



Sistema de balizas digitales para entornos de Smart Cities

Trabajo Fin de Máster Universitario en Ingeniería Informática

Autor: Jorge Ros Gil

Tutor: Pietro Manzoni

Curso 2018/2019



Índice

- 1. Introducción
- 2. Internet de las Cosas
- 3. Smart Cities
- 4. Propuesta de un protocolo de comunicación
- 5. Evaluación de un prototipo
- 6. Retos y trabajo futuro
- 7. Conclusiones



1. Introducción

Motivación

- → Interés en la revolución del IoT. Importancia de las comunicaciones
- → Las ciudades son uno de los lugares con mayor aplicación de estas tecnologías







1. Introducción

Objetivo principal

Diseñar un *protocolo de comunicación* para entornos de Smart Cities en el que un dispositivo inteligente situado en un punto de la ciudad actúe como *baliza* para proporcionar información a otros dispositivos que realizan consultas sobre ella con el rol de clientes.



Independiente del ámbito de uso

Compatible con cualquier tecnología



- → El término surge en una presentación de **Kevin Ashton** en 1999
- → Todos los datos de Internet (unos 50PB) habían sido *introducidos por humanos*

iPROBLEMA!

Cuentan con tiempo y atención limitados y poca precisión







¡SOLUCIÓN!

Que sean los propios objetos situados en el mundo real los que generen datos sobre su estado







Internet de las Cosas es un término difuso

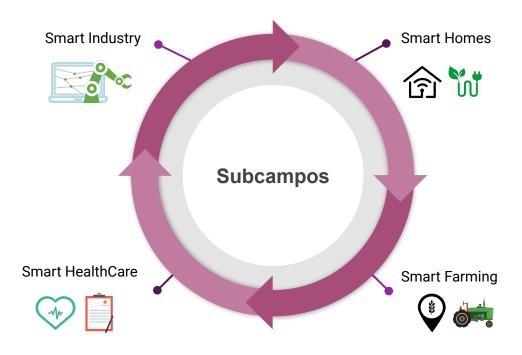
A partir de diferentes fuentes podemos definirlo como:

Conjunto de **objetos interconectados**, que interactúan con su *entorno* y otros objetos *inteligentes*, aportando datos sobre lo que pueden ver o inferir a partir de los datos recogidos por sus *sensores* y aquellos recibidos a través de las **comunicaciones** con otros elementos.











Smart HealthCare

- → **Dispositivos inteligentes** para el tratamiento de *enfermedades* o seguimiento del *paciente*
- → Tratamiento de datos clínicos para ayudar a mejorar la calidad de vida de los ciudadanos

A mayor calidad de vida menores costes sanitarios







Smart Industry

- → Sucede a la tercera revolución industrial. Incluye empleo de **tecnologías punteras** como la *nanotecnología*, *inteligencia artificial* o *Internet de las Cosas* en los procesos de producción
- → Objetivos: reducir costes, acelerar la producción y permitir mayor personalización del producto





Uso y aplicación de las **tecnologías** de la información y las comunicaciones para la mejora de la *calidad de vida* de los habitantes de una ciudad, la *reducción de costes* y el fomento de la *participación ciudadana*







¿Por qué son necesarias?

- → Julio 2007: La población que vive en las ciudades supera a las de las zonas rurales
- → Previsión 2050: El 70% de la población vivirá en ciudades

Se necesita gestión y respuesta ágil de las ciudades





Servicios ofrecidos por una ciudad según lo dispuesto en Artículo 26 de la Ley Reguladora de las Bases del Régimen Local (detalle de los entes locales municipales)

Número de habitantes	Servicios mínimos
> 0	Alumbrado público, cementerio, recogida de residuos, limpieza viaria, abastecimiento domiciliario de agua potable, alcantarillado, acceso a los núcleos de población, pavimentación de las vías públicas y control sobre alimentos y bebidas.
> 5000	Parques y bibliotecas públicas, mercados y tratamiento de residuos
> 20000	Protección civil, prestación de servicios sociales, medios para la prevención y extinción de incendios e instalaciones deportivas de uso público.
> 50000	Servicio de transporte público y asegurar la protección del medio ambiente

Tabla I. Servicios mínimos ofrecidos por un municipio en función del número de habitantes







Transporte público urbano

- → FGV (MetroValencia y TRAM Alicante) transporta a 74.34 millones de viajeros
- → Uso de la tecnología para mejorar el servicio. Ahorro energético y económico
- → Mayor *información* al usuario. Ejemplo: metro de Barcelona mostrará la ocupación de los vagones del metro para que los usuarios puedan distribuirse por ellos más uniformemente

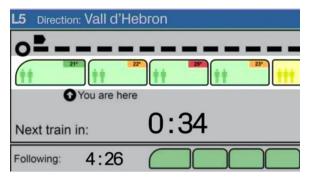


Imagen 1. Prototipo panel de información de ocupación



Mejora medioambiental

- → Preocupación por la calidad del aire
- → Sistemas de medición de la polución. Restricciones al tráfico
- → Recogida y tratamiento de residuos. *Eficiencia y aumento de la reutilización* evitando vertidos





Participación ciudadana y administración electrónica

- → Participación ciudadana. Clave para el desarrollo de una Smart City
- → Sistemas de publicación de *datos* y voto electrónico
- → Administración electrónica. Utilización de las TIC administraciones públicas. Uso intraorganizativo y en relaciones con el exterior





Análisis

- → Utilizable en cualquier dispositivo y lenguaje de programación para garantizar la interoperabilidad
- → Independiente del *entorno* y de la *tarea* realizada por el dispositivo aportando flexibilidad

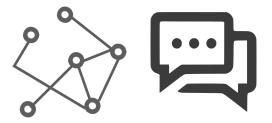
Serán necesarios como mínimo dos agentes:

- Baliza o punto de acceso (AP)
- Cliente



Fases de la comunicación

- 1. **Descubrimiento**: fase en la que se procede a conocer los vecinos ubicados en la misma red y los servicios que estos ofrecen. Evitamos almacenar información sobre vecinos, ahorrando en memoria y estando más actualizados sobre el entorno
- 2. **Obtención de información**: habiendo elegido el vecino óptimo para la comunicación se construyen mensajes utilizados para consultarle la información requerida





Fase 1: Descubrimiento (parte cliente)

→ Cuando el cliente requiera iniciar una consulta de datos comenzará enviando mensajes de tipo IS_AP. BROADCAST a toda la red



Figura 1. Estructura de un mensaje IS_AP



Fase 1: Descubrimiento (parte AP)

→ Un punto de acceso que reciba un mensaje tipo IS_AP lo evaluará, viendo si el campo AP_ID contiene su identificador o se encuentra vacío. Evalúa también el topic mencionado en él, si coincide con el que trata, envía un mensaje de confirmación CONFIRM_AP

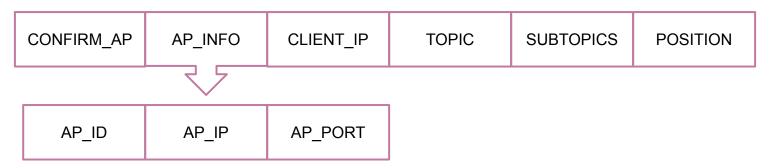


Figura 2. Estructura de un mensaje CONFIRM_AP



Fase 2: Obtención de información (parte cliente)

→ Tras recibir una confirmación por parte de un AP, el cliente debe construir un mensaje GET_INFO indicando sobre qué TOPIC y SUBTOPICS desea recibir información

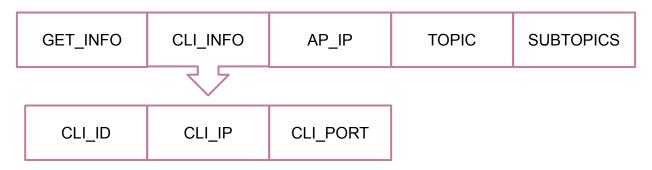


Figura 3. Estructura de un mensaje GET_INFO



Fase 2: Obtención de información (parte AP)

→ Un AP que recibe una petición de información construye una respuesta indicando los datos con los que cuenta, contestando con un mensaje ANS_INFO



Figura 4. Estructura de un mensaje ANS_INFO



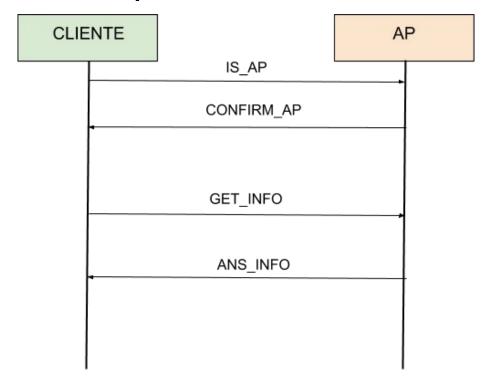


Imagen 2. Diagrama de una comunicación ideal



Mensajes de configuración

- → Permiten ejecutar **modificaciones** en los dispositivos *de manera remota* desde una sala de mandos.
- → Se envía el mensaje PUSH_CONFIG con los datos a modificar sobre un determinado TOPIC.
- → El dispositivo confirma que ha realizado los cambios mediante un mensaje CONFIG_OK



Prototipos

Haciendo uso de las tecnologías:

- → MicroPython para desarrollo en las placas LoPy
- → Node.js, Embedded JavaScript, HTML y BootStrap para la web



Prototipos desarrollados:

- → Comunicación entre dos o más dispositivos LoPy
- → Comunicación entre una página web que actúa como sala de control y un dispositivo LoPy







Semáforos configurables

- → Una de las principales causas por las que se producen **atascos** es que los semáforos funcionan de manera *periódica* sin tener en cuenta otros factores
- → Se propone sustituir el semáforo por una baliza inteligente que indique al vehículo si debe *parar o no* en función de diversas condiciones o configuraciones desde la web

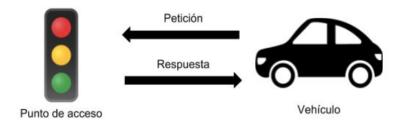


Imagen 3. Comunicación entre un vehículo y un semáforo



Comunicación entre dispositivos LoPy

Imagen 4. Output del dispositivo cliente

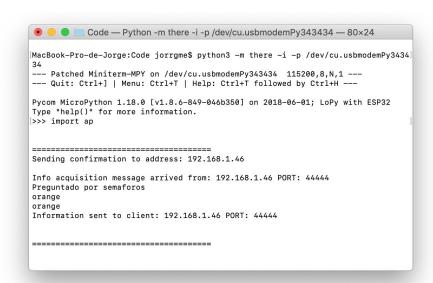


Imagen 5. Output del dispositivo punto de acceso



Comunicación entre la web y un dispositivo

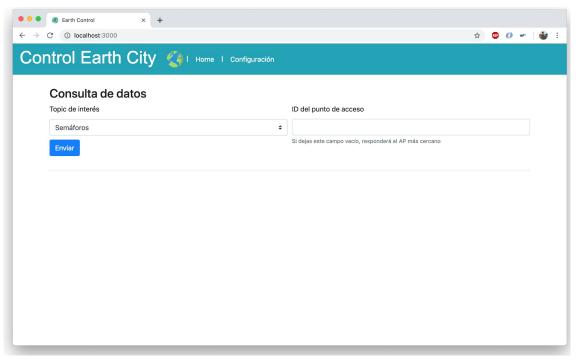


Imagen 6. Pantalla inicial sala de control



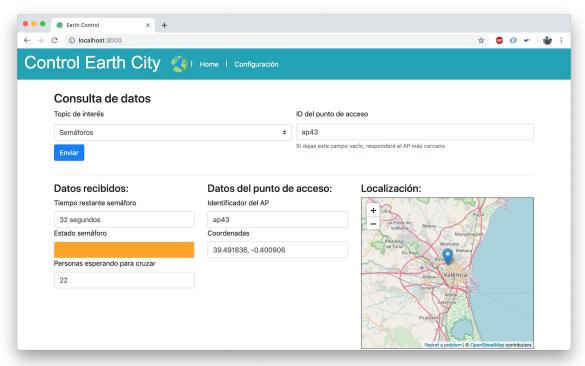


Imagen 7. Consulta estado sobre AP con TOPIC semáforos



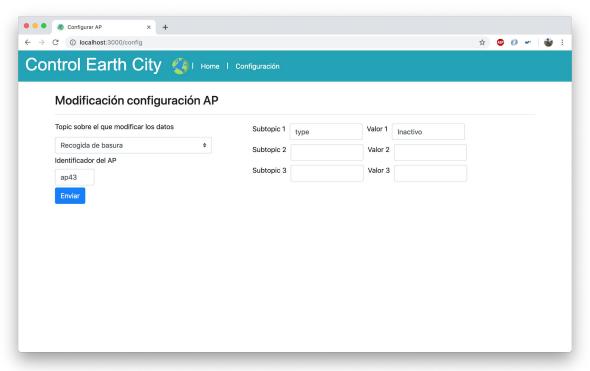


Imagen 8. Modificación de un contenedor a inactivo mediante pantalla Configuración



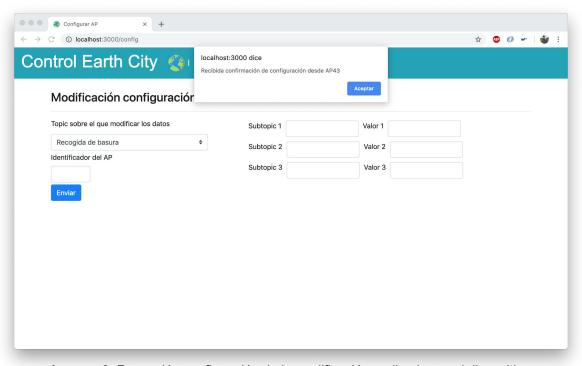


Imagen 9. Recepción confirmación de la modificación realizada por el dispositivo



6. Retos y trabajo futuro

- → Los datos derivados de las Smart Cities deberán ser abiertos asegurando la privacidad de las personas mediante procesos como la anonimización de datos
- → Deberá asegurarse la **seguridad de sistemas IoT**. Se producen ataques diariamente como los de la botnet Mirai o Sílex (utilización de dispositivos para realizar DDoS)

Este TFM puede ser continuado con:

- Nuevos casos de uso para los que el protocolo pueda ser útil. Cifrado de las comunicaciones
- Ampliaciones de las **funcionalidades** de la *sala de control* (histogramas, mejoras en la interfaz)



7. Conclusiones

- Se ha diseñado un **protocolo** para comunicaciones entre dispositivos dentro de una Smart City
- 2. Se han desarrollado **prototipos** que demuestran su *utilidad y flexibilidad*, pudiendo ser utilizado con cualquier tecnología y en cualquier ámbito de uso
- Tecnología puntera con mucho recorrido por descubrir y muchos retos a los que enfrentarse
- 4. La **estandarización** de los *procesos y comunicaciones* y el aseguramiento de la **interoperabilidad** son claves para el éxito



Sistema de balizas digitales para entornos de Smart Cities

Jorge Ros Gil