

Introducción a las Ciencias de la Computación

2020-2

Proyecto 4

Pedro Ulises Cervantes González `confundeme@ciencias.unam.mx`
Adriana Sánchez del Moral `adrisanchez@ciencias.unam.mx`
Emmanuel Cruz Hernández `emmanuel.cruzh@ciencias.unam.mx`
Víctor Zamora Gutiérrez `victor.z@ciencias.unam.mx`

Fecha de entrega: 14 de junio de 2020

25 de mayo de 2020

Objetivo

Extender la fábrica de alebrijes que crearon en el proyecto anterior para que utilice archivos.

Escritura de archivos

Los casos en los que su proyecto debe generar o modificar algún archivo son:

- Actualizar el catálogo de la fábrica.
- Después de construir cada alebrije.

Lectura de archivos

Los casos en los que su proyecto debe leer algún archivo son:

- Al iniciar el programa, la fábrica debe cargar el catálogo de su archivo correspondiente.
- Cargar el archivo de un alebrije ya creado para hacerle modificaciones.
- Poder realizar el pedido de un alebrije a partir de un archivo, esto es, que ese documento tenga instrucciones como *“Cabeza:conejo amarillo, cuerpo:panda azul”*.

Observaciones

1. El programa debe ser **robusto**.
2. La extensión de sus archivos es libre. Básicamente puede ser *.txt*, aunque también podrían crear alguna extensión como *.brije* o la que gusten.
3. No es necesario actualizar el archivo del catálogo después de cada modificación. Pueden agregar alguna opción a su menú para guardar.

4. Después de cargar el archivo de algún pedido, aún se deben poder hacer modificaciones antes de crear al alebrije.
5. La sintaxis del contenido de sus archivos es libre, pero deberán especificarla en algún documento e incluir ejemplos.