

Réunion 31/01

Réponses aux questions:

On peut utiliser Windows ou Linux c'est comme on veut.

Makefile : pas forcément mais Cmake donne du bonus

SDL : 2.0 si bon tuto et bonne documentation sur la syntaxe

répartition : faire comme on pense, pas grave si modifié pendant le projet

version console : en texte afficher les instructions ou bien lettre et chiffres pour les tuiles.

structures position : laisser comme ça .

Conseils:

structure plateau : pour connaître les bornes limites de la zone occupée (pour zoom)
(Xmin,Xmax,Ymin,Ymax)

plateau : tableau de tuiles de taille [200][200].

afficher lignes par lignes le tableau sur la console pour afficher le tableau (entre les bornes occupées)

structure ou/if pour gérer les différents cas possibles pour poser les tuiles.

écrire les .h des fonctions et structures. Puis voir si correspond bien!

écrire un .c pour chaque structures

écrire .c à part pour le comptage de points

V0 : - sans comptage de points ou alors très simplifié

- règles simplifiées ? (ex: on peut poser si même forme ou même couleur)

V1 : - faire les vraies règles + affichage graphique

GANTT : - détailler ce qui est fait dans chaque versions

- tâches à faire : mots clés (ex: gestion du sac)

Cahier des Charges : détailler chaque fonctions

MVC : - Modèle : structure de données (aucune fonction de SDL)

- Vue : affichage avec fonction de SDL (ex: V0 printf)
- Contrôleur : lien entre les deux en fonction des entrées modifier l'état du modèle.
Selon état du modèle modifier vue

Pour la prochaine fois :

- envoyer GANTT et CdC 1 jour avant

RDV: mardi 11/02 à 15h30 ou mercredi 12/01 à 9h