

### INTRODUCCIÓN AL **DESARROLLO WEB Y HTML**

### **TEXT CLASS REVIEW**

#### TEMAS A TRATAR EN LA CUE:

0

- Qué es el desarrollo web.
- Cuáles son las diferencias entre desarrollo Back-End, Front-End y FullStack.
- Editor de texto Visual Studio Code.
- Lenguaje de Marcas de Hipertexto HTML.
- Etiquetas HTML para la estructuración de una página web.

Muchas veces oímos hablar de desarrollo web, pero ¿prestamos realmente atención al concepto implicado detrás de estas palabras?

Desarrollo web es un término que nos define el desarrollo, creación e incluso, mantención de sitios web. De esta forma, incorpora la estructuración, funcionalidad y apariencia que tendrá un sitio web y que estará a cargo de un desarrollador web, personaje encargado de conocer los requerimientos que se deben cumplir para dar con la solución a una problemática planteada.

Para comprenderlo mejor, imaginemos que contamos con una tienda que vende zapatos de distintas marcas. Como actualmente gran parte de las compras se realizan vía *online*, deseamos tener una página web en la cual los posibles clientes puedan elegir sus zapatos y comprarlos. El desarrollo web implica todo el proceso de creación de esa página web, desde el momento en que, en una base de datos se registran todos los artículos de los que disponemos, hasta el momento en que ellos se despliegan para que el usuario pueda seleccionar el de su preferencia y comprarlo.

Ahora, para lograr aquel cometido, no bastará con contar con la idea, puesto que llevarla a cabo no es tarea sencilla. Es en este momento en que entra en juego el desarrollador web.

### ¿QUÉ ES UN DESARROLLADOR WEB?

Un desarrollador web es una persona encargada de sintetizar la idea y lograr convertirla en realidad a través de la codificación con algún lenguaje de programación en el cual se haya especializado,



## INTRODUCCIÓN AL **DESARROLLO WEB Y HTML**

siempre, teniendo en cuenta el requerimiento, ya que no será lo mismo realizar un desarrollo Backend que un desarrollo Frontend.

Entonces, puede ser que nos estemos preguntando que es un desarrollo Backend y un desarrollo Frontend y en qué se diferencia cada uno de ellos.

#### DESARROLLO BACKEND, FRONTEND Y FULL STACK

O

El desarrollo web, de manera general, se divide en tres ramas: Backend, Frontend y Full Stack; es por eso que veremos características generales de estas tres ramas y así, comprenderemos las diferencias de las mismas.

Comenzamos con el desarrollo **Backend**, que es aquel punto del desarrollo que se encarga de realizar lo que el usuario no ve. Es decir, se encarga de desarrollar aquella parte del sitio web que se encuentra "al lado del servidor" y que incluye la base de datos y la aplicación que dispondrá los datos sustraídos desde la base de datos, de manera tal que luego puedan ser visualizados por el usuario.

Esta parte del desarrollo incluye lenguajes de programación que pueden ser muy diversos, como **Python**, **Ruby** o **Java**, y cuál de estos utilizar dependerá siempre del problema planteado y la solución que se quiere alcanzar, además de la experiencia del desarrollador.

Esta parte del desarrollo es fundamental, ya que, sin una aplicación **Backend** que ponga a disposición los datos, no será posible continuar desarrollando el resto de la aplicación web (el **Frontend**) que requiere utilizar estos datos para mostrárselos al usuario.

Luego tenemos el **Frontend**, que es la parte encargada de realizar todo aquello que el usuario verá al momento de acceder a un sitio web. En esta parte del desarrollo se realiza la composición, diseño e interactividad de una página web utilizando una triada bastante común: **HTML**, **CSS** y **JAVASCRIPT**. Estas tres tecnologías comúnmente trabajan de la mano, siendo necesarias para realizar todas las tareas predispuestas en la creación de "lo que el usuario ve". No quiere decir que no se puedan realizar páginas web sin los 3 componentes o que el lenguaje **JavaScript** sea el único que podemos utilizar, todo lo contrario, se pueden realizar páginas estáticas que solo muestren información y no interactúen con el **Backend** y el usuario, como podría ser, una página web *curriculum* que solo mostrará nuestra información. También se podría utilizar otro lenguaje de programación como **TypeScript** o **Java**, sin embargo, en la actualidad lo más demandado son estas tres tecnologías



O

### INTRODUCCIÓN AL **DESARROLLO WEB Y HTML**

previamente nombradas (**HTML**, **CSS** y **JavaScript**). Todo lo que realice el desarrollador **Frontend** será ejecutado a través de un navegador web.

Finalmente, tenemos el desarrollo **Full Stack**. Un **Full Stack** es aquel desarrollador que cuenta con la capacidad y conocimientos para desarrollar tanto en el **Backend** como en el **Frontend**. Comúnmente estos desarrolladores están interesados en ambas áreas y, por lo tanto, son capaces de estructurar aquello que "vera el usuario" como aquello que "no vera el usuario".

Este tipo de desarrollo implica conocer el funcionamiento en todos los niveles de desarrollo y poder otorgar soluciones tanto para la parte del cliente (**Frontend**) como para la parte del servidor (**Backend**).

Comúnmente un desarrollador **Full Stack** cuenta con una amplia gama de conocimientos, por ejemplo, conoce al menos un lenguaje de programación para **Backend** y un lenguaje de programación para **Frontend**, donde, además, conoce la triada **HTML**, **CSS** y **JavaScript** y, por si fuera poco, cuenta con los conocimientos de un lenguaje de consultas a bases de datos.

#### **W3C**

Es fundamental, al hablar de desarrollo web, hablar de la World Wide Web Consortium.

La W3C es un consorcio internacional que genera recomendaciones y estándares que aseguran el crecimiento de la *World Wide Web* (WWW o red informática mundial) a largo plazo. Por ejemplo, ellos recomiendan estándares tecnológicos que pueden definir un lenguaje de marcado.

Fue fundada por Tim Berners Lee, quien tenía la intención de evitar que Internet se dividiera en áreas que solo sirvieran a intereses comerciales o académicos.

Esta organización cuenta con miembros en todo el mundo, tanto empresas económicas como instituciones políticas, universidades y centros de investigación y tiene el objetivo de que (como enfatizó Lee) la Web este ahí para todos y no sólo para ser usada por todos, sino también editada por todos. En conclusión, el objeto de la **W3C** es crear un sistema abierto con tecnologías abiertas y estandarizadas, para que todos puedan usarlas.



0

## INTRODUCCIÓN AL **DESARROLLO WEB Y HTML**



Ilustración 1 Logo W3C

#### **HTML**

**HTML** es el acrónimo de *HyperText Markup Language* o, en español, Lenguaje de Marcas de Hipertexto. Es el componente más básico de la Web y cumple la función de definir el significado y la estructura del contenido web, es decir, de estructurar las secciones, párrafos, encabezados, enlaces, imágenes, entre otras cosas que componen una página web.

Comúnmente es utilizado en conjunto con **CSS**, tecnología que permitirá manejar el diseño de la página web estructurada con **HTML** y, a su vez, con **JavaScript**, lenguaje de programación que permitirá dar interactividad, acceso a datos provenientes de una base de datos, animaciones, entre otras cosas, también a la página estructurada con **HTML**.

### HISTORIA DE HTML

El origen de **HTML** se remonta a 1980 cuando Tim Berners-Lee (el mismo fundador de la **W3C**) y su equipo lo crearon. El primer documento formal fue presentado en 1991 bajo el nombre de "**HTML** *Tags*" (Etiquetas HTML).

En 1995 el organismo IETF público el estándar **HTML 2.0** que es el primer estándar oficial de **HTML** (a pesar de su nombre 2.0).

En 1997 se publicó la versión HTML 3.2, la primera publicada por W3C.



O

## INTRODUCCIÓN AL **DESARROLLO WEB Y HTML**

**HTML 4** se publicó en abril de 1998, y supuso un gran salto desde las versiones anteriores. Entre sus novedades más destacadas se encuentran las hojas de estilos **CSS**, la posibilidad de incluir pequeños programas o *scripts* en las páginas web, mejora de la accesibilidad de las páginas diseñadas, tablas complejas y mejoras en los formularios.

**HTML 5** fue publicado en 2014 en su versión final y contiene nuevos elementos, atributos y comportamientos. Contiene un conjunto más amplio de tecnologías que permite a los sitios Web y a las aplicaciones ser más diversas y de gran alcance.



Ilustración 2 HTML

Para comenzar a trabajar en el desarrollo **Frontend**, debemos contar con un editor de código fuente. Si bien esto no es obligación y podríamos realizar los desarrollos en texto plano en un editor de texto incorporado de manera automática en nuestro ordenador, al intentarlo, notaremos que dificulta en demasía el trabajo y que, un editor de texto adaptado para cumplir esta función, por el contrario, nos ayuda y favorece al realizar nuestras tareas, simplificándonos el desarrollo.

Para conceptos de esta unidad, utilizaremos **Visual Studio Code**, editor de código fuente ligero pero potente que se ejecuta en el escritorio y se encuentra con versión disponible para Sistema Operativo **Windows**, **MacOS** y **Linux**.



0

# INTRODUCCIÓN AL **DESARROLLO WEB Y HTML**

Cuenta con soporte incorporado para los lenguajes de programación **JavaScript**, **TypeScript** y **Node.js**, sin embargo, tiene un sistema de extensiones que nos permite trabajar con otros lenguajes de programación como **C#**, **Java**, **Python**, **Go**, entre otros.

Ilustración 3 Programación en editor de texto

Para conocer más en detalle Visual Studio Code, se puede acceder a su sitio web oficial, donde podemos encontrar información de configuración, extensiones, atajos de teclado, entre otras cosas.

En este CUE veremos cómo podemos instalar y utilizar el editor de código fuente antes mencionado y daremos los primeros pasos en la estructuración de una página web utilizando **HTML**.