

# Video

---

Operación sobre múltiples imágenes

# Imágenes en movimiento

El cerebro humano percibe movimiento de 2 formas:

- El encendido y apagado de luces o puntos de forma secuencial
- La transición rápida entre imágenes

# Transición rápida entre imágenes

Los videos son transiciones de imágenes hechas a la velocidad requerida para que el ojo humano perciba el movimiento, si no se cumple esta velocidad el cerebro comienza a ver cada imagen y no un video



<http://www.mediacollege.com/video/frame-rate/>

# Transición rápida entre imágenes

Cada una de las imágenes que compone un video es conocido como fotograma o frame y la velocidad de transición de cada fotograma es conocida como fotogramas por segundo o FPS



<https://www.geeksaresexy.net/wp-content/uploads/2015/06/fpsdemo1.gif>

# Captura de la cámara

Para acceder a la cámara en OpenCv debe hacerse uso de un ciclo infinito que se actualice cada a una velocidad específica.

```
10 #Se crea un objeto tipo captura y se especifica el dispositivo
11 captura = cv2.VideoCapture(0)
12 entrada = cv2.imread("Fondo.jpg")
13
14 #Se crea un ciclo infinito
15 while(True):
16     #Se captura el fotograma actual
17     disponible, fotograma = captura.read()
18     if (disponible == True):
19         cv2.imshow('Captura',fotograma)
20
21         salida = cv2.addWeighted(entrada,0.35,fotograma,0.65,0)
22         cv2.imshow('Resultado',salida)
23
24     else:
25         print("Cámara no disponible")
26
27     if cv2.waitKey(1) & 0xFF == ord('q'):
28         break
29
30 # Cuando finaliza libera la cámara y destruye las ventanas
31 captura.release()
32 cv2.destroyAllWindows()
33
```

# Video

---

Operación matemáticas entre imágenes

# Resta

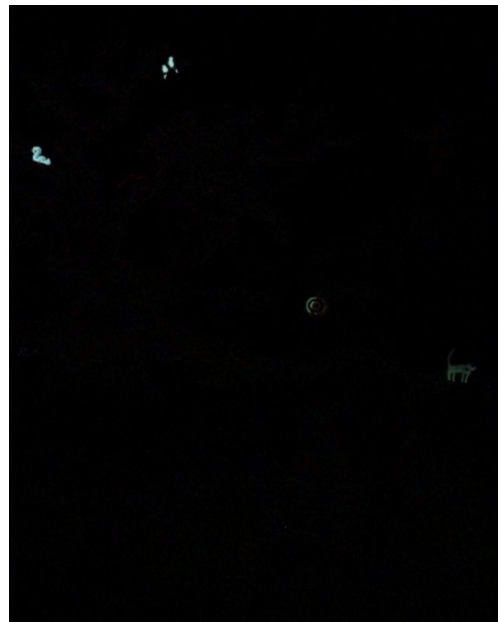
La resta es una operación usada entre imágenes para encontrar diferencias.

Se recomienda usar la resta del valor absoluto ya que permite encontrar las diferencias entre ambas imágenes y no sólo de una respecto a la otra.  
Revisar: absdiff



A

B



$C=B-A$

# Resta

La resta de un fotograma con el fotograma anterior permite la detección del movimiento



# Suma y división (promedio)

La suma y división (promedio) permite reducir el ruido y eliminar parcialmente la lluvia de las imágenes



# Multiplicación

Usada para el trabajo con máscaras (trabajo futuro)

# Desafíos

---

Implementación de operaciones

# Desafíos

1. Utilizar la cámara (o video) para segmentar el color azul o verde.
2. Capturar video e Implementar la resta de un fotograma con el fotograma anterior (tiempo real)}
3. Calcular el promedio de  $n$  fotogramas
4. Restar la imagen capturada con el promedio

# Recomendaciones

Para el promedio pueden cargarse n imágenes usando un arreglo de imágenes y un ciclo FOR

```
entradas = []
```

```
total = 5
```

```
for i in range(0,total):
```

```
    entradas.append(cv2.imread("Lena" + str(i) + ".jpg"))
```

# Recomendaciones

```
6
7 import cv2
8
9 def nothing(x):
10     pass
11
12 #Se crea la ventana donde estarán los sliders
13 cv2.namedWindow('Resultado')
14
15 #Se crea el slider. Nombre, ventana, rango
16 cv2.createTrackbar('Valor X','Resultado',0,255,nothing)
17
18 #Se obtiene la posición del slider deseado
19 x = cv2.getTrackbarPos('Valor X','Resultado')
```

# Recomendaciones

Para el promedio puede crearse una imagen vacía (salida) y se calcula el promedio como:

$$\text{salida} = \text{salida} + (1/n) * \text{imagen}_i$$

Esta operación se realiza con cada imagen

# Recomendaciones

Pseudo código de detección de movimiento:

fotograma2 = fotograma1

fotograma1 = Captura cámara

salida = absdiff(fotograma2,fotograma1)



# Referencias

Usar siempre la referencia de 3.0 con el buscador de la página

<http://docs.opencv.org/3.0-beta/modules/refman.html>

En algunos casos puede usarse la documentación de 2.4

[http://docs.opencv.org/2.4/modules/core/doc/operations\\_on\\_arrays.html](http://docs.opencv.org/2.4/modules/core/doc/operations_on_arrays.html)