

TAD PILA

1.- ESPECIFICACIÓN:

tad Pila(telemento) { Pila está formada por elementos de tipo telemento }

Especificación de las operaciones:

accion iniciarPila(**sal** P : Pila)
{ Inicia P como una pila vacía }

accion apilar(**e/s** P : Pila, **ent** d : telemento)
{ Apila en P el elemento d }

funcion pilaVacía(P : Pila) **devuelve booleano**
{ Si P está vacía devuelve VERDAD y FALSO en otro caso }

funcion cima(P : Pila) **devuelve** telemento
{ Devuelve el elemento más reciente de la pila P y no modifica la pila }

accion desapilar(**e/s** P : Pila)
{ Modifica la pila P eliminando el último elemento apilado }

2a.- IMPLEMENTACIÓN ESTÁTICA:

• **REPRESENTACIÓN:**

constante
MAXPILA=....; {representa el tamaño máximo de la pila}

tipo
tvector = **vector**[1..MAXPILA] **de** telemento
Pila = **registro**
 datos : tvector
 indCima : **entero**
freg;

• **INTERPRETACIÓN:**

indCima representa el número de elementos de la pila, los cuales se encuentran almacenados en las indCima primeras componentes. La cima se encuentra en la componente indCima.

• **IMPLEMENTACIÓN DE LAS OPERACIONES:**

```
accion iniciarPila( sal P : Pila )  
{ Inicia P como una pila vacía }
```

```
principio
```

```
    P.indCima ← 0
```

```
fin
```

```
accion apilar( e/s P : Pila, ent d : telemento )  
{ Apila en P el elemento d }
```

```
principio
```

```
    si P.indCima < MAXPILA entonces
```

```
        P.indCima ← P.indCima + 1
```

```
        P.datos[P.indCima] ← d
```

```
    fsi
```

```
fin
```

```
funcion pilaVacía( P : Pila ) devuelve booleano
```

```
{ Si P está vacía devuelve VERDAD y FALSO en otro caso }
```

```
principio
```

```
    devuelve( P.indCima = 0 )
```

```
fin
```

```
funcion cima( P : Pila ) devuelve telemento
```

```
{ Devuelve el elemento más reciente de la pila P y no  
  modifica la pila }
```

```
principio
```

```
    devuelve( P.datos[P.indCima] )
```

```
fin
```

```
accion desapilar( e/s P : Pila )
```

```
{ Modifica la pila P eliminando el último elemento  
  apilado }
```

```
principio
```

```
    P.indCima ← P.indCima - 1
```

```
Fin
```

Nota: esta implementación es válida para pilas de cómo mucho MAXPILA elementos

2b.- IMPLEMENTACIÓN DINÁMICA:

• **REPRESENTACIÓN:**

```
tipo
  Nodo = registro
        dato : telemento
        sig : puntero a Nodo
  freg;

  Pila = puntero a Nodo
```

• **INTERPRETACIÓN:**

Pila es un puntero a un nodo que contiene la cima y un puntero que apunta al nodo que contiene el elemento anterior. El puntero del nodo correspondiente al primer elemento apilado apunta a NULL. Si la pila está vacía el puntero apunta a NULL.

• **IMPLEMENTACIÓN DE LAS OPERACIONES:**

```
accion iniciarPila( sal  P : Pila )
{ Inicia P como una pila vacía }

principio
  P ← NULL
fin

accion apilar( e/s  P : Pila, ent  d : telemento )
{ Apila en P el elemento d }

variables
  nuevo : puntero a Nodo
principio
  reservar(nuevo)
  si nuevo ≠ NULL entonces
    dest(nuevo).dato ← d
    dest(nuevo).sig ← P
    P ← nuevo
  fsi
fin
```

```
funcion pilaVacía( P : Pila ) devuelve booleano  
{ Si P está vacía devuelve VERDAD y FALSO en otro caso }
```

```
principio  
  devuelve( P = NULL )  
fin
```

```
funcion cima( P : Pila ) devuelve telemento  
{ Devuelve el elemento más reciente de la pila P y no  
  modifica la pila }
```

```
principio  
  devuelve( dest(P).dato )  
fin
```

```
accion desapilar( e/s P : Pila )  
{ Modifica la pila P eliminando el último elemento  
  apilado }
```

```
variables  
  aux : puntero a Nodo
```

```
principio  
  aux ← P  
  P ← dest(aux).sig  
  liberar(aux)  
fin
```

TAD COLA

1.- ESPECIFICACIÓN:

tad Cola(telemento) { Cola está formada por elementos de tipo telemento }

Especificación de las operaciones:

accion iniciarCola(**sal** C : Cola)
{ Inicia C como una cola vacía }

accion añadir(**e/s** C : Cola, **ent** d : telemento)
{ Añade a C el elemento d }

funcion colaVacía(C : Cola) **devuelve booleano**
{ Si C está vacía devuelve VERDAD y FALSO en otro caso }

funcion primero(C : Cola) **devuelve telemento**
{ Devuelve el elemento más antiguo de la cola C y no modifica la cola }

accion eliminar(**e/s** C : Cola)
{ Modifica la cola C eliminando el elemento más antiguo }

2a.- IMPLEMENTACIÓN ESTÁTICA:

• **REPRESENTACIÓN:**

constante
MAXCOLA=....; {representa el tamaño máximo de la cola}

tipo
tvector = **vector**[1..MAXCOLA] **de** telemento
Cola = **registro**
 datos : tvector
 primero, ultimo : **entero**
 num : **entero**
freg

• **INTERPRETACIÓN:**

num representa el número de elementos de la cola, los cuales se encuentran almacenados entre las componentes primero y ultimo, estando en la componente primero el elemento más antiguo de la cola y en último el más reciente.

• **IMPLEMENTACIÓN DE LAS OPERACIONES:**

```
accion iniciarCola( sal C : Cola )  
{ Inicia C como una cola vacía }  
principio
```

```
    C.num ← 0  
    C.primerο ← 1  
    C.ultimo ← 0
```

```
fin
```

```
accion añadir( e/s C : Cola, ent d : telemento )  
{ Añade a C el elemento d }
```

```
principio
```

```
    si C.num < MAXCOLA entonces  
        C.num ← C.num + 1  
        C.ultimo ← suma_uno(C.ultimo)  
        C.datos[C.ultimo] ← d
```

```
    fsi
```

```
fin
```

```
funcion colaVacía( C : Cola ) devuelve booleano  
{ Si C está vacía devuelve VERDAD y FALSO en otro caso }
```

```
principio
```

```
    devuelve( C.num = 0 )
```

```
fin
```

```
funcion primero( C : Cola ) devuelve telemento  
{ Devuelve el elemento más antiguo de la cola C y no  
  modifica la cola }
```

```
principio
```

```
    devuelve( C.datos[C.primerο] )
```

```
fin
```

```
accion eliminar( e/s C : Cola )  
{ Modifica la cola C eliminando el elemento más antiguo }
```

```
principio
```

```
    C.num ← C.num - 1  
    C.primerο ← suma_uno(C.primerο)
```

```
Fin
```

```

funcion suma_uno( n : entero ) devuelve entero
{ Suma uno a la posición n en el sentido circular de las
  agujas del reloj }

principio
    devuelve( (n MOD MAXCOLA) + 1 )
fin

```

Nota: esta implementación es válida para colas de cómo mucho MAXCOLA elementos

2b.- IMPLEMENTACIÓN DINÁMICA:

• **REPRESENTACIÓN:**

```

tipo
    Nodo = registro
        dato : telemento
        sig : puntero a Nodo
    freg;

    Cola = registro
        primero : puntero a Nodo
        ultimo : puntero a Nodo
    freg;

```

• **INTERPRETACIÓN:**

Cola es un registro con dos punteros de forma que el puntero `primero` apunta a un nodo que contiene el elemento más antiguo de la cola y un puntero que apunta al nodo que contiene el elemento que llegó a la cola después. El puntero del nodo correspondiente al elemento más reciente de la cola apunta a `NULL`. El puntero `ultimo` apunta al nodo en el que está el elemento más reciente de la cola.

• **IMPLEMENTACIÓN DE LAS OPERACIONES:**

```

accion iniciarCola( sal C : Cola )
{ Inicia C como una cola vacía }

principio
    C.primerio ← NULL
    C.ultimo ← NULL
Fin

```

```
accion añadir( e/s C : Cola, ent d : telemento )  
{ Añade a C el elemento d }
```

variables

```
nuevo : puntero a Nodo
```

principio

```
nuevo ← reservar(Nodo)
```

```
si nuevo ≠ NULL entonces
```

```
    dest(nuevo).dato ← d
```

```
    dest(nuevo).sig ← NULL
```

```
    si C.primerio = NULL entonces
```

```
        C.primerio ← nuevo
```

```
    sino
```

```
        dest(C.ultimo).sig ← nuevo
```

```
    fsi
```

```
    C.ultimo ← nuevo
```

```
fsi
```

```
fin
```

```
funcion colaVacía( C : Cola ) devuelve booleano
```

```
{ Si C está vacía devuelve VERDAD y FALSO en otro caso }
```

principio

```
    devuelve( C.primerio = NULL )
```

```
fin
```

```
funcion primero( C : Cola ) devuelve telemento
```

```
{ Devuelve el elemento más antiguo de la cola C y no  
  modifica la cola }
```

principio

```
    devuelve( dest(C.primerio).dato )
```

```
fin
```

```
accion eliminar( e/s C : Cola )
```

```
{ Modifica la cola C eliminando el elemento más antiguo }
```

variables

```
aux : puntero a Nodo
```

principio

```
aux ← C.primerio
```

```
C.primerio ← dest(C.primerio).sig
```

```
liberar(aux)
```

```
si C.primerio = NULL entonces
```

```
    C.ultimo ← NULL
```

```
fsi
```

```
fin
```