

RESUMEN DE COMANDOS BÁSICOS CON EJEMPLOS: (cuidado con mayúsculas o minúsculas, y la sintaxis)

Comandos básicos y tipos de datos

Detalles => “ ; ” para terminar las sentencias {.....bloque de sentencias.....} /*comentarios.... */

NaN: no es un número **Infinity**: n° infinito // **a= “nombre”** asocia caracteres a una variable, usando **comillas**.

var => para **indicar** datos que son o actúan como **variables**.

Ej: var nombre Ej: var contador=0; Ej: var nombre,altura,contador=0;

prompt => para **introducir** datos por teclado.

Ej: nombre=prompt(“tu nombre”); Ej: a=prompt(“un n° de 1 a 10”, “ “); Ej: b=prompt(“un n° ”, **1**);

alert => para que **salga por pantalla** un mensaje de alerta, con la información que queramos.

Ej: alert(“hola”); Ej: alert(“hola ”+nombre); Ej: alert(“hola ”+nombre+”tu pin es”+(7*a));

parseFloat – parseInt => para indicar si es un n° entero (Int) o con decimales (Float).

Ej: a=parseFloat(a) Ej: b=parseInt(prompt(“introduce un n° de 1 a 10”));

operaciones => (+, -, *, /) y % (resto de división entera=da el resto de una división antes de sacarle decimales)

Ej: n=(7*a) -b Ej: X= -b/2*a Ej: letraDNI= numeroDNI%23

Math => funciones matemáticas (**sqrt**=raíz cuadrada, **pow(b,e)**=potencia, **floor**=quita decimales, **random**=n° al azar entre 0 a 1, **sin (ang)**=seno, **cos(ang)**=coseno, **tan(ang)**=tangente)

Ej: a=Math.sqrt(b*c) Ej: d=Math.pow (2,f) => (2 elevado a f) Ej: n°dado=(Math.floor(Math.random() *6))+1

Condicional (si cumples la condición haz una cosa, si no lo cumples, haz otra)

if...else... => si.....mas si no.....// La **condición debe ir entre paréntesis** (ver ejemplo)

(operadores condicionales: < menor que, > mayor, <= menor o igual, == igual, != diferente, && y, || o, ! no)

```
Ej: if (edad >= 18){
    alert(“eres mayor se edad”);
} else{
    alert(“eres menor de edad”);
}
```

Bucles o repeticiones (Emplea recurso matemático “contador”: opera una cantidad cada vez que repita el bucle)

while => (mientras)	Ej: var contador=0; while (contador<11) { alert("Contando hasta 10, vamos por el numero: "+contador); contador=contador+1 ; }
for => (durante)	Ej: var numero, contador, producto; numero=parseInt(prompt("Cual es el numero que quieres sacar la Tabla del 10", " ")); for (contador=0 ; contador<11 ; contador=contador+1){ producto=contador+numero; alert(numero+" * "+contador+" = "producto); }

Menú (Se suele emplear la sentencia “break” (romper), para que no se ejecuten los demás casos)

switch – case =>

Ej: var opcion, precio;

opcion=prompt("Escribe la opción que deseas: (1)iva 7 %-(2)iva 16 %-(3)SALIR", "");

```
switch(opcion){
    case "1":
        precio=parseFloat (prompt("Introduce precio", ""));
        alert(" el precio sin iva es: "+ precio +" y con iva: " +(1.16*precio));
        break;
    case "2": .....
    case "3":
        alert(" Has elegido salir, gracias por utilizar el programa");
        break;
    default:
        alert(“La opción elegida no existe, vuleve a intentarlo”);
}
```