

Réunion 7 07/04

Bilan :

- tout le monde a pu avancer sur les tutoriels de la SDL 2.0 (zeste de savoir)
- ajout de la SDL 2 au projet
- début interface graphique : image de fond pour le jeux, sac, score

Réponses aux questions :

- c'est ok si les règles sont encore simplifiées pour la V1

Conseils :

- bien définir le contrôleur (aucune fonction de SDL en dur)
- toutes les fonctions SDL doivent être appelé dans `affichage_SDL` dans la VUE