

Tekst content voor de major pagina's

Interaction Design

Tekst banner:

Interaction Design

“Je gaat interactieve toepassingen maken voor smart devices en maakt gebruik van de nieuwste technieken zoals The Internet of Things.”

Interaction Design

In de major Interaction Design verdiep jij jouw kennis in interactieve ontwerpen. Hoe werkt de interactie tussen bijvoorbeeld jou en je telefoon?

Hoe kan je een website of mobiele app zo maken dat het daadwerkelijk iemands leven verbetert? Bij de major Interaction Design leer je over front-end webtechnologie en user experience. Je gaat interactieve toepassingen maken voor smart devices en maakt gebruik van de nieuwste technieken zoals The Internet of Things.

Toelatingseisen:

Voor de hbo-opleiding Communication & Multimedia Design gelden de volgende toelatingseisen:

VWO: Je bent toelaatbaar met als je een van de volgende profielen hebt gevolgd: Natuur & Techniek, Natuur & gezondheid, Economie & Maatschappij, Cultuur & Maatschappij.

Havo: C&M opleiding heeft extra toelatingseisen. De rest van de havo-profielen zijn toelaatbaar zonder aanvullende diploma eisen.

MBO: Toelaatbaar vanaf een MBO niveau 4 diploma, alleen wel vanuit bepaalde domeinen.

Opbouw Opleiding

Orienterend

Het propedeuse jaar

In het eerste jaar maak je kennis met alle richtingen(majors) van de opleiding en leg je een brede basis binnen het creatief technologische domein.

Kernvakken:

Digital Thinking Design Thinking

Usability & Interface Design Programming,

Innovatie & Ondernemerschap

Na het eerste jaar

Na het eerste jaar specialiseer je je in een van de majors. Je volgt vakken en doet projecten die passen bij de richting die je gekozen hebt. Je werkt veel in projectgroepen en doet opdrachten voor echte opdrachtgevers. In het derde jaar ga je een half jaar op stage en daarnaast kun je bijvoorbeeld een minor volgen of studeren in het buitenland.

Het derde jaar

Je derde jaar start met een half jaar durende praktijkstage, waarbij je zelf kiest of je je stage in binnen- of buitenland wilt doen. Naast de dagelijkse werkzaamheden werk je aan een specifieke opdracht. Je kunt zelf een stageplaats zoeken, maar ook de opleiding heeft een groot aanbod van stageadressen waar je uit kunt kiezen. Na je halfjaar stage ga je aan de slag met je minor. Heb jij een brede interesse en wil je je graag ontwikkelen op een bepaald gebied? Dan kun je met ons breed aanbod aan minoren en keuzevakken zeker uit te voeten! Je kunt er bijvoorbeeld voor kiezen om onze major game on te volgen, of Da-Vinci of doel(groep)gerichte communicatie. Natuurlijk kun je je minor ook vullen met een pre-master of ervoor kiezen om een half jaar te gaan studeren in het buitenland. Er zijn volop mogelijkheden!

Afstudeer jaar

Centraal in het vierde jaar staat de afstudeeropdracht. Je gaat op zoek naar een creatieve oplossing voor een complex vraagstuk met behulp van interactieve media. Ook in het 4de jaar ga je een half jaar op stage. Tijdens deze stage doe je je afstudeeropdracht.

Quote:

“Bij alles wat je bedenkt staat de gebruiker centraal en leer je het belang van een goed visueel ontwerp” Rob Karman, director bij Hanze.

Carriere mogelijkheden:

Na je studie ga je aan de slag in de creatieve industrie als bijvoorbeeld interaction designer en front-end developer voor interactieve media. Door de stormachtige technologische ontwikkelingen staan werkgevers te springen om jou! Het perspectief op een baan voor de komende jaren is dan ook zeer goed.

Visual Design

Banner tekst: “In de major Visual Design richt je je op het bedenken en ontwerpen van interactieve producten en belevingen. Wat maakt communicatie effectief?”

Visual Design

In de major Visual Design richt je je op het bedenken en ontwerpen van interactieve producten en belevingen. Wat maakt communicatie effectief? Hoe kunnen we mensen motiveren om hun gedrag te veranderen? Het bedenken en visualiseren van crossmediale design-, merk- en interactieve mediaconcepten is het terrein van een professional op het gebied van Visual Design. Het zijn de creatieve denkers die met prikkelende ideeën komen.

Toelatingseisen:

Voor de hbo-opleiding Communication & Multimedia Design gelden de volgende toelatingseisen:

VWO: Je bent toelaatbaar met als je een van de volgende profielen hebt gevolgd: Natuur & Techniek, Natuur & gezondheid, Economie & Maatschappij, Cultuur & Maatschappij.

Havo: C&M opleiding heeft extra toelatingseisen. De rest van de havo-profielen zijn toelaatbaar zonder aanvullende diploma eisen.

MBO: Toelaatbaar vanaf een MBO niveau 4 diploma, alleen wel vanuit bepaalde domeinen.

Opbouw Opleiding

Orienterend

Het propedeuse jaar

In het eerste jaar leg je een basis op het terrein van Visual Design. Tijdens het blok Visual Culture Lab maak je kennis met de verschillende beroepen die behoren bij de creatieve industrie: een grafisch ontwerper, een fotograaf, een copywriter, een concepter en een beeldbewerker. Daarnaast bedenk en ontwerp je een identiteit voor je eigen designbureau. Je maakt samen met je projectgroep een huisstijl die bij dat bureau past. In het tweede half jaar ga je een bestaand product vertalen en uitwerken naar een 'experience' voor de lokale markt. De experience (feel, look en performance) bestaat uit verschillende media, waaronder static media, moving media en interactieve media. Je bedenkt en visualiseert een concept en ontwikkelt hierbij je design skills.

Kernvakken:

Design Theory	Design tools	Design Research
Design Tools	Design Thinking	Business model Innovation

Na het eerste jaar

In het tweede jaar staan vier thema's centraal waarin je de vaardigheden aanleert om een crossmediale campagne te ontwikkelen voor een echte opdrachtgever. Het uiteindelijke doel is het verbeelden en creëren van een belevenis.

Het derde jaar

In het derde jaar ga je een half jaar op stage en vul je de zogeheten keuzeruimte. Je kunt dan bijvoorbeeld een minor volgen of studeren in het buitenland. Er zijn tal van mogelijkheden!

Het afstudeer jaar

Centraal in het vierde jaar staat de afstudeeropdracht. Je gaat op zoek naar een creatieve oplossing voor een complex communicatievraagstuk met behulp van interactieve media. In overleg met bedrijven en lectoraten ga je op zoek naar een innovatieve afstudeeropdracht. Parallel aan je afstudeeronderzoek volg je inhoudelijke 'tracks' over actuele major-gerelateerde onderwerpen, die ondersteunend zijn aan het afstuderen.

Quote:

"Ik vind het geweldig als studenten beter worden dan ik!" Loes Damhof, Docent Communication & multimedia Design.

Carriere mogelijkheden

Voorbeelden van functies waarin je aan de slag kan zijn: experience designer, multimedia designer, creatief concepter, visual designer, junior art director of junior brand- en design manager. Je bent in staat snel in te spelen op veranderingen binnen de creatieve industrie, het bedrijfsleven of bij de overheid. De beroepsmogelijkheden zullen de komende jaren alleen nog maar vergroten.

Game Design

Banner Tekst

Game design

"In deze internationaal georiënteerde en engelstalige major hou je je bezig met het beschrijven en uitwerken van game concepten en het ontwikkelen van de code voor gameplay."

Game design

Ben je nieuwsgierig naar hoe een game wordt gemaakt? Bijvoorbeeld wat een spel goed maakt, het mechanisme en de onderliggende technologie? En hoe de kracht van games ook toe te passen is buiten de entertainment industrie? Dan is de major Game Design iets voor jou! Deze internationale major is onderdeel van de opleiding Communication & Multimedia Design en bereidt je voor op een internationale carrière in de creatieve technologische industrie. Tijdens de opleiding hou je je bezig met het beschrijven en uitwerken van gameconcepten en het ontwikkelen van de code voor gameplay. In teamverband leer je hoe je een gameconcept kunt omzetten in een eindproduct. Wanneer je de opleiding hebt afgerond, heb je een basis om applied en entertainment games te maken.

Toelatingseisen:

Voor de hbo-opleiding Communication & Multimedia Design gelden de volgende toelatingseisen:

VWO: Je bent toelaatbaar met als je een van de volgende profielen hebt gevolgd: Natuur & Techniek, Natuur & gezondheid, Economie & Maatschappij, Cultuur & Maatschappij.

Havo: C&M opleiding heeft extra toelatingseisen. De rest van de havo-profielen zijn toelaatbaar zonder aanvullende diploma eisen.

MBO: Toelaatbaar vanaf een MBO niveau 4 diploma, alleen wel vanuit bepaalde domeinen.

Opbouw Opleiding

Oriënterend

Het propedeuse jaar

In het eerste jaar maak je kennis met alle richtingen van de opleiding Communication & Multimedia Design, waarbij de focus op Game Design ligt. Zo maak je kennis met de grondbeginselen van game design, visual & interaction design, programmeren en user experience. Het eerste half jaar ga je aan de slag met het concept, het ontwerp en het daadwerkelijk maken van een game. Het tweede half jaar werk je samen met studenten uit de andere richtingen aan echte producten voor

de beroepspraktijk. Daarnaast leer je hoe je onderzoek en interculturele samenwerking met succesvolle projectvoorstellen en producties kunt combineren.

Kernvakken:

Game design Game Development concept art

User experience Game evaluation

Na het eerste jaar

Na het eerste jaar volg je een major specifiek studieprogramma. Als Game Design toch niet je voorkeur heeft kun je nog overstappen naar een van de twee andere majoren. Bij Game Design volg je verdiepende vakken in (applied) game design en game programming. Je leert te werken met onder andere Unity3D en games te maken voor bijvoorbeeld Virtual Reality. Daarnaast leer je te ontwerpen voor een optimale gebruikerservaring en hoe games een impact kunnen hebben op spelers.

Het derde jaar

Wanneer je het tweede jaar hebt afgerond, kun je dankzij je nieuwe vaardigheden en je portfolio op zoek gaan naar een stageplaats. Je derde jaar start met een half jaar durende praktijkstage. Deze kun je ook in het buitenland doen. Tijdens je stage werk je mee in een echte game studio. Naast de dagelijkse werkzaamheden werk je aan een specifieke opdracht. Je kunt zelf een stageplaats zoeken, maar ook de opleiding heeft een groot aanbod van stageadressen waar je uit kunt kiezen.

Het afstudeer jaar

Ook in het vierde jaar ga je een half jaar op stage. Tijdens deze stage doe je je afstudeeropdracht. Hierin behandel je een complexe zaak en ontwerp je een game-oplossing op basis van ontwerponderzoek en de opgedane kennis en vaardigheden. Aan het eind van de opleiding beschik je over professionele ervaring, veel persoonlijke vaardigheden, een diploma en een geweldige portfolio, en daarmee over alle vereisten om de game-industrie in te gaan.

Quote:

“Ik zie de opleiding als een opstap naar de game industrie.” Freek Verheijde, 3de jaars Game Design & Development in Communication & Multimedia Design.

Carriere mogelijkheden

Wanneer je de opleiding hebt afgerond, kun je in de internationale game-industrie aan de slag als game designer, game artist of game developer. Je kunt ook een baan zoeken als multimediadesigner of multimediadeveloper in de creatieve industrie.