

## ЗАДАНИЕ 7

1. Да се напише програма за създаване на динамична опашка с цели числа, задавани от потребителя. Програмата да включва функция за копиране на дадена опашка в нова опашка.
2. Да се напише програма за създаване на ориентиран граф, съдържащ символи, задавани от потребителя. В програмата да има функция, която премахва от даден ориентиран граф всички дъги-примки, ако има такива.