

- Kilde -> «Milieu de propagation» -> Mål (f.eks personer som kan bli utsatt for noe)
- Modellering Semi-empiriske(Enkle modeller)
 1. Punkt-kilder:
 1. Et eller flere punkter
 2. Fir ingen forutsigelse om formen
 2. Overflate-kilder
 - Formen er ac samme type som overflaten til et stivt legeme
 - (Enkel geometri)
 - Avhenger av eksperimentelle resultater
 - Lette å forstå, og regne på (Både den numeriske og den analytiske delen)
- Modeller
 - Felt-modeller:
 - Fluid-likninger (Navier Stokes)
 - Vanligvis fluidmekanikk uten forbrenning
 - Krever mye mer regning, og me mer tid
 - Integral-modeller
 - En mellomting
 - Veldig forenklete likninger fra Fields-modellene.

Teori for branner

- Mengden av det sin frigjøres (Numeriske modeller)
 - Veskestrøminger
 - Frigjøring av gasser
 - Strømninger i to faser
- Typer branner
 - Bassengbranner, og
 - Jetstrømmer
 - Ildkuler
 - «Begrensede» branner

bleve: Boiling Liquid Expanding Explotion

- De store
- Fuite a le masse media
- nuage
-
- boil-over
- boulle de feu
 - Fordi det er isotropisk

- Brann av hydrokarboner
 - Deter en generell likning
- Surface Emissive Power
- Theorie pour l'incendie (s-e pool fires)
 - 1- Trinn : Diameter
 - Den reelle overflaten er irregulær
 - Vi bruker en ekvivalent med en veldig enkel geometri(F.eks en sylinder)
 - 2. trinn
 - Hastigheten til brannen
 - 5. trinn
 - 6. Trinn
 - Inclination / Deformation
 - Endring av sylindere om flammen heller mot en retning
 - 7. Trinn
 - SEP
 - Surface Emissive power
 - 8.trinn
 - Absorpsjonshastigheten av H₂O
 - 12. Trinn Transmisiviteten
 - ???
 - 11. Trin
 - Form-faktoren: Både vinkelen av «sender» og «Mottaker» av strålingen
 - $\phi: Flux$ (?)
 -
- Punkt-modeller
 - $\ddot{q} = F_s \cdot \dots (?)$
- Semi-empiriske modeller
 - Feu de flaque non concentrique
- Boilover
 - Det er som om all oljen koker over samtidig og tar fyr på en gang.
 - Brennbare tanker med f.eks olje kan antenne nærliggende tanker

Prøven

- Double soumission OPAM
 - To av produktene var de samme => Man gikk over grensen

Teori for brann (Fire ball)

- 1.
- 2.
- 3.
- 4.
5. Avstanden fra ballen og mottakeren
- 6.
- 7.

8. Chaleur de combustion

9. SEP:

10. Absorpsjon (H_2O)

11. Absorpsjon (CO_2)

12. Transmisivitet

13. Stråling fra et punkt

14.

-

-