Desarrollo de constructores de ASTs

Procesadores de Lenguaje - GII (UCM)

Grupo 18

Jorge Ortega, Alejandro Tobías Miguel Amato y Daniela Vidal

Índice

1. Especificación de la sintaxis abstracta de Tiny	3
a. Obtención de la gramática abstracta	3
b. Enumeración de las signaturas	5
2. Especificación del constructor de ASTs ascendente	9
3. Acondicionamiento para la implementación descendente	16
4. Especificación del procesamiento	25

1. Especificación de la sintaxis abstracta de Tiny

a. Obtención de la gramática abstracta

☐ Se eliminan los terminales sin carga semántica (e.g.: símbolos de
puntuación).
☐ Todos los Ei resultan ser equivalentes entre sí ⇒ pueden fusionarse en
un no terminal común E.
\square Expresiones como E \rightarrow E op E dan lugar a géneros discriminativos \Rightarrow se
simplifican.
$\hfill\square$ Los nodos que sean meros contenedores de otros son $\textbf{g\'{e}neros}$
envoltorio ⇒ se simplifican.
programa → declaraciones_opt instrucciones_opt
declaraciones_opt → lista_declaraciones
declaraciones_opt $\rightarrow \epsilon$
lista_declaraciones → lista_declaraciones declaración
lista_declaraciones → declaración
declaración → tipo id
declaración → type tipo id
declaración → proc id parametros_formales programa
parametros_formales → lista_parametros
parametros_formales $\rightarrow \epsilon$
lista_parametros → lista_parametros parametro
lista_parametros → parametro
parametro → tipo id
parametro → tipo & id
tipo → tipo [literal_ent]
tipo → ^tipo
tino → int

```
tipo → real
tipo → bool
tipo → id
tipo → struct lista_struct
lista_struct → lista_struct campo
lista_struct → campo
campo → tipo id
instrucciones_opt → lista_instrucciones
instrucciones_opt \rightarrow \epsilon
lista_instrucciones → lista_instrucciones instruccion
lista_instrucciones → instruccion
instruccion → E
instruccion \rightarrow if E programa
instruccion → if E programa else programa
instruccion → while E programa
instruccion → read E
instruccion → write E
instruccion \rightarrow nI
instruccion → new E
instruccion → delete E
instruccion → call id parametros_reales
instruccion → programa
parametros_reales → lista_parametros_reales
parametros_reales → ε
lista_parametros_reales → lista_parametros_reales E
lista_parametros_reales → E
E \rightarrow E = E
E \rightarrow E > E
```

- $E \rightarrow E >= E$
- $E \rightarrow E < E$
- $E \rightarrow E <= E$
- $E \rightarrow E == E$
- $E \rightarrow E != E$
- $E \rightarrow E + E$
- $E \rightarrow E E$
- $E \rightarrow E$ and E
- $E \rightarrow E \text{ or } E$
- $E \rightarrow E * E$
- $E \rightarrow E / E$
- $E \rightarrow E \% E$
- $E \rightarrow E$
- $E \rightarrow not E$
- $E \rightarrow E [E]$
- $E \rightarrow E$.id
- E → E ^
- E → literal_ent
- **E** → **literal_real**
- **E** → **literal_cadena**
- $E \rightarrow true$
- $E \rightarrow false$
- $E \rightarrow id$
- $E \rightarrow null$

b. Enumeración de las signaturas

No terminal	Género
programa	Prog
declaraciones_opt	Decs
lista_declaraciones	LDecs
declaración	Dec

parametros_formales	ParamF
lista_parametros	LParam
parametro	Param
tipo	Tipo
lista_struct	LStruct
campo	Campo
instrucciones_opt	InstrOpt
lista_instrucciones	LInstr
instruccion	Instr
parametros_reales	ParamR
lista_parametros_reales	LParamR
Е	Exp

Regla	Constructor
programa → declaraciones_opt instrucciones_opt	prog: Decs x InstrOpt → Prog
declaraciones_opt → lista_declaraciones	si_decs: LDecs → Decs
declaraciones_opt $\rightarrow \epsilon$	no_decs: → Decs
lista_declaraciones → lista_declaraciones declaración	muchas_decs: LDecs x Dec → LDecs
lista_declaraciones → declaración	una_dec: Dec → LDecs
declaración → tipo id	dec_id: Tipo x string → Dec
declaración → type tipo id	dec_type: Tipo x string → Dec
declaración → proc id parametros_formales programa	dec_proc: string x ParamF x Prog → Dec
parametros_formales → lista_parametros	si_parF: LParam → ParamF

parametros_formales $\rightarrow \epsilon$	no_parF: → ParamF
lista_parametros → lista_parametros parametro	muchos_param: LParam x Param → LParam
lista_parametros → parametro	un_param: Param → LParam
parametro → tipo id	param_cop: Tipo x string → Param
parametro → tipo & id	param_ref: Tipo x string → Param
tipo → tipo [literal_ent]	tipo_array: Tipo x string → Tipo
tipo → ^tipo	tipo_punt: Tipo → Tipo
tipo → int	tipo_int: → Tipo
tipo → real	tipo_real: → Tipo
tipo → bool	tipo_bool: → Tipo
tipo → id	tipo_id: string → Tipo
tipo → string	tipo_string: → Tipo
tipo → struct lista_struct	tipo_struct: LStruct → Tipo
lista_struct → lista_struct campo	lista_struct: LStruct x Campo → LStruct
lista_struct → campo	info_struct: Campo → LStruct
campo → tipo id	campo: Tipo x string → Campo
instrucciones_opt → lista_instrucciones	si_instr: LInstr → InstrOpt
instrucciones_opt $\rightarrow \epsilon$	no_instr: → InstrOpt
lista_instrucciones → lista_instrucciones instruccion	muchas_instr: LInstr x Instr→ LInstr
lista_instrucciones → instruccion	una_instr: Instr → LInstr
instruccion → @ E	instr_eval: Exp → Instr
instruccion → if E programa	instr_if: Exp x Prog → Instr
instruccion → if E programa else programa	instr_else: Exp x Prog x Prog → Instr
instruccion → while E bloque	instr_wh: Exp x Prog → Instr

instruccion → read E	instr_rd: Exp → Instr
instruccion → write E	instr_wr: Exp → Instr
instruccion → nl	instr_nl: → Instr
instruccion → new E	instr_new: Exp → Instr
instruccion → delete E	instr_del: Exp → Instr
instruccion → call id parametros_reales	instr_call: string x ParamR → Instr
instruccion → programa	instr_comp: Prog → Instr
parametros_reales → lista_parametros_reales	si_param_re: LParamR → ParamR
parametros_reales $\rightarrow \epsilon$	no_param_re: → ParamR
lista_parametros_reales → lista_parametros_reales E	muchos_param_re: LParamR x Exp → LParamR
lista_parametros_reales → E	un_param_re: Exp → LParamR
$E \rightarrow E = E$	asig: Exp x Exp → Exp
E → E > E	mayor: Exp x Exp → Exp
E → E >= E	mayor_igual: Exp x Exp → Exp
E → E < E	menor: Exp x Exp → Exp
E → E <= E	menor_igual: Exp x Exp → Exp
E → E == E	igual: Exp x Exp → Exp
E → E != E	distinto: Exp x Exp → Exp
E → E + E	suma: Exp x Exp → Exp
E → E - E	resta: Exp x Exp → Exp
$E \rightarrow E$ and E	and: Exp x Exp → Exp
E → E or E	or: Exp x Exp \rightarrow Exp
E → E * E	mul: Exp x Exp → Exp
$E \rightarrow E / E$	div: Exp x Exp → Exp
E → E % E	mod: Exp x Exp \rightarrow Exp

E → - E	menos: Exp → Exp
E → not E	not: Exp → Exp
E → E [E]	index: Exp x Exp → Exp
$E \rightarrow E$.id	reg: Exp x string → Exp
E → E ^	indir: Exp → Exp
E → literal_ent	literal_ent: string → Exp
E → literal_real	literal_real: string → Exp
E → literal_cadena	literal_cadena: string → Exp
E → true	true: → Exp
E → false	false: → Exp
E → id	id: string → Exp
E → null	null: → Exp

2. Especificación del constructor de ASTs ascendente

```
→ { declaraciones_opt instrucciones_opt }
programa
      programa.a = prog(declaraciones_opt.a, instrucciones_opt.a)
declaraciones_opt → lista_declaraciones &&
      declaraciones_opt.a = si_decs(lista_declaraciones.a)
declaraciones_opt \rightarrow \epsilon
      declaraciones_opt.a = no_decs()
lista_declaraciones
                          → lista_declaraciones ; declaracion
      lista_declaraciones<sub>0</sub>.a=muchas_decs(lista_declaraciones<sub>1</sub>.a, declaracion.a)
                          → declaracion
lista_declaraciones
      lista_declaraciones.a = una_dec(declaracion.a)
declaracion → declaracion_variable
      declaracion.a = declaracion_variable.a
declaracion → declaracion_tipo
      declaracion.a = declaracion_tipo.a
```

```
declaracion → declaracion_proc
      declaracion.a = declaracion_proc.a
declaracion_variable → tipo id
      declaracion_variable.a = dec_id(tipo.a, id.lex)
declaracion_tipo → type tipo id
      declaracion_tipo.a = dec_type(tipo.a, id.lex)
declaracion_proc → proc id ( parametros_formales ) programa
      declaracion_proc.a = dec_proc( id.lex, parametros_formales.a,
      programa.a)
parámetros_formales
                        → lista_parametros
      parámetros_formales.a = si_parF(lista_parametros.a)
parametros_formales \rightarrow \epsilon
      parámetros_formales.a = no_parF()
lista_parametros → lista_parametros , parametro
      lista_parametros<sub>0</sub>.a = muchos_param(lista_parametros<sub>1</sub>.a, parametro.a)
lista_parametros → parametro
      lista_parametros.a = un_param(parametro.a)
parametro → tipo id
      parametro.a = param_cop(tipo.a, id.lex)
parametro → tipo & id
      parametro.a = param_ref(tipo.a, id.lex)
      → tipo[ literal_ent ]
tipo
      tipo.a = tipo_array(tipo1.a, literal_ent.lex)
tipo
      → tipo1
      tipo.a = tipo1.a
tipo1 → tipo2
      tipo1.a = tipo2.a
tipo2 \rightarrow ^ tipo1
      tipo2.a = tipo_punt(tipo1.a)
tipo2 → int
      tipo2.a = tipo_int()
tipo2 → real
```

```
tipo2.a = tipo_real()
tipo2 → bool
      tipo2.a = tipo_bool(bool.lex)
tipo2 → string
      tipo2.a = tipo_string()
tipo2 \rightarrow id
      tipo2.a = tipo_id(id.lex)
tipo2 → tipo_struct
      tipo2.a = tipo_struct.a
tipo_struct → struct { lista_struct }
      tipo_struct.a = tipo_struct(lista_struct.a)
lista_struct → lista_struct, campo
      lista_struct<sub>0</sub>.a = lista_struct(lista_struct<sub>1</sub>.a, campo.a)
lista_struct → campo
      lista_struct.a = info_struct(campo.a)
             → tipo id
campo
      campo.a = campo(tipo.a, id.lex)
instrucciones_opt → lista_instrucciones
      instrucciones_opt.a = si_instr(lista_instrucciones.a)
instrucciones_opt \rightarrow \epsilon
      instrucciones_opt.a = no_instr()
lista_instrucciones → lista_instrucciones ; instruccion
      lista_instrucciones₀.a =muchas_instr(lista_instrucciones₁.a, instruccion.a)
lista instrucciones → instruccion
      lista_instrucciones.a = una_instr(instruccion.a)
instruccion → instruccion_eval
      instruccion.a = instruccion_eval.a
instruccion → instruccion if
      instruccion.a = instruccion_if.a
instruccion → instruccion_while
      instruccion.a = instruccion while.a
instruccion → instruccion read
```

```
instruccion.a = instruccion_read.a
instruccion → instruccion_write
      instruccion.a = instruccion_write.a
instruccion → instruccion_nl
      instruccion.a = instruccion_nl.a
instruccion → instruccion_reserva
      instruccion.a = instruccion reserva.a
instruccion → instruccion_libera
      instruccion.a = instruccion_libera.a
instruccion → instruccion_call
      instruccion.a = instruccion call.a
instruccion → instruccion_compuesta
      instruccion.a = instruccion_compuesta.a
instruccion_eval \rightarrow @ E0
      instruccion_eval.a = instr_eval(E0.a)
instruccion_if
                   → if E0 programa
      instruccion_if.a = instr_if(E0.a, programa.a)
instruccion_if
                   → if E0 programa else programa
      instruccion_if.a = instr_else(E0.a, programa.a, programa.a)
instruccion_while → while E0 programa
      instruccion_while.a = instr_wh(E0.a, programa.a)
instruccion_read → read E0
      instruccion_read.a = instr_rd(E0.a)
instruccion write → write E0
      instruccion_write.a = instr_wr(E0.a)
instruccion_nl
                 \rightarrow nl
      instruccion_nl.a = instr_nl()
instruccion_reserva
                         → new E0
      instruccion_reserva.a = instr_new(E0.a)
instruccion_libera → delete E0
      instruccion_libera.a = instr_del(E0.a)
instruccion_call
                         → call id ( parametros_reales )
```

```
instruccion_call.a = instr_call(id.lex, parametros_reales.a)
parametros_reales
                           → lista_parametros_reales
      parametros_reales.a = si_param_re(lista_parametros_reales.a)
parametros_reales
      parametros_reales.a = no_param_re()
lista_parametros_reales → lista_parametros_reales , E0
      lista_parametros_reales.a = muchos_param_re(
                    lista_parametros_reales.a, E0.a)
lista_parametros_reales → E0
      lista_parametros_reales.a = un_param_re(E0.a)
instruccion_compuesta → programa
      instruccion_compuesta.a = instr_comp(programa.a)
E0 \rightarrow E1 = E0
      E0_0.a = igual(E1.a, E0_1.a)
E0 \rightarrow E1
      E0.a = E1.a
E1 → E1 op_relacional E2
      E1_0.a = op_rel(op_relacional.op, E1_1.a, E2.a)
      fun op_rel(op, opnd1, opnd2):
             op = ">" \rightarrow return mayor(opnd1, opnd2)
             op = ">=" \rightarrow return mayor_igual(opnd1, opnd2)
             op = "<" → return menor(opnd1, opnd2)
             op = "<=" → return menor_igual(opnd1, opnd2)
             op = "==" \rightarrow return igual(opnd1, opnd2)
             op = "!=" \rightarrow return distinto(opnd1, opnd2)
E1 \rightarrow E2
      E1.a = E2.a
E2 \rightarrow E2 + E3
      E2_0.a = suma(E2_1.a, E3.a)
E2 \rightarrow E3 - E3
      E2.a = resta(E3_0.a, E3_1.a)
E2 \rightarrow E3
```

```
E7 → op_basico
      E7.a = op\_basico.a
op_relacional → >
      op_relacional.op = ">"
op_relacional → >=
      op_relacional.op = ">="
op_relacional → <
      op_relacional.op = "<"
op_relacional → <=
      op_relacional.op = "<="
op_relacional → ==
      op_relacional.op = "=="
op_relacional → !=
      op_relacional.op = "!="
op_nivel4 \rightarrow *
      op_nivel4.op = "*"
op_nivel4 → /
      op_nivel4.op = "/"
op_nivel4 → %
      op_nivel4.op = "%"
op_nivel5 \rightarrow -
      op_nivel5.op = "-"
op_nivel5 → not
      op_nivel5.op = "not"
op_basico → literal_ent
      op_basico.a = literal_ent(literal_ent.lex)
op_basico → literal_real
      op_basico.a = literal_real(literal_real.lex)
op_basico → true
      op_basico.a = true()
op_basico → false
      op_basico.a = false()
```

Acondicionamiento para la implementación descendente

```
factorización
```

eliminación de recursión a izquierdas

factorización + eliminación de recursión a izquierdas

```
→ { declaraciones_opt instrucciones_opt }
programa
      programa.a = prog(declaraciones_opt.a, instrucciones_opt.a)
declaraciones_opt → lista_declaraciones &&
      declaraciones_opt.a = si_decs(lista_declaraciones.a)
declaraciones_opt \rightarrow \epsilon
      declaraciones_opt.a = no_decs()
lista_declaraciones → declaracion lista_declaraciones_re
      lista_declaraciones_re.ah = una_dec(declaracion.a)
      lista_declaraciones.a = lista_declaraciones_re.a
lista_declaraciones_re → ; declaracion lista_declaraciones_re
      lista_declaraciones_re<sub>1</sub>.ah=muchas_decs(lista_declaraciones_re<sub>0</sub>.ah,
declaracion.a)
      lista_declaraciones_re<sub>0</sub>.a = lista_declaraciones_re<sub>1</sub>.a
lista_declaraciones_re → ε
      lista_declaraciones_re.a = lista_declaraciones_re.ah
declaracion → declaracion_variable
      declaracion.a = declaracion variable.a
```

declaracion → declaracion_tipo

```
declaracion.a = declaracion_tipo.a
declaracion → declaracion_proc
      declaracion.a = declaracion_proc.a
declaracion_variable → tipo id
      declaracion_variable.a = dec_id(tipo.a, id.lex)
declaracion_tipo → type tipo id
      declaracion_tipo.a = dec_type(tipo.a, id.lex)
declaracion_proc → proc id ( parametros_formales ) programa
      declaracion_proc.a = dec_proc(id.lex, parametros_formales.a,
      programa.a)
parámetros_formales
                        → lista_parametros
      parámetros_formales.a = si_parF(lista_parametros.a)
parametros_formales \rightarrow \epsilon
      parámetros_formales.a = no_parF()
lista_parametros → parametro lista_parametros_re
      lista_parametros_re.ah = un_param(parametro.a)
      lista_parametros.a = lista_parametros_re.a
lista_parametros_re → , parametro lista_parametros_re
      lista_parametros_re<sub>1</sub>.ah=muchos_param(lista_parametros_re<sub>0</sub>.ah,
parametro.a)
      lista_parametros_re<sub>0</sub>.a=lista_parametros_re<sub>1</sub>.a
lista_parametros_re → ε
      lista_parametros_re.a = lista_parametros_re.ah
parametro → tipo parametro_re
      parametro_re.ah = tipo.a
      parametro.a = parametro_re.a
parametro_re → id
      parametro_re.a = param_cop(parametro_re.ah, id.lex)
parametro_re → & id
      papametro.a = param_ref(parametro_re.ah, id.lex)
tipo
      → tipo1 tipo_re
      tipo_re.ah = tipo1.a
```

```
tipo.a = tipo_re.a
tipo_re → [ literal_ent ]
       tipo_re.a = tipo_array(tipo_re.ah,literal_ent.lex)
tipo_re → ε
       tipo_re.a = tipo_re.ah
tipo1 → tipo2
       tipo1.a = tipo2.a
tipo2 \rightarrow ^ tipo1
       tipo2.a = tipo_punt(tipo1.a)
tipo2 \rightarrow int
       tipo2.a = tipo_int()
tipo2 → real
       tipo2.a = tipo_real()
tipo2 → bool
       tipo2.a = tipo_bool()
tipo2 → string
       tipo2.a = tipo_string()
tipo2 \rightarrow id
       tipo2.a = tipo_id(id.lex)
tipo2 → tipo_struct
       tipo2.a = tipo_struct.a
tipo_struct → struct { lista_struct }
       tipo_struct.a = tipo_struct(lista_struct.a)
lista_struct → campo lista_struct_re
       lista_struct_re.ah = info_struct(campo.a)
       lista_struct.a = lista_struct_re.a
lista_struct_re → , campo lista_struct_re
       lista_struct_re<sub>1</sub>.ah = lista_struct(lista_struct_re<sub>0</sub>.ah, campo.a)
       lista_struct_re<sub>0</sub>.a = lista_struct_re<sub>1</sub>.a
lista_struct_re → ε
       lista_struct_re.a = lista_struct_re.ah
campo → tipo id
```

```
campo.a = campo(tipo.a, id.lex)
instrucciones_opt → lista_instrucciones
      instrucciones_opt.a = si_instr(lista_instrucciones.a)
instrucciones_opt \rightarrow \epsilon
      instrucciones_opt.a = no_instr()
lista_instrucciones → instruccion lista_instrucciones_re
      lista_instrucciones_re.ah = una_instr(instruccion.a)
      lista_instrucciones.a = lista_instrucciones_re.a
lista_instrucciones_re → ; instruccion lista_instrucciones_re
      lista_instrucciones_re<sub>1</sub>.ah= muchas_instr(lista_instrucciones_re<sub>0</sub>.ah,
instruccion.a)
      lista_instrucciones_re<sub>0</sub>.a = lista_instrucciones_re<sub>1</sub>
lista_instrucciones_re → ε
      lista_instrucciones_re.a = lista_instrucciones_re.ah
instruccion → instruccion_eval
      instruccion.a = instruccion_eval.a
instruccion → instruccion_if
      instruccion.a = instruccion_if.a
instruccion → instruccion_while
      instruccion.a = instruccion_while.a
instruccion → instruccion_read
      instruccion.a = instruccion_read.a
instruccion → instruccion_write
      instruccion.a = instruccion write.a
instruccion → instruccion_nl
      instruccion.a = instruccion_nl.a
instruccion → instruccion_reserva
      instruccion.a = instruccion reserva.a
instruccion → instruccion_libera
      instruccion.a = instruccion_libera.a
instruccion → instruccion call
      instruccion.a = instruccion_call.a
```

```
instruccion → instruccion_compuesta
      instruccion.a = instruccion_compuesta.a
instruccion_eval
                   \rightarrow @ E0
      instruccion_eval.a = instr_eval(E0.a)
instruccion_if → if E0 programa instruccion_if_re
      instruccion_if_re.exp = E0.a
      instruccion_if_re.prog = programa.a
      instruccion_if.a = instruccion_if_re.a
instruccion_if_re → else programa
      instruccion_if_re.a = instr_else(instruccion_if_re.exp,
instruccion_if_re.prog, programa.a)
instruccion_if_re → ε
      instruccion_if_re.a = instr_if(instruccion_if_re.exp, instruccion_if_re.prog)
instruccion_while → while E0 programa
      instruccion_while.a = instr_wh(E0.a, programa.a)
instruccion_read
                  → read E0
      instruccion_read.a = instr_rd(E0.a)
instruccion_write → write E0
      instruccion_write.a = instr_wr(E0.a)
instruccion_nl
                   \rightarrow nl
      instruccion_nl.a = instr_nl()
instruccion_reserva → new E0
      instruccion_reserva.a = instr_new(E0.a)
instruccion libera → delete E0
      instruccion_libera.a = instr_del(E0.a)
instruccion_call → call id (parametros_reales )
      instruccion_call.a = instr_call(id.lex, parametros_reales.a)
parametros_reales → lista_parametros_reales
      parametros_reales.a = si_param_re(lista_parametros_reales.a)
parametros_reales → ε
      parametros_reales.a = no_param_re()
lista_parametros_reales → E0 lista_parametros_reales_re
```

```
lista_parametros_reales_re<sub>0</sub>.ah = un_param_re(
                     lista_parametros_reales_re<sub>1</sub>.ah, E0.a)
       lista_parametros_reales_re<sub>0</sub>.a = lista_parametros_reales_re<sub>1</sub>.a
lista_parametros_reales_re → , E0 lista_parametros_reales_re
       lista_parametros_reales_re<sub>1</sub>.ah = muchos_param_re(
lista_parametros_reales_re<sub>0</sub>.ah, E0.a)
       lista_parametros_reales_re<sub>0</sub>.a = lista_parametros_reales_re<sub>1</sub>.a
lista_parametros_reales_re → ε
      lista parametros reales re.a = lista parametros reales re.ah
instruccion_compuesta → programa
      instruccion_compuesta.a = instr_comp(programa.a)
E0 → E1 E0RE
       EORE.ah = E1.a
       E0.a = E0RE.a
EORE \rightarrow = EO
       EORE.a = asig(EORE.ah, EO.a)
E0RE → ε
       EORE.a = EORE.ah
E1 → E2 E1RE
       E1RE.ah = E2.a
       E.1.a = E1RE.a
E1RE → op_relacional E2 E1RE
       E1RE_1.ah = op_rel(op_relacional.op, E1RE_0.ah, E2.a)
E1RE → ε
       E1RE.a = E1RE.ah
      fun op_rel(op, opnd1, opnd2):
             op = ">" → return mayor(opnd1, opnd2)
             op = ">=" \rightarrow return mayor_igual(opnd1, opnd2)
             op = "<" \rightarrow return menor(opnd1, opnd2)
             op = "<=" \rightarrow return menor_igual(opnd1, opnd2)
             op = "==" \rightarrow return igual(opnd1, opnd2)
```

op = "!=" \rightarrow return distinto(opnd1, opnd2)

E2 → E3 E2RE E2RE'

E2RE.ah = E3.a

E2RE'.ah = E2RE.a

E2.a = E2RE'.a

E2RE' → + E3 E2RE'

 $E2RE'_1.ah = suma(E2RE'_0.ah, E3.a)$

E2RE'→ ε

E2RE'.a = E2RE'.ah

E2RE → - E3

E2RE.a = resta(E2RE.ah, E3.a)

E2RE→ ε

E2RE.a = E2RE.ah

E3 → E4 E3RE

E3RE.ah = E4.a

E3.a = E3RE.a

E3RE → and E3

E3RE.a = and(E3RE.ah,E3.a)

E3RE → or E4

E3RE.a = or(E3RE.ah, E3.a)

E3RE → ε

E3RE.a = E3RE.ah

E4 → E5 E4RE

E4RE.ah = E5.a

E4.a = E4RE.a

E4RE → op_nivel4 E5 E4RE

 $E4RE_1.ah = op_mul(op_nivel4.op, E4RE_0.ah, E5.a)$

E4RE0.a = E4RE1.a

E4RE → ε

E4RE.a = E4RE.ah

fun op_mul(op,opnd1,opnd2):

```
op = "*" → return mul(opnd1,opnd2)
             op = "/" \rightarrow return div(opnd1,opnd2)
             op = "%" \rightarrow return mod(opnd1,opnd2)
E5 → op_nivel5 E5
      E5_0.a = op_inv(op_nivel5.op, E5_1.a)
E5 \rightarrow E6
      E5.a = E6.a
      fun op_inv(op,opnd):
             op = "-" → return menos(opnd)
             op = "not" → return not(opnd)
E6 → E7 E6RE
      E6RE.ah = E7.a
      E6.a = E6RE.a
E6RE → [E0] E6RE
      E6RE_1.ah = index(E6RE_0.ah, E0.a)
      E6RE_0.a = E6RE_1.a
E6RE → ^ E6RE
      E6RE_1.ah = indir(E6RE_0.ah)
      E6RE_0.a = E6RE_1.a
E6RE → .id E6RE
      E6RE_1.ah = reg(E6RE_0.ah, id.lex)
      E6RE_0.a = E6RE_1.a
E6RE → ε
      E6RE.a = E6RE.ah
E7 \rightarrow (E0)
      E7.a = E0.a
E7 → op_basico
      E7.a = op_basico.a
op_relacional → >
      op_relacional.op = ">"
op_relacional → >=
      op_relacional.op = ">="
```

```
op_relacional → <
      op_relacional.op = "<"
op_relacional → <=
      op_relacional.op = "<="
op_relacional → ==
      op_relacional.op = "=="
op_relacional → !=
      op_relacional.op = "!="
op_nivel4 → *
      op_nivel4.op = "*"
op_nivel4 → /
      op_nivel4.op = "/"
op_nivel4 → %
      op_nivel4.op = "%"
op_nivel5 → -
      op_nivel5.op = "-"
op_nivel5 → not
      op_nivel5.op = "not"
op_basico → literal_ent
      op_basico.a = literal_ent(literal_ent.lex)
op_basico → literal_real
      op_basico.a = literal_real(literal_real.lex)
op_basico → true
      op_basico.a = true()
op_basico → false
      op_basico.a = false()
op_basico → literal_cadena
      op_basico.a = literal_cadena(literal_cadena.lex)
op_basico → id
      op_basico.a = id(id.lex)
op_basico → null
      op_basico.a = null()
```

4. Especificación del procesamiento

```
imprime(prog(Prog)):
      imprime(Prog)
      print "<EOF>"
      nl
imprime(prog(Decs , InstrOpt )):
      print "{"
      nl
      imprime(Decs)
      imprime(InstrOpt)
      print "}"
      nl
imprime(si_decs(LDecs)):
      imprime(LDecs )
      print "&&"
      nl
imprime(no_decs()): noop
imprime(muchas_decs(LDecs, Dec):
      imprime(LDecs)
      print ";"
      nl
      imprime(Dec)
imprime(una_dec(Dec):
      imprime(Dec)
imprime(dec_id(Tipo, Id)):
      imprime(Tipo)
      print Id
      nl
imprime(dec_type(Tipo, Id)):
      print "<type>"
      nl
```

```
imprime(Tipo)
      print " "
      nl
imprime(dec_proc(ld, ParamF, Prog)):
      print "<proc>"
      nl
      print Id
      nl
      print "("
      nl
      imprime(ParamF)
      print ")"
      nl
      imprime(Prog)
imprime(tipo_array(Tipo, String)):
      imprime(tipo)
      print "["
      nl
      print Ent
      nl
      print "]"
      nl
imprime(tipo_punt(Tipo):
      print "^"
      nl
      print Tipo
imprime(tipo_int()):
      print "<int>"
      nl
imprime(tipo_real()):
      print "<real>"
      nl
```

```
imprime(tipo_string()):
      print "<string>"
      nl
imprime(tipo_bool()):
      print "<bool>"
      nl
imprime(tipo_id(Id)):
      print Id
      nl
imprime(tipo_struct(LStruct)):
      print "<struct>"
      nl
      print "{"
      nl
      imprime(LStruct)
      print "}"
      nl
imprime(lista_struct(LStruct , Campo)):
      imprime(LStruct)
      print ","
      nl
      imprime(Campo)
imprime(info_struct(Campo)):
      imprime(Campo)
imprime(campo(Tipo, Id)):
      imprime(Tipo)
      print Id
      nl
imprime(si_parF(LParam)):
      imprime(LParam)
```

```
imprime(no_parF()): noop
imprime(muchos_param(LParam, Param)):
      imprime(LParam)
      print ","
      nl
      imprime(Param)
imprime(un_param(Param)):
      imprime(Param)
imprime(param_cop(Tipo, Id)):
      imprime(Tipo)
      print Id
      nl
imprime(param_ref(Tipo, Id)):
      imprime(Tipo)
      print "&"
      nl
      print Id
      nl
imprime(si_instr(LInstr)):
      imprime(LInstr )
imprime(no_instr()): noop
imprime(muchas_instr(LInstr, Exp):
      imprime(LInstr)
      print ";"
      nl
      imprime(Exp)
imprime(una_instr(Exp):
      imprime(Exp)
imprime(instr_eval(Exp)):
      print "@"
      nl
      imprime(Exp)
```

```
imprime(instr_if(Exp, Bloque)):
      print "<if>"
      nl
      imprime(Exp)
      imprime(Bloque)
imprime(instr_else(Exp, Bloque, Bloque)):
      print "<if>"
      nl
      imprime(Exp)
      imprime(Bloque)
      print "<else>"
      nl
      imprime(Bloque)
imprime(instr_wh(Exp, Bloque)):
      print "<while>"
      nl
      imprime(Exp)
      imprime(Bloque)
imprime(instr_rd(Exp)):
      print "<read>"
      nl
      imprime(Exp)
imprime(instr_wr(Exp)):
      print "<write>"
      nl
      imprime(Exp)
imprime(instr_nl):
      nl
imprime(instr_new(Exp)):
      print "<new>"
      nl
      imprime(Exp)
```

```
imprime(instr_del(Exp)):
      print "<delete>"
      nl
      imprime(Exp)
imprime(instr_call(Id, ParamR)):
      print "<call>"
      nl
      print Id
      nl
      print "(
      nl
      imprime(ParamR )
      print ")"
      nl
imprime(instr_comp(Bloque)):
      imprime(Bloque)
imprime(si_param_re(LParamR)):
      imprime(LParamR )
imprime(no_param_re()): noop
imprime(muchos_param_re(LParamR, Exp):
      imprime(LParamR )
      print ","
      nl
      imprime(Exp)
imprime(un_param_re(Exp):
      imprime(Exp)
imprime(asig(Opnd0, Opnd1)):
      imprimeExpBin(Opnd0, "=", Opnd1,1,0)
imprime(mayor(Opnd0, Opnd1)):
      imprimeExpBin(Opnd0, ">", Opnd1,1,2)
imprime(menor(Opnd0, Opnd1)):
      imprimeExpBin(Opnd0, "<", Opnd1,1,2)
```

```
imprime(mayor_igual(Opnd0, Opnd1)):
      imprimeExpBin(Opnd0, ">=", Opnd1,1,2)
imprime(menor_igual(Opnd0, Opnd1)):
      imprimeExpBin(Opnd0, "<=", Opnd1,1,2)</pre>
imprime(igual(Opnd0, Opnd1)):
      imprimeExpBin(Opnd0, "==", Opnd1,1,2)
imprime(distinto(Opnd0, Opnd1)):
      imprimeExpBin(Opnd0, "!=", Opnd1,1,2)
imprime(suma(Opnd0, Opnd1)):
      imprimeExpBin(Opnd0, "+", Opnd1,2,3)
imprime(resta(Opnd0, Opnd1)):
      imprimeExpBin(Opnd0, "-", Opnd1,3,3)
imprime(and(Opnd0, Opnd1)):
     imprimeExpBin(Opnd0, "and", Opnd1,4,3)
imprime(or(Opnd0, Opnd1)):
      imprimeExpBin(Opnd0, "or", Opnd1,4,4)
imprime(mul(Opnd0, Opnd1)):
      imprimeExpBin(Opnd0, "*", Opnd1,4,5)
imprime(mod(Opnd0, Opnd1)):
      imprimeExpBin(Opnd0, "%", Opnd1,4,5)
imprime(div(Opnd0, Opnd1)):
      imprimeExpBin(Opnd0, "/", Opnd1,4,5)
imprime(menos(Opnd)):
      imprimeExpPre(Opnd, "-", 5)
imprime(not(Opnd)):
      imprimeExpPre(Opnd, "not", 5)
imprime(index(Opnd0, Opnd1)):
      imprimeOpnd(Opnd0, 6)
      print "["
      nl
      imprimeOpnd(Opnd1, 6)
      print "]"
```

```
nl
```

```
imprime(reg(Opnd, Id)):
      imprimeOpnd(Opnd, 6)
      print "."
      nl
      print Id
      nl
imprime(indir(Opnd)):
      print ^
      nl
      print Opnd
      nl
imprimeExpBin(Opnd0, Op, Opnd1, np0, np1):
      imprimeOpnd(Opnd0, np0)
      print Op
      nl
      imprimeOpnd(Opnd1, np1)
imprimeExpPre(Opnd, Op, np):
      print Op
      nl
      imprimeOpnd(Opnd, np)
imprimeOpnd(Opnd,MinPrior):
      if prioridad(Opnd) < MinPrior
      print "("
      nl
      end if
      imprime(Opnd)
      if prioridad(Opnd) < MinPrior
      print ")"
      nl
      end if
```

```
prioridad(asig(_,_)): return 0
prioridad(mayor(_,_)): return 1
prioridad(menor(_,_)): return 1
prioridad(mayor_igual(_,_)): return 1
prioridad(menor_igual(_,_)): return 1
prioridad(igual(_,_)): return 1
prioridad(distinto(_,_)): return 1
prioridad(suma(_,_)): return 2
prioridad(resta(_,_)): return 2
prioridad(and(_,_)): return 3
prioridad(or(_,_)): return 3
prioridad(mod(_,_): return 4
prioridad(mul(_,_)): return 4
prioridad(div(_,_)): return 4
prioridad(menos unario(_)): return 5
prioridad(not(_)): return 5
prioridad(index(_,_)): return 6
prioridad(reg(_,_)): return 6
prioridad(indir(_)): return 6
imprime(literal_real(R)):
      print R
      nl
imprime(literal_ent(Ent)):
      print Ent
      nl
imprime(true()):
      print "<true>"
      nl
imprime(false()):
      print "<false>"
imprime(literal_cadena(S)):
```

```
print S
nl
imprime(id(Id)):
    print Id
    nl
imprime(null()):
    print "<null>"
    nl
```