# Sprint Review del Sprint 1.



## Índice

- 1. Introducción
- 2. Objetivos del Sprint Review
- 3. Detalles del Sprint Review
- 4. Conclusión

## 1. Introducción

El siguiente documento describe una reunión regular en el marco de la metodología Scrum, que se lleva a cabo al final de cada Sprint. Durante esta reunión, el Scrum Master junto con el equipo de desarrollo revisan el trabajo realizado y obtienen retroalimentación sobre el incremento del proyecto.

## 2. Objetivos del Sprint Review

El Scrum Master crea una reunión con los miembros del grupo donde se revisa el trabajo completo durante el Sprint y se aportan mejoras para el proyecto. Para ello el equipo presenta el incremento del proyecto resultante y realiza una demostración de las nuevas características implementadas, haciendo hincapié en las mejoras y los errores corregidos. Se revisan los objetivos establecidos al principio del Sprint y se discute si se a cumplido o no . Se analiza cualquier desviación y los errores aprendidos. Si hay elementos del Product Backlog que no se completaron durante el Sprint, se discuten las razones para mejorar en el nuevo Sprint. Finalmente, si es necesario, se llegan a acuerdos sobre acciones especificas a tomar antes del próximo Sprint.

## 3. Detalles del Sprint Review

Con el Product Backlog por delante se ha ido revisando de forma ordenada cada una de las tareas.

En primer lugar, se ha realizado el repositorio con éxito para que todo el equipo tuviera acceso a ello. Una vez todas las tareas de configuración estaban realizadas se ha ido comprobando que todas las funcionalidades a incorporar que pedían en el punto A 1.3 estuvieran completadas con éxito. Al ser tareas sencillas se ha cumplido con la estimación del tiempo previsto para su realización. Esta tarea, llevaba adjunto un documento A1.4 donde los miembros del equipo encargados de su desarrollo han plasmado aquellos conflictos y errores con los que se han encontrado.

Para la tarea 1.5 aunque fue asignada a un miembro para que se encargara de su desarrollo, todos los miembros participaron a la hora de buscar ciertos estándares, nomenclaturas y etiquetas que ayudaran a todo el grupo a desarrollar un trabajo más claro y de calidad.

Sin lugar a duda, la tarea que más nos ha dificultado este proyecto y por el que nos ha retrasado el despliegue es la A1.7 debido a su complejidad, surgió un error que no éramos capaces de solucionar. Esto hizo que se tuviera un retraso en otras tareas de documentación y como he nombrado antes en el despliegue.

Finalmente, se han creado todas las tareas relacionadas con los documentos de reuniones y la CMDB. Con respecto a las tareas extras, la E1.1 fue realizada por el desarrollador encargada de la misma, por lo que las personas que no han participado en ella no pudieron contribuir en este punto, aunque estaba al tanto de su realización debido a los problemas que habían surgido y aunque varios miembros se encargaron de realizar el resto de documentos, la conversión a .pdf que se pedía en la tarea E1.2 lo hicieron entre varios pero todos hemos participado de ello.

Aquí un resumen de las tareas:

## Tarea A1.1

• **Descripción:** Responder individualmente a preguntas relacionadas con los objetivos de aprendizaje del sprint.

Estimación: 1 P.H.Tiempo real: 1 P.H.

• Miembro Asignado: Todos (Individualmente).

## Tarea A1.2

• **Descripción:** Crear un repositorio dentro de la organización de GitHub gii-is-psg2 llamado PSG2-2324-GX-XY, donde GX-XY es tu identificación de grupo.

Estimación: 1-2 P.H.Tiempo real: 1 P.H.

• Miembro Asignado: Jorge.

#### Tarea A1.3

#### Tarea A1.3.A

• **Descripción:** Agregar tu información a la sección de desarrolladores en el archivo pom.xml.

Estimación: 1 P.H.Tiempo real: 1 P.H.

• Miembro Asignado: Todos (Individualmente).

#### Tarea A1.3.B

• Descripción: Cambiar la información del proyecto en pom.xml.

Estimación: 1 P.H.Tiempo real: 1 P.H.

• Miembro Asignado: Jorge.

#### Tarea A1.3.C

• **Descripción:** Cambiar los íconos de cada plan de precios mostrados en /plans por otro ícono que te guste del mismo módulo react-icons.

Estimación: 1 P.H.Tiempo real: 1 P.H.

• Miembro Asignado: María.

#### Tarea A1.3.D

• **Descripción:** Cambiar los colores de los botones mostrados en la lista de mascotas de un propietario.

Estimación: 1 P.H.Tiempo real: 1 P.H.

• Miembro Asignado: Jorge.

#### Tarea A1.3.E

• **Descripción:** Cambiar el mensaje de la página de inicio a "Bienvenido a la Clínica de Mascotas PSG2-2324-GX-XY", donde GX-XY es tu identificación de grupo.

Estimación: 1 P.H.Tiempo real: 1 P.H.

• Miembro Asignado: Jorge.

## Tarea A1.3.F

• **Descripción:** Cambiar la imagen de la página de inicio por otra mascota que te guste.

Estimación: 1 P.H.Tiempo real: 1 P.H.

• Miembro Asignado: Jorge.

#### • Tarea A1.3.G

• **Descripción:** Cambiar el color de fondo del encabezado de la tabla que se muestra en la página de lista de consultas cuando se ha iniciado sesión como propietario.

Estimación: 1 P.H.Tiempo real: 1 P.H.

• Miembro Asignado: María.

## Tarea A1.3.H

• **Descripción:** Modificar la información incluida en el archivo info.yml ubicado en el repositorio para reflejar la información real del grupo.

Estimación: 1 P.H.Tiempo real: 1 P.H.

• Miembro Asignado: Jorge y María.

## Tarea A1.4

• **Descripción:** Crear un informe técnico.

Estimación: 10 P.H.Tiempo real: 12 P.H.

• Miembro Asignado: Jorge.

## Tarea A1.5

#### Tarea A1.5.A

• **Descripción:** Estándar de código.

Estimación: 2 P.H.Tiempo real: 2 P.H.

• Miembro Asignado: Rafael y Álvaro.

#### Tarea A1.5.B

• **Descripción:** Políticas de commits.

Estimación: 2 P.H.Tiempo real: 3 P.H.

• Miembro Asignado: Rafael y Álvaro.

## • Tarea A1.5.C

• **Descripción:** Estructura de repositorios y ramas predeterminadas.

Estimación: 1 P.H.Tiempo real: 1 P.H.

• Miembro Asignado: Rafael y Álvaro.

## • Tarea A1.5.D

• **Descripción:** Estrategia de ramificación, basada en Git Flow e incluyendo revisiones por pares.

Estimación: 3 P.H.Tiempo real: 3 P.H.

• Miembro Asignado: Rafael y Álvaro.

#### Tarea A1.5.E

• **Descripción:** Políticas de versionado.

Estimación: 1 P.H.Tiempo real: 2 P.H.

• Miembro Asignado: Rafael y Álvaro.

#### Tarea A1.5.F

• **Descripción:** Definición de "Hecho".

Estimación: 1 P.H.Tiempo real: 2 P.H.

• Miembro Asignado: Rafael y Álvaro.

#### Tarea A1.5.G

• **Descripción:** Cómo se gestionarán los documentos generados durante el proyecto (informes técnicos, actas de reuniones, etc.) en el repositorio adaptando las estrategias previamente descritas.

Estimación: 2 P.H.Tiempo real: 2 P.H.

• Miembro Asignado: Rafael y Álvaro.

## Tarea A1.6

## • Tarea A1.6.A

• **Descripción:** Crear una nueva funcionalidad para los propietarios de clínicas que les permita a este tipo de usuario crear habitaciones de hotel para mascotas que se utilizarán para ofrecer a los propietarios de mascotas un servicio de hotel para mascotas.

Estimación: 8 P.H.Tiempo real: 13 P.H.

• Miembro Asignado: Rubén.

## • Tarea A1.6.B

• **Descripción:** Cambiar el color de los degradados mostrados en cada tarjeta de la página /planes para que cada tarjeta utilice diferentes tonos de marrón.

Estimación: 2 P.H.Tiempo real: 2 P.H.

• Miembro Asignado: Rubén.

#### Tarea A1.6.C

• **Descripción:** Cambiar el color de fondo de los encabezados de todas las tablas que se utilizan para listar elementos.

Estimación: 1 P.H.Tiempo real: 3 P.H.

• Miembro Asignado: Álvaro.

## Tarea A1.6.D

- **Descripción:** Cambiar el comportamiento de la página de Consultas mientras se ha iniciado sesión como propietario de clínica o veterinario.
- Estimación: 2 P.H.

- Tiempo real: 5 P.H.
- Miembro Asignado: Álvaro.

#### Tarea A1.7

• Descripción: Despliegue de la aplicación.

Estimación: 3 P.H.Tiempo real: 7 P.H.

• Miembro Asignado: Álvaro y Rubén.

## Tarea A1.8

#### Tarea A1.8.A

• **Descripción:** Objetivos y alcance del CMDB (Base de Datos de Gestión de Configuración).

Estimación: 4 P.H.Tiempo real: 4 P.H.

• Miembro Asignado: María.

#### Tarea A1.8.B

 Descripción: Estructura de la CMDB (Base de Datos de Gestión de Configuración), incluyendo una lista de los elementos de configuración añadidos por cada miembro del grupo y sus relaciones.

Estimación: 4 P.H.Tiempo real: 4 P.H.

• Miembro Asignado: María.

## Tarea A1.9

#### • Tarea A1.9.A

- **Descripción:** Trabajo en equipo durante todo el sprint, reuniones diarias y adhesión a su definición de "Hecho" (o "Terminado").
- Estimación: 6 P.H.Tiempo real: 7 P.H.
- Miembro Asignado: Alvaro.

### Tarea A1.9.B

- **Descripción:** Planificación del sprint, gestión de tareas y adhesión a sus estimaciones iniciales y metodología interna.
- Estimación: 6 P.H.Tiempo real: 7 P.H.
- Miembro Asignado: Jorge.

## • Tarea A1.9.C

• **Descripción:** Demostraciones de revisión del sprint y acciones tomadas.

Estimación: 2 P.H.Tiempo real: 2 P.H.

• Miembro Asignado: Todos.

## • Tarea A1.9.D

• **Descripción:** Se llevó a cabo la retrospectiva del sprint, se realizó el análisis de cada sprint y se estableció un plan de acción para mejorar el trabajo en equipo para el Sprint 2.

Estimación: 2 P.H.Tiempo real: 3 P.H.

• Miembro Asignado: Todos.

## Tarea F1.1

• **Descripción:** Agrega una sección al informe técnico creado como resultado de A1.4 para incluir también el historial de cambios que has realizado durante tu participación en las tareas relacionadas con A1.6 y A1.7.

Estimación: 3 P.H.Tiempo real: 2 P.H.

• Miembro Asignado: Todos (Individualmente)

#### Tarea E1.2

• **Descripción:** Utiliza una herramienta para generar los informes técnicos de A1.4 y A1.5 en formato PDF a partir de las fuentes en Markdown almacenadas en el repositorio.

Estimación: 1 P.H.Tiempo real: 1 P.H.

• Miembro Asignado: Todos (Individualmente)

## 4. Conclusión

En conclusión, todas las tareas recogidas en el Product Backlog se han realizado correctamente. Aunque hemos tenido algún contratiempo que nos ha retrasado en otras tareas teniéndose que invertir más horas de las estimadas, hemos podido llegar a tiempo a la entrega del Sprint 1 con todas las tareas realizadas.