

Despliegue de aplicaciones web



Unidad 1 – El servicio de control remoto.

Profesora: blanca.palao@murciaeduca.es

Índice contenidos – Acceso remoto

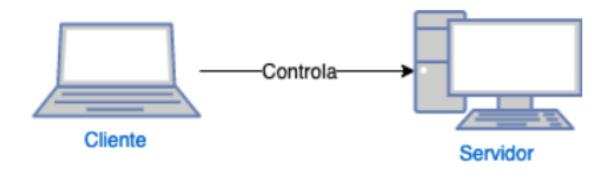
- 1. Seguridad en el acceso.
- 2. Terminales en modo texto, línea de comandos.
- 3. Terminales en modo gráfico.
- 4. Acceso remoto mediante web.
- 5. Administración remota entre equipos con diferente sistema operativo.
- 6. Instalación y configuración del servicio de acceso remoto en sistemas operativos libres y propietarios.

Introducción

Para un administrador de sistemas, el servicio de acceso remoto es fundamental, ya que permite:

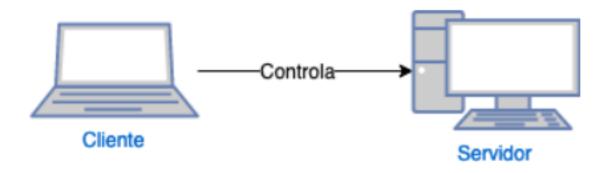
- Administrar y resolver problemas en un servidor o equipo sin necesidad de estar físicamente presente.
- Asesorar y ofrecer **apoyo técnico**, así como soluciones de problemas informáticos a usuarios, sin realizar ningún desplazamiento.

El esquema de funcionamiento de este servicio es muy sencillo:



Introducción

En el ordenador al que queramos acceder, le llamamos servidor, tenemos que tener un servicio que permita el control remoto. En el ordenador desde el que queremos acceder, le llamamos cliente, nos servirá para controlar el servidor, instalaremos el software cliente que permitirá acceder al servidor. Esta conexión puede realizarse en una red local o a través de la red pública. Es evidente que, especialmente si lo utilizamos a través de la red pública, tengamos muy presente la seguridad (en la asignatura de seguridad informática, profundizaréis).



Para los administradores de sistemas, la seguridad en el acceso remoto es algo fundamental. Normalmente activamos el acceso a través de una red pública, por lo que nuestra comunicación debe asegurarse todo lo posible.

 Una de las opciones más seguras es SSH, ya que la comunicación se encripta utilizando una combinación de claves simétricas y asimétricas (lo veis en Seguridad). Por lo tanto, cualquier agente que vigile esa conexión, únicamente accederá a información ininteligible.

SSH (Secure Shell) es un protocolo de acceso remoto por línea de comandos seguro, en el que la comunicación se encuentra cifrada. Por defecto, la conexión se realiza a través del puerto **22 TCP**.

-> Para instalar **un servidor SSH** en **Ubuntu**, basta con escribir:

sudo apt install openssh-server

Para controlar remotamente al servidor, basta con ejecutar en una máquina con un cliente ssh instalado el siguiente comando:

ssh USUARIO_SERVIDOR@IP_SERVIDOR

Podemos ver una explicación completa acudiendo al comando "man":

man ssh_config

Como la mayoría de los servicios en Linux, podemos ver el estado del mismo con el siguiente comando:

sudo service ssh status

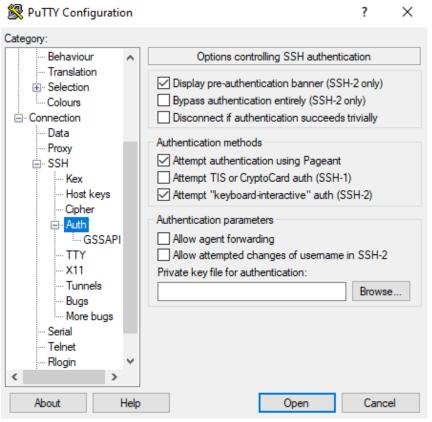
Cambiando la palabra "status", podemos realizar otras acciones como pararlo (stop), iniciarlo (start) o reiniciarlo (restart).

En **Windows** puede usarse el cliente **Putty** (también se puede instalar en Unix) para establecer la conexión https://www.putty.org/

En un archivo de configuración típico de ssh podemos encontrar algunos parámetros configurables como:

- El puerto de escucha para la conexión -> Port
- La versión del protocolo -> Protocol



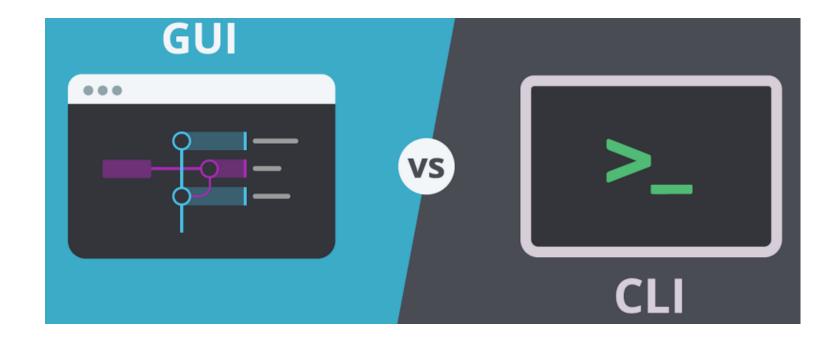


2. Terminales en modo texto, línea de comandos.

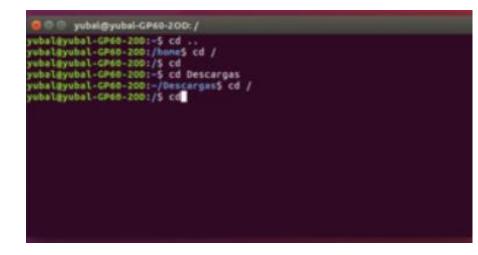
Podemos clasificar el acceso remoto en tres métodos:

- Mediante terminal (línea de comandos).
- Mediante interfaz gráfica.
- Mediante web.

Interfaces gráficas (GUI) Línea comandos (CLI)



Este tipo de acceso remoto permite abrir una sesión de terminal (línea de comandos) en un servidor, permitiendo a un cliente ejecutar comandos en el mismo.



Es el modo de acceso remoto <u>más</u> <u>utilizado</u> por los administradores de sistemas cuando controlan a distancia un servidor.

```
Last login: Fri Apr 1 03:27:17 on ttys000
[learningis1st:~ cyj$ ssh cyj
The authenticity of host 'cyj (45. 242)' can't be established.
ECDSA key fingerprint is SHA256:1W9Ynl3XDhMZwVJSKQpYRHKblwwJcq0BHGQ0dmu2qjo.
Are you sure you want to continue connecting (yes/no)? yes
Warning: Permanently added 'cyj' (ECDSA) to the list of known hosts.
Last login: Thu Mar 31 23:21:46 2016 from 180. 1.71
[cyj@vultr~]$
```

Algunos protocolos más populares son:

- SSH. Protocolo del que hemos hablado.
- Telnet: Es uno de los primeros protocolos de acceso remoto por línea de comandos utilizado. Es muy fácil de configurar y además es compatible con la mayoría de los sistemas. Utiliza por defecto el puerto 23 TCP.

La conexión por Telnet se realiza sin cifrar, por lo que es inseguro utilizarlo, sobre todo a través de una red pública.

Telnet.

En un dispositivo con un cliente Telnet instalado, podemos iniciar una conexión simplemente escribiendo en una terminal:

telnet IP_SERVIDOR

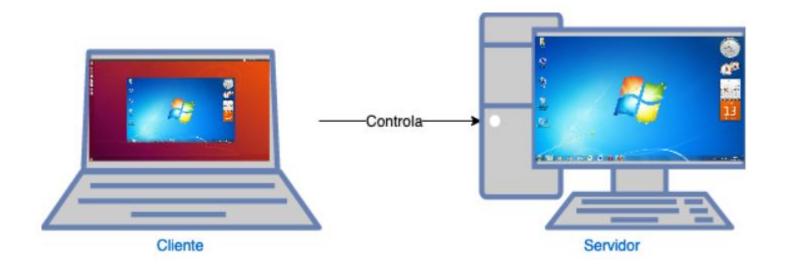
Nos pedirá el usuario y la contraseña. Recuerda que ambas credenciales se enviarán a través de la red en texto plano (sin cifrar). Es una la razón por la que su uso está en desuso.

Resumen

- SSH, Telnet y Rlogin son tres formas de hacer lo mismo: iniciar sesión en una computadora multiusuario desde otra computadora, a través de una red.
- SSH, Telnet y Rlogin son <u>protocolos</u> de red que le permiten hacer conexiones remotas. En la computadora en la que se sienta, ejecuta un cliente, que establece una conexión de red a la otra computadora (el servidor). La conexión de red transmite las pulsaciones de teclas y los comandos del cliente al servidor y le devuelve las respuestas del servidor.

3. Acceso remoto mediante interfaz gráfica.

Cuando accedemos remotamente a un equipo mediante este procedimiento, visualizaremos en nuestro dispositivo (el cliente) la pantalla gráfica del servidor, como si lo tuviéramos delante y le conectáramos un monitor.



3. Acceso remoto mediante interfaz gráfica.

Los protocolos más conocidos son:

 Remote Desktop Protocol (RDP). Es un protocolo propietario de Microsoft, utilizado para controlar remotamente sistemas Windows. A no ser que sea Windows Server, únicamente se permite la conexión de un cliente. En esta conexión no se ve lo que está haciendo un usuario en el servidor, sino que abre una nueva sesión para el cliente.

Por defecto, utiliza el puerto

TCP 3389 para la conexión.

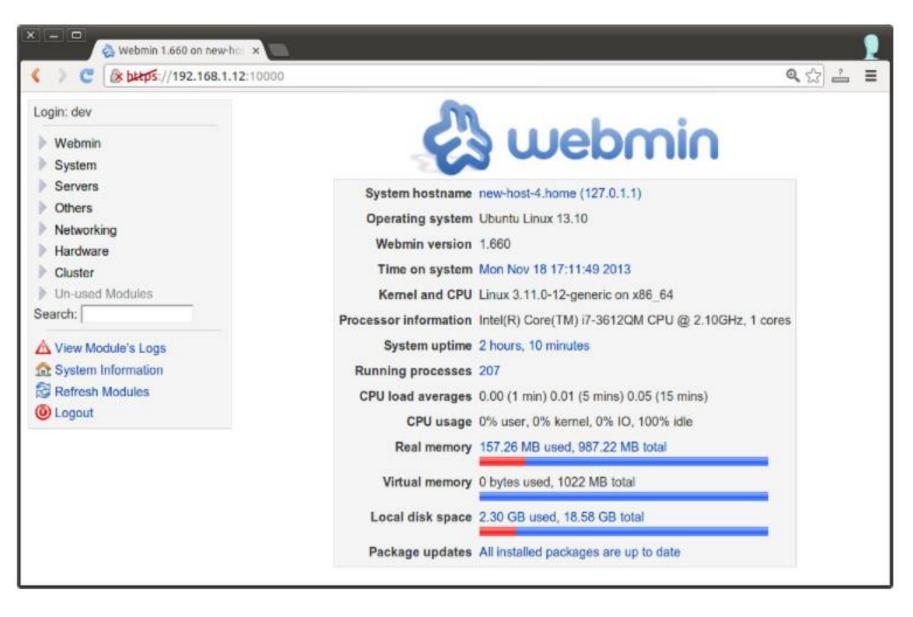


3. Acceso remoto mediante interfaz gráfica.

Algunos de los **programas** más conocidos para controlar remotamente un ordenador de forma gráfica son:

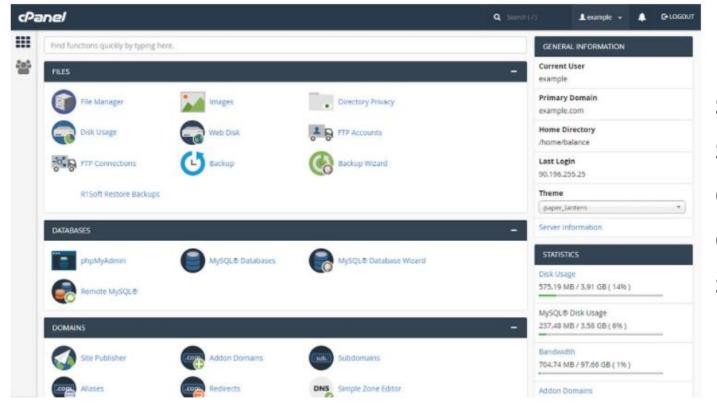
- •Ultra VNC
- •TightVNC
- NoMachine
- AnyDesk
- •<u>TeamViewer</u>
- •LogMeIn

4. Acceso remoto mediante web.



4. Acceso remoto mediante web.

Los paneles de control remoto a través de la web son muy utilizados sobre todo cuando **contratamos un hosting**, ya que es la forma predeterminada con la que **administramos el servidor** que nos asignan. Normalmente, el software utilizado para ello es **cpanel**.



En la administración de sistemas, el software webmin es muy conocido y nos permite controlar remotamente un servidor a través de un navegador utilizando una interfaz muy amigable.

Actividad guiada 1 – Conectar por SSH

Todas las máquinas virtuales están aisladas entre sí, por lo que hay riesgo de conflicto y se pueden repetir las Ips.

1º Configurar adaptador de red

Configuración de Red > Cableado > IPv4 > Manual y añadir una dirección

privada dentro del rango.

Rangos Redes Locales	
Desde	Hasta
10.0.0.0	10.255.255.255
172.16.0.0	172.31.255.255
192.168.0.0	192,168,255,255



Actividad guiada 1 – Conectar por SSH

Cada vez que tengáis que instalar algo nuevo en Ubuntu, previamente:

- > sudo apt-get update
- > apt-get upgrade

apt-get update: actualiza la lista de paquetes disponibles y sus versiones, pero no instala o actualiza ningún paquete. Esta lista la coge de los servidores con repositorios que tenemos definidos en el sources.list.

apt-get upgrade: una vez el comando anterior ha descargado la lista de software disponible y la versión en la que se encuentra, podemos actualizar dichos paquetes usando este comando: apt-get upgrade. Instalará las nuevas versiones respetando la configuración del software cuando sea posible (esta es la maravilla de este tipo de sistemas).

Actividad guiada 1 – Conectar por SSH

- > sudo apt-get install openssh-server [instalación del servicio]
- > sudo service ssh status [comprobamos que esté activo]

Instalación...

A continuación abrimos el fichero de configuración con un editor (vim, atom, nano, kate)

> sudo gedit /etc/ssh/sshd_config

Comprobamos que el puerto sea el 22, y el protocolo sea el 2.

Si se han hecho cambios, hay que reiniciar el servicio con:

> sudo /etc/init.d/ssh restart

Cread en vuestro escritorio un documento con vuestro nombre.

Con esto dejamos las máquinas con un servidor activo y esperando peticiones de un cliente.

```
## sshd_config x

## Package generated configuration file
## See the sshd_config(5) manpage for details

## What ports, IPs and protocols we listen for
## Port ## Use these options to restrict which interfaces/protocols ssho
bind to ## ## StistenAddress:
## ItistenAddress:
## ItistenAddress 0.0.0.0

## Protocol 2
## HostKeys for protocol version 2
## HostKey /etc/ssh/ssh_host_rsa_key
## HostKey /etc/ssh/ssh_host_dsa_key
## HostKey /etc/ssh/ssh_host_ed25519_key
## Privilege Separation is turned on for security
## UsePrivilegeSeparation yes

### Lifetime and size of ephemeral version 1 server key
### KeyRegenerationInterval 3600
**ServerKeyBits 1024**
```

Actividad guiada 1 – Conectar por SSH terminal

Ahora, localizamos nuestra IP:

> ifconfig

Ahora con el compañero de al lado, compartimos nuestra IP. Con la IP del compañero, nuestro puesto sería el cliente que se conecta al servidor así: ssh –p 22 user@IP + pass. ¡el user y pass es el del ordenador cliente!

- > ssh -p 22 alumno@IP_COMPAÑERO
- > cd Escritorio/ [Para movernos a un directorio concreto]
- > touch creo_desde_servidor.txt [Para crear un archivo vacío]
- > Is [Para listar]
- > rm nombre_fichero_creado_por_compañero [Borrar un archivo]
- > mkdir ejemplo [Para crear carpeta]

Actividad guiada 1 – Conectar por SSH terminal

Solución **error** *ifconfig* -> *sudo apt-get install net-tools*

```
S Cliente de correo Thunderbird más reciente (1:8.2p1-4ubuntu0.3).
O actualizados. O nuevos se instalarán. O para eliminar v 40 no actualizados.
blanca@Ubuntu18:~$ ifconfig
No se ha encontrado la orden «ifconfig», pero se puede instalar con:
sudo apt install net-tools
blanca@Ubuntu18:~$ sudo apt-get install net-tools
Leyendo lista de paquetes... Hecho
                                                            Procesando disparadores para man-db (2.9.1-1) ...
Creando árbol de dependencias
                                                            blanca@Ubuntu18:~$ ifconfig
Leyendo la información de estado... Hecho
                                                            enp0s3: flags=4163<UP,BROADCAST,RUNNING,MULTICAST> mtu 1500
Se instalarán los siguientes paquetes NUEVOS:
                                                                    inet 10.0.2.15 netmask 255.255.255.0 broadcast 10.0.2.255
                                                                    inet6 fe80::6156:6cda:1c1d:8d1 prefixlen 64 scopeid 0x20<li
  net-tools
O actualizados, 1 nuevos se instalarán, O para eliminar y 40
                                                                    ether 08:00:27:47:a4:ba txqueuelen 1000 (Ethernet)
Se necesita descargar 196 kB de archivos.
                                                                    RX packets 6366 bytes 9466317 (9.4 MB)
Se utilizarán 864 kB de espacio de disco adicional después d
                                                                    RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
Des:1 http://es.archive.ubuntu.com/ubuntu focal/main amd64 n
                                                                   TX packets 3350 bytes 221815 (221.8 KB)
+git20180626.aebd88e-1ubuntu1 [196 kB]
                                                                   TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
Descargados 196 kB en 1s (205 kB/s)
Seleccionando el paquete net-tools previamente no seleccionalo: flags=73<UP,LOOPBACK,RUNNING> mtu 65536
(Leyendo la base de datos ... 191743 ficheros o directorios
                                                                    inet 127.0.0.1 netmask 255.0.0.0
                                                                    inet6 ::1 prefixlen 128 scopeid 0x10<host>
nte.)
Preparando para desempaquetar .../net-tools 1.60+git20180626
                                                                    loop txqueuelen 1000 (Bucle local)
                                                             Terminal x packets 197 bytes 16736 (16.7 KB)
md64.deb ...
Desempaquetando net-tools (1.60+git20180626.aebd88e-1ubuntu1
                                                                    RX errors 0 dropped 0 overruns 0 frame 0
Configurando net-tools (1.60+git20180626.aebd88e-1ubuntu1) .
                                                                   TX packets 197 bytes 16736 (16.7 KB)
Procesando disparadores para man-db (2.9.1-1) ...
                                                                    TX errors 0 dropped 0 overruns 0 carrier 0 collisions 0
blanca@Ubuntu18:~$
```

Actividad guiada 1 – Conectar por SSH terminal

Posibles soluciones al error:

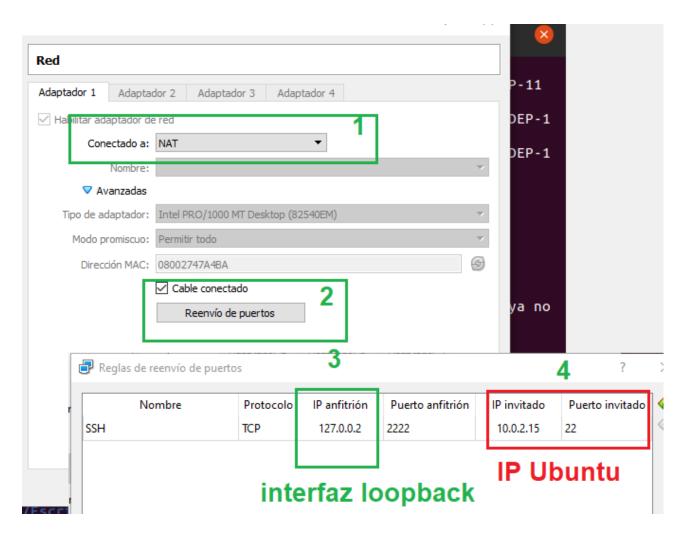
```
ssh: connect to host 10.0.2.15 port 22: No route to host
```

sudo service ssh status -> ver que está activo sudo lsof -nP -iTCP -sTCP:LISTEN -> ver que el Puerto 22 está abierto. ping 10.0.2.16 -> el host debe de ser alcanzable

Actividad guiada 1 – Conectar por SSH con terminal

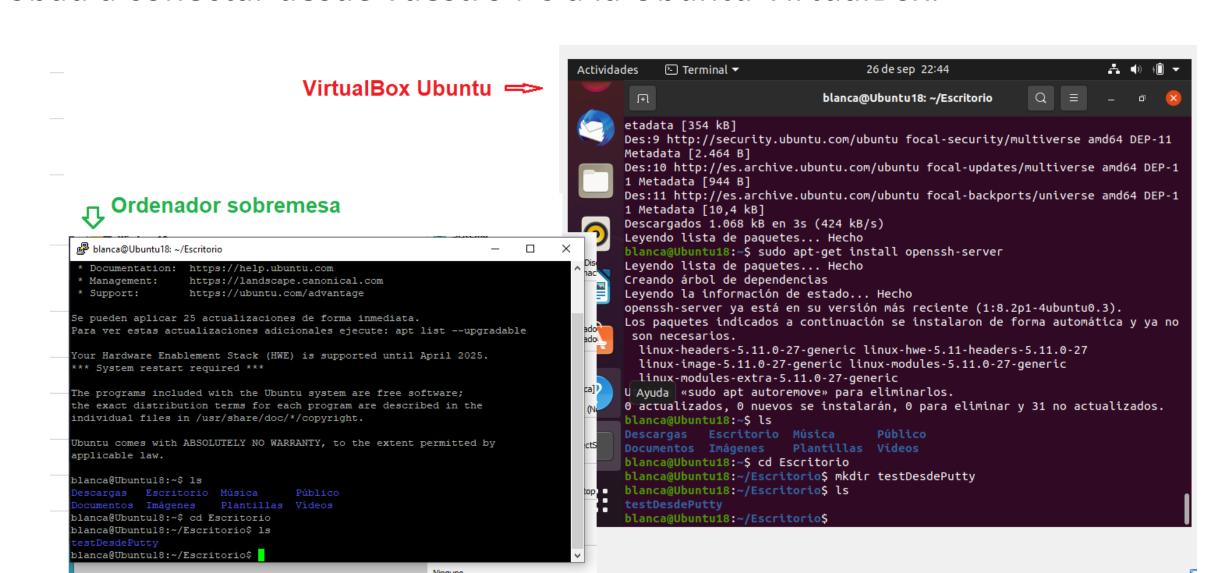
Probad a conectar desde vuestro PC a la Ubuntu VirtualBox.

1º NAT + Reenvío de puertos



Actividad guiada 1 – Conectar por SSH con terminal

Probad a conectar desde vuestro PC a la Ubuntu VirtualBox.



Actividades guiadas en Aula Virutal

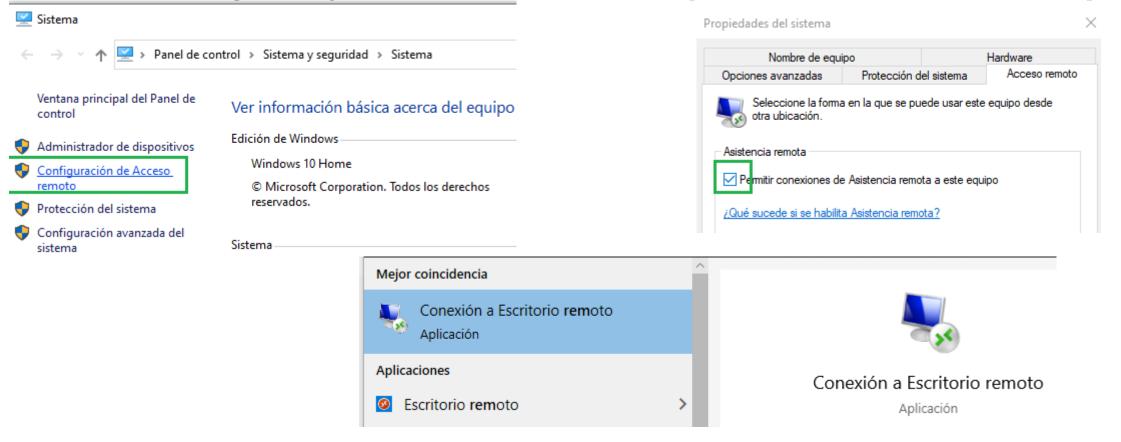
- Windows. Conexión remota utilizando PuTTY.
- Linux. Conexión terminal ssh.

Actividad guiada – Remote Desktop Connection

Utilizad una de las máquinas virtuales de Windows que tengáis en VirtualVox

RDC:Remote Desktop Connection de Windows

Start > **Settings** > **System** > **Remote Desktop** > **Enable Remote Desktop**.

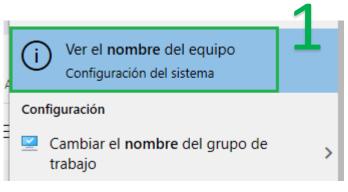


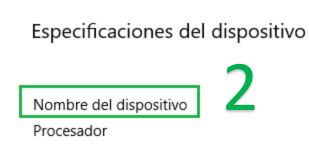
Actividad guiada 2 – Remote Desktop Connection

Utilizad una de las máquinas virtuales de Windows que tengáis en

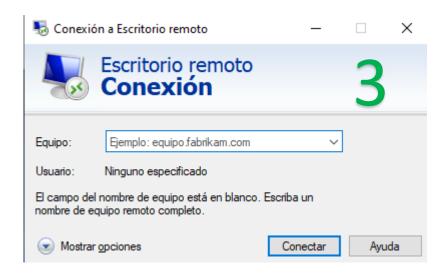
VirtualVox

RDC:Remote Desktop Connection de Windows









Práctica 1 – SSH

Revisad fecha de entrega en aula virtual.

Acceso al detalle de la práctica en Aula Virtual.

¡Preguntas, dudas!

