

## Réunion 3 11/02

### Conseils :

- intro au projet pour le diagramme de Gantt : objectif, à quoi ressemble le jeu en quelques phrases
  - simplifié v1
  - penser à la vidéo (c'est un +)
  - rajouter rapport sur le Gantt (prend souvent pas mal de temps)
- 
- tenir à jour le Gantt, pour pouvoir comparer les 2 Gantt : prévisionnel et réel.
- 
- Créer répertoire de source : 3 sous répertoires (modèle, vue, contrôleur)
  - écrire les .h pour commencer

### Réponses aux question :

fonction poser tuile : plus contrôleur (dans un .c différent de la vue, pas tjrs facile)

actions d'un joueur ne change pas quelques soit les règles du jeux.

Si dépend des règles du jeux : dépend du contrôleur.

Si on change SDL, on ne doit pas avoir à changer le modèle ni le contrôleur !!!

Test unitaire : la personne qui code peut écrire les test (ce que l'on programme est censée faire ce que l'on veut

RDV : - jeudi matin 05/03 à 10h10

NB : semaine de la rentrée, contacter Karol ou Murielle si problème car Luce n'est pas dispo.