

Réunion 28/04

Bilan sur les avancements :

Passage de la V0 à la V1 sans trop de problèmes :

- pas de changement pour le modèle et les structures
- modification du contrôleur car pas bien mis en place dans la V0
- redéfinition MVC en séparant mieux vue et contrôleur
- gestion des problèmes lorsque l'on joue (accès hors tableau plateau/main, changement tuile que le joueur veut poser, échanger qu'une seule fois une tuile,..)

Amélioration du comptage de points qui respecte les règles du jeu : ok.

Amélioration du respect des règles lors de la pose d'une tuile: toujours en cours.

Gestion de la fin de la partie : toujours en cours.

Mise en place d'un bouton pour retourner aux choix de piocher une tuile si on ne peut pas la poser : toujours en cours

→ La V1 sera ensuite terminée après la gestion des trois points en cours précédents

Réponses aux questions:

- test unitaire pour la fonction mélanger les tuiles du sac (à voir dans la semaine)
- test unitaire : tester plus de cas limite pour les fonctions du modèle

Conseil :

- commencer la V2 et aller jusqu'où on peut.
- si pas le temps de mettre en place l'intelligence artificielle, donner les pistes de recherche.

RDV:

- lundi 25/05 de 9h à 10h pour répétition de la soutenance
- mardi 12/05 à 16h30 réu
- semaine du 04/05 : envoyer plan détaillé du rapport + question test unitaire