Two\_windows\_opencv.cpp, [27](#)
- Two\_windows\_opencv
  - Image, [19](#)
- uniform\_impulsive\_noise.cpp
  - main, [25](#)
- wmedianf
  - Image, [20](#)