

08/11
2024

Acta de Constitución



ReservaTuFuturo

G1.15

ACTA DE CONSTITUCIÓN

NOMBRE DEL PROYECTO:	ReservaTuFuturo
CÓDIGO DEL PROYECTO:	2024-067
PROPIETARIO DEL PROYECTO:	Bull Academy
PATROCINADOR DEL PROYECTO:	Jesús Torres Valderrama
DIRECTOR DEL PROYECTO:	Ángel García Escudero
FECHA DE CREACIÓN:	02/10/2024
ELABORADO POR:	Juan García Carballo, Jorge Muñoz Rodríguez
VERSIÓN DEL DOCUMENTO:	2.0

HISTÓRICO DE MODIFICACIONES DEL DOCUMENTO

FECHA	REALIZADO POR	BREVE DESCRIPCIÓN DE LOS CAMBIOS
02/10/2024	Juan García Carballo, Jorge Muñoz Rodríguez	Versión inicial del documento.
09/10/2024	Juan García Carballo, Jorge Muñoz Rodríguez	Reestructuración de los requisitos de alto nivel.

PROPÓSITO DEL PROYECTO

El cliente, Bull Academy, es una institución educativa especializada en la preparación para oposiciones de diversas áreas. Actualmente, la academia ofrece información sobre sus servicios, pero el proceso para reservar plazas en sus clases sólo se realiza de manera presencial o telefónica. Con el fin de optimizar la gestión de las reservas y mejorar la experiencia de sus alumnos, Bull Academy solicita el desarrollo de una plataforma web. Esta aplicación permitirá a los usuarios consultar la oferta de clases para oposiciones y la reserva de plazas de forma online, contribuyendo así a una mayor satisfacción de sus estudiantes.

DESCRIPCIÓN DE ALTO NIVEL DEL PROYECTO, RESULTADO(S)/PRODUCTO(S)

Diseño, desarrollo e implementación de una aplicación web para la reserva de clases de preparación para oposiciones. La aplicación será gestionada por el personal de la academia, quien podrá ofertar clases a través de esta. Los usuarios, interesados en preparar oposiciones, podrán reservar las clases directamente desde la plataforma.

Los usuarios podrán registrarse en la aplicación y reservar clases en diversas áreas de estudio, según las oposiciones que estén preparando. Además, la aplicación facilitará la gestión de los datos de los usuarios y permitirá la visualización del catálogo de clases disponibles. Los usuarios registrados podrán consultar la ficha de cada clase, que incluirá detalles como el horario, el profesor, la modalidad (presencial o virtual) y el precio. El personal de la academia dispondrá de una ficha más completa para gestionar las clases, que incluirá opciones para la creación y modificación del contenido, así como la asignación de profesores.

Las reservas de clases se realizarán a través de un carrito de compras, donde el usuario podrá revisar las clases seleccionadas y efectuar el pago mediante contra reembolso o a través de una pasarela de pago en línea. La aplicación también incluirá un buscador de clases con filtros por tema, precio y profesor, lo que facilitará la navegación y la búsqueda de clases específicas.

Por otro lado, el personal de la academia podrá gestionar tanto las ventas como la relación con los clientes, accediendo a un panel de control donde podrán revisar el historial de reservas, gestionar pagos y resolver incidencias. También tendrán acceso al estado de las reservas de cada usuario, lo que permitirá una administración más eficiente.

ACTA DE CONSTITUCIÓN

La aplicación añadirá valor al incorporar un sistema de notificaciones, mediante el cual los usuarios recibirán recordatorios de sus clases, confirmaciones de reservas y mensajes informativos sobre cambios o cancelaciones.

EXCLUIDO DEL PROYECTO

- Desarrollo de aplicaciones móviles nativas. El proyecto se limita a una aplicación web y no contempla el desarrollo de aplicaciones específicas para dispositivos móviles como iOS o Android.
- Integraciones con sistemas de terceros. No se incluirán integraciones con sistemas externos que no hayan sido definidos explícitamente, como sistemas de facturación o CRMs de terceros.
- Multilingüismo. La aplicación solo estará disponible en español y no se incluirá la traducción a otros idiomas.

ENTREGABLES DEL PROYECTO

Id	Nombre	Descripción
E1	Producto	Aplicación web de contratación de cursos preparatorios para oposiciones.
E2	Manual de instrucciones	Manual de instrucciones que detalla la implementación, configuración y gestión de la aplicación web, incluyendo administración de contenidos, usuarios y procesos de pago.

OBJETIVOS DEL PROYECTO

Id	Objetivo
O1	Desarrollo de la web para reserva clases de la academia
O2	Aumentar los clientes de la academia haciendo que sea más fácil reservar clases en la misma
O3	Facilitar el trabajo del personal de la academia gracias a una interfaz intuitiva

REQUISITOS DE ALTO NIVEL

Id	Requisito
R1	Los cursos ofertados se organizarán en las mismas secciones que se utiliza en Bull Academy.
R2	Las compras se realizarán con no más de tres pasos, sin que el cliente tenga que registrarse necesariamente.
R3	El cliente debe sentirse seguro durante la compra.
R4	El cliente será atendido en español.
R5	La identificación del usuario en el registro se hará utilizando un correo y una clave.
R6	Los cursos completos están claramente marcados.
R7	Cada curso vendido en la página dispondrá de como máximo una imagen.
R8	La página se estructurará por secciones, según corresponda por el tipo de curso.
R9	Búsqueda en el catálogo de cursos por nombre o sección.
R10	La búsqueda estará disponible en la página de inicio de la página.
R11	En el catálogo podremos navegar por los diferentes cursos organizados, si procede, por secciones.
R12	Desde la página del curso podremos realizar la compra.
R13	Durante el proceso de compra se solicitarán los datos del cliente (directamente o iniciando sesión si está registrado).

ACTA DE CONSTITUCIÓN

R14	Durante el proceso de compra se solicitarán los datos de pago.
R15	Al finalizar el proceso de compra el cliente será notificado mediante un correo electrónico con los datos del curso adquirido y el importe.
R16	No se contempla la devolución de cursos.
R17	La marca corporativa de Bull Academy debe reflejarse en el sitio web.
R18	Las versiones del producto para pruebas estarán disponibles en algún PaaS.
R19	El producto final debe entregarse como un contenedor de aplicaciones con las instrucciones de instalación y puesta en producción.

CRITERIOS DE ÉXITO

- Producto entregado y aceptado.
- Documentación entregada.
- Seguimiento tras la entrega realizada de forma correcta.

HITOS CLAVE

HITO	FECHA
Inicio del proyecto	02/10/2024
Entrega plan de proyecto	08/11/2024
Inicio Iteración 1	11/11/2024
Inicio Iteración 2	18/11/2024
Inicio Iteración 3	25/11/2024
Entrega de proyecto	06/12/2024
Presentación	11/12/2024

PRESUPUESTO RESUMIDO

El departamento comercial ha realizado una oferta de 11.500€ + IVA

INTERESADOS CLAVE

INTERESADO	ROL
Jesús Torres Valderrama	Patrocinador
José Antonio Pérez Ruiz, director de Bull Academy	Cliente

SUPUESTOS/RESTRICCIONES DE ALTO NIVEL

Supuestos:

- Disponibilidad del personal del cliente. Se asume que el personal de Bull Academy estará disponible para proporcionar la información y las aprobaciones necesarias en los plazos acordados.
- Recursos tecnológicos adecuados. Se asume que Bull Academy cuenta con la infraestructura tecnológica necesaria para soportar la aplicación web, incluyendo servidores, ancho de banda y equipos adecuados.
- Acceso a información relevante. Se da por hecho que toda la información necesaria sobre los cursos, profesores y políticas de la academia será proporcionada de manera oportuna para su inclusión en la aplicación.
- Cumplimiento de cronograma. Se asume que no habrá retrasos significativos en la planificación ni en la implementación, siempre y cuando todas las partes involucradas cumplan con los plazos establecidos.

ACTA DE CONSTITUCIÓN

- Requisitos claros. Se asume que los requisitos del proyecto se mantendrán estables tras su aprobación inicial, con solo ajustes menores durante el desarrollo.

Restricciones:

- Presupuesto fijo. El proyecto debe ejecutarse dentro del presupuesto acordado de 11.500€ + IVA, sin exceder este monto, salvo cambios de alcance debidamente negociados.
- Tiempo limitado. El proyecto debe completarse y entregarse en un plazo máximo de tres meses, con una entrega final prevista para el 06/12/2024.
- Tecnología. La plataforma debe desarrollarse utilizando tecnologías web acordadas previamente, no contemplando el uso de tecnologías adicionales o no mencionadas en los requisitos iniciales.
- Alcance definido. El alcance del proyecto está restringido a la creación de la aplicación web descrita, sin incluir funcionalidades adicionales o expansiones fuera de lo especificado.
- Cumplimiento normativo. La aplicación debe cumplir con las normativas legales vigentes en términos de protección de datos (RGPD) y comercio electrónico, lo que puede influir en el desarrollo de ciertas funcionalidades.

RIESGOS DE ALTO NIVEL

- Retrasos en la entrega de información clave por parte del cliente. Si el cliente no proporciona a tiempo los detalles sobre los cursos, profesores, políticas o cualquier otro dato necesario, se podrían generar retrasos en el desarrollo del proyecto, lo que afectaría el cronograma general.
- Cambios en los requisitos durante el desarrollo. La incorporación de nuevos requisitos o modificaciones significativas en los ya establecidos puede afectar el tiempo de entrega y el presupuesto del proyecto, lo que puede llevar a desajustes en los plazos y en los recursos necesarios.
- Problemas con la infraestructura tecnológica. Si la infraestructura del cliente (servidores, bases de datos, etc.) no es suficiente o falla, podría afectar el despliegue y el funcionamiento de la aplicación, generando retrasos en la implementación y problemas en el servicio.
- Falta de adopción por parte de los usuarios. Existe el riesgo de que los usuarios finales, tanto personal de la academia como estudiantes, no adopten o utilicen adecuadamente la aplicación web, lo que podría afectar la efectividad del proyecto en alcanzar sus objetivos.
- Riesgos de seguridad. El proyecto implica el manejo de datos personales sensibles. Cualquier vulnerabilidad en la aplicación podría poner en riesgo la seguridad de estos datos, lo que tendría consecuencias negativas tanto para la academia como para los usuarios.

NIVEL DE AUTORIDAD DEL DIRECTOR DEL PROYECTO


Ángel García Escudero

1. **Gestión del cronograma y del presupuesto.** El director del proyecto tiene la autoridad para ajustar el cronograma de trabajo y priorizar las tareas según sea necesario para cumplir con los plazos establecidos, siempre que estos cambios no afecten la fecha de entrega final ni el presupuesto general del proyecto. Cualquier desviación significativa en el cronograma o aumento en el presupuesto debe ser negociada y aprobada por el patrocinador del proyecto.

ACTA DE CONSTITUCIÓN

2. **Recursos materiales y humanos (dotación de personal).** El director del proyecto tiene la autoridad para asignar tareas y gestionar los recursos humanos dentro del equipo existente, sin posibilidad de aumentar o reducir el número de integrantes del grupo. Deberá optimizar la carga de trabajo y recursos materiales disponibles para cumplir con los objetivos del proyecto de manera eficiente, respetando las limitaciones de personal establecidas.
3. **Decisiones técnicas.** El director del proyecto tiene la autoridad para tomar decisiones técnicas relacionadas con la implementación y las herramientas tecnológicas utilizadas en el desarrollo de la aplicación web, dentro del marco de las tecnologías acordadas inicialmente. Cualquier cambio significativo en la arquitectura o en las herramientas que implique una desviación de los requisitos técnicos originales deberá ser consultado con el patrocinador y las partes interesadas.
4. **Resolución de conflictos.** El director del proyecto tiene la autoridad para mediar y resolver conflictos internos dentro del equipo de proyecto, incluyendo conflictos de asignación de tareas y problemas operativos. En caso de conflictos externos que involucren a otras áreas de la organización o al cliente, el director del proyecto actuará como enlace, pero las decisiones finales deberán ser aprobadas por el patrocinador o la alta dirección, según corresponda.

APROBACIÓN

CARGO	FIRMA	FECHA
Patrocinador		
Director del Proyecto		06/10/2024